NetworkConnection - ip : String - port : int - connthread : ConnThread - callback : Consumer<Serializable> + NetworConnection(String ip, int port, Consumer<Serializable> callback) : constructor + getIP(): String + getPort() : int + startConn() : void + send(Serializable data) : void + closeConn(): void ConnThread Server5 - socket : Socket + connection : NetworkConnection - out : ObjectOutputStream - guessesLabel : Text - data : Serializable - welcomeText : Text - ServerOn : Button - mysteryNumLabel : Text + run(): void - mysteryNum : TextArea - clientNamesLabe; : Text - playerNames : TextArea - winnerLabel : Text - winner : TextArea - portLabel : Text - portNumber : TextField + portNum : int + pChoices : String + players : String + isWinner : Boolean - createContent() : Parent + main(String[] args) : void + start(Stage primaryStage) : void + stop(): void