

3. 기본 데이터 형태, 변수 사용

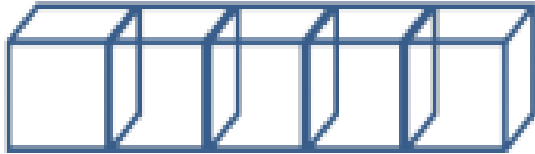
기본 데이터 형태

R코드에서 다루는 Data의 형태는 하기와 같다.

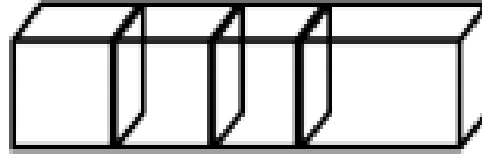
| | 설명 | 예제 |
|-------------|--|---|
| Vectors | 1차원 배열(숫자, 문자, 논리형 Data) Type은 반드시 동일한 형태의 Data를 갖고 있어야 함 | Height<-c(58, 59, 60, 61) v<-seq(0, 100, by=25) |
| Matrices | 2차원 배열(숫자, 문자, 논리형 Data) Type은 반드시 동일한 형태의 Data를 갖고 있어야 함 | m<-matrix(1:20, nrow=5, ncol=4) dimnames(m)<-list(c('a', 'b', 'c', 'd', 'e'),c('p', 'q', 'r', 's')) |
| Arrays | 2차원 이상의 벡터형 데이터 | a<-array(1:24, c(2,3,4)) |
| Factors | 이산형 데이터에 대한 표현 (명목형, 순서형 데이터) | colors<-c('green', 'red', 'blue') factor(colors) |
| Data Frames | 동일한 길이의 여러 벡터형 데이터를 갖고 있는 리스트 | team<-c('Man city', 'Man Utd', 'Arsenal', 'Chelsea') home_wins<-c(14, 10, 10, 9) home_draws<-c(0, 1, 2, 2) league_table<-data.frame(team, home_wins, home_draws) |
| Lists | 각 Item의 명칭을 갖고 있는 Vector Type은 여러 개로 구성될 수 있음 | peter<-list(name='peter', age=30, glasses=TRUE) |

기본 데이터 형태

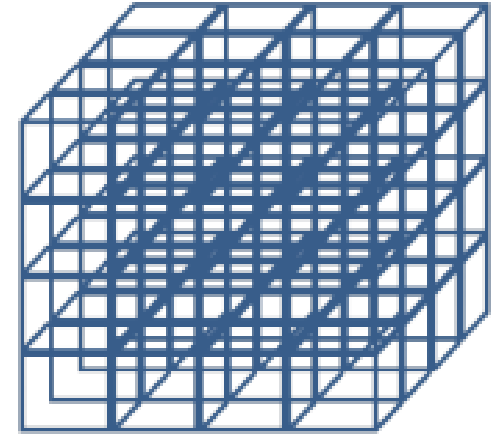
□ 벡터(동일한 데이터 형)



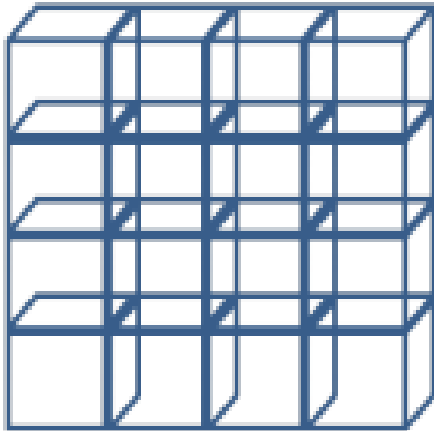
□ 리스트(다른 데이터 형)



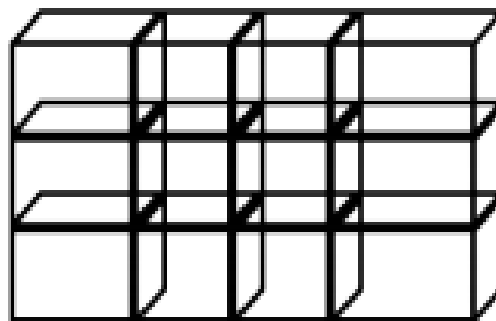
□ 어레이(동일한 데이터 형)



□ 매트릭스(동일한 데이터 형)



□ 데이터프레임(다른 데이터 형)



벡터(vectors)

R 언어에서 가장 많이 사용되고 기본적인 R-Object는 Vectors이다. 여러 개의 데이터가 나열되어 있는 데이터 형태이다. Vectors는 c() 함수를 사용하여 만들 수 있다. 벡터를 만드는 c()함수의 c는 concatenate(붙이다)를 의미한다.

코드

```
# 벡터 생성
apple <- c('red','green',"yellow")
print(apple)

# 벡터변수의 유형 확인하기
print(class(apple))

# 벡터연산
# a<-c(1,3,5) == c(1, 3, 5) + c(100, 100, 100)
a<-c(1, 3, 5)
print(a+100)
```

실행결과

```
[1] "red" "green" " yellow"
[1] "character"
[1] 101 103 105
```

벡터(vectors)

벡터 데이터는 다양한 방법으로 다룰 수 있다.

특정 위치값 제어

```
# 벡터생성
> a<-c(1:5)
# 특정 요소값만 조회
> a[3]
[1] 3
# 특정 요소값만 제외하고 조회
> a[-3]
[1] 1 2 4 5
# 1번~3번까지 요소값만 제외하고 조회
> a[-1:-3]
[1] 4 5
# 2번째에서 4번째까지 요소값만 조회
> a[2:4]
[1] 2 3 4
# 2번째 값을 변경
> a[2]<-6
> a
[1] 1 6 3 4 5
```

신규값 추가

```
# 신규값을 추가한다.
> a<-c(a,7)
> a
[1] 1 6 3 4 5 7
# 벡터길이보다 큰 위치에 신규값 추가하면 NA를 채운후 값을 추가한다.
# Null값이 아닌 NA가 추가된다.
> a[9]<-9
> a
[1] 1 6 3 4 5 7 NA NA 9
# append명령을 이용하여 3번째 값 다음에 10을 추가한다.
> append(a,10,after=3)
[1] 1 6 3 10 4 5 7 NA NA 9
```

벡터(vectors)

벡터 데이터는 다양한 방법으로 연산을 할 수 있다.

숫자값 연산

```
# 벡터와 벡터 연산하기
```

```
> c(1,2,3)+c(4,5,6)
```

```
[1] 5 7 9
```

```
# 벡터와 값을 연산하기
```

```
> c(1,2,3)+1
```

```
[1] 2 3 4
```

```
# 숫자와 문자로 되어 있으나
```

```
# union연산 결과 벡터내 요소값이 모두 문자로 변경된다.
```

```
> union(c('1','2',3),c(4,5,6))
```

```
[1] "1" "2" "3" "4" "5" "6"
```

집합연산

```
> var1<-c(1,2,3)
```

```
> var2<-c(3,4,5)
```

```
> var1-var2
```

```
[1] -2 -2 -2
```

```
# var1에 있으나 var2에 없는 요소 출력하기
```

```
> setdiff(var1,var2)
```

```
[1] 1 2
```

```
# var1과 var2에 교집합 구하기
```

```
> intersect(var2,var1)
```

```
[1] 3
```

```
# var1과 var2의 합집합 구하기
```

```
> union(var1,var2)
```

```
[1] 1 2 3 4 5
```

벡터(vectors)

벡터에 연속 or 반복값을 할당하는 방법과 길이를 계산하는 방법은 하기와 같다.

연속 데이터 설정하기

1에서 5까지의 값을 설정

```
> a<-seq(1,5);a
```

```
[1] 1 2 3 4 5
```

#2에서 -2까지의 값을 설정

```
> b<-seq(2,-2);b
```

```
[1] 2 1 0 -1 -2
```

#1에서 10까지 2씩 증가시키면서 값을 설정

```
> c<-seq(1,10,2);c
```

```
[1] 1 3 5 7 9
```

반복 데이터 할당하기, 벡터길이 계산하기

#1에서 3까지 값을 2회 반복 설정하기

```
> d<-rep(1:3,2);d
```

```
[1] 1 2 3 1 2 3
```

#1에서 3까지 값을 각각 2회 반복 설정하기

```
> e<-rep(1:3,each=2);e
```

```
[1] 1 1 2 2 3 3
```

#벡터 e의 길이 구하기

```
> length(e)
```

```
[1] 6
```

벡터(vectors)

벡터에 특정 문장이 포함되어 있는지를 알아내기 위해서는 %in%을 이용한다.

숫자값 존재 여부 확인

```
> a<-c(1:5)
> a
[1] 1 2 3 4 5
#값 4가 벡터 a에 존재하는지 확인
> 4 %in% a
[1] TRUE
#값 9가 벡터 a에 존재하는지 확인
> 9 %in% a
[1] FALSE
```

문자값 존재 여부 확인

```
> b<-c("apple","pear","potato","grape","pineapple")
# 문자값 pear가 벡터 b에 존재하는지 확인
> " pear " %in% b
[1] TRUE
# 문자일부는 적용되지 않음
> "p" %in% b
[1] FALSE
```


매트릭스(matrix)

2차원의 데이터셋이다. 매트릭스 함수에 벡터를 제공하여 만들 수 있다.

모든 행과 열의 데이터 형태는 동일해야 한다.

코드

```
# 벡터데이터에 행과 열의 개수를 지정하여 매트릭스를 만든다.  
# byrow를 이용하여 데이터가 채워지는 방향을 지정한다.  
M = matrix( c('a','a','b','c','b','a'), nrow = 2, ncol = 3, byrow = TRUE)  
print(M)  
print(class(M))  
M = matrix( c('a','a','b','c','b','a'), nrow = 2, ncol = 3, byrow = FALSE)  
print(M)
```

```
a<- matrix(1:9, nrow=3, ncol=3)  
a[1,]  
a[,-1]  
sum(a); mean(a); median(a[,3]); mean(a[,2])
```

실행결과

```
[,1] [,2] [,3]  
[1,] "a" "a" "b"  
[2,] "c" "b" "a"  
[1] "matrix"  
[,1] [,2] [,3]  
[1,] "a" "b" "b"  
[2,] "a" "c" "a"
```

```
[1] 1 4 7  
[,1] [,2]  
[1,] 4 7  
[2,] 5 8  
[3,] 6 9  
[1] 45  
[1] 5  
[1] 8  
[1] 5
```

매트릭스(matrix)

매트릭스 형태의 데이터는 행과 열을 설정하여 조회할 수 있다.

코드

```
> M = matrix( c('a','a','b','c','b','a'), nrow = 2, ncol = 3, byrow = TRUE)
> M
      [,1] [,2] [,3]
[1,] "a"  "b"  "b"
[2,] "a"  "c"  "a"
# 1열의 모든값을 출력
> M[,1]
[1] "a" "a"
# 1행의 모든값을 출력
> M[1,]
[1] "a" "b" "b"
# 1행과 1열의 값을 출력
> M[1,1]
[1] "a"
```

실행결과

```
      [,1] [,2] [,3]
[1,] "a"  "b"  "b"
[2,] "a"  "c"  "a"
[1] "matrix"
      [,1] [,2] [,3]
[1,] "a"  "b"  "b"
[2,] "a"  "c"  "a"
```

```
[1] 1 4 7
      [,1] [,2]
[1,]  4   7
[2,]  5   8
[3,]  6   9
[1] 45
[1] 5
[1] 8
[1] 5
```

매트릭스(matrix)

매트릭스에서 서브매트릭스를 추출하는 방법은 하기와 같다.

코드

```
> M<-matrix(c(1:12),nrow=3)  
> M  
> M[c(1:2),c(2:3)]
```

실행결과

```
[,1] [,2] [,3] [,4]  
[1,]  1  4  7 10  
[2,]  2  5  8 11  
[3,]  3  6  9 12
```

```
[,1] [,2]  
[1,]  4  7  
[2,]  5  8
```

어레이(Arrays)

매트릭스는 2차원에 한정되고 arrays는 어떠한 차원으로든 만들 수 있다.

코드

```
# Create an array.  
a <- array(c('green','yellow'),dim = c(3,3,2))  
print(a)
```

실행결과

```
, , 1  
      [,1] [,2] [,3]  
[1,] "green" "yellow" "green"  
[2,] "yellow" "green" "yellow"  
[3,] "green" "yellow" "green"  
  
, , 2  
      [,1] [,2] [,3]  
[1,] "yellow" "green" "yellow"  
[2,] "green" "yellow" "green"  
[3,] "yellow" "green" "yellow"
```

팩터(Factors)

Factors는 주로 빈도분석에 활용하는 변수형태이다.

vector로 만들어지는 R-object이며, vector에 있는 element들의 고유값(distinct value)을 레이블로 저장한다.

Factors는 factor() 함수를 사용하여 만들 수 있으며, nlevels() 함수를 통해 factors의 레벨을 알 수 있다.

코드

```
# 벡터 생성
apple_colors <- c('green','green','yellow','red','red','red','green')

# factor() 함수를 이용하여 vector을 factor으로 만들기
factor_apple <- factor(apple_colors)

# factor와 factor의 레벨을 출력하기
print(factor_apple)
print(nlevels(factor_apple))

# factor의 빈도 보여주기
summary(factor_apple)
```

실행결과

```
[1] green green yellow red red red green
Levels: green red yellow
[1] 3
green red yellow
3 3 1
```

데이터프레임(Dataframe)

데이터프레임은 구조화된 데이터 오브젝트이다. 매트릭스와 다른점은 데이터프레임은 컬럼으로 어떠한 데이터타입이든 넣을 수 있다. 첫 번째 컬럼은 numeric, 두 번째 컬럼은 문자열, 세 번째 컬럼은 논릿값 등 자유롭게 지정할 수 있다. 이것은 같은 길이의 vector들의 list로 볼 수 있다. 데이터 프레임은 data.frame() 함수를 통해 생성할 수 있다.

코드

```
# Create the data frame.  
  
BMI <- data.frame(  
  gender = c("Male", "Male", "Female"),  
  height = c(152, 171.5, 165),  
  weight = c(81, 93, 78),  
  Age = c(42, 38, 26)  
)  
print(BMI)
```

실행결과

| | gender | height | weight | Age |
|---|--------|--------|--------|-----|
| 1 | Male | 152.0 | 81 | 42 |
| 2 | Male | 171.5 | 93 | 38 |
| 3 | Female | 165.0 | 78 | 26 |

데이터프레임(Dataframe)

행렬을 데이터프레임으로 변환하는 것도 가능하다. 이 때 열이름을 지정해주지 않으면 "X"를 접미사로 하여 X1, X2, 이런 식으로 열 이름이 붙는다. 행 이름은 지정하지 않으면 별도로 생성되지 않으며 표시되지도 않는다.

코드

```
m <- matrix(1:6, nrow=3)
df2 <- data.frame(m)
Df2

df3 <- data.frame(m, row.names=c("r1", "r2", "r3"))
df3
```

실행결과

| > df2 | > df3 |
|-------|--------|
| X1 X2 | X1 X2 |
| 1 1 4 | r1 1 4 |
| 2 2 5 | r2 2 5 |
| 3 3 6 | r3 3 6 |

데이터프레임(Dataframe)

여러 개의 데이터 프레임은 merge()명령을 이용하여 합칠 수가 있다.

코드

```
df1<-data.frame(name=c('apple','grape','pear'),price=c(100,200,300))
df2<-data.frame(name=c('apple','berry','banana'),price=c(400,500,600))
df1
df2
# 데이터가 없는 것도 모두 나오도록
merge(df1,df2,all=T)
```

실행결과

| name price | name price |
|-------------|--------------|
| 1 apple 100 | 1 apple 400 |
| 2 grape 200 | 2 berry 500 |
| 3 pear 300 | 3 banana 600 |

| name price |
|--------------|
| 1 apple 100 |
| 2 apple 400 |
| 3 grape 200 |
| 4 pear 300 |
| 5 banana 600 |
| 6 berry 500 |

리스트(List)

키, 값의 형태로 데이터를 저장하는 일종의 배열 데이터 형태이다. 서로 다른 데이터 유형을 저장할 수 있다.

코드

```
list1 <- list(name='jenny',  
              address='Seoul',  
              tel='010-7777-8888',  
              pay=500)
```

```
list1
```

#name열만 조회하고 싶은 경우

```
list1$name
```

```
List1[1:2]
```

실행결과

```
$name           [1] "jenny"
```

```
[1] "jenny"
```

```
$address
```

```
[1] "Seoul"
```

```
$tel
```

```
$name
```

```
[1] "010-7777-8888"
```

```
[1] "jenny"
```

```
$pay
```

```
$address
```

```
[1] 500
```

```
[1] "Seoul"
```

변수 사용 규칙

R에서 변수를 사용하기 위해서는 하기규칙을 따라야 한다.

변수 사용 규칙

□ 변수명칭 : 영어/한글 모두 가능하며 문자로 시작한다.

- 숫자로 시작하지 않도록 한다.
- 예1) var1, hflight,
- 예2) 100var, 3hf, ...

□ 변수명칭 : 대소문자를 구분한다.

- 윈도우내 개발 솔루션과 다른점
- ABC ≠ abc

□ 변수에 값 설정 방법

- 방법 : '`<-`', '`=`'
- 추천 : '`<-`' 사용을 권장한다.
- 예) `var1 <- 100`
- 참고 : '`->`'으로도 변수 값 설정이 가능하다.
- 예) `100 -> var1`

변수 사용 금지어

R에서 변수를 설정할 때 아래와 같은 예약어는 사용하지 않도록 주의한다.

R에서 사용되는 예약어

- break : loop문을 빠져나오는 명령어로 사용
- else : 조건문에서 사용
- FALSE : boolean값으로 사용
- for : 반복문에서 사용
- function : 사용자 함수 정의할 때 사용
- if : 조건문에서 사용
- in : 반복문에서 사용
- Inf : infinite의 약어로 무한대를 의미하는 용도로 사용
- NA : Not Available의 약어로 결측값을 의미하는 용도로 사용
- NaN : Not a Number의 약어로 0/0과 같이 수학적으로 정의되지 않음을 의미하는 용도로 사용
- next : 반복문에서 사용
- NULL : 결측치를 의미하는 용도로 사용
- repeat : 반복문을 의미하는 용도로 사용
- TRUE : boolean값으로 사용
- while : 반복문에서 사용

변수에 값 대입

R에서 변수값은 다양한 방법으로 설정할 수 있다.

연속 변수값 설정

□ 연속적인 값 대입하기

```
> seq1 <- 1:6
```

```
> seq1
```

```
[1] 1 2 3 4 5 6
```

□ 문자는 연속적인 값 대응이 안됨

```
> seq2 <- "a":"c"
```

```
Error in "a":"c" : NA/NaN argument
```

In addition: Warning messages:

1: NAs introduced by coercion

2: NAs introduced by coercion

연속 시계데이터 설정

□ 시계데이터를 연속으로 대입하기(日 기준)

```
> date1 <- seq(from=as.Date('2018-09-01'), to=as.Date('2018-09-10'), by=2)
```

```
> date1
```

```
[1] "2018-09-01" "2018-09-03" "2018-09-05" "2018-09-07" "2018-09-09"
```

□ 시계데이터를 연속으로 대입하기(月 기준)

```
> date2 <- seq(from=as.Date('2018-09-01'), to=as.Date('2018-12-10'), by='month')
```

```
> date2
```

```
[1] "2018-09-01" "2018-10-01" "2018-11-01" "2018-12-01"
```

□ 시계데이터를 연속으로 대입하기(年 기준)

```
> date3 <- seq(from=as.Date('2018-09-01'), to=as.Date('2022-12-10'), by='year')
```

```
> date3
```

```
[1] "2018-09-01" "2019-09-01" "2020-09-01" "2021-09-01" "2022-09-01"
```

변수목록 조회 및 제거

현재 R에 설정되어 존재하는 변수 목록을 조회하고 삭제하는 방법은 하기와 같다.

변수목록 조회 및 삭제

❑ objects()

```
> a<-iris  
> b<-"i am korean"  
> objects()  
[1] "a" "b"
```

❑ rm(삭제 대상변수명)

```
> a<-iris  
> b<-"i am korean"  
> objects()  
[1] "a" "b"  
> rm(a)  
> objects()  
[1] "b"
```

모든 변수 삭제

❑ rm(list=ls())

```
> a<-iris  
> b<-"i am korean"  
> objects()  
[1] "a" "b"  
> rm(list=ls())  
> objects()  
character(0)
```

변수 연산자

R에서 사용가능한 산술 연산자는 다음과 같다.

산술연산자

□ 더하기 : +

> 1+2

[1] 3

□ 빼기 : -

> 2-1

[1] 1

□ 곱하기 : *

> 3*9

[1] 27

□ 나누기(실수가능) : /

> 5/2

[1] 2.5

산술연산자

□ 정수나누기 : %/%

> 5%/%2

[1] 2

□ 나머지 구하기 : %%

> 5%%2

[1] 1

□ 승수 구하기 : ^, **

> 2^3

[1] 8

변수값 표시

0의 개수에 따라서 큰 값은 e(지수) 표기법을 적용한다.

숫자 크기에 따른 표기법

□ 작은수의 경우 표기

> 50000

[1] 50000

□ 큰수(0이 5개 이상)의 경우는 지수표기 적용

> 500000

[1] 5e+05

지수 표기법 사용

□ 지수표기법을 이용한 숫자값 설정

> 5e2

[1] 500

> 5e-1

[1] 0.5

NA와 NULL의 의미

Na와 NULL의 정확한 의미는 서로 다르다.

NA의 의미

□ NA는 값을 모르는 경우를 의미한다.

- Not Applicable
- Not Available

□ sum연산에 NA가 사용되는 경우

```
> sum(1,3,5)
```

```
[1] 9
```

```
> sum(1,NA,5)
```

```
[1] NA
```

□ NA를 빼고 sum연산을 하는 방법

```
> sum(1,NA,5,na.rm=TRUE)
```

```
[1] 6
```

NULL의 의미

□ NULL은 값이 없는 경우를 의미한다.

- 결측치를 의미한다.

□ sum, mean연산에 NULL이 사용되는 경우

> #NULL을 제외한 합을 구한다.

```
> sum(1,NULL,5)
```

```
[1] 6
```

#NULL을 제외한 평균값을 구한다.

```
> a<-c(1,NULL,5)
```

```
> mean(a)
```

```
[1] 3
```


R Cheat sheet

Base R Cheat Sheet

Getting Help

Accessing the help files

?mean

Get help of a particular function.

help.search('weighted mean')

Search the help files for a word or phrase.

help(package = 'dplyr')

Find help for a package.

More about an object

str(iris)

Get a summary of an object's structure.

class(iris)

Find the class an object belongs to.

Using Libraries

install.packages('dplyr')

Download and install a package from CRAN.

library(dplyr)

Load the package into the session, making all its functions available to use.

dplyr::select

Use a particular function from a package.

data(iris)

Load a built-in dataset into the environment.

Working Directory

getwd()

Find the current working directory (where inputs are found and outputs are sent).

setwd('C://file/path')

Change the current working directory.

Use projects in RStudio to set the working directory to the folder you are working in.

Vectors

Creating Vectors

| | | |
|--------------------------------|-------------|-----------------------------|
| <code>c(2, 4, 6)</code> | 2 4 6 | Join elements into a vector |
| <code>2:6</code> | 2 3 4 5 6 | An integer sequence |
| <code>seq(2, 3, by=0.5)</code> | 2.0 2.5 3.0 | A complex sequence |
| <code>rep(1:2, times=3)</code> | 1 2 1 2 1 2 | Repeat a vector |
| <code>rep(1:2, each=3)</code> | 1 1 1 2 2 2 | Repeat elements of a vector |

Vector Functions

| | |
|--|--|
| sort(x) Return x sorted. | rev(x) Return x reversed. |
| table(x) See counts of values. | unique(x) See unique values. |

Selecting Vector Elements

By Position

| | |
|-------------------------|----------------------------------|
| <code>x[4]</code> | The fourth element. |
| <code>x[-4]</code> | All but the fourth. |
| <code>x[2:4]</code> | Elements two to four. |
| <code>x[-(2:4)]</code> | All elements except two to four. |
| <code>x[c(1, 5)]</code> | Elements one and five. |

By Value

| | |
|-----------------------------------|---------------------------------|
| <code>x[x == 10]</code> | Elements which are equal to 10. |
| <code>x[x < 0]</code> | All elements less than zero. |
| <code>x[x %in% c(1, 2, 5)]</code> | Elements in the set 1, 2, 5. |

Named Vectors

| | |
|-------------------------|----------------------------|
| <code>x['apple']</code> | Element with name 'apple'. |
|-------------------------|----------------------------|

Programming

For Loop

```
for (variable in sequence){  
  Do something  
}
```

Example

```
for (i in 1:4){  
  j <- i + 10  
  print(j)  
}
```

If Statements

```
if (condition){  
  Do something  
} else {  
  Do something different  
}
```

Example

```
if (i > 3){  
  print('Yes')  
} else {  
  print('No')  
}
```

While Loop

```
while (condition){  
  Do something  
}
```

Example

```
while (i < 5){  
  print(i)  
  i <- i + 1  
}
```

Functions

```
function_name <- function(var){  
  Do something  
  return(new_variable)  
}
```

Example

```
square <- function(x){  
  squared <- x*x  
  return(squared)  
}
```

Reading and Writing Data

| Input | Output | Description |
|--|--|--|
| <code>df <- read.table('file.txt')</code> | <code>write.table(df, 'file.txt')</code> | Read and write a delimited text file. |
| <code>df <- read.csv('file.csv')</code> | <code>write.csv(df, 'file.csv')</code> | Read and write a comma separated value file. This is a special case of read.table/write.table. |
| <code>load('file.RData')</code> | <code>save(df, file = 'file.Rdata')</code> | Read and write an R data file, a file type special for R. |

Conditions

| | | | | | | | |
|---------------------|-----------|-----------------------|--------------|------------------------|--------------------------|-------------------------|------------|
| <code>a == b</code> | Are equal | <code>a > b</code> | Greater than | <code>a >= b</code> | Greater than or equal to | <code>is.na(a)</code> | Is missing |
| <code>a != b</code> | Not equal | <code>a < b</code> | Less than | <code>a <= b</code> | Less than or equal to | <code>is.null(a)</code> | Is null |



Types

Converting between common data types in R. Can always go from a higher value in the table to a lower value.

| | | |
|--------------|------------------------------------|---|
| as.logical | TRUE, FALSE, TRUE | Boolean values (TRUE or FALSE). |
| as.numeric | 1, 0, 1 | Integers or floating point numbers. |
| as.character | '1', '0', '1' | Character strings. Generally preferred to factors. |
| as.factor | '1', '0', '1', levels: '1', '0' | Character strings with preset levels. Needed for some statistical models. |

Maths Functions

| | | | |
|--------------|---------------------------------|-------------|-------------------------|
| log(x) | Natural log. | sum(x) | Sum. |
| exp(x) | Exponential. | mean(x) | Mean. |
| max(x) | Largest element. | median(x) | Median. |
| min(x) | Smallest element. | quantile(x) | Percentage quantiles. |
| round(x, n) | Round to n decimal places. | rank(x) | Rank of elements. |
| signif(x, n) | Round to n significant figures. | var(x) | The variance. |
| cor(x, y) | Correlation. | sd(x) | The standard deviation. |

Variable Assignment

```
> a <- 'apple'
> a
[1] 'apple'
```

The Environment

| | |
|-----------------|--|
| ls() | List all variables in the environment. |
| rm(x) | Remove x from the environment. |
| rm(list = ls()) | Remove all variables from the environment. |

You can use the environment panel in RStudio to browse variables in your environment.

Matrixes

```
m <- matrix(x, nrow = 3, ncol = 3)
Create a matrix from x.
```

| | | | | | | | |
|--|-----------------------|--|--------------------------|--|-----------------------------|-------------|-----------------------|
| | m[2,] - Select a row | | m[, 1] - Select a column | | m[2, 3] - Select an element | t(m) | Transpose |
| | | | | | | m %*% n | Matrix Multiplication |
| | | | | | | solve(m, n) | Find x in: m * x = n |

Lists

```
l <- list(x = 1:5, y = c('a', 'b'))
A list is collection of elements which can be of different types.
```

| | | | |
|----------------------|---------------------------------------|------------------|-------------------------------------|
| l[[2]] | l[1] | l\$x | l['y'] |
| Second element of l. | New list with only the first element. | Element named x. | New list with only element named y. |

Also see the **dplyr** library.

Data Frames

```
df <- data.frame(x = 1:3, y = c('a', 'b', 'c'))
A special case of a list where all elements are the same length.
```

| x | y |
|---|---|
| 1 | a |
| 2 | b |
| 3 | c |

Matrix subsetting

| | |
|----------|--|
| df[, 2] | |
| df[2,] | |
| df[2, 2] | |

List subsetting

| | |
|---------|--|
| df\$x | |
| df[[2]] | |

Understanding a data frame

| | |
|----------|--------------------------|
| View(df) | See the full data frame. |
| head(df) | See the first 6 rows. |

nrow(df)
Number of rows.

ncol(df)
Number of columns.

dim(df)
Number of columns and rows.

cbind - Bind columns.



rbind - Bind rows.



Strings

Also see the **stringr** library.

| | |
|---------------------------|---------------------------------------|
| paste(x, y, sep = ' ') | Join multiple vectors together. |
| paste(x, collapse = ' ') | Join elements of a vector together. |
| grep(pattern, x) | Find regular expression matches in x. |
| gsub(pattern, replace, x) | Replace matches in x with a string. |
| toupper(x) | Convert to uppercase. |
| tolower(x) | Convert to lowercase. |
| nchar(x) | Number of characters in a string. |

Factors

| | |
|--------------------|--|
| factor(x) | Turn a vector into a factor. Can set the levels of the factor and the order. |
| cut(x, breaks = 4) | Turn a numeric vector into a factor but 'cutting' into sections. |

Statistics

| | | |
|---|--|---|
| lm(x ~ y, data=df) Linear model. | t.test(x, y) Perform a t-test for difference between means. | prop.test Test for a difference between proportions. |
| glm(x ~ y, data=df) Generalised linear model. | pairwise.t.test Perform a t-test for paired data. | aov Analysis of variance. |
| summary Get more detailed information out a model. | | |

Distributions

| | Random Variates | Density Function | Cumulative Distribution | Quantile |
|----------|-----------------|------------------|-------------------------|----------|
| Normal | rnorm | dnorm | pnorm | qnorm |
| Poisson | rpois | dpois | ppois | qpois |
| Binomial | rbinom | dbinom | pbinom | qbinom |
| Uniform | runif | dunif | punif | qunif |

Plotting

Also see the **ggplot2** library.

| | | | | | |
|--|----------------------------------|--|--------------------------------------|--|----------------------------|
| | plot(x) Values of x in order. | | plot(x, y) Values of x against y. | | hist(x) Histogram of x. |
|--|----------------------------------|--|--------------------------------------|--|----------------------------|

Dates

See the **lubridate** library.