



BO - HUB

B-INN-000

Spring Camp 2024

CyberSecurity - Introduction

Kevin Mitnick est un ancien pirate informatique devenu consultant en sécurité informatique, auteur et conférencier. Il est surtout connu pour ses activités de piratage dans les années 1980 et 1990, ce qui lui a valu le surnom de “le plus recherché” par le FBI à l’époque. Mitnick a utilisé ses compétences en informatique pour infiltrer les systèmes informatiques de nombreuses entreprises, y compris des sociétés de télécommunications et des agences gouvernementales.



OVER-THE-WIRE

OverTheWire est un site web qui propose une série de jeux en ligne axés sur la sécurité informatique et le hacking éthique.

Aujourd'hui, vous allez devenir un pirate informatique en rentrant dans un système et en essayant de récupérer des données.

Pour cela, rendez-vous sur le site d'[OverTheWire](#) dans lequel vous trouverez des salles. Chaque salle contient plusieurs niveaux à réaliser, chaque niveau étant des systèmes (ordinateurs) à hacker.

PRE-REQUIS

Avant de commencer à pirater, vous devez installer **Cygwin** si ce n'est pas déjà fait !

[Lien de téléchargement de Cygwin](#)

Une fois **Cygwin** téléchargé, vous avez une nouvelle application nommée **Cygwin Terminal** : Ouvrez cette application, cela devrait vous lancer un terminal. Ce terminal va vous permettre d'écrire des commandes afin de pirater le système.



Si vous rencontrez un **problème** durant l'installation de **Cygwin**, veuillez contacter un **Cobra**.



SALLE N°1 : BANDIT.

Lien : [Rejoindre la Salle 1](#)

Pour réaliser cette **salle**, vous allez avoir besoin de la commande suivante :

```
Terminal
~/B-INN-000> ssh banditX@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```



Pour vous connecter à n'importe quel niveau, veuillez remplacer "X" par le numéro du niveau. Exemple: bandit**O**@bandit.labs.overthewire.org

Le mot de passe est **banditO**.

Bien, vous êtes désormais dans le système, à vous d'apprendre les commandes afin de trouver les mots de passes des niveaux !



Les mots de passes sont utiles afin de vous connecter aux prochains niveaux.

SALLE N°2 : NATAS

Lien : [Rejoindre la Salle 2](#)

Si vous avez terminé la **salle 1**, une seconde vous attend. Cette fois-ci, pas besoin de SSH. Vous devez vous connecter en utilisant un navigateur de recherche (Chrome, Firefox, ...) sur le lien ci-dessous avec les identifiants correspondants.

Lien : [Niveau O](#)

Identifiant : natasO

Mot de passe : natasO



Les mots de passes des prochains niveaux sont différents. L'identifiant lui correspond à natas**X**.
X étant le numéro du niveau

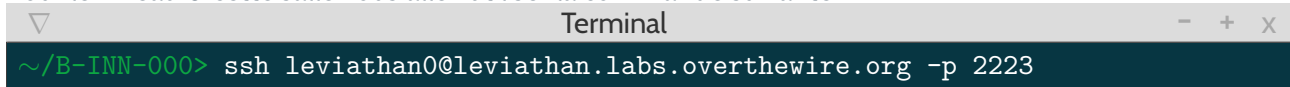


SALLE N°3 : LEVIATHAN.

Lien : [Rejoindre la Salle 3](#)

Retour sur l'application *Cygwin Terminal*.

Pour le niveau 0 cette salle vous allez utiliser la commande suivante :

A screenshot of a terminal window titled "Terminal" with standard window controls (minimize, maximize, close). The prompt is "~/B-INN-000>". The command entered is "ssh leviathan0@leviathan.labs.overthewire.org -p 2223".

```
~/B-INN-000> ssh leviathan0@leviathan.labs.overthewire.org -p 2223
```

Puis entrez le mot de passe `levianthan0`.

Pour les autres niveaux, tout comme pour la première salle, vous allez réutiliser la même commande (voir ci-dessus) en changeant le numéro du niveau. Le mot de passe sera par contre différent à chaque niveau.

FIN

Vous avez terminé toutes les salles ? Déjà ? Bravo !

A vous de continuer à faire des salles plus complexes.