**LAPORAN**

**TUGAS KELOMPOK**

**DESAIN USER INTERFACE**

**SEMESTER GENAP 2017 – 2018**

FOTO TIM

**Disusun Oleh:**

**<Nama Tim> <Kelas> <Angkatan>**

<Nama Ketua> <NPM>

<Nama Anggota 1> <NPM>

…

<Nama Anggota n> <NPM>

**Program Studi S-1 Teknik Informatika**

**Departemen Ilmu Komputer**

**Fakultas Matematika & Ilmu Pengetahuan Alam**

**Universitas Padjadjaran**

**2018**

# Daftar Isi

[Daftar Isi 2](#_Toc509299646)

[Kata Pengantar 3](#_Toc509299647)

[Sprint 1: *User Requirement* 4](#_Toc509299648)

[1. Penentuan Responden untuk User Research 4](#_Toc509299649)

[2. Metode User Research yang Digunakan 4](#_Toc509299650)

[3. Skenario Pelaksanaan User Research 4](#_Toc509299651)

[4. Instrumen User Research 4](#_Toc509299652)

[5. Hasil User Research 4](#_Toc509299653)

[6. Kendala Pelaksanaan User Research 4](#_Toc509299654)

[Sprint 2: Designing Alternatives 5](#_Toc509299655)

[Sprint 3: Prototyping 5](#_Toc509299656)

[Sprint 4: Evaluation 5](#_Toc509299657)

[Sprint 5: Refinement, Deployment, & Final Report 5](#_Toc509299658)

# Kata Pengantar

# Sprint 1: *User Requirement*

Dalam memperoleh user requirement mengenai moodle *theme* yang akan dibangun, perlu dilakukan *user research* menggunakan metode *user-centered design*. Lengkapi enam bagian dari SPRINT 1 – USER REQUIREMENT berikut.

## Penentuan Responden untuk User Research

*Bagian ini diisi dengan tabel daftar nama responden yang bersedia untuk dimintai informasi rancangan kebutuhan moodle theme.*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **NPM** | **Nama Lengkap** | **Usia** | **Jenis Kelamin** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |
| 30 |  |  |  |  |

## Metode User Research yang Digunakan

*Bagian ini diisi dengan metode user research yang digunakan. Diuraikan pula* ***alasan*** *pemilihan metode user research tersebut.*

## Skenario Pelaksanaan User Research

Apabila metode *user research* yang digunakan lebih dari satu, maka uraikan skenario pelaksanaan user research. Uraian bisa dalam bentuk deskripsi atau flowchart.

Contoh: “pelaksanaan user research dilaksanakan secara berurutan dengan mengimplementasikan metode metode xxx terlebih dahulu, kemudian dilanjut dengan metode yyy”

## Instrumen User Research

*Bagian ini diisi dengan alat/instrument yang digunakan untuk kegiatan user research.*

Contoh: metode online survei menggunakan google form, maka perlu disebutkan atau ditunjukkan pertanyaan/pernyataan yang disampaikan pada google form tersebut. Jika menggunakan observasi, maka perlu diuraikan poin-poin apa saja yang menjadi fokus observasi.

## Hasil User Research

*Bagian ini berisi hasil pengolahan data dari perolehan user research mengenai user interface seperti apa yang diinginkan oleh responden. Penyampaian hasil merupakan hasil analisa data yang diperoleh dari 30 responden baik secara deskriptif berupa paragraf (kualitatif) maupun secara statistik (kuantitatif).*

## Kendala Pelaksanaan User Research

*Bagian ini diisi kendala yang ditemukan pada saat pelaksanaan user research (jika ada) dan uraikan upaya yang dilakukan sebagai solusi dari kendala tersebut.*

# Sprint 2: Designing Alternatives

# Sprint 3: Prototyping

# Sprint 4: Evaluation

# Sprint 5: Refinement, Deployment, & Final Report