

BO-HUB

B-INN-000

Spring Camp 2024

C Password Generator

{EPITECH}



OBJECTIFS:

- Maîtriser les concepts de base du langage C.
- Comprendre la génération de nombres aléatoires en C.
- Savoir manipuler les chaînes de caractères en C.
- Récupérer les informations écrites par l'utilisateur

COMMENT CODER

- 1. Pour coder en langage C, rendez vous sur le site onlinegdb.com
- 2. Dans le coin supérieur droit de l'écran, dans la case "language", sélectionnez "C".
- 3. Vous pouvez désormais coder!



En C, le programme commence toujours dans la fonction main(), c'est donc ici que vous écrirez votre code.

Pour lancer votre programme, appuyez sur la case verte "Run" en haut de votre écran, le résultat du programme devrait s'afficher sur un terminal en bas de l'écran.

```
| Resultat du programme | Imput | Impu
```





CONSIGNE

Dans ce projet, vous serez amené à créer un générateur de mots de passe en langage C. Le programme demandera à l'utilisateur de spécifier la taille du mot de passe, puis générera un mot de passe aléatoire respectant cette taille.

affichage attendu:

```
Terminal - + X

Enter the length of the password: 16

Generated Password: _eqt@u%-%5yyZ5OH
```



Quelques fonctions qui pourraient aider :

- srand() et rand() pour la génération de nombre aléatoire
- printf() pour afficher des informations à l'écran
- scanf() pour récupérer les informations entrées par l'utilisateur