Aantekeningen 26-1-2015: Capita selecta

Rationale kaartspel inburgeren

On the fly plaatje getekend, door software architects

Wat sjaak wilt: video maken, hoe het het idealiter uit zou zien. We gaan een reallife case doen. Dus met echte architecten praten.

Er is meestal een req database, vol met user stories

Er is ook een functional architecture (Ticket, payment)

Concreet voorbeeld (req): CEO bedrijfsuitje personeel regelen, hoe raakt dit modules and features (hire artist, publish line-up etc.) in de functional architecture?

Text matching gebeurt aan de hand van OWL (ontology). Je ontology is dan je glossary. Die kun je dan koppleen aan user stories.

Ook technishce architecture zit hier aan gekoppeld. Bescrhijft technische elementen zoals API, database etc. Deze correspondeert weer met source code. Boven de source code heb je dan weer een configurator die source code aan elkaar bind.

Ook user manual moet gekoppeld zitten aan source code. Waar moet bijv. In het user manual veranderd worden.

Ook test scripts koppelen aan architecture + user stories.

Releases van user stories hebben natuurlijk ook invloed op de architecture (wat veranderd er dan in de architecture?).. Vision moet ook worden geintegreed (een Epic).

User manual heel belanrijk!

17 Maart dan in de SYNC software industry of

Event ticketing is dan de running example.

Tool: documentatie

Video: script