

Exercice sur les Classes – Méthodes – Constructeur – Mutateur

Objectif :

- Définir les propriétés et méthodes d'une classe
- Définir des constructeurs
- Créer une instance de classe
- Accéder par les accesseurs aux propriétés en lecture et écriture d'un objet
- Appliquer des méthodes

Faire un programme en CSharp pour une la gestion des employés d'une entreprises

1. Définir une classe Employé caractérisée par les attributs: **Matricule, Nom, Prénom, DateNaissance, DateEmbauche, Salaire.**
2. Définir à l'aide des propriétés les méthodes d'accès aux différents attributs de la classe.
3. Définir un constructeur permettant d'initialiser les attributs de la méthode par des valeurs saisies par l'utilisateur.
4. Ajouter à la classe la méthode **Age()** qui retourne l'âge de l'employé.
5. Ajouter à la classe la méthode **Anciennete()** qui retourne le nombre d'années d'ancienneté de l'employé.
6. Ajouter à la classe la méthode **AugmentationDuSalaire()** qui augmente le salaire de l'employé en prenant en considération l'ancienneté.

Si Ancienneté < 5 ans, alors on ajoute 2%. - Si Ancienneté < 10 ans, alors on ajoute 5%. - Sinon, on ajoute 10%.

7. Ajouter la méthode **AfficherEmployé()** qui affiche les informations de l'employé comme suit :

- **Matricule** : [...]
- **Nom complet** : [NOM Prénom]
- **Age** : [...]
- **Ancienneté** : [...]
- **Salaire** : [...]

Le nom doit être affiché en majuscule. Pour le prénom, la première lettre doit être en majuscule, les autres en minuscule.

8. Ecrire un programme de test pour la classe Employé.

Exemple après exécution du programme (voir page suivante)

Matricule: 10941

Nom: SALIM

Prénom: omar

Date de naissance (jj/mm/aaaa): 04/08/1990

Date embauche (jj/mm/aaaa): 5/11/2012

salaire: 10000

l'utilisateur rentre ceci

Matricule : 10941

Nom Complet : SALIM Omar

Age : 25

Ancienneté : 3

Salaire : 10000

Après application de l'augmentation de salaire

Résultat

Matricule : 10941

Nom Complet : SALIM Omar

Age : 25

Ancienneté : 3

Salaire : 10200