**Jetstream:**

* запускаем командой **nats-server —jetstream**
* потом уже саму программу, которая создает stream.
* Отвечает только за создание стримов и публикацию
* Вопрос — надо делать publish jetstream или publish nc(nats connection). Ответ — надо в jetstream, потому что нас интересует потоковая обработка сообщений.

**Consumers**

Consumers делятся на:

* По времени работы — ephemeral(временные) и durable(постоянные)
* По способу передачи данных: pull consumers и push consumers.

БД:

* Создать в самой проге кэш для orders
* Если сервис упал — рековер кэш из постгреса
* При записи в бд также происходит запись в кеш