

# Palestra 23/06 - Trilha de Sistemas de Software

---

## Sabrina Araujo da Silva - nºUSP 12566182

Ciência da computação: uma nova ciência, surgida em meados do século 20

Engloba aspectos de várias áreas do conhecimento humano:

- matemática
- engenharia
- ciências naturais
- arte: estética e habilidades artesanais, beleza do código
- esporte: prática

Habilidade mais importante: resolver problemas do mundo real utilizando software

Habilidades básicas:

- formular um problema do mundo real em termos computacionais
- elaborar uma solução para esse problema em termos computacionais
- desenvolver sistemas que implementem essas arquiteturas e algoritmos
- testar o sistema para verificar se ele realmente resolve o problema de forma correta

Habilidades mais avançadas:

- saber gerenciar software de grande porte composto por muitos programas
- construir software para lidar com grandes quantidades de dados
- gerenciar equipes de desenvolvimento de software
- comunicar-se com clientes e usuários para entender seus problemas, dificuldades e necessidades