

# Артем Максим Александрович

Мужчина

+7 (937) 2476637

hasty.habits.8s@icloud.com — предпочтаемый способ связи

Другой сайт: <https://t.me/nemidnelid164>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### **IOS разработчик**

Специализации:

- Директор по информационным технологиям (CIO)
- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки
- Руководитель проектов
- Технический директор (СТО)

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 11 месяцев

Сентябрь 2023 —

настоящее время

1 год 8 месяцев

### **EuroEx & WnFx**

Москва

#### **IOS разработчик**

- Внедрение и минимальная настройка Gitlab Ci + интеграция с Telegram API (настроил уведомление в канал Телеграм о коммитах, настроил в Gitlab Runner, Pipeline, Stage's, Job's, Fastlane).
- Тестировал и сравнивал удобство использования под конкретные задачи команды сервисов GitLab CI и GitHub Actions.
- Тестировал развертывание Docker на локальном MacBook Pro для работы над iOS-проектами (отказались от этой идеи).
- Задачи по внедрению кодогенерации Generamba (ускорил запуск файловой архитектуры новых модулей под необходимые паттерны).
- Разработал несколько скриптов на Python, которые генерируют часть необходимого мне prompt'a для запроса AI. Получились полноценные приложения для macOS с нормальным GUI.
- Настраивал интеграцию с OpenAI API, начал изучать DeepSeek API. С командой тестировал новые IDE Cursor, WindSurf, Giga, а также работу в ChatGPT, YandexGPT, GigaCode, Tabnine, Gemini, Replit, Cognition, Perplexity, YouCom, Copilot на предмет использования языковых моделей для ускорения разработки (при стандартизации правил использования чатов, а также правил соблюдения корпоративной и личной конфиденциальности повысили скорость разработки).
- Изучения макросов Swift Macros и нового подхода к созданию тестов Swift Testing.

- Изучение Swift App Intents для расширения функционала вызова ключевых функций мобильного приложения через Siri или Команды.
- Плановое повышение квалификации для соответствия Team Lead iOS (автоматизация сборки и деплоя, аналитики, изучение управлеченческих процессов, безопасности, внедрения машинного обучения и искусственного интеллекта).
- Плановое углубление знаний в направлениях многопоточности (программы-процессы-потоки-задачи), разницы в скорости работы pthread, GCD, OperationQueue, Task и так далее.
- Работа с кросс-платформенными решениями: Dart/Flutter, Skip.

#### ОСНОВНОЕ ВРЕМЯ РАБОТЫ:

- Работа по доработке тяжёлого старого legacy-кода на UIKit.
  - "Переезд" с UIKit на SwiftUI, с Realm на CoreData.
  - Тестирование SwiftData.
  - Переписывание GCD, OperationQueue кода на async/await при необходимости.
  - Внедрение инфраструктуры actor'ов или переработка "старых" классов на потокобезопасные actor'ы (снизилось число ошибок по аналитике тестировщиков от Firebase Crashlitics, Yandex AppMetrica и нативными инструментами изучения сбоев).
- Разработка и оптимизация крупных модулей в приложениях (NDA) для iOS, включая работу с системой выбора городов и взаимодействие с внешними API (DaData и другие), настройка авторизации по телефонному звонку и SMS, исправление проблем с корзинами заказов и так далее.
  - Внедрение сложной логики работы и с параметрами запросов для стран СНГ, включая интеграцию с различными сервисами доставки.
  - Решение критических проблем производительности и улучшение взаимодействия с сервером.
  - Обработка, сохранение и миграции токенов (переключение стран).
  - улучшение UX в процессе оформления заказов, оформлении доставки и так далее.

#### 1. База:

- Swift,
- UIKit, SwiftUI.

#### 2. Архитектурные паттерны:

- MVP, MVVM, BDUI, VIPER, Clean Architecture,
- SOLID, DRY, KISS.

#### 3. Библиотеки:

- RxSwift, Combine,
- Generabma, SwiftLint.

#### 4. Изображения:

- Kingfisher, Nuke, SDWebImage, SnapKit.

#### 5. Данные:

- UserDefaults, Keychain, CoreData, SwiftData,
- Firebase/FireStore.

#### 6. Сеть:

- REST API, JSON, Networking,

- URLSession, Alamofire, Moya.

7. Процессы:

- CI/CD, GitHub Actions, GitLab, GitLab CI, CodeReview.

8. Методологии:

- Agile/Scrum, Kanban.

9. Тестирование:

- Unit/UI-тесты (XCTest, Snapshot-тестирование), TDD/BDD.

10. Многопоточность:

- GCD, Operation Queues, async/await (Swift Concurrency)

11. Инструменты:

- Xcode, Instruments,
- TestFlight, App Store Connect,
- Figma, XD,
- Postman, GitKraken,
- CocoaPods, Swift Package Manager, Carthage,
- PyCharm, VSCode,

12. Планирование:

- Jira, Trello, YouTrack, Notion, Asana,
- Bitrix24, PlanFix.

13. Коммуникации:

- Discord, Mattermost, Телемост, Google Meets, Microsoft Team,
- Telegram.

14. AI:

- ChatGPT, DeepSeek, Codeium.

---

В том числе исполнял функции Team Lead iOS / Project Manager / Product Manager.

Единоличная удалённая разработка с нуля банковского приложения + инкассационное приложение для этого же банка (NDA, в AppStore будет не скоро и не в России. Латвия).

Использовались:

- BDUI
- MVVM
- SwiftUI
- URLSession
- Moya
- Alamofire
- GCD
- Async/Await
- Combine
- Keychain
- UserDefaults
- CoreData
- UserNotifications
- Foundation

Июнь 2022 —  
Сентябрь 2023  
1 год 4 месяца

## SpaceA

Москва

### IOS разработчик

Разработка нового функционала приложений для пациента и врача проекта "MedOk" (есть в AppStore - <https://apps.apple.com/ru/app/%D0%BC%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%BA-%D0%BE%D0%BD%D0%BB%D0%B0%D0%B9%D0%BD/id1480825238>, <https://apps.apple.com/ru/app/%D0%BC%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%BA-%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BA-%D0%BB%D0%B4%D0%BB%D1%8F%D0%B2%D1%80%D0%BA%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%BA/id1460772151>):

- реализованы голосовые сообщения (AVFoundation);
- настройка интерфейса новых экранов приложения;
- создание новых экранов приложение;
- интегрирование нового функционала в уже имеющиеся экраны приложения;
- разработка функционала работы приложения с отделом backend-разработки;
- адаптация интерфейса к новым изменениям в базе данных, разработанных соответствующим отделом в рамках новых итераций технического задания;
- анимирование некоторых имеющихся элементов части экранов;
- и многое другое.

Работы по приложение MamCity (есть в AppStore - <https://apps.apple.com/ru/app/mamcity/id1608499191>):

- создан новый экран трекера беременности;
- перестроены экраны остальных трекеров;
- другие мелкие задачи.

Работы по приложению HealthQuest (есть в AppStore):

- изучение соответствия выполненных работ в рамках нового технического задания другим - основным - разработчиком проекта.

Взаимодействие с продуктовыми менеджерами, отделом backend, тимлидом по всем проектам, в которых мне было поручено участвовать.

SVN, GIT, Firebase, CoreData, UserDefaults, KeyChain, Alamofire, Nuke, YandexMobileMetrica, ImageSlideshow, QRCoder

Работа со внешними заказчиками внутри компании:

- 1) Разработка мобильного приложения для иностранного заказчика по аренде пауэрбенков. Работал под руководством старшего разработчика, выполнял работы по верстке экранов полностью, доработке имеющихся, анимациям, некоторой логике. Писал на UIKit. (NDA, Германия)
- 2) Разработка одного мобильного приложения из группы мобильных приложений для криpto-проекта иностранного заказчика. Писал с нуля "в соло" на SwiftUI (MVVM + Router). (NDA, ОАЭ)
- 3) Дальше перебросили на разработку с нуля дизайн-системы для всех приложений этой группы. Так же SwiftUI. Верстал отдельные компоненты (списки оплат с анимацией, текстовые поля, меню настроек, другие модули. Всё, примерно на 50% кастомное). Сетевой слой.

По последним двум пунктам работал под руководством старшего разработчика. С его словправлялся с задачами отлично. Со слов руководителя отдела мобильной разработки - тоже.

Дополнительно к разработке:

- постановка самому себе и трекинг задач в Asana;
- подготовка по каждому объекту описания для отдела тестирования.

Работа в Asana, Notion, GitLab.

Используемые технологии:

- SwiftUI (полностью переработан на SwiftUI)
- URLSession
- GCD
- Foundation
- Nuke
- Alamofire
- AVFoundation
- UserDefaults
- CoreData
- vk\_ios\_sdk

Июнь 2020 —

Июнь 2022

2 года 1 месяц

## SV

Москва

### IOS разработчик

Разработка мобильного приложения и сайта общественной приемной редакции "СВ", общий контроль за издательской деятельностью предприятия, контроль хозяйственной деятельности (автопарк, закупки хозтоваров), взаимодействие с контролирующими органами, контрагентами.

Отдельно занимался разработкой новостного мобильного приложения под iOS "Саратовские Вести 3.0".

Полностью вел SMM, таргетированную рекламу, разработку мобильного приложения магазинов одежды "LaVaniglia&Garment".

Разработал приложение для клиентов с функционалом подписок, лайков, комментариев, ленты, личных кабинетов и т.д.

## Образование

### Высшее

2030

### Саратовский национальный исследовательский государственный университет имени Н.Г. Чернышевского, Саратов

КНИИТ, ВМКСиС

## Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

iOS    Git    REST API    JSON API    Swift    Scrum    JSON    UI    SOLID  
Agile    Xcode    GitHub    Kanban    UIKit    API    SwiftUI    Objective-C

## Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории В

## Дополнительная информация

Рекомендации    ИП Гришин А.А.

Антон А. (Индивидуальный Предприниматель)

ИП Пиманова Н.А.

Наталья Алексеевна (Индивидуальный Предприниматель)

Обо мне

Во-первых, я работаю в iOS-разработке уже без малого 5 лет.

Во-вторых, последние годы я руководил IT-проектами полностью или параллельно с разработкой.

В-третьих, у меня огромный опыт управления командами, трудовыми коллективами не в IT (12+ лет управления до 250 человек). Я успешно автоматизирую, стандартизирую, регламентирую бизнес и процессы, внедряю IT и AI/II-технологии, управляю ими, развиваю.

У меня отлично развиты soft-skills, я крайне эксперт в бизнесе (IT, медиа, PR, СМИ, розничная торговля через сетевые магазины, автомойки, производство пластиковых окон, производство проектных и монтажных работ по газификации, водоснабжению, водоотведению крупных и частных объектов), управлении, политики. Максимально социален и коммуникабелен. Строг и требователен к себе и окружающим, стабилен, ответственен, честен. Не терплю неуважительного отношения внутри коллектива, тем более к себе и руководству. Неучаствую ни в каких "профсоюзах" против начальства, не критикую приказы, не саботирую, соблюдаю субординацию.

Ищу команду с понятной и прозрачной дорожной картой развития профильной экспертизы, грейда и, соответственно, уровня заработной платы.

Занимаюсь спортом, веду здоровый образ жизни: не курю более 7 лет, не употребляю алкоголь более 4 лет. Воспитываю ребенка, женат.

В печеньках и "плойках" не нуждаюсь, достаточно стандартных методик дополнительной мотивации сотрудников.

Не работаю без договора (трудового, ГПХ, самозанятости, с ИП).

Рассматриваю предложения на должности Project Manager IT, Product Manager IT, Product Owner IT, Team Lead Mobile/iOS/web/IT, CEO IT. Без проблем готов работать в роли iOS-разработчика. Брался и могу взяться вновь как за legacy, от которого все отказались, так и за разработку сложного продукта с нуля (в том числе единолично при необходимости).

Максимально полезен буду в любых должностях, но больше в управленческих, в нишах Media, Retail, FinTech, Banking, Politic, Medical, Health.

Учусь всегда и буду учиться дальше, расширяя спектр технологических навыков под требования проекта.