

вариант - "хоккейный клуб"

1. Описание предметной области.

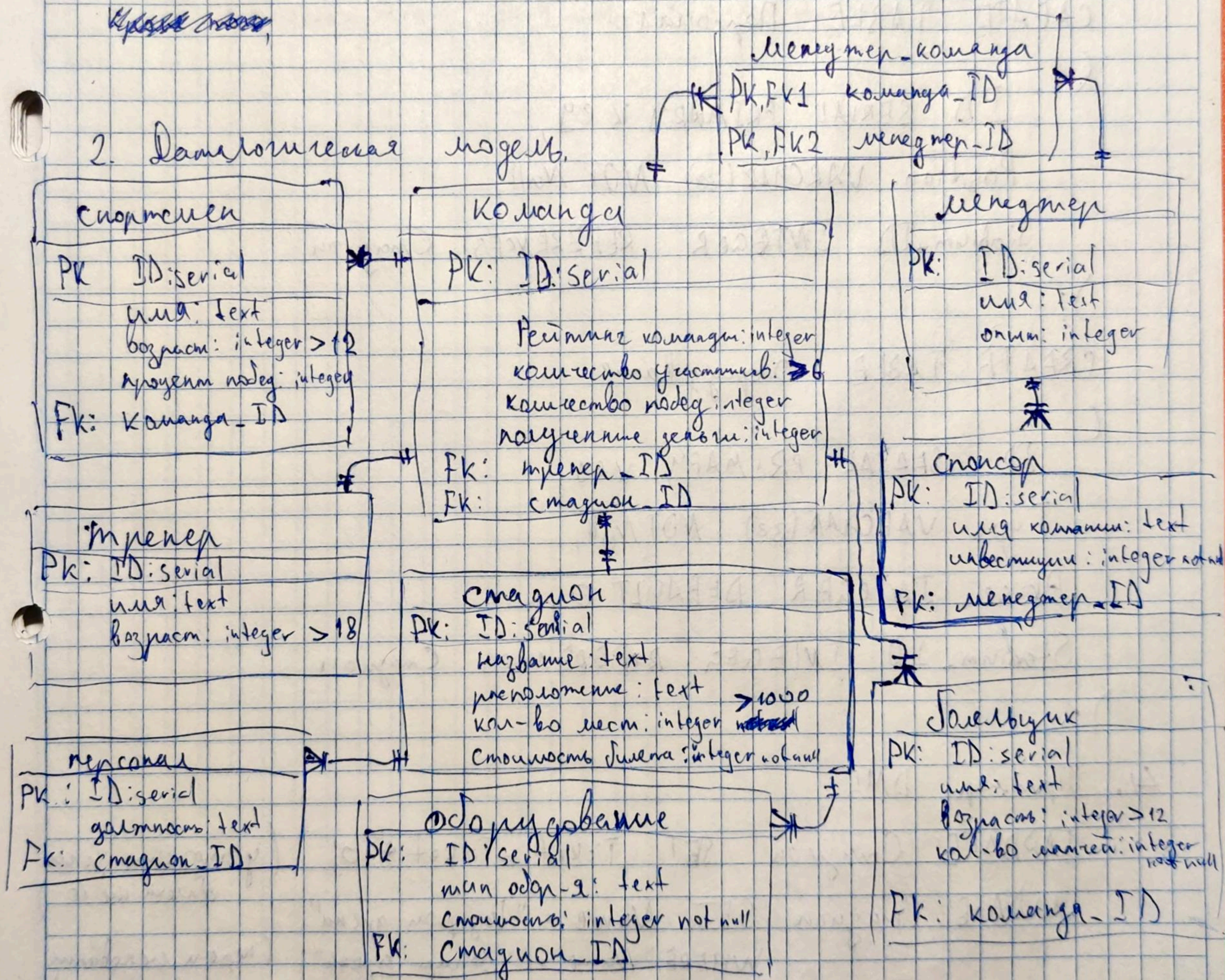
Основная сущность - команда по хоккею. В команде играют спортсмены (не меньше 6), один тренер, болельщики и менеджеры.

Менеджеры могут работать сразу с несколькими командами, и занимаются привлечением спонсоров.

Также команда играет на стадионах. Стадиона есть команда персонала, и оборудование.

~~Клуб хоккей~~

2. Информационная модель.



3. Стадион, персонал и одобренование:

```
CREATE TABLE Стадион
```

```
(  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,   
    Name VARCHAR(32) NOT NULL,   
    Location VARCHAR(32) NOT NULL,   
    Ticket Integer DEFAULT 100  
);
```

SeatsNumber Integer CHECK (SeatsNumber > 1000),

```
CREATE TABLE Персонал
```

```
(  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,   
    Position VARCHAR(32) NOT NULL,   
    Stadium_ID INTEGER REFERENCES Стадион  
);
```

```
CREATE TABLE Одобренование
```

```
(  
    ID SERIAL PRIMARY KEY,   
    Type VARCHAR(32) NOT NULL,   
    Price INTEGER DEFAULT 0,   
    Stadium_ID INTEGER REFERENCES Стадион  
);
```

4. Пример DML

```
UPDATE Стадион SET Ticket = Ticket * 10; (умножение цены билета на 10)
```

```
UPDATE Стадион SET Name = "Газпром арена"  
WHERE Name = "Зенит арена"; (переименование стадиона)
```


5. При нормализации рассмотрим таблицу "команды" (≥ 6 атрибутов)

- 1) На пересечении столбца и строки может быть только одно значение - выполняется первая НФ
- 2) Первичный ключ состоит только из одного атрибута - значит реализована полная ф-ая зависимость \rightarrow
 \rightarrow выполняется вторая НФ
- 3) В таблице отсутствуют любые транзитивные зависимости \rightarrow выполняется третья НФ