

Ades 3/4/20

Modul 9

Judul Modul : Tugas Besar "Conway's Game of Life"

Nama asisten : Arief Hirmanto (13217076)

Kelompok : 3

Rombongan : A

3 April 2020:

[diskusi dengan kelompok tentang maksud dan tugas besar yang diberikan]

[membuat repositori di github untuk tugas besar (oleh Andhika)]

6 April 2020:

[membahas mengenai jalannya program akan seperti apa gambaran kasarnya]

[membuat flowchart]

[membuat laporan serta pembagian tugas]

7 April 2020:

[membuat fungsi pada display.c]

8 April 2020:

[melanjutkan fungsi yang dibuat pada display.c untuk displaySeed() dan displayMenu()]

[membuat branch pada git kelompok dan mengupload source code display.c dan display.h]

10 April 2020:

[membahas progres masing-masing dengan kelompok]

[memperbaiki bagian fungsi yang salah pada displaySeed() dan displayMenu() serta membuat displayInterface() yang baru]

[membuat main menu program tetapi masih ada bug] → displaymain.c

14 April 2020:

[mengubah looping pada main program / main menu]

15 April 2020:

[debugging loop pada main menu dan menggabungkan file game_of_life.lib.h dan display.h pada main1.c]

16 April 2020:

[debugging main program dan memperbaiki beberapa parameter fungsi dan mengubah main1.c menjadi main.c]

Adi

16/04/20

- [membuat laporan pada google docs , melengkapi laporan yang telah dibuat pada tanggal 15/04/2020]
- [mengubah display.c dan ~~display~~.game-of-life-lib.c menjadi file header]
- [merge main program, display.h, game-of-life-lib.h dan display ke master tetapi sempat salah merge , malah dari master ke display lalu di merge lagi ke master]
- [membuat file seed]
- [membuat file presentasi]