

JavaScript básico





<title>

AGENDA DO </> </> </> MÓDULO

</title>



Agenda do módulo



Anotações



{O que é o JavaScript?}

{Onde o JavaScript pode ser utilizado?}

{Olá, mundo!}



A pesquisa Developer Survey, realizada pela empresa Stack Overflow em maio de 2021, com mais de 80.000 desenvolvedores, apontou quais ferramentas eles mais estão usando.

O JavaScript completa o 9º ano consecutivo como a linguagem de programação mais usada, com 64,96%, ganhando de linguagens como Phyton e SQL.

64.96% (Stack Overflow, 2021)

56.07%

48.24%

47.08%

JAVASCRIPT

HTML/CSS

PYTHON

SQL

<title>

MISSÃO DO MÓDULO

</title>

Identificar a **utilização** do JavaScript no desenvolvimento web e estruturar o **primeiro código com a linguagem**.





{01.}

O que é o JavaScript?

Não é à toa que o JavaScript é uma das linguagens mais utilizadas na Internet.

Chamada carinhosamente de “JS”, sua vasta aplicação envolve desenvolvimento web, desenvolvimento mobile e até mesmo criação de jogos.



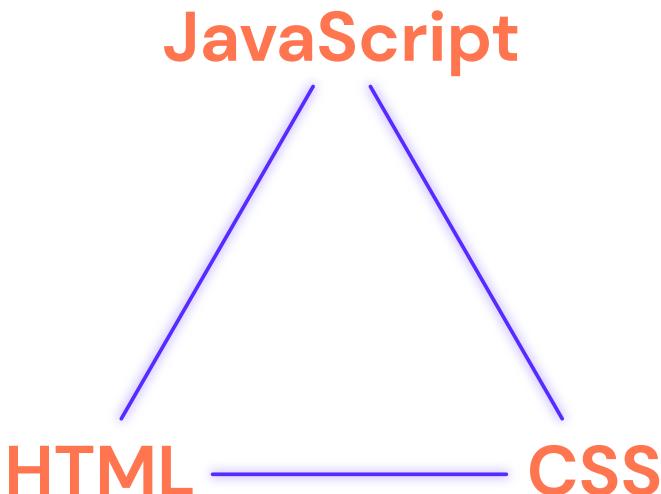
JavaScript é a fita adesiva da internet.

Charlie Campbell





O JavaScript faz parte da tríade de tecnologias que todo desenvolvedor front-end deve aprender:



- 01** O HTML para definir o conteúdo de páginas web;
- 02** O CSS para especificar o layout e a formatação das páginas web;
- 03** O JavaScript para programar o comportamento das páginas web.



1994

Fundação da Netscape

1995

Contratação de Brendan Eich

A história do JavaScript começa por meio da Netscape, empresa fundada em 1994 que tinha como objetivo lançar serviços de computadores.

Em 1995, a empresa contratou Brendan Eich, programador que já possuía experiência na área para desenvolver a linguagem.



<title>

PULO DO GATO

</title>

- JavaScript **não** é Java.
- Apesar da semelhança dos nomes e em algumas funções, o JavaScript só recebeu esse nome por questões de marketing.



1997

Lançamento das primeiras normativas padronizadas pelo ECMA.

1996

Associação ao ECMA
(Associação Europeia de Fabricantes de Computadores).

Em 1996, os criadores do JavaScript se associaram ao ECMA, sigla para Associação Europeia de Fabricantes de Computadores, em tradução livre.

Logo, no início de 1997, foi lançada a primeira versão do ECMAScript, com as primeiras normativas padronizadas pelo ECMA.

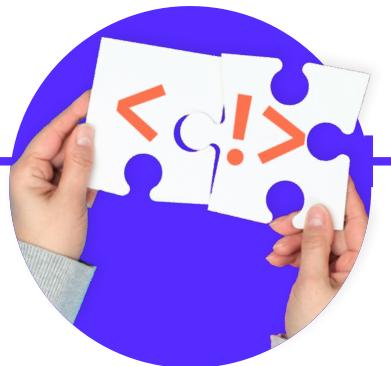
Então, a partir de 1997, depois de lançada a primeira versão, foram realizadas várias atualizações. Inclusive, em 2015, foi lançado o ES6, com ainda mais funcionalidades e, desde então, vem sendo atualizado ano após ano.



<title>

MÃO + NA MASSA

</title>



Pesquise as alterações que o JavaScript recebeu desde o ano de 2015.

Crie uma lista com essas atualizações e anote os fatores mais relevantes.

Mas porque aprender o JavaScript?

A resposta é simples: por ser bastante utilizado em situações que exigem dinamismo e respostas imediatas do usuário.



Não adianta fugir.

O JavaScript está em todo lugar!



</> </> </>



{02.}

Onde o JavaScript pode ser utilizado?

Originalmente, o JavaScript foi pensado com uma linguagem client-side. Você lembra o que isso significa?

Client-side, em tradução livre, significa lado do cliente. É a parte visual que você entrega ao cliente e que traz a dinâmica vista nos sites, aplicativos etc. Também é conhecido como Front-end.

Com a evolução da linguagem e suas diversas versões, surgiram bibliotecas e frameworks com base no JS.

Mas o que são bibliotecas e frameworks?



Uma biblioteca com base na linguagem de programação traz recursos adicionais que podem ser utilizados pelo programador.

Por isso, quando necessário, serve como uma ferramenta.

Exemplos de biblioteca:

- JQuery
- Chart.js



Já o framework é um conjunto dessas bibliotecas.

Acaba tendo mais poder sobre a aplicação, pois consegue reger de forma mais complexa.

Exemplos de framework:

- React
- Vue
- Angular
- Ionic

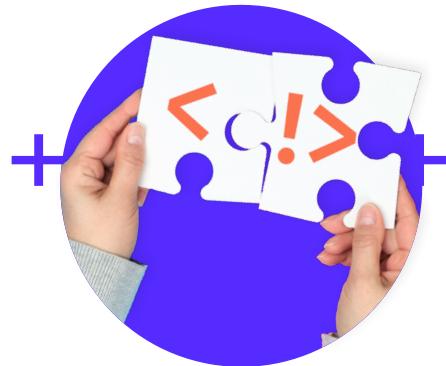


<title>

MÃO + NA MASSA

</title>

- Visite a página <https://pt-br.reactjs.org/> e descubra mais sobre o framework React JS.



<title>

PULO DO GATO

</title>

- Também é possível executar JavaScript como linguagem **server-side**.





Mas o que é server-side?

O server-side, em tradução livre, é o lado do servidor.

O que significa que é tudo aquilo que o cliente não vê e está sendo executado internamente, conhecido como Back-end.

O JavaScript tem grande facilidade de adaptação, mas onde será que essa linguagem é utilizada?

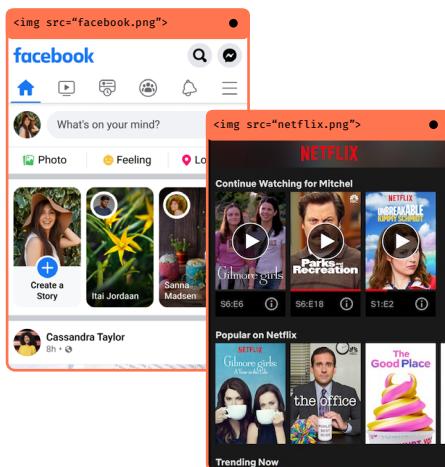
Pode ser utilizada em diversas áreas da tecnologia, como:

- > Robótica
- > Banco de dados
- > App computador e TV
- > Jogos
- > App mobile
- > Aplicações web

Você sabe o que o Facebook e a Netflix têm em comum?

Ambas são feitas com React, que é um framework baseado em JS.

Além dos aplicativos para celular, que em ambas empresas são feitos em React Native.





{03.}

Olá, mundo!

Agora que você sabe um pouco da história do JavaScript e como chegamos até aqui, está na hora do seu “Olá, mundo!”.

Observação: a orientação e o passo a passo para desenvolver o “Olá, mundo!” direto do seu navegador está disponível na videoaula 03.

Existem palavras restritas no JS para a criação de uma variável. São elas: **var** e **let**.

E temos **CONST** para a declaração de constantes, os dados que não são alterados ao longo da execução do script.

Por meio da criação da variável, você define um nome e qual dado será inserido. Por exemplo: string (letras), number (numeros), booleano (verdadeiro ou falso).



E `console.log`, afinal, o que é?

Ele imprime – ou seja, escreve na tela – aquilo que o programador deseja. É a forma usada para descobrir o que está contido dentro daquela variável.

Isso auxilia muitos programadores a descobrirem erros e até o que está sendo enviado por um evento.

```
<title>
```

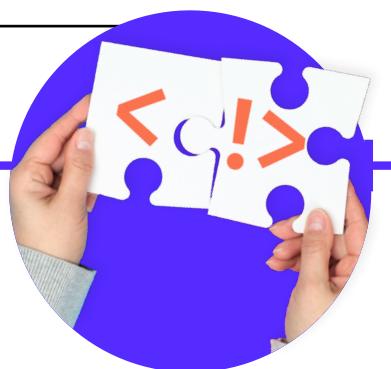
MÃO + + +
NA MASSA

```
</title>
```

Crie seu primeiro código em JavaScript.

Abra o seu navegador e siga os passos que acabou de aprender.

- Desafio extra: crie outras variáveis!





<title>

PULO DO GATO

</title>

Em vez de rodar remotamente em servidores na internet, o código **JavaScript funciona diretamente no navegador do usuário.**



Agora que você já foi apresentado ao JS, deve estar se perguntando: como vou adicioná-lo ao meu HTML para que meu site fique mais dinâmico?

Acompanhe o passo a passo para adicionar o script do JavaScript disponível na vídeoaula 03.



<title>

PULO DO GATO

</title>

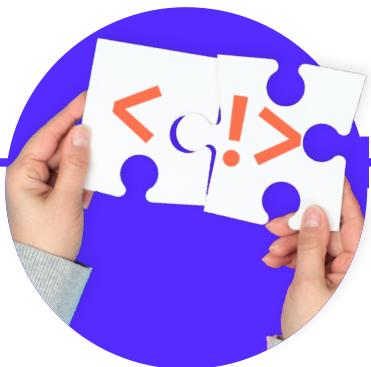
Existem alguns **comandos básicos** do Git que ajudam o programador a lançar ou resgatar um projeto no GitHub.

<title>

MÃO + + NA MASSA

</title>

Insira o script dessa aula na sua página HTML.





<title>

DESAFIO CONQUER

</title>



```
if (challenge)
  // start
```

<body>

- Crie uma nova página com uma estrutura básica em HTML, contendo no mínimo as seguintes tags: html, doctype, head, meta, title, body.
- Suba essa página no GitHub.
- Insira scripts para mudar a cor.
- O arquivo deve estar em um repositório do GitHub de forma pública. Depois insira scripts para mudança de cor.

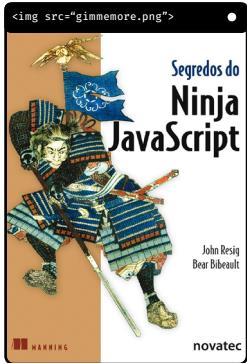
</body>



<title>

QUERO MAIS

</title>



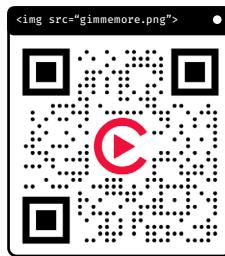
**Segredos do
Ninja JavaScript**
John Resig e
Bear Bibeault



Comandos Git

Para saber mais
sobre a TC39 e o
ECMA, acesse os
sites oficiais:

TC39



ECMA



```
if (interested)  
// gimmemore
```





Anotações

-
-
-
-
-
-

