

## RAPPORT SAE

Ce projet de SAE avait pour but dans le délai d'un mois avec quatre personnes maximum de réaliser une application. Chaque participant à contribuer à 25% au projet.

Dès le début des projets, on a vu les difficultés s'accumuler, mais nous avons une équipe solide avec des coéquipiers qui sont avant tout des amis ce qui nous permet de communiquer aux mieux.

Un des avantages des nombreux avantages que nous avons et que chacun

avait sa spécialité et chacun avec donc sa place. Nous avons à gérer le projet avec une organisation excellente, une liste de TODO List constamment mise à jour, un discord en commun et surtout on se voyait tous les jours.

Un bonus, nous avons de nombreuses fois fait des projets ensemble ce qui nous à considérablement aidées. Mais personnellement, j'ai vu de nombreuses difficultés je prenais moins de temps à coder que mes coéquipier et j'ai souvent du les aider ou recommencer leurs code.

Par exemple exercice que Axel à coder ne s'adapter pas à mes user control et j'ai du tout recoder. J'ai aussi eu beaucoup de problèmes avec le git au début à de nombreuses reprises était dans l'impossibilité d'avoir accès au projet, mais on a trouvé la solution à ce problème plus qu'encombrant.

J'ai beaucoup apprécié le projet, l'entente était excellente et dans notre groupe nous avons tendance à travailler solo.

Grâce à ce projet j'ai vu et mis en pratique les méthodes vues en cours. J'ai pu mieux comprendre les matières et les associer. Et nous avons pu voir aussi une expérience de projet qui pourrait être demandée en entreprise.

En somme, j'ai beaucoup appris même si le stress fut beaucoup présent et le besoin de tout réaliser et celui d'être parfait rythme beaucoup le groupe. Ce fut un projet qui nous a beaucoup apporté et qui va nous aider dans le futur que ce soit les compétences acquises en programmation ou celle dans la méthode de travail.