

## Použité technologie a knihovny

1. Bolt.new - tento web s umělou inteligencí mě inspiroval k tomu, jaký projekt chci dělat, a také jsem se s ním dozvěděl o existenci vite
- 1.1 Vite - místo je moderní dev prostředí, které eliminuje potřebu Svazování tým, že slouží prohlížeč nativní es moduly. Zahrnuje počáteční soubory (šablony) pro různé rámce
2. Supabase je databáze která se nachází online a nemusíte instalovat a konfigurovat databáze přes SQL, má vestavěné šablony
3. Claude 3.5 Sonnet - toto je AI který je lepší než GPT, pomohl mi spojit Supabeatz s mým projektem a také opravit všechny mé chyby a chyby, které jsem udělal
4. React - to je základ mého projektu a také jsem ho učil ve škole
- 4.4 React Router - Správa navigace v aplikaci, vytvoření vícestránkové aplikace, zabezpečené trasy pro autorizované uživatele
5. Tailwind CSS - CSS-framework pro rychlou sterilizaci, adaptivní design bez psaní vlastní CSS
6. Three.js - Knihovna pro práci s 3D grafikou. používá se k vytváření interaktivních 3D prvků ve hrách, s jeho pomocí jsem vytvořil svou hru
7. GitHub - je to platforma pro umístění kódu, která Vám umožňuje ovládat verze. zde je umístěn můj projekt

A proč

Požadavky