

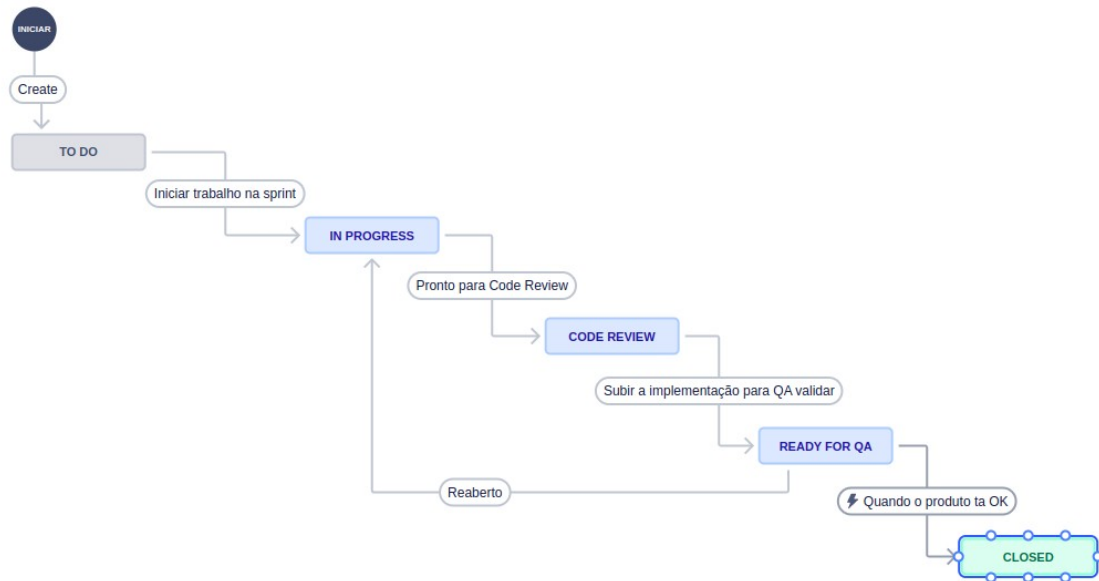
Plano de Fluxo de Trabalho.....	1
User Stories.....	2
US – DP1-5 – Como usuário desejo adicionar um item ao carrinho e desejo remover o item do carrinho.....	2
US – DP1-10 – Como usuário desejo realizar checkout no site para finalizar minhas compras.....	4
Mind Map.....	5
.....	5
Casos de teste – Step By Step.....	5
Casos de teste – BDD.....	6

Plano de Fluxo de Trabalho

Bug:



Task/Story:



User Stories

US – DP1-5 – Como usuário desejo adicionar um item ao carrinho e desejo remover o item do carrinho

1. **Valor:** A inclusão de itens no carrinho da loja é importante para que os clientes saibam quais itens já estão separados para a compra e para assim fazerem seus pedidos com segurança. Essa funcionalidade visa a organização dos itens que os clientes pretendem comprar na loja virtual.

2. **Narrativa do usuário:**

Como cliente

Eu quero poder adicionar ou remover produtos do carrinho

Para visualizar, somar ou remover os itens que inclui no carrinho antes de finalizar a compra

1. **Requisitos**

Atores: Cliente

Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX

Dados:

Criação de banco de dados/tarefas para armazenar informações dos clientes cadastrados;

Criação de API para integração com o front-end e banco criado;

Criação da tela de carrinho para permitir que o usuário acesse a tela de carrinho

Plataforma/Ambiente:

Web/Web mobile;

Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.

Critérios de aceite:

Usuário poderá visualizar botão “carrinho” ao logar na loja virtual;

Usuário poderá incluir um ou mais itens ao carrinho da loja virtual;

Usuário poderá clicar no botão “carrinho” na loja virtual;

Usuário poderá remover um ou mais itens do carrinho.

=====

1. Cenário: Cliente adiciona um item ao carrinho

Dado que o cliente esteja logado na loja virtual

E clica em um produto

Quando clica em “add to cart”

Então o item é adicionado ao carrinho.

2. Cenário: Cliente remove um item do carrinho

Dado que o cliente tenha adicionado pelo menos um item ao carrinho

E clique no botão carrinho

Quando clicar em “remove”

Então o item deve ser removido do carrinho.

3. Cliente remove um item do carrinho na tela de detalhes no produto

Acessar os detalhes de um produto que foi adicionado ao carrinho e clicar em REMOVE

Resultado esperado: Item removido do carrinho com sucesso

4. Cliente remove um item do carrinho na tela geral de produtos

Acessar a tela geral de produtos e clicar em REMOVE em um item que está adicionado ao carrinho

Resultado esperado: Item removido do carrinho com sucesso

US – DP1-10 – Como usuário desejo realizar checkout no site para finalizar minhas compras

Valor: O checkout do carrinho para finalização das compras é importante, pois é um dos últimos passos antes de finalizar a compra. Ao realizar o checkout o usuário pode ver o valor total de sua compra e também se irá pagar alguma taxa de entrega.

1. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero realizar checkout no carrinho

Para verificar os valores e finalizar minha compra

2. Requisitos

Atores: Cliente

Interfaces: Ver documento em anexo da UI/UX

Dados:

Criação de banco de dados/tarefas para armazenar informações dos clientes cadastrados;

Criação de API para integração com o front-end e banco criado;

Criação da tela de checkout para permitir que o usuário realize checkout no momento de finalizar suas compras.

Plataforma/Ambiente:

Web/Web mobile;

Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação de usuário, homologação QA e produção.

Critérios de aceite:

Usuário deverá poder clicar em Checkout;

Usuário deverá verificar o valor final da compra ao realizar Checkout.

=====

1. Cenário: Usuário deverá poder clicar em Checkout

Dado que tenha adicionado itens ao carrinho

E acesse o carrinho

Quando clicar em “Checkout”

Então será redirecionado para a tela informações pessoais como nome, sobrenome e cep.

2. Cenário: Usuário deverá verificar o valor final da compra ao realizar Checkout

Dado que tenha adicionado itens ao carrinho

E clique em checkout

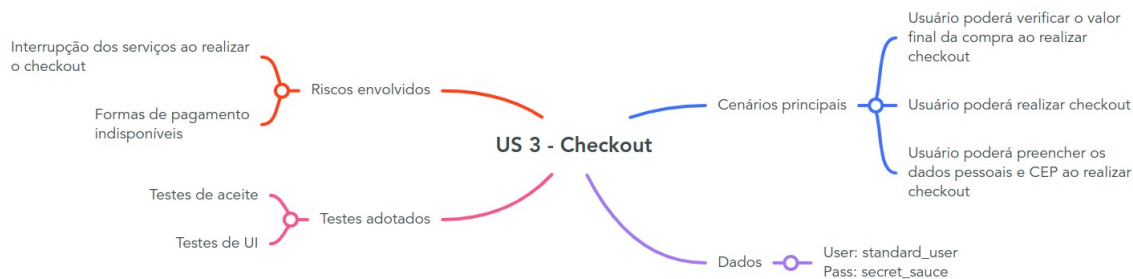
E preencha as informações pessoais

Quando clicar em “Continue”

Então será redirecionado para a tela de overview do pedido

E poderá ver o valor total da compra, incluindo as taxas

Mind Map



Casos de teste – Step By Step

DIOProject-1 / Casos de Teste / DP1-T7 (1.0)

Cliente remove um item do carrinho na tela geral de produtos

[Voltar](#) [Salvar](#) [Nova Versão](#) [1.0 ...](#)

Detalhes

Script de Teste

Execução

Rastreabilidade

Anexos

Comentários

Histórico

Tipo: Passo-a-Passo

...

Passos

1

PASSO

Acessar a tela geral de produtos e clicar em REMOVE em um item que está adicionado ao carrinho

DADOS DE TESTE

Clique para adicionar os dados de teste

RESULTADO ESPERADO

Item removido do carrinho com sucesso

Dica: quando editando o último passo, pressione **tab** para adicionar um novo.

 DIOProject-1 / Casos de Teste / DP1-T6 (1.0)

Cliente remove um item do carrinho na tela de detalhes do produto

[Voltar](#) [Salvar](#) [Nova Versão](#) [1.0...](#)

[Detalhes](#) [Script de Teste](#) [Execução](#) [Rastreabilidade](#) [Anexos](#) [Comentários](#) [Histórico](#)

Tipo: Passo-a-Passo 

Passos

1

PASSO

Acessar os detalhes de um produto que foi adicionado ao carrinho e clicar em REMOVE

DADOS DE TESTE

Clique para adicionar os dados de teste

RESULTADO ESPERADO

Adicionar Adicionar passos compartilhados Clonar Anexar arquivos
Item removido do carrinho com sucesso

Dica: quando editando o último passo, pressione **tab** para adicionar um novo.

Casos de teste – BDD

 DIOProject-1 / Casos de Teste / DP1-T8 (1.0)

Usuário deverá poder clicar em Checkout


[Voltar](#) [Salvar](#) [Nova Versão](#) [1.0...](#)

[Detalhes](#) [Script de Teste](#) [Execução](#) [Rastreabilidade](#) [Anexos](#) [Comentários](#) [Histórico](#)

Tipo: Script BDD - Gherkin 

Script BDD - Gherkin


```
1 Given que tenha adicionado itens ao carrinho
2 And acesse o carrinho
3 When clicar em "Checkout"
4 Then será redirecionado para a tela informações pessoais como nome, sobrenome e cep.
```

 DIOProject-1 / Casos de Teste / DP1-T9 (1.0)

Usuário deverá verificar o valor final da compra ao realizar Checkout

[Voltar](#) [Salvar](#) [Nova Versão](#) [1.0...](#)

[Detalhes](#) [Script de Teste](#) [Execução](#) [Rastreabilidade](#) [Anexos](#) [Comentários](#) [Histórico](#)

Tipo: Script BDD - Gherkin 

Script BDD - Gherkin

```
1 Given que tenha adicionado itens ao carrinho
2 And clique em checkout
3 And preencha as informações pessoais
4 When clicar em "Continue"
5 Then será redirecionado para a tela de overview do pedido
6 And poderá ver o valor total da compra, incluindo as taxas
```