

# Selamat Datang, Pahlawan Muda

Lab 0 - Dasar-Dasar Pemrograman 1 Gasal 2020/2021



Kamu terbangun di sebuah gerobak di tengah hutan. Setelah beberapa saat, kamu ingat bahwa kamu ditangkap petugas imigrasi saat mencoba melintasi perbatasan. Tetapi, hanya itu yang kamu ingat. Kamu sama sekali lupa dengan masa lalu kamu, bahkan nama sekalipun. Kamu tidak ingat dimana kamu berada, maupun mengapa kamu mencoba melintasi perbatasan.

Setelah beberapa lama kedinginan, akhirnya gerobak yang kamu tumpangi tiba di sebuah kota. Petugas imigrasi bersenjata menurunkan seluruh orang yang ada di gerobak, dan membariskan mereka menuju pos pemeriksaan. Petugas mulai mendata semua orang satu-persatu. Karena kamu bahkan tidak ingat nama kamu sendiri, kamu rentan dicurigai sebagai mata-mata. Saat kamu sedang berpikir keras, tiba-tiba datanglah sebuah ilham. Kamu ingat, bahwa kamu punya kekuatan untuk merubah dunia melalui Python. Melalui Python, kamu dapat merubah imajinasi menjadi fakta. Sekarang, gunakanlah kekuatan kamu untuk memberikan diri kamu sebuah nama.

## Task 1: Memilih Nama

1. Bukalah text editor/IDE yang kamu punya di perangkat kamu, seperti IDLE, VSCode, atau PyCharm.
2. Buatlah file baru bernama `lab00_nama.py`
3. Buat variabel `nama` dan `nama_panggilan` menggunakan Python, kemudian isilah `nama` dengan nama lengkap kamu dan `nama_panggilan` dengan nama panggilan kamu.  
*// hint: jangan lupa gunakan tanda kutip untuk mengindikasikan sebuah string!*
4. Coba cetak (`print`) nama dan nama panggilan kamu dengan format:

```
Nama saya, nama
Kamu bisa panggil saya nama_panggilan
```

Contoh program:

```
nama = "Taufiq Hadi Pratama"
nama_panggilan = "Bocchi"

print("Nama saya, " + nama)
print("Kamu bisa panggil saya", nama_panggilan)
```

Contoh hasil:

```
Nama saya, Taufiq Hadi Pratama
Kamu bisa panggil saya Bocchi
```

Namun, kamu ternyata berubah pikiran pada saat terakhir. Peduli amat petugas imigran dengan nama asli kamu. Kamu bisa memilih nama yang keren sesuka hati! Tapi karena mengganti `nama` dan `nama_panggilan` terus menerus terlalu merepotkan, kamu membuat supaya program kamu bisa mencetak nama sesuai dengan yang kamu masukkan.

### To do:

1. Melanjutkan program kamu yang sebelumnya, ganti isi dari variable `nama` serta `nama_panggilan` sebagai berikut.
- ```
nama = input("Masukkan nama kamu: ")
nama_panggilan = input("Masukkan nama panggilan kamu: ")
```
2. Jalankan kembali program yang kamu buat.

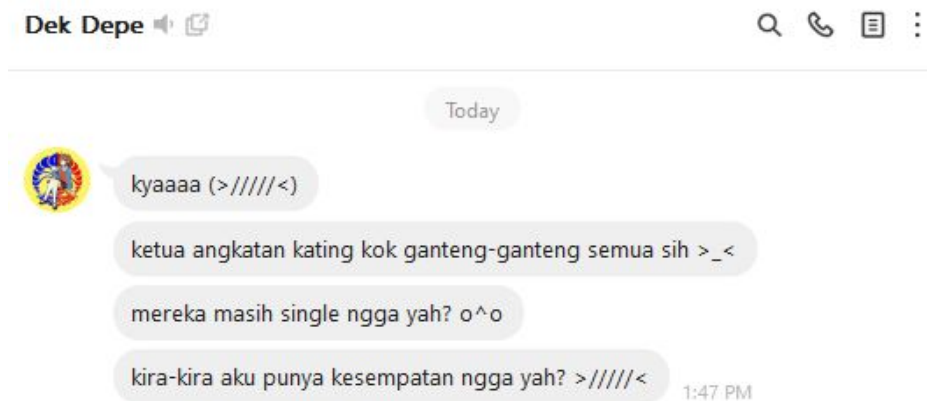


`input()` akan meminta user untuk memasukkan input dengan tipe data `string`.

Kamu juga bisa memberikan instruksi mengenai input seperti apa yang kamu harapkan dari user dengan cara menambahkan sebuah string sebagai parameter dalam input, seperti `input("Masukkan nama kamu: ")`.

## Task 2: Lovemeter

Kamu terbangun dari sebuah mimpi yang aneh, bermimpi diangkut dengan gerobak dan melupakan namamu sendiri. Kamu melihat jam yang menunjukkan pukul 1.47 PM. Sial, ternyata kamu ketiduran selama PSAF sedang berlangsung. Ada notifikasi Line dari teman kamu, Dek Depe.



Untuk menjawab pertanyaan Dek Depe, kamu berinisiatif membuat sebuah program bernama Lovemeter. Karena kamu seorang programmer hebat, program kamu selesai secepat kilat. Sekarang saatnya mengetes program kamu.

### To do:

1. Buatlah file baru bernama `lab00_lovemeter.py`
2. Ketiklah program di bawah ini!

```
import random

print("SELAMAT DATANG DI LOVEMETER")

nama_dia = "Ketang Maung"

cocok = random.random()
print("Kecocokan anda", cocok * 100, "%")

if cocok > 0.8:
    print("Anda sangat cocok dengan " + nama_dia + "!")
elif 0.5 <= cocok <= 0.8:
    print("Anda lumayan cocok dengan " + nama_dia + "!")
else:
    print("Anda tidak cocok dengan " + nama_dia + " :(")
```

## Lab 0

3. Jalankan program.
4. Ubahlah isi variable `nama_dia` agar dapat meminta input nama dari user.  
// hint: gunakan metode yang sama dengan Task 1
5. Jalankan program!



`random.random()` akan menghasilkan bilangan desimal secara acak dari 0.0 sampai 1.0

## Task 3: Refleksi

Malam hari telah tiba, dan PSAF pun telah selesai. Karena kelelahan, kamu segera tertidur. Kamu bermimpi bahwa kamu telah menjalani perkuliahan minggu pertama. Di akhir mimpi, kamu diminta menjawab beberapa pertanyaan refleksi.

### To do:

1. Buatlah file baru bernama `refleksi.txt`
2. Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut!

Q1: Apa hal baru yang kamu pelajari melalui lab ini?

Q2: Hal apa yang masih kamu sulit pahami?

Q3: Berapa alokasi waktu kamu untuk mempelajari materi + lab minggu ini?

## Deliverable

Buatlah file zip dengan format nama `[NPM]_[Nama]_[Kode Asdos]_[Kelas]_lab0` yang berisi file `lab00_nama.py`, `lab00_lovemeter.py`, dan `refleksi.txt`

Contoh: `1234567890_LouisAkbar_DNS_A_lab0.zip`