Atividade sobre ICMP

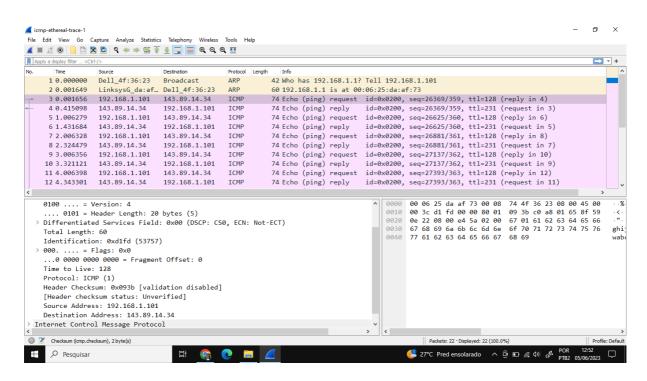
Redes de Computadores

Sabrina Araújo Cardoso - 118210114

Wireshark Lab: ICMP

A atividade foi feita utilizando o pacote capturado pelo autor.

 Questão 1: Qual é o endereço IP do seu computador? Qual é o endereço IP do computador de destino?



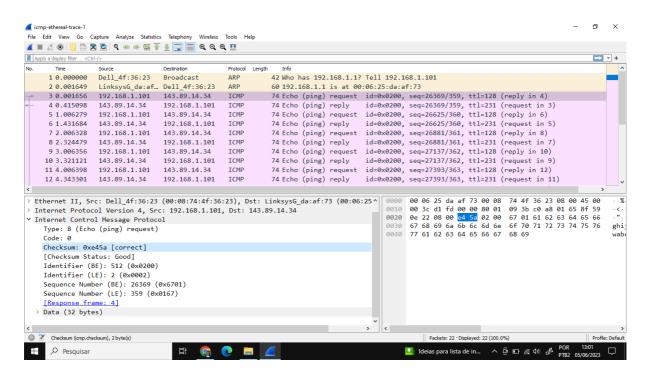
Source Address: 192.168.1.101

Destination Address: 143.89.14.34

 Questão 2: Por que um pacote ICMP não possui números de porta de origem e destino?

O pacote ICMP não apresenta números de porta de origem e destino devido ao seu propósito de transmitir informações da camada de rede entre hosts e roteadores, sem envolver processos específicos da camada de aplicação. Cada pacote ICMP é caracterizado por seu "Type" e "Code", os quais identificam a mensagem específica transmitida. Dado que o software de rede é responsável por interpretar todas as mensagens ICMP, não há necessidade de utilizar números de porta para direcionar essas mensagens a processos específicos da camada de aplicação.

 Questão 3: Examine um dos pacotes de solicitação de ping enviados pelo seu host. Quais são os números de tipo e código ICMP? Quais outros campos esse pacote ICMP possui? Quantos bytes têm os campos de checksum, número de sequência e identificador?



Type: **8** Code: **0**

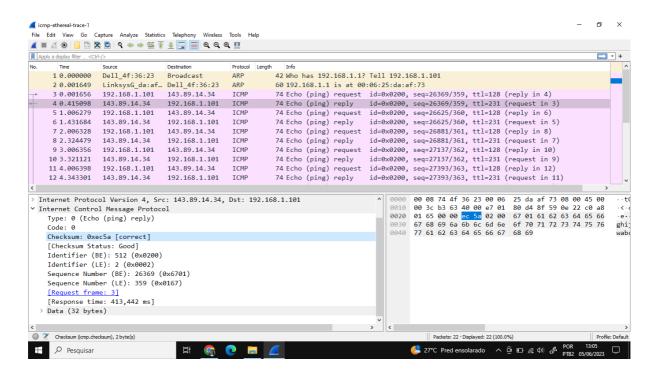
O pacote ICMP também possui **Checksum, Identifier, Sequence Number e Data.**

Checksum: 2 bytes

Identifier: 2 bytes

Sequence Number: 2 bytes

Questão 4: Examine o pacote de resposta ping correspondente. Quais são os números de tipo e código ICMP? Quais outros campos esse pacote ICMP possui? Quantos bytes têm os campos de checksum, número de sequência e identificador?



Type: **0** Code: **0**

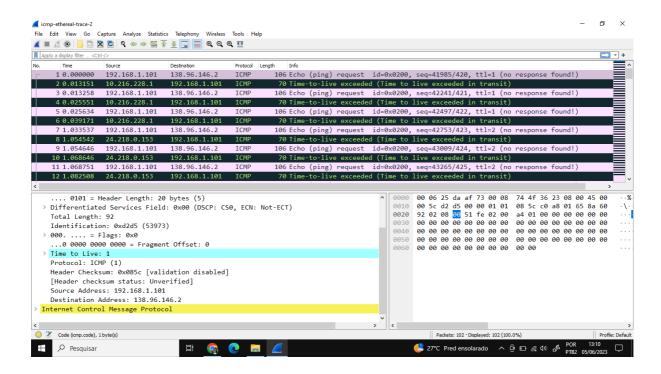
O pacote ICMP também possui **Checksum, Identifier, Sequence Number e Data.**

Checksum: 2 bytes

Identifier: 2 bytes

Sequence Number: 2 bytes

 Questão 5: Qual é o endereço IP do seu computador? Qual é o endereço IP do host de destino?



Source Address: **192.168.1.101**

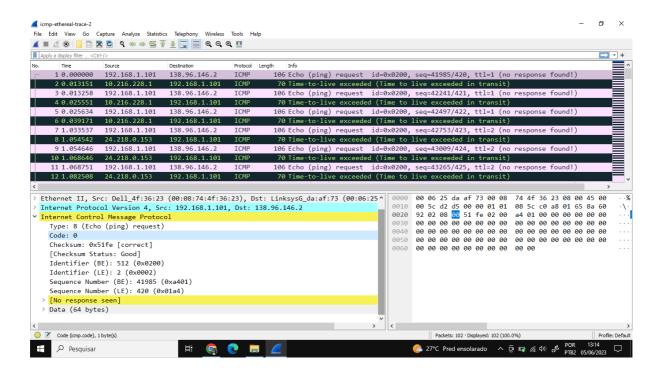
Destination Address: 138.96.146.2

• Questão 6: Se o ICMP enviasse pacotes UDP em vez disso (como no Unix/Linux), o número do protocolo IP ainda seria 01 para os pacotes de sondagem? Se não, qual seria?

Não. Se o ICMP enviasse pacotes UDP em vez disso, o número do protocolo IP deveria ser 0x11.

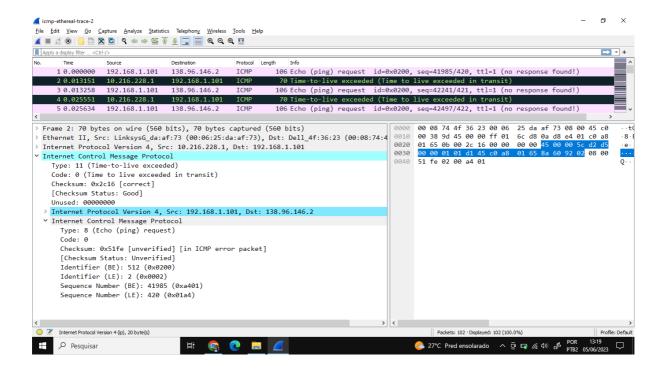
• **Questão 7:** Examine o pacote ICMP echo na captura de tela. Ele é diferente dos pacotes de consulta ICMP ping na primeira metade deste laboratório? Se

sim, de que forma?



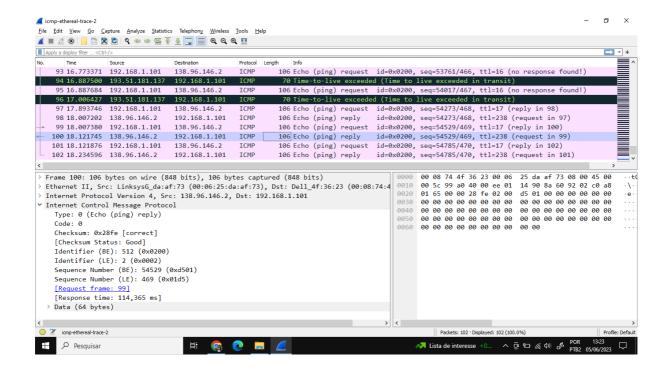
Não. Ele possui os mesmos campos dos pacotes de consulta ICMP ping na primeira metade deste laboratório.

• Questão 8: Examine o pacote de erro ICMP na captura de tela. Ele possui mais campos do que o pacote de echo ICMP. O que está incluído nesses campos?



Sim! O pacote de erro ICMP é diferente do pacote echo ICMP. Ele contém tanto o cabeçalho IP quanto os primeiros 8 bytes do pacote ICMP original para o qual o erro é direcionado.

 Questão 9: Examine os três últimos pacotes ICMP recebidos pelo host de origem. Como esses pacotes são diferentes dos pacotes de erro ICMP? Por que eles são diferentes?



Os três últimos pacotes ICMP possuem Type: 0 em vez de Type: 11 (TTL expired).
Eles são diferentes porque os datagramas chegaram até o host de destino antes que o TTL expirasse.

 Questão 10: Dentro das medições do tracert, existe algum link cujo atraso seja significativamente maior que os outros? Com base na captura de tela na Figura 4, existe um link cujo atraso é significativamente maior que os outros? Com base nos nomes dos roteadores, você pode supor a localização dos dois roteadores no final desse link?

Há uma conexão entre as etapas 11 e 12 que apresenta um considerável atraso. Trata-se de uma ligação transatlântica entre Nova York e Aubervilliers, na França. Na figura do laboratório, o trajeto vai de Nova York a Pastourelle, também na França.