

默认情况下，一个线程的栈要预留1M的内存空间

而一个进程中可用的内存空间只有2G，所以理论上一个进程中最多可以开2048个线程

但是内存当然不可能完全拿来作线程的栈，所以实际数目要比这个值要小。

即使物理内存再大，一个进程中可以起的线程总要受到2GB这个内存空间的限制。意味着 一个进程能开启的线程数 等于 $2G/1M=2000$ 个,事实上,当为2000个是,就出现异常,因为内部资源就耗尽了

可以变相的修改 线程的内存空间,如修改为 512k ,那么就翻倍了

.net4.0，32位机器最大线程数，每核1023个

.net4.0，64位机器最大线程数，每核32768个

.net3.0，最大线程数，每核250个

.net2.0，最大线程数，每核25个

默认的最小线程数是每核1个。在服务器端环境，比如iis下的asp.net最小线程数会更大可能超过50