

## MÓDULO 5 | PROGRAMACION COBOL- Introducción al Entorno Mainframe

# Contenido

1	JQز	JÉ ES UN MAINFRAME?	2
2	AME	BIENTE	4
3	CON	NEXIÓN A LA TERMINAL 3270	4
	3.1	Logon Applid	4
	3.2	Super Session	5
4	GES	STION DE COMPONENTES CON CHANGEMAN	7
	4.1	Ciclo de Vida de un Paquete con ChangeMan	7
	4.2	Control de versiones	8
	4.3	Cómo subir un programa a un expediente	9
	4.4	Promover un programa a un Ambiente	12
	4.5	Búsqueda de Componentes	15
5	SPC	OOL (Simultaneous Peripheral Operations Online)	17
	5.1	Cómo ver errores en una compilación	18
	5.2	Cómo ver errores en una ejecución	21
6	JCL	(Job Control Language)	21
	6.1	Tarjetas	21
	6.2	JobLib	22
	6.3	Pasos	22
	6.4	Definiendo Datasets	23
	6.5	Definiendo un nuevo archivo	23



## 1 ¿QUÉ ES UN MAINFRAME?

De seguro, alguna vez habrás escuchado hablar de un mainframe o habrás leído sobre ellos en algún artículo o reseña. Para explicar que es un mainframe de una manera simple, debes imaginar que estás en una enorme sala, la cual se encuentra ocupada por una gran cantidad de equipos entrelazados y conectados entre sí. Servidores, unidades procesadoras, unidades de almacenaje, entre otros. Todo este aparataje representa una especie de **súper computadora** que ofrece servicios de red a varios clientes o terminales, o simplemente, se encuentra orientada a realizar enormes cantidades de cálculos complejos.



Los mainframe son super computadoras al servicio de una red. Imagen de: Argonne National Laboratory. Bajo licencia: CC BY 2.0.

Con esta imagen en mente, podemos entonces definir a un mainframe, diciendo que se trata de una enorme o gran computadora central, la cual es capaz de realizar millones de instrucciones por segundo. Además tiene la capacidad de trabajar de manera ininterrumpida, incluso si se tiene que cambiar algún componente, ya que su diseño modular, le permite trabajar sin parar y sin necesidad de re-iniciarse.

Por lo general estas, enormes computadoras son utilizadas como las centrales de cálculo y almacenamiento de grandes organizaciones o empresas como bancos, universidades, corporaciones, etc.

Por demás está decir, que los mainframe son capaces de trabajar a altas velocidades y realizar múltiples tareas a la vez. Además cuentan con una arquitectura diseñada para permitir un equilibrio de beneficios y un mayor nivel de seguridad para los datos que se procesan o se transmiten desde y hacia el mainframe, siendo ideales para trabajos en equipo y en redes que requieran altas velocidades de trabajo y sensación de seguridad informática.





Arquitectura de un mainframe. Imagen de: Agiorgio. Bajo licencia: CC BY-SA 4.0.

Al tener estructura centralizada, los mainframe reducen costos de mantenimiento y facilitan la gestión de tareas de una central, en lugar de ejecutarse en varios servidores más pequeños.

Podemos decir entonces que los **mainframes** son el corazón de una empresa, ya que centralizan el trabajo de red y facilitan la ejecución de tareas a velocidades realmente grandes, equilibrando seguridad y eficiencia a un costo mucho más bajo que utilizar varios servidores. A pesar de no ser un concepto nuevo, estos equipos han evolucionado, permitiendo incluso un bajo consumo de energía y alta resistencia a cambios bruscos de temperatura.



Mirá ahora el **video** de este módulo, que te explicará algunas ventajas del Mainframe y cómo acceder a este entorno.

Buscalo en la lista de elementos del Módulo 5

C21-M5 - VIDEO - Qué es Mainframe en 3 minutos.mp4

En el video escuchaste hablar de TSO.

**TSO** (Time Sharing Options) es una aplicación que permite interactuar con el sistema. La mayoría del tiempo que trabajemos en Mainframe usaremos está aplicación.

En el siguiente link, encontrarás un **tutorial** para iniciarte en el uso de **TSO**. <a href="https://emuframe.com/index.php/72-tutoriales-basicos-tso-e-ispf">https://emuframe.com/index.php/72-tutoriales-basicos-tso-e-ispf</a>





#### 2 AMBIENTE

Se llama Ambiente a cada nivel correspondiente a la estructura en donde el banco maneja su información; mientras mas alto sea el nivel, más se van a acercar los datos a la realidad.

Los diferentes ambientes que se manejan generalmente, aunque cada empresa los define según sus necesidades, son:

- 1. Test
- 2. Desarrollo
- 3. Integración
- 4. Producción

*Nota:* Los programas se prueban **Siempre** en el ambiente de desarrollo, salvo que el diseño del programa indique lo contrario.

#### 3 CONEXIÓN A LA TERMINAL 3270

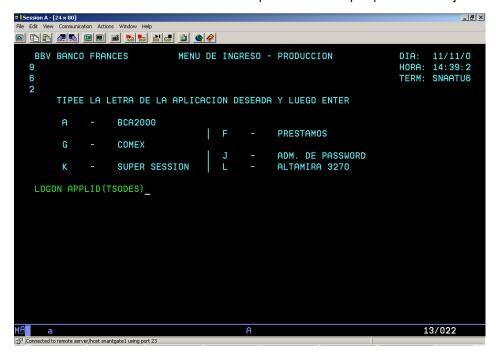
Actualmente Sistemas Activos SRL desarrolla software mediante la metodología de Fábrica para el Banco Francés.

Hay dos formas de iniciar una sesión para una aplicación en el mainframe:

- Logon Applid
- Super Session

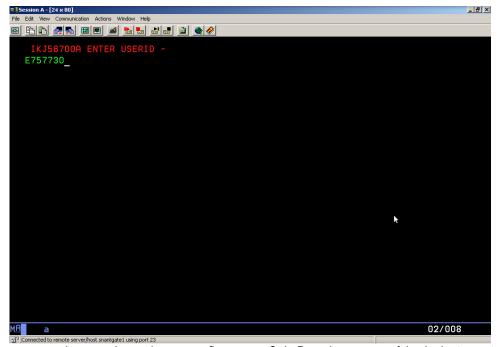
### 3.1 Logon Applid

Una es la forma directa indicando el nombre de la aplicación con la que queremos trabajar:

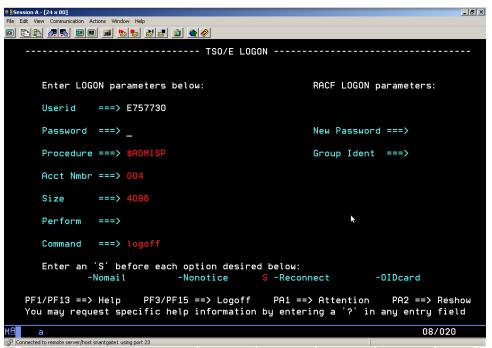


Luego de entrar por dicha opción, se ingresa el usuario.





Una vez que se ingresa el usuario y se confirma con <Ctrl> Derecho aparecerá la siguiente pantalla



Se Ingresa la contraseña y Aparecerá el Menu del HOST

#### 3.2 Super Session

Es una herramienta para el manejo de sesiones que reside entre las terminales 3270 y el Host.

La ventaja de utilizar esta herramienta es que permite abrir sesiones para varias aplicaciones a la vez desde una misma terminal, moviéndose entre ellas de manera muy sencilla.

El desarrollo se realiza principalmente dentro del entorno de TSO, por lo tanto, vamos a comenzar con una explicación del mismo.

Se ingresa con la opción K



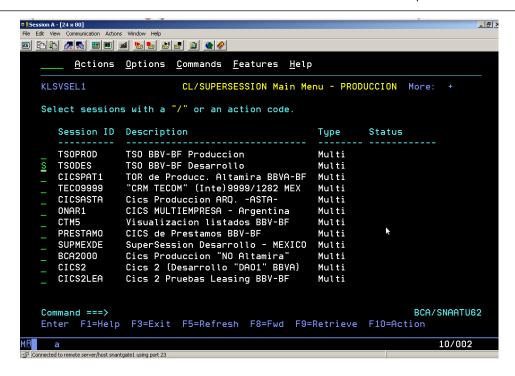
```
_ | & ×
BBV BANCO FRANCES
                         MENU DE INGRESO - PRODUCCION
                                                             HORA: 14:43:4
 8
                                                             TERM:
                                                                  SNAATU6
 2
      TIPEE LA LETRA DE LA APLICACION DESEADA Y LUEGO ENTER
                BCA2000
                                         PRESTAMOS
                COMEX
                                         ADM. DE PASSWORD
                SUPER SESSION
                                         ALTAMIRA 3270
                                                                 13/003
```

Luego de confirmar la opción; se ingresa el usuario y la contraseña para realizar el LOG ON

```
File Edit View Communication Actions Window Help
                                                                           _ 🗗 ×
Dia: 11/11/09
Hora: 14:44:12
                                                         Terminal: SNAATU62
                            II I AAAH
II II AA AA
II II AA AA
III AAAAAAAA
         AA
                      BBVA
                                Banco
                                            Frances
                  Banco Bilbao Vizcaya Argentaria
                              ARGENTINA
           Identificacion:
             Userid.....
                                     Cambio Password ? \underline{N} (Y or N)
             Password....
       ENTER USERID
       Enter F1=Help F3=Exit
                                                                    19/027
```

Ya ingresado el usuario y la clave, la siguiente pantalla se muestra un menú con una lista de aplicaciones a las que puede acceder. Esta lista varía de acuerdo al perfil de seguridad de cada usuario.





### 4 GESTION DE COMPONENTES CON CHANGEMAN

ChangeMan es una herramienta de Gestión de Cambios que integra, automatiza y controla los componentes en ciclo de vida del software. Con ChangeMan la implementación y control de las aplicaciones se simplifica. Esta herramienta esta basada en la arquitectura de Paquete de Cambios.

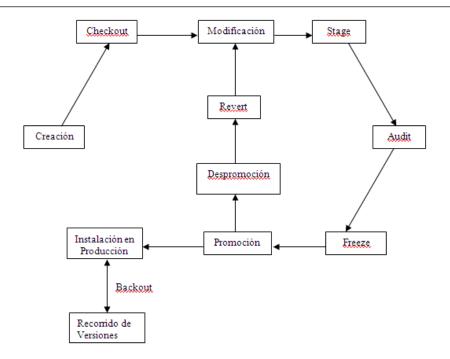
#### 4.1 Ciclo de Vida de un Paquete con ChangeMan.

El ciclo de vida de un Paquete de Cambios involucra siete pasos esenciales:

- Creación del Paquete,
- Checkout,
- Stage,
- Audit,
- Freeze,
- Promoción y
- Aprobación.

El siguiente diagrama muestra de manera general un ciclo completo.



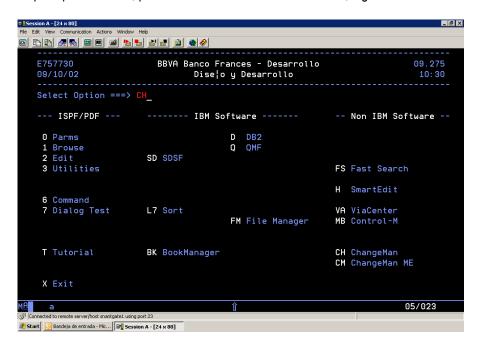


### 4.2 Control de versiones

La aplicación para el control de versiones a utilizar es ChangeMan; esta aplicación se utiliza para administrar las diferentes versiones de los programas que ya estan desarrollados, para que no haya programas con el mismo nombre.

Se accede de la siguiente manera:

En la pantalla principal de HOST, posicionados en la barra de comandos, ingresar CH



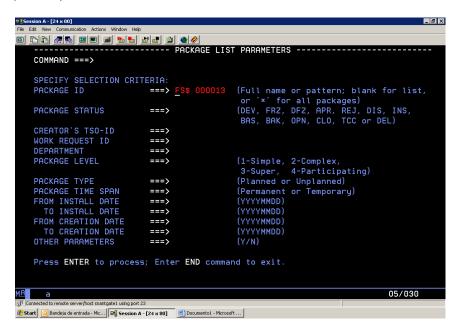
Para acceder al expediente se ingresa en la barra de comandos, el carácter "5" y confirmar la acción.



```
_ B X
□ ESession A - [24 x 80]
o hh h z h e e
       ------ SERENA ChangeMan(R) Primary Option Men
                                                                                         NOTIFICATION UPDATED
    OPTION ===> 5_
                        - Create, update and review package data
           Build
                        - Freeze or unfreeze a package
- Promote or Demote a package
           Promote
                           Approve or reject a package
Display (to process) package list
Generate ChangeMan batch reports
           Approve
           Reports
       C
D
                            Merge+Reconcile (formerly CDF)
                           Delete or undelete a package
Browse the activity log
Monitor internal scheduler or packages in limbo
           Delete
           Log
Monitor
                            Browse the Global Notification File
            Query - Query packages, components and relationships
Revert - Revert a package to DEV status
Tutorial - Display information about SERENA ChangeMan
Exit - Exit SERENA ChangeMan
           Query
     Press ENTER to process; enter END command to exit.
                                                                                                           02/016
Start Bandeja de entrada - Mic... S Session A - [24 x 80]
```

### 4.3 Cómo subir un programa a un expediente

En la 2da linea Se ingresa el expediente, Ej: FS\$ 000013 (donde FS\$ es el código de aplicativo y el resto el número del expediente)





Para subir un programa se ingresa la opción S1 (Stage)

Indicar en que librería se encuentra se encuentra el componente a subir e indicar que tipo de componente es (LIBRARY TYPE, Ej: SRC=Programa Fuente, CPY=Copy, SRU=Rutina Batch/Online)

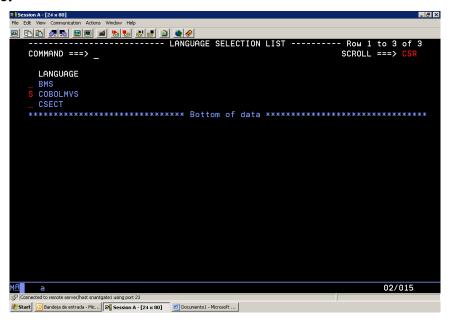
```
□ [Session A - [24 x 80]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  _ 8 ×
           Edit View Communication Accounts The Country Transport T
               COMMAND ===>
                                          PACKAGE ID: FS$ 000013
                                                                                                                                                                            STATUS: DEV
                                                                                                                                                                                                                                                           INSTALL DATE: 20091231
                ISPF LIBRARY:
                                                                          ===> GDES
===> E7577
===> CAPA
                              GROUP
                              MEMBER
                                                                           ===> _
                                                                                                                                                                        (Blank or pattern for list; * for all members)
               OTHER PARTITIONED OR SEQUENTIAL DATASET:
                              DSN
                                                                            ===>
                                                                                                   ===> SRC
               LIBRARY TYPE
                                                                                                                                                                         (Blank for list)
                                                                                                                                                                         (Optional if organization not SEQ)
                                                                                                                                                                        (Y/N)
(1-Online, 2-Batch)
               CONFIRM REQUEST
                                                                                                 ===>
               STAGE MODE
               LOCK COMPONENT
               Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   10/020
```



En esta pantalla se parametriza el compilador, aquí se indica si posee accesos a DB2, si es un programa ON-LINE, si es una rutina BATCH/ON-LINE o si se quiere compilar con la opción de correr el programa paso a paso (nombre del aplicativo, **SMARTEST**), Por el momento en esta pantalla no realizar ninguna modicación.

```
□ [Session A - [24 x 80]
COMMAND ===> _
          PACKAGE ID: FS$ 000013
                                          STATUS: DEV
                                                             INSTALL DATE: 20091231
    STAGED NAME:
                       CORTE1A1
                       SRC - Fuentes
GDES.E757730.CAPA
   LIBRARY TYPE:
DATASET NAME:
                                         (Blank for list; applies to source code) (Blank for list; ? for designated procedure)
    COMPILE PROCEDURE ===>
COMPILE PARMS ===>
   PGM BINDER PARMS ===>
SUPPRESS MESSAGES ===>
   Opciones DB2 N CICS N EXCI N MQS N TCP N ASTA Y MIX N
                                                                                       (Y/N)
               N (Emergencia N )
                                                                                       (Y/N)
    Debug
    Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                                  02/015
```

Se presiona el botón de acción (Control Derecho) y aparece esta nueva pantalla y seleccionar la opción COBOLMVS.



Una vez confirmada la opción, se vuelve a la pantalla anterior con las opciones de lenguaje ya ingresadas, Para el caso de fuentes COBOL, el lenguaje es **COBOLMVS**.



```
STAGE: BUILD -----
   COMMAND ===> _
          PACKAGE ID: FS$ 000013
                                        STATUS: DEV
                                                           INSTALL DATE: 20091231
   STAGED NAME:
                       FS3CCFR0
   LIBRARY TYPE:
DATASET NAME:
                       SRC - Fuentes
                       GDES.E757730.CAPA
   COMPILE PROCEDURE ===> COBOLMVS
COMPILE PARMS ===>
PGM RINDER
                                       (Blank for list; applies to source code)
(Blank for list; ? for designated procedure)
   PGM BINDER PARMS ===>
   SUPPRESS MESSAGES ===>
   Opciones DB2 N CICS N EXCI N MQS N TCP N ASTA Y MIX N
                                                                                    (Y/N)
          N (Emergencia N )
                                                                                    (Y/N)
   Debug
   Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                                02/015
Bandeja de entrada - Mic... P Session A - [24 x 80] ■ Documento1 - Microsoft ...
```

### 4.4 Promover un programa a un Ambiente

Para promover un programa se accede a los Expedientes, (Opción 5)

```
File city vew Communication Actors Window Help

File city vew Communication Actors Window Help

OPTION ===> 5

1 Build - Create, update and review package data
2 Freeze - Freeze or unfreeze a package
3 Promote - Promote or Demote a package
4 Approve - Approve or reject a package
5 List - Display (to process) package list
6 Reports - Generate ChangeMan batch reports
C M+R - Merge+Reconcile (formerly CDF)
D Delete - Delete or undelete a package
L Log - Browse the activity log
M Monitor - Monitor internal scheduler or packages in limbo
N Notify - Browse the Global Notification File
Q Query - Query packages, components and relationships
R Revert - Revert a package to DEV status
T Tutorial - Display information about SERENA ChangeMan
X Exit - Exit SERENA ChangeMan

Press ENTER to process; enter END command to exit.
```

Se ingresa al expediente a trabajar

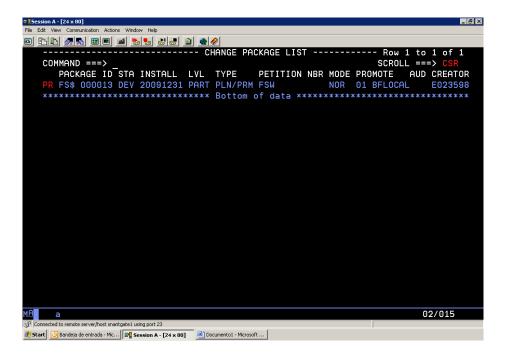


```
Session A - [24 x 80]

Communication Actions Window Hel
                                                                                       _ B ×
COMMAND ===>
   SPECIFY SELECTION CRITERIA: PACKAGE ID ===>
                            ===> <u>F</u>S$ 000013
                                               (Full name or pattern; blank for list,
                                               or '*' for all packages)
(DEV, FRZ, DFZ, APR, REJ, DIS, I
BAS, BAK, OPN, CLO, TCC or DEL)
   PACKAGE STATUS
                            ===>
   CREATOR'S TSO-ID
WORK REQUEST ID
                            ===>
                            ===>
   DEPARTMENT
                            ===>
   PACKAGE LEVEL
                            ===>
                                               (1-Simple, 2-Complex,
                                               3-Super, 4-Participating)
(Planned or Unplanned)
   PACKAGE TYPE
                            ===>
   PACKAGE TIME SPAN
                                               (Permanent or Temporary)
   FROM INSTALL DATE
                            ===>
                                               (YYYYMMDD)
   TO INSTALL DATE FROM CREATION DATE
                            ===>
                                               (YYYYMMDD)
                                               (YYYYMMDD)
(YYYYMMDD)
                            ===>
     TO CREATION DATE
                            ===>
   OTHER PARAMETERS
                            ===>
   Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                                05/030
```

<u>Nota:</u> Para promover un componente, el mismo debe encontrarse en estado "ACTIVO". Esto es, compilado sin errores.

Una vez accedido al expediente, se ingresa la opción PR



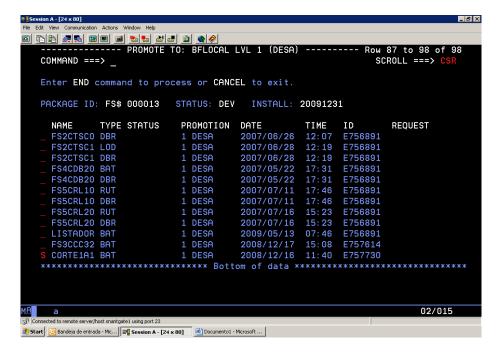
Se ingresa en la barra de comandos por opción S.



```
□[5ession A - [24 × 80]
                                                                               _ 8 ×
------ PROMOTE OPTIONS ------
   OPTION ===> S
     F - Full promotion of the entire package to another promotion level
S - Selective promotion of components to another promotion level
     H - Display promotion/demotion history for this site
     O - Check for potential overlay at next promotion level
   PACKAGE ID: FS$ 000013 STATUS: DEV INSTALL: 20091231
                                                  SCHEDULE DATE :
SCHEDULE TIME :
   PROMOTION SITE
                            BFLOCAL
   CURRENT PROMOTION LEVEL: DESA + 1
   NEXT PROMOTION LEVEL ===>
BYPASS OVERLAY CHECK ===>
                                    (blank, * or 0 for a list)
   SUPPRESS MESSAGES
   JOB STATEMENT INFORMATION:
       //E757730P JOB CLASS=B, MSGCLASS=X, NOTIFY=E757730
   ===>
   ===>
   ===>
   Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                         02/015
```

<u>Nota:</u> Si es el primer componente que se promueve en el expediente, se tiene que realizar un **Full Promote**, este se realiza con la opción **F.** En caso de que ya haya componentes en el expediente, esta acción promoverá **todos** los componentes al ambiente seleccionado.

Seleccionar el componente a promover y confirmar la acción.



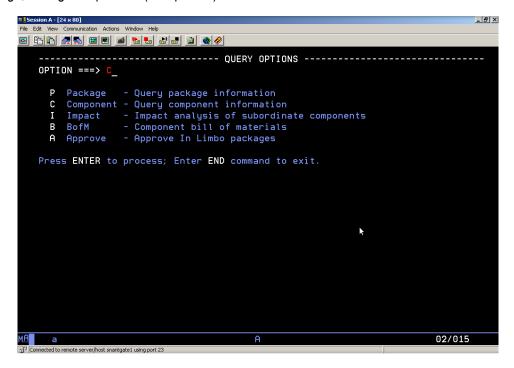


### 4.5 Búsqueda de Componentes

Una vez que ya se ingreso al CHANGEMAN, en el menú princial del mismo se ingresa la opción Q (Querry)

```
_ [ ] ×
5ession A - [24 x 80]
------ SERENA ChangeMan(R) Primary Option Men
                                                                 NOTIFICATION UPDATED
   OPTION ===> Q
        Build
                 - Create, update and review package data
     2
                 - Freeze or unfreeze a package
        Freeze
        Promote - Promote or Demote a package
     3
        Approve - Approve or reject a package
List - Display (to process) package list
Reports - Generate ChangeMan batch reports
        M+R
                  - Merge+Reconcile (formerly CDF)
                 - Delete or undelete a package
                  - Browse the Activity log
        Log
        Monitor - Monitor internal scheduler or packages in limbo
        Notify
                 - Browse the Global Notification File
                  - Query packages, components and relationships
        Query
        Revert
                  - Revert a package to DEV status
         Tutorial - Display information about SERENA ChangeMan
                  - Exit SERENA ChangeMan
   Press ENTER to process; enter END command to exit.
                                                                              02/016
```

Luego, se elige la opción C (Component)

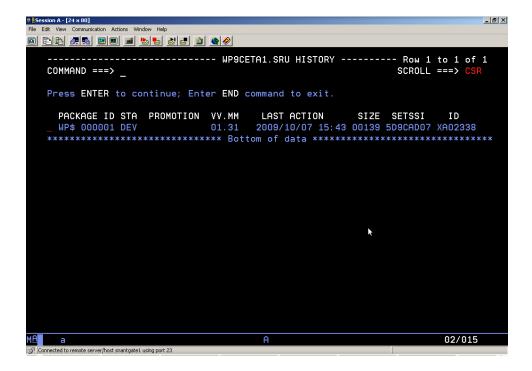


Esta opción permite buscar en que expediente se encuentra el componentes, se debe ingresar el nombre del mismo en el renglon perteneciente a **COMPONENT NAME** y en el renglon **COMPONENT TYPE**, el tipo de componente que se subio en programa.



```
_ 8 ×
----- QUERY COMPONENT PARAMETERS -
   COMMAND ===>
   SPECIFY SELECTION CRITERIA:
                         ===> WP9CETA1
===> SRU
   COMPONENT NAME
COMPONENT TYPE
                                           (Full name or pattern)
                                           (Full library type or pattern)
                          ===>
   PACKAGE ID
PROCEDURE NAME
                          ===>
                          ===>
   TSOID
                          ===>
   DISPLAY MODE
                                           (S-Short, L-Long)
                          ===> SHORT
   CHECKOUT/STAGING
     FROM DATE
                                           (YYYYMMDD)
                          ===>
     TO DATE
                          ===>
                                           (YYYYMMDD)
   Press ENTER to process; Enter END command to exit.
                                                                         07/030
```

Se presiona <Ctrl> Derecho y el mismo control de versiones nos va a mostrar en que expediente se encuentra el componente buscado





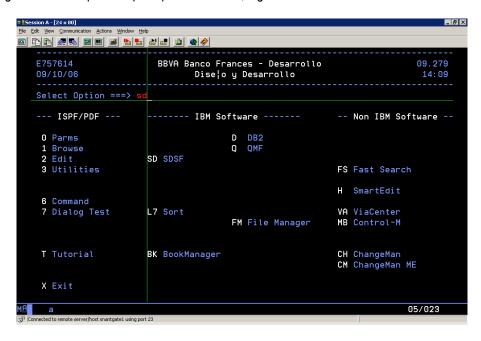


¿Querés saber más de ChangeMan? Te dejamos un link que te puede servir: http://fibetips.blogspot.com/2013/07/change-man.html

### 5 SPOOL (Simultaneous Peripheral Operations Online)

Esta aplicación sirve para monitoriar las salidas de los procesos en curso y ejecutadose el equipo por todos los usuarios.

Se ingresa desde la pantalla principal del HOST, ingresando SD



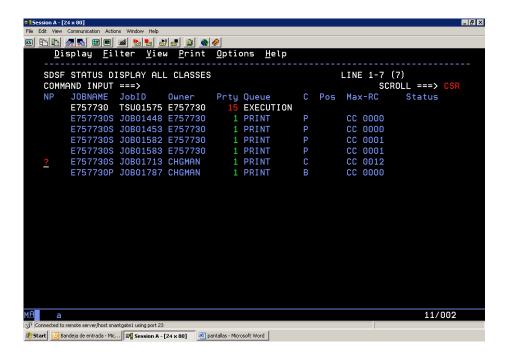
Luego, ingresar ST



```
SELECT OPTION ===> St_

LOG SYSTEM LOG DISPLAY
DA DISPLAY ACTIVE DISPLAY
I INPUT QUEUE DISPLAY
O OUTPUT QUEUE DISPLAY
H TSO HELD OUTPUT QUEUE DISPLAY
PRESS END KEY TO TERMINATE SDSF
```

Para poder ver a la salida de lo que se envió a compilar/ejecutar, primero hay que colocar el cursor en proceso deseada e ingresar el carácter ?, esto mostrará la información del proceso.



<u>Nota:</u> Para darnos cuenta si un proceso salio bien o no, hay que fijarse en la columna **MAX-RC** (Codigo de retorno), si este codigo es diferente a ceros, significa que se produjo un error (esto concepto tambien se utiliza para buscar en que parte de la compilación se produjo el mismo).

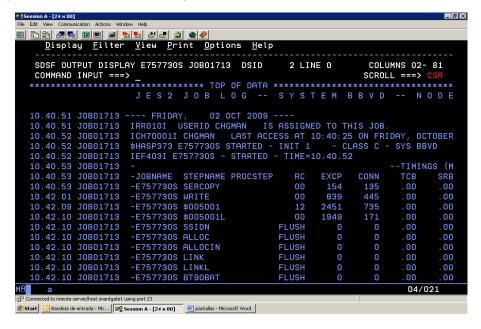
### 5.1 Cómo ver errores en una compilación



Se ingresa el carácter **S** en el primer renglón, este describe en que paso de la compilación se produjo el error.

```
Session A - [24 x 80]
                                                                                                  _ 8 ×
         <u>D</u>isplay <u>F</u>ilter <u>V</u>iew <u>P</u>rint <u>O</u>ptions
                                                                       LINE 1-9 (9)
SCROLL ===>
    SDSF JOB DATA SET DISPLAY - JOB E757730S (JOB01800)
    COMMAND INPUT ===>
                    StepName ProcStep DSID Owner
          DDNAME
                                                                                      Rec-Cnt Page
          JESMSGLG JES2
                                                 CHGMAN
                                                               LOCAL
                                                                                           311
          JESJCL JES2
JESYSMSG JES2
SYSPRINT SERCOPY
                                               3 CHGMAN
                                                            X LOCAL
                                               4 CHGMAN
                                                            X LOCAL
                                                                                           418
                                            107 CHGMAN
                                                               LOCAL
          SYSPRINT WRITE
                                             108 CHGMAN
                                                               LOCAL
          SYSUT2 $005001L
SYSPRINT FAILURE
                    $005001L
                                            111 CHGMAN
                                                            X LOCAL
                                            122 CHGMAN
                                                            X LOCAL
          SYSPRINT COMPLST
                                             124 CHGMAN
          SYSPRINT ILODLST
                                             126 CHGMAN
                                                                                          04/021
2 Start B Session A - [24 x 80] ○ Bandeja de entrada - Mic... ○ asddsa - Microsoft Word
```

Buscamos que todos los pasos que realizo el **CHANGEMAN** se hayan ejecutado en forma exitosa, de no ser así, nos fijamos en la columna RC el codigó de retorno que sea diferente a cero





Salir con F3 para volver a la pantalla anterior e ingresar al paso donde se encontró un error.

```
♥ [Session A - [24 x 80]
 <u>D</u>isplay <u>F</u>ilter <u>V</u>iew <u>P</u>rint <u>O</u>ptions <u>H</u>elp
                                                                                 DATA SET DISPLAYED

SCROLL ===> (
    SDSF JOB DATA SET DISPLAY - JOB E757730S (JOB01713)
          DDNAME StepName ProcStep DSID Owner
JESMSGLG JES2 2 CHGMAN
                                                                                               Rec-Cnt Page
                                                   2 CHGMAN
3 CHGMAN
                                                                   X LOCAL
           JESJCL JES2
JESYSMSG JES2
SYSPRINT SERCOPY
                                                                                                     418
11
38
                                                                   X LOCAL
                                                   4 CHGMAN
                                                 107 CHGMAN
           SYSPRINT WRITE
                                                 108 CHGMAN
                                                                   X LOCAL
           SYSUT2 $005001L
SYSPRINT FAILURE
SYSPRINT COMPLST
SYSPRINT ILODLST
                                                                   X LOCAL
X LOCAL
                                                  111 CHGMAN
                                                 122 CHGMAN
124 CHGMAN
                                                  126 CHGMAN
                                                                                                     11/003
```

Una vez que se ingresa en el paso que informó un error, en la barra de comando se ingresa el carácter **M** para llegar el final de la pantalla, y se presiona la tecla **Av.Pag.** 

```
SDSF OUTPUT DISPLAY E757730S JOB01713 DSID 111 LINE 0
                                                 COLUMNS 02- 81
  PP 5655-G53 IBM Enterprise COBOL for z/OS 3.4.1
                                                       Date 10
 Invocation parameters
 LIB, OBJ, APOST, RES, MAP, DYNAM, RENT, XREF, C, FSRT, NONUM, NOSEQ, OFFSET,
       IGY0S4046-I
                 The "RESIDENT" option specification is no longer required.
 Options in effect:
    NOADATA
     ADV
      APOST
      ARITH(COMPAT)
    NOAWO
      BUFSIZE (4096)
    NOCICS
CODEPAGE (1140)
    COMPILE NOCURRENCY
                                                       04/022
```

Aquí están todos los errores que se produjeron en la compilación.



```
<u>D</u>isplay <u>F</u>ilter <u>V</u>iew <u>P</u>rint <u>O</u>ptions
   SDSF OUTPUT DISPLAY E757730S JOB01713 DSID
                                                    111 LINE 1,848 COLUMNS 02- 81
                                                                     SCROLL ===>
                         "FDMPO-CCENTRO-ALTA OF E1DQ-FSWCCFRO" was not defined as a
     856 IGYPS2121-S
          IGYPS2121-S
                          "FDMPO-CCUENTA OF E1DQ-FSWCCFRO" was not defined as a data
                         "FDMPO-NORDEN OF E2DQ-FSWCCFRO" was not defined as a data-
          TGYPS2121-S
          IGYPS2121-S
                         "FDMPO-CENTIDAD OF E2DQ-FSWCCFRO" was not defined as a dat
     875 IGYPS2121-S
                         "FDMP0-CCENTRO-ALTA OF E2DQ-FSWCCFR0" was not defined as a
                         "FDMPO-CCUENTA OF E2DQ-FSWCCFRO" was not defined as a data
     878 IGYPS2121-S
                        Informational
                                                                          Terminating
  Messages
                                         Warning
                                                      Error
                                                                Severe
  Printed:
    Statistics for COBOL program FS3CCFRO:
Source records = 995
Data Division statements = 154
  * Procedure Division statements = 228
End of compilation 1, program FS3CCFR0, highest severity 12.
  Return code 12
  # Start □ Bandeja de entrada - Mic... □ Session A - [24 x 80] □ pantallas - Microsoft Word
```

### 5.2 Cómo ver errores en una ejecución

Se busca el renglón donde dice SYSOUT, se posiciona el cursor sobre el mismo e ingresar el carácter **S** , en este, están los totales de control del programa e indica que error hubo.

*Nota:* Las salidas del programa tuvieron que ser enviadas a **SYSOUT**, etiqueta tiene que existir en el JCL que ejecute el programa.

### 6 JCL (Job Control Language)

El lenguaje de control de jobs está compuesto de sentencias que permiten indicar al sistema operativo los programas que deseamos ejecutar, la secuencia de ejecución de los mismos, y los datos que necesitan.

### 6.1 Tarjetas

Cada job debe comenzar con una tarjeta, o Job Card que indica el nombre del job y demás información sobre la ejecución del mismo.

El primer dato especificado es el nombre del job, en este caso "AP00045J". El nombre del job no necesariamente tiene que ser único, ya que el sistema alocará automáticamente un número de job cuando éste se ejecute que le permitirá identificarlo. De todas formas es recomendable agregar al final del nobre una letra identificativa en este caso "J".

El valor "%%ACCOUN", se encuentra parametrizado, cuando veamos en el spool vamos a ver esas variables resueltas.



La clase de ejecución se especifica utilizando el parámetro CLASS=. Esta clase se utiliza para indicar al sistema como se debe correr el job. En algunos casos esta clase determina la prioridad del job y por cuanto tiempo puede correr, o que iniciador lo correrá. Si el iniciador o INIT está corriendo otro job, entonces deberemos esperar hasta que se libere.

Cuando el job este corriendo, el sistema generará mensajes. El parámetro "MSGLEVEL=" permite especificar el tipo de mensajes que se desea conservar. Si deseamos ser notificados acerca de la finalización del job, podemos utilizar el parámetro "NOTIFY=". El dato que se especifica es un código de usuario, al que el sistema enviará un mensaje cuando el job finalice su ejecución, indicando los tiempos insumidos y resultado del mismo. En este caso pusimos otro nombre de usuario para ver la diferencia.

#### 6.2 JobLib

La sentencia JOBLIB define la biblioteca donde se deben buscar los módulos para todos los pasos de un trabajo. Si el sistema no encuentra un programa en la biblioteca especificada en la sentencia DD JOBLIB, entonces buscará en la biblioteca del sistema. Esta sentencia debe aparecer inmediatamente después de la sentencia JOB. Si un trabajo está compuesto de múltiples pasos, y solamente algunos de de los programas están en una biblioteca distinta a la del sistema, el uso de la sentencia DD JOBLIB dará como resultado una búsqueda innecesaria. Para especificar una biblioteca donde buscar los programas a nivel de pasos se utiliza la sentencia DD STEPLIB. Esta sentencia se ubica en cualquier lugar dentro del paso, y es efectiva solamente para ese paso de trabajo.

Ejemplo:

El orden en que se toman estas librerías es: primero se verifican las librerías especificadas en la tarjeta Steplib. Si ésta tarjeta no existe, entonces se procede a la búsqueda de los módulos en las librerías especificadas en la Joblib. En ambos casos, si se especifica más de una librería entonces se buscarán los componentes en las mismas en el orden en que fueron ingresadas en el job.

#### 6.3 Pasos

Luego de codificar la tarjeta puede comenzarse con la codificación de los pasos del job. Cada uno de ellos indica un programa a correr, los datasets que se utilizan y donde dirigir la salida de ese programa. Para indicar el nombre del programa a ejecutar se utiliza la sentencia **EXEC**, que será vista en detalle mas adelante. Para comprender el funcionamiento básico de la misma, vemos el siguiente ejemplo:



```
000010 //* PASO
                    : PASO0010D
000011 //* OBJETIVO : DELETE
000012 //* PROGRAMA : IDCAMS
000013 //*-----
000014 //PAS0010D EXEC PGM=IDCAMS
000015 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000016 //SYSOUT DD SYSOUT=*
000017 //SYSIN
000018
          DEL GDES.AP00045.DCC02
000019 IF LASTCC EQ 8 -
000020
          THEN DO
000021
        SET LASTCC = 0
000022
        SET MAXCC = 0
000023
          END
000024 /*
```

El primer dato "PASO010D" hace referencia al nombre del paso, esto permite darle mayor claridad al job, y a su vez, permite identificar errores mas rápidamente. El parámetro "PGM=" se utiliza para indicar el nombre del programa a ejecutar, en este caso "IDCAMS". Un paso finaliza al finalizar el job, o al encontrar la próxima sentencia EXEC, que da inicio al paso siguiente.

#### 6.4 Definiendo Datasets

Para indicar al sistema los datasets que vamos a utilizar, se utiliza la sentencia DD (Data Definition).

```
000025 //*-----
000026 //* PASO: PASO0692
000027 //* OBJETIVO : EJECUCION DEL PROGRAMA FS3C0693
000028 //* PROGRAMA : FS3C0693
000029 //*-----
000030 //PAS00692 EXEC PGM=FS3C0693
000031 //*-----
000032 //SYSOUT DD SYSOUT=*
000033 //POC01 DD DSN=GDES.AP00045.POC01,DISP=SHR
000034 //DCC01 DD DSN=GDES.AP00045.DCC01,DISP=SHR
000035 //DCC02 DD DSN=GDES.AP00045.DCC02,
000036 // DISP=(NEW, CATLG, DELETE), UNIT=SYSDA,
000037 //
               SPACE=(CYL, (15, 15), RLSE),
                 DCB=(LRECL=149, RECFM=FB, BLKSIZE=0)
000038 //
000039 //SYSIN DD *
000040 20090428
000041 /*
000042 //
```

El valor "POC01" es el DDname, que deberá coincidir con el nombre definido en el programa en la cláusula **ASSIGN** de la sentencia **SELECT**. El parámetro "**DSN=**" se utiliza para especificar el nombre fisico del dataset (Data Set Name). El parámetro "**DISP=**" indica la "disposición" del archivo, indicando al sistema como acceder al dataset y si éste ya existe, o debe ser creado. El valor **SHR** (share) indica que el dataset existe y que otros usuarios y jobs pueden accederlo mientras nuestro job lo este usando.

**Nota:** Nunca hay que olvidarse la "disposición" del archivo de entrada, ya que esto puede generar que se elimine el archivo luego de que se ejecute el paso.

#### 6.5 Definiendo un nuevo archivo

Cuando se desee definir un nuevo dataset, deberán indicarse al sistema los atributos de este archivo. El sistema creará el archivo al momento de ejecutar el job.

En este caso, vemos que el parámetro **DISP** esta compuesto de una lista de tres valores.



- El primero de estos valores indica que el dataset es nuevo.
- El segundo especifica que pasará con el archivo si el job finaliza la ejecución de manera exitosa, en este caso, el valor "CATLG" indica que el dataset será conservado y catalogado.
- El último valor especifica lo que ocurrirá con el archivo si el job finaliza de manera anormal, en este caso, será borrado.

El parámetro "SPACE=" indica el espacio que se alocará para el dataset. El valor "TRK" especifica la unidad de medida, en este caso tracks. El valor (1,1) indica respectivamente el número de tracks que se reserva inicialmente, y el número de extensiones. Para especificar los atributos del dataset se utiliza el parámetro "DCB=". El subparámetro "RECFM=" define el formato del dataset, el valor "FB" del ejemplo indica que el archivo tendrá registros de longitud fija, y estará bloqueado. Para especificar la longitud del registro se utiliza el subparámetro "LRECL=". Por último, el subparámetro "BLKSIZE=" este siempre es igual a 0. Para que se calcule en forma automática.