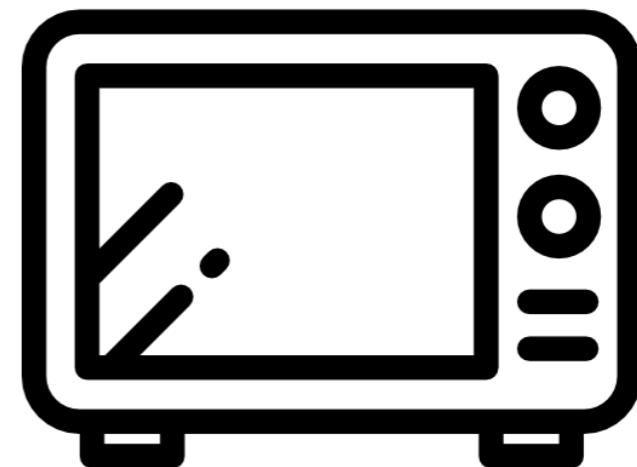


AT05 - M4 - protótipo de baixa fidelidade usando Figma

Pais: PERÚ

Participantes:

- Ariana Quispe
- Daniel Leal
- Elinilson Vital
- Sabrina Araújo





13:04



00:00

+30s



A. Display: O micro-ondas possui uma interface digital sensível ao toque e apresenta informações de comunicação com o usuário em 4 locais distintos que expressam diferentes informações, são eles:

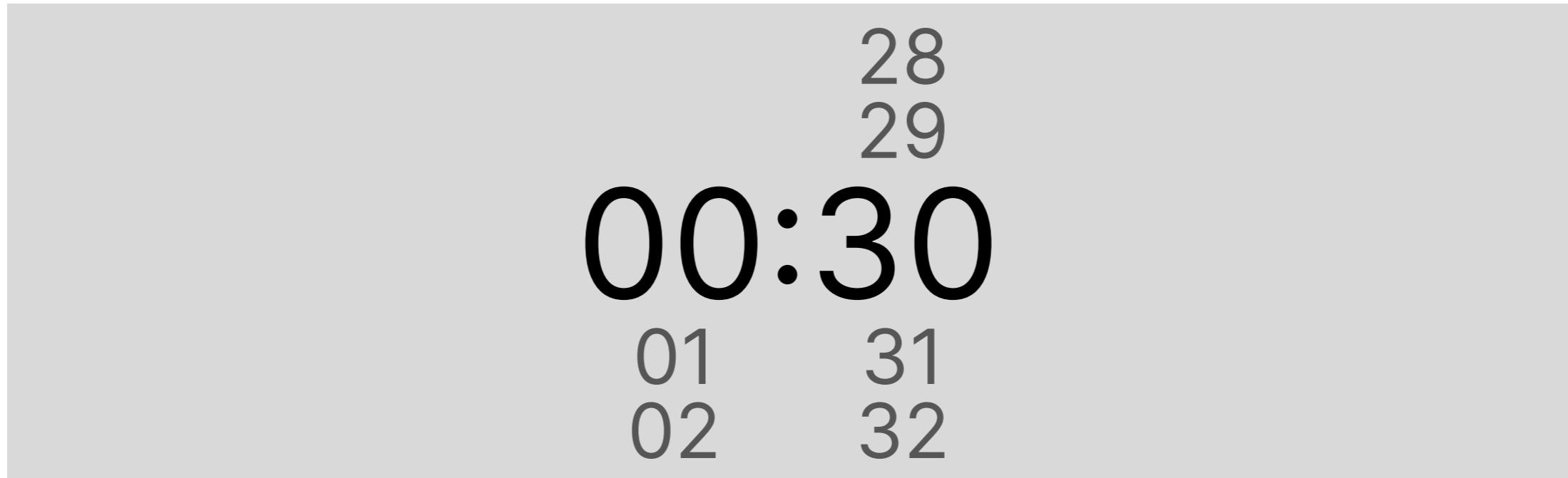
1. Ocupando o centro, o display mostra o tempo em ordem decrescente quando esta em funcionamento. Também é utilizado para configurar potência, hora e alarme. Para isso, modifica sua aparência para um scroll que pode ser movimentado com ações gestuais, rolando para cima e para baixo os valores no domínio de cada funcionalidade tempo, potência, hora e alarme.
2. No canto superior direito mostra a potência atual selecionada.
3. No centro e no topo, fica a hora.
4. No canto superior esquerdo mostra um ícone indicando se existe um alarme configurado.

B. Botões: O micro-ondas possui 5 botões funcionais:

1. **+30s.** Acesso rápido: ao apertar o botão o micro-ondas é iniciado em 30s e começa imediatamente a funcionar.
2. **Botão de Start.** Representado pelo ícone de play. Ao clicar, o display central entra em modo de edição com a possibilidade de rolagem dos valores, após a seleção, clica-se no mesmo botão para colocar o micro-ondas para funcionar.
 - a. • Quando em funcionamento, um click pausa o tempo e o ícone do botão é modificado para o ícone de pause.
 - b. • Estando em pausa, um click o MC volta a funcionar novamente e o ícone volta ao padrão de play.
 - c. • Para cancelar, 2 clicks rápidos no mesmo botão cancela a operação.
3. **Botão de configuração de potência.** Representado pelo ícone de ondas saído de uma superfície. É utilizado para alterar a potência atual que esta trabalhando o micro-ondas. Ao clicar no botão, a potência atual é mostrada no display central que permite alterar o valor com um scroll sensível ao toque, do mesmo modo que no botão Start. Ao final, quando a potência for selecionada, clica-se no mesmo botão para gravar a nova potência, que é atualizada no display do canto superior direito.
4. **Botão de configuração de hora.** Representado pelo ícone de um relógio. É utilizado para alterar a hora atual. Ao clicar no botão, a hora atual é mostrada no display central que permite alterar o valor com um scroll sensível ao toque, do mesmo modo que no botão Start e de potência. Ao final, quando a hora for selecionada, clica-se no mesmo botão para gravar a nova hora, que é atualizada no display central do topo.
5. **Botão de configuração de alarme.** Representado pelo ícone de um despertador. É utilizado para configurar um alarme com tempo decrescente. Ao clicar no botão, o display central é zerado e permite alterar o valor com um scroll sensível ao toque, do mesmo modo que no botão Start, potência e hora. Ao final, quando o tempo for selecionado, clica-se no mesmo botão para iniciar o alarme, que é mostrado no display esquerdo do topo, um ícone de ampulheta, indicando que existe um alarme configurado. Existindo um alarme configurado, ao clicar no botão de alarme, o tempo restante é mostrado no display central em contagem regressiva. Para cancelar, clica-se 2x mesmo no mesmo botão que o alarme é cancelado e o ícone desaparece do canto superior esquerdo.



13:04



C. Seleção de um botão: A tela mostra as alterações feitas quando o botão iniciar é selecionado. Deve-se notar que a mecânica dos outros botões é muito semelhante. Entre as principais mudanças estão as seguintes:

1. O display é colocada no modo de edição.
2. Os botões de hora, alarme e potência estão desativados para evitar possíveis erros do usuário.
3. O usuário pode rolar para selecionar o tempo para aquecer os alimentos.
4. O botão selecionado muda de cor para indicar ao usuário que ele está editando essa seção.



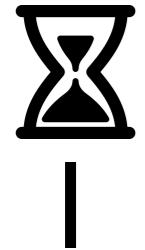
13:04



120s

1	2	3
4	5	6
7	8	9
✖	0	✓

D. Edição manual: Embora o usuário possa rolar para modificar os valores, ele também pode editá-los manualmente usando um teclado numérico. Para habilitar este teclado, o usuário deve selecionar o número a ser modificado. Na tela, você pode ver que selecionou "00" e o teclado foi aberto. Este teclado possui botões de 1 a 9, um botão para salvar e outro para apagar o que foi digitado. Ao selecionar o botão de verificação, o teclado desaparecerá e o fluxo continuará conforme descrito acima. Além disso, esta funcionalidade também é vista na configuração de potência, hora e alarme.



Indicador de
alarme

13:04

Hora



Indicador de
potência

00:00

Display

Botão de
start

Botão de 30
segundos

+30s



Configuração
de potência

Configuração
de hora



Configuração
de alarme



E. Seleção de ajuda: O botão de ajuda está localizado na parte inferior direita da tela e tem o símbolo "?". Ao selecionar este botão, o significado de cada botão na interface será exibido.

F. Observações:

Foram discutidas algumas heurísticas em relação ao design anterior e essa versão foi melhoradas nos seguintes itens:

- 1. Eficiência:** Deixamos disponível todos os botões na interface e com acesso direto a principal funcionalidade, que é o uso do micro-ondas. O botão de start já aparece na primeira tela pronto para uso. No anterior, precisaríamos primeiro dar um toque na tela inicial e depois de acessar essa funcionalidade.
- 2. Consistência:** Todas as operações de configuração seguem a mesma forma de operação e são operadas pela mesma interface de edição, um scroll de valores e clicks para editar e confirmar. Isso também promove o reconhecimento ao contrário de lembranças.
- 3. Design minimalista:** As disposições dos recursos da interface são simples de entender pois se utiliza de padrões reconhecidos e estão dispostos em ordem de importância, incluindo a sequência de botões tanto na horizontal quanto na vertical e são poucos recursos para operar.
- 4. Visibilidade do Status do sistema:** Ao incluir display no topo da tela que informa qual é a potência selecionada e se existe um alarme configurado, o usuário tem acesso ao estado do sistema.
- 5. Ajuda:** Existe na interface um acesso direto ao significado de cada botão na interface.
- 6. Prevenção de erros:** Alguns botões estão desabilitados dependendo de qual botão foi selecionado.
- 7. Flexibilidade e eficiência de uso:** Oferecer duas formas de editar os valores nas configurações, proporciona ao usuário escolherem a forma que mais lhe agrada para informar os valores. Isso promove a heurísica de flexibilidade.