

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Дисциплина «Облачные и туманные вычисления»

Проект

Разработка Telegram бота "HappyBirthdayBot"

Студент

Митрофанов Е. Ю.

P34101

Преподаватель

Перл И. А.

Санкт-Петербург, 2022 г.

Оглавление

Общие сведения о приложении	2
UseCase диаграмма	3
Стек разработки.....	3
Компоненты приложения	4
Архитектура приложения.....	4
Диаграмма структуры базы данных	5
Пример обработки запроса	6
Общая архитектура приложения.....	7
UML – диаграмма классов	7
Демонстрация работы и скриншоты	8

Общие сведения о приложении

Телеграмм – бот @ITMOHappyBirthdayBot разработан с целью введения в мессенджер функции напоминания о ближайших Днях Рождения друзей, коллег и собеседников из групповых чатов.

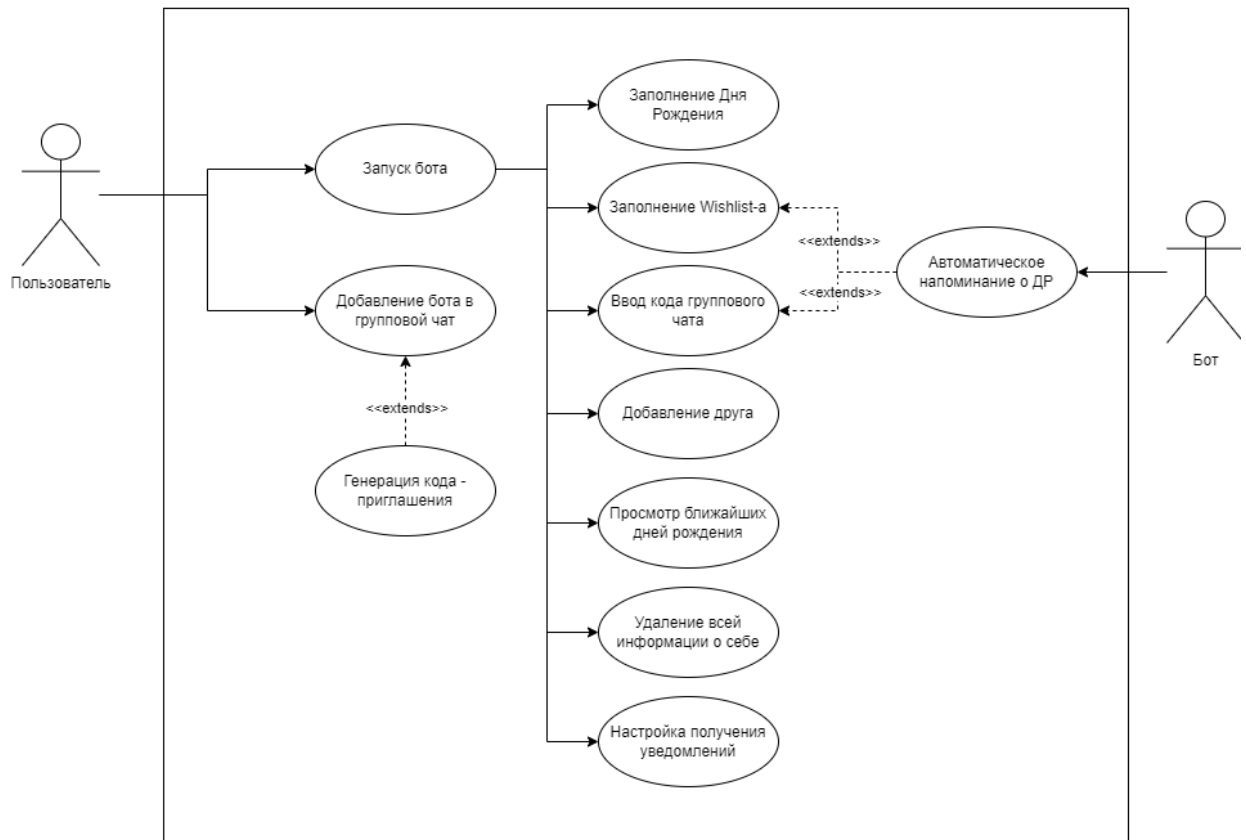
На данный момент бот поддерживает следующие функции:

- Автоматическое добавление пользователя в базу данных
- Заполнение дополнительной информации о пользователе:
 - Дата рождения
 - Опциональный редактируемый список желаний
- Добавление бота в чат и связывание пользователей из чата друг с другом
- Добавление пользователя в друзья без привязки к чату
- Автоматические напоминания о предстоящих Днях Рождения в личных сообщениях с предоставлением списка желаний
- Настройка получения уведомлений позволяющая выбрать период времени, определяющий насколько заранее получать уведомления
- Возможность просмотреть все Дни Рождения в ближайший месяц

Бот с инструкцией доступен в Телеграмме по тегу [@ITMOHappyBirthdayBot](https://t.me/ITMOHappyBirthdayBot)

Приложение и все его компоненты развернуто на облачном сервисе Yandex Cloud

UseCase диаграмма



Стек разработки

Бот разработан на языке Java и использует следующий стек технологий:

- Spring Boot – фреймворк для разработки и запуска stand-alone Spring приложений.
- Telegram Bot Java Library – библиотека для создания Телеграмм ботов на языке Java
- PostgreSQL – open-source база данных, обеспечивающая весь необходимый функционал для персистентного хранения информации
- Hibernate – библиотека для задач объектно-реляционного отображения и работы с базами данных
- RabbitMQ – программный брокер сообщений, используется в проекте для асинхронной обработки рассылок

Компоненты приложения

Приложение использует Spring Boot приложение для обработки входящих обновлений бота. Подробнее про архитектуру приложения в следующем пункте

Для персистентного хранения данных используется база данных PostgreSQL, управляемая системой миграций FlyWay

Асинхронный обмен сообщениями и обработки обновлений, приходящих из Telegram, используется брокер сообщений RabbitMQ с настроенными очередями

Все компоненты приложения собраны в Docker – контейнер и развернуты на виртуальной машине под управлением Ubuntu 18

Архитектура приложения

Архитектура приложения представляет собой монолит с применением MVC структуры для ослабления связей и повышения готовности к масштабированию.

В соответствии с MVC архитектурой приложение разделяется на три уровня:

1. Обмен данными происходит через спецификацию, предоставляемую Телеграмм, а также через библиотеку Telegram Bot Java Library. Передаваемые объекты – DTO классы со всей информацией о принятом сообщении или действии с ботом.
2. Бизнес-логика в зависимости от типа действия или команды обрабатывает запрос и при необходимости обращается через сервисный уровень к информационной системе (базе данных).
3. В зависимости от команды или данных пользователь через Telegram API получает необходимое сообщение или отчет о выполненном действии.

Сервисный уровень реализует работу с данными и их хранение в базе данных через репозитории.

Отдельно стоит отметить асинхронную отправку и получение сообщений через брокера. Такой подход позволит не потерять данные и обеспечит повышенную производительность.

Выбор монолитной архитектуры обоснован бизнес-логикой приложения. Каждое действие пользователя является неразрывной логической единицей и обрабатывается одним набором контроллеров и одной базой данных. Асинхронность для обмена сообщениями реализована через программный брокер сообщений.

Диаграмма структуры базы данных

На рисунке приведена схема таблиц разработанного приложения [Рисунок 1]

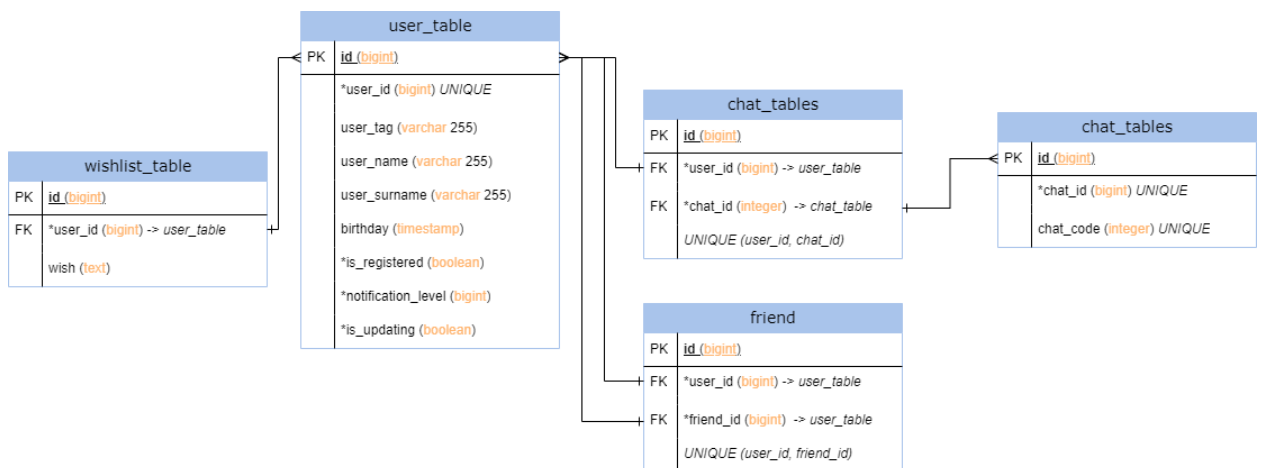


Рисунок 1, схема базы данных

Пример обработки запроса

Рассмотрим для примера запуск бота с помощью команды `/start` [Рисунок 2]

1. Класс Bot, обрабатывающий обновления и действия, совершенные с ботом, получает новое сообщение, включающее текст и метаданные о пользователе, отправившем его, и другую информацию, к примеру время отправки.
2. Парсинг текстового сообщения позволяет понять, что вызвана команда, после чего вызывается контроллер команд с запуском конкретного обработчика.
3. Контроллер вызывает определенную бизнес – логику. В случае команды `/start` это добавление пользователя в базу данных (если его там еще нет) и отправка приветственного сообщения.
4. После чего соответствующий repository класс сохраняет полученную метаданные в базу данных.

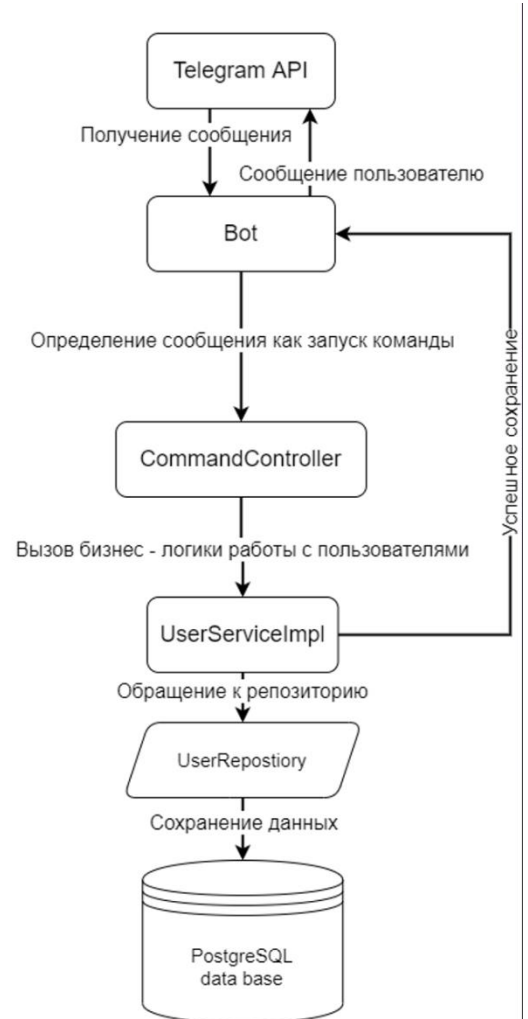


Рисунок 2, диаграмма обработки команды `/start`

Общая архитектура приложения

На рисунке представлена монолитная архитектура приложения [Рисунок 3]

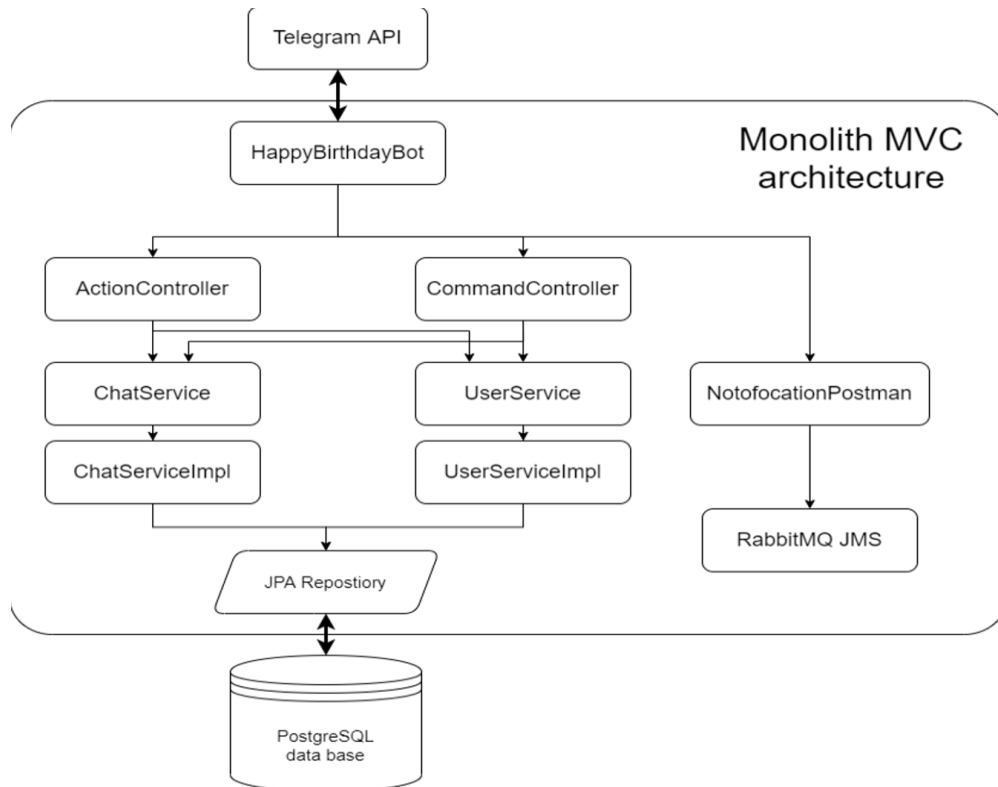


Рисунок 3, архитектура приложения

UML – диаграмма классов

На рисунке представлена подробная диаграмма классов [Рисунок 4]

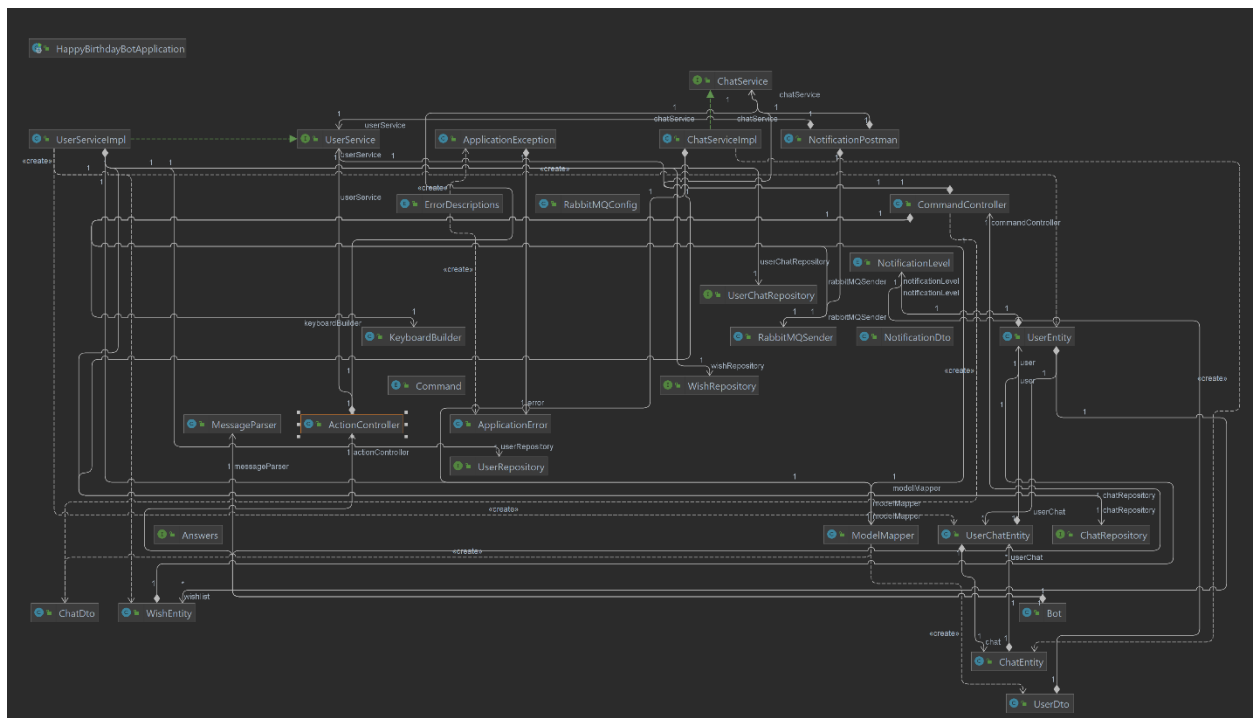


Рисунок 4, UML диаграмма классов

Демонстрация работы и скриншоты

