1. Content-Type

MediaType,即是Internet Media Type,互联网媒体类型;也叫做MIME类型,在Http协议消息头中,使用Content-Type来表示具体请求中的媒体类型信息。

[html] view plain copy

- 1. 类型格式: type/subtype(;parameter)? type
- 2. 主类型, 任意的字符串, 如text, 如果是*号代表所有;
- 3. subtype 子类型, 任意的字符串, 如html, 如果是*号代表所有;
- 4. parameter 可选,一些参数,如Accept请求头的q参数, Content-Type的 charset参数。

例如: Content-Type: text/html;charset:utf-8;

常见的媒体格式类型如下:

• text/html: HTML格式

• text/plain: 纯文本格式

• text/xml: XML格式

• image/gif: gif图片格式

• image/jpeg: jpg图片格式

image/png: png图片格式

以application开头的媒体格式类型:

• application/xhtml+xml: XHTML格式

• application/xml : XML数据格式

application/atom+xml : Atom XML聚合格式

• application/json : JSON数据格式

application/pdf : pdf格式

application/msword : Word文档格式

application/octet-stream: 二进制流数据(如常见的文件下载)

另外一种常见的媒体格式是上传文件之时使用的:

• multipart/form-data: 需要在表单中进行文件上传时,就需要使用该格式以上就是我们在日常的开发中,经常会用到的若干content-type的内容格式。

因特网上有成千上万种数据类型,http仔细的给每种需要通过web传输的对象都打上了名为 MIME类型的数据格式标签。

web服务器,会为所有的HTTP对象数据附加一个MIME类型,当web浏览器从服务器取回一个对象时,会去查看相对应的MIME类型,来看看该怎样处理这个对象,大部分浏览器都能处理数百种常见的对象类型:显示图片文件,解析并格式化HTML文件,通过声卡播放音频文件等。MIME类型是一种文本标记,它表示一个主要的对象类型和一个特定的子类型,中间用一个/分割,在服务器发送给浏览器的响应头中是用这个格式来传回:

Content-type: image/gif Content-length:xxxx Content-length用于描述HTTP消息实体的传输长度,在http协议下,实体长度和实体传输长度室友区别的,比如说在gzip压缩下,实体长度是压缩前长度,而传输长度则为压缩后长度。

在http交互的过程中,客户端获取消息的长度要遵循以下原则:

- 1. Content-length如果存在并且有效的话,则必须和消息内容的传输长度完全一致。
- 2. 如果存在Transfer-Encoding,则在header中不能有Content-length,有也会被忽略。
- 3. 如果是采用短连接,则直接可以通过服务端关闭连接来确定消息的传输长度。

MIME类型举例:

html格式的文本文档由text/html类型来标记。