

PUZZLE SLIDER

Проект Arcade

Ненашева и Ульянова

2026 г.

Цели и задачи проекта

- Разработка качественной и увлекательной игры-головоломки на Python с использованием Arcade, демонстрирующей возможности языка для создания полноценных игровых приложений.
- Создание инструмента для развития пространственного мышления и логических способностей.
- Обеспечение интуитивно понятного интерфейса.
- Разработка 3 уровней сложности.



Использованные технологии

- Python 3.9+
- Arcade
- SqLite3

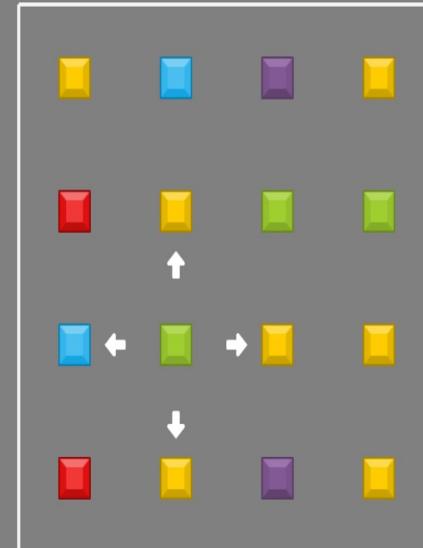
Ключевые возможности и удобства программы

- Интуитивно понятный интерфейс
- Отображение оставшихся ходов
- Отображение набранных баллов
- Наличие стрелок для удобства перемещения плиток

Очки: 0

Ходы: 10

Уровень 2



**Спасибо за
внимание!**
