# Introduzione al Configuration & Source Management

Università di Modena e Reggio Emilia Prof. Nicola Bicocchi (nicola.bicocchi@unimore.it)



#### Aziende ICT (grandi dimensioni)

- Scala multinazionale
- Oltre 200 persone coinvolte per arrivare ad un numero indefinito
- Diverse dislocate su tutto il pianeta
- Diverse lingue utilizzate
- Orari flessibili
- Modalità di lavoro diversificate
- Struttura gerarchica ben definita



#### **Configuration Management**

- Configuration Management (ITILv3): «The Process responsible for maintaining information about Configuration Items required to deliver an IT Service, including their Relationships.»
- Citato come parte fondamentale del manifesto Agile
- Insieme di processi ideati per la gestione e il controllo degli oggetti di sistemi complessi



#### Un'analogia culinaria

- Source Code Management: verificare la presenza di tutti gli "ingredienti" corretti e in giusta quantità
- Build Engineering: mischiare gli ingredienti e creare la "torta"
- Environment Configuration: verificare che la "vetrina" in cui si espone la torta creata sia pronta all'uso
- Change Control: verificare e decidere quando la torta è pronta per essere esposta al pubblico
- Release engineering: mettere la torta in vetrina in modo che le persone possano vederla (ma non comprarla)
- **Deployment**: effettiva consegna della torta al cliente finale



#### Source Management

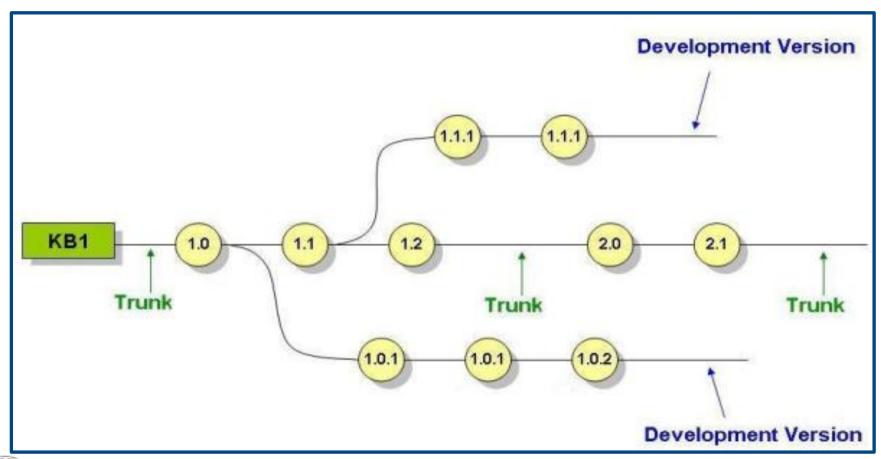
- Disciplina base del Configuration Management
- Impatta sulla qualità del prodotto e sulla produttività del team di lavoro
- Spesso trascurata



#### Obiettivi

- Creare una "cassaforte" di tutti i sorgenti: nessun sorgente deve mai perdersi
- Migliorare la produttività dei team di sviluppo (e.g., gestire più di una linea di sviluppo)
- Tracciabilità: sapere sempre chi ha cambiato cosa, quando e, se necessario, essere in grado di compiere il rollback della modifica







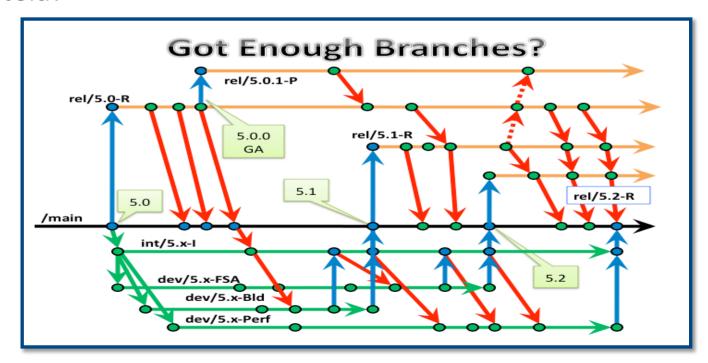
**Baseline**: identificare l'esatta versione di ogni sorgente contenuto in una specifica release del software. Macchina del tempo virtuale, permette di portarsi a un determinato instante temporale.



**Trunk**: linea base di produzione di un prodotto software. Modifiche importanti al trunk spesso si riflettono in una nuova release del software (e.g., iOS7 –> iOS8)



**Branch**: linea di sviluppo parallela al trunk, di cui ne prende le caratteristiche ad un determinato istante temporale. Si usa il branching per modifiche minori e personalizzazioni del prodotto (e.g., versioni Windows, Unix e Mac dello stesso applicativo). Va usato con cautela!





Merging: operazione opposta al branching. Consente la fusione di un branch con il trunk in un determinato istante temporale. Di solito questa operazione comporta l'uscita di una nuova release.



Workspace: spazio privato e isolato in cui lavorare. Sostanzialmente è un clone del repository globale trasportato in una directory privata.



Check in / Check out: Operazioni di caricamento / scaricamento di sorgenti da e verso un sistema di Source Management.

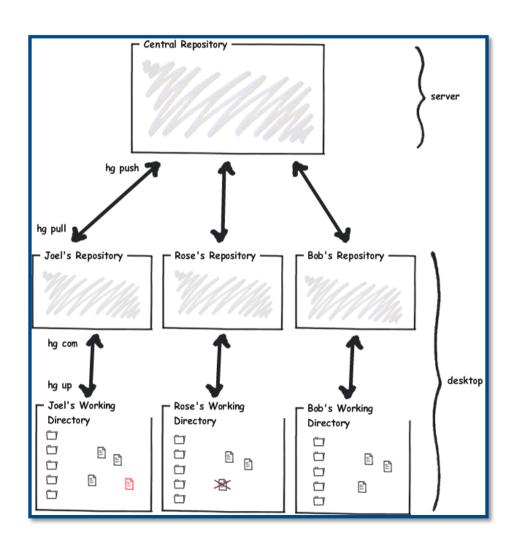


#### Mercurial (hg)

- Software di Source Management
- Distribuito
- Open Source
- Tiene traccia della versione di ogni singolo file
- Può fare merge di versioni: il programmatore può lavorare sul singolo sorgente e fare in seguito il merge con le modifiche dei colleghi

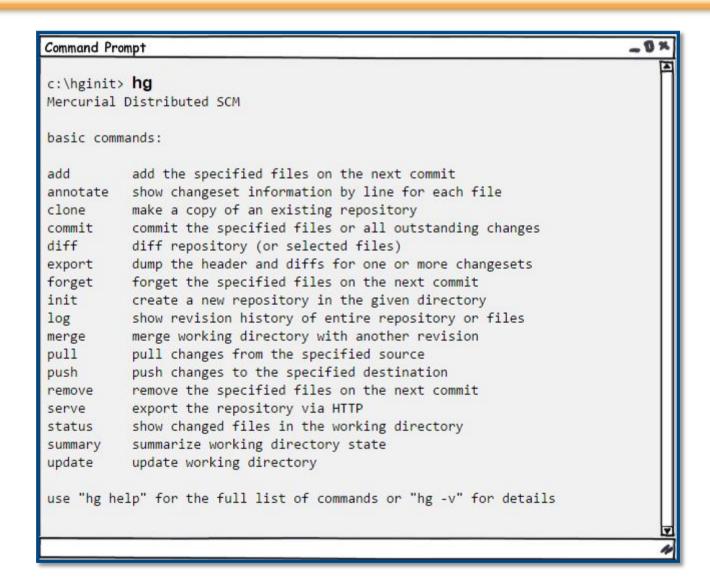


# Mercurial (hg)





#### Comandi base





#### hg init

- Crea fisicamente il repository sul file system (directory .hg)
  - Contiene metadati (versioni, timestamp, ...)
  - Non modificare la cartella in nessun modo



#### hg clone

- Inizializza un repository locale scaricando la versione corrente di un repository remoto
  - E.g., \$ hg clone http://selenic.com/hg repo



## hg add

- Aggiunge uno o più files al repository locale
  - E.g., \$ hg add Application.java



#### hg remove

- Rimuove uno o più files dal repository locale
  - E.g., \$ hg remove Application.java



#### hg commit

- "Fotografa" lo stato del workspace in un determinato istante temporale.
  - Commit viene di solito utilizzato per salvare il proprio lavoro in stati "accettabili" (e.g., compila, non ci sono problemi di dipendenze)
  - E.g., \$ hg commit



#### hg status

Mostra le differenze fra il workspace e l'ultimo commit

```
Command Prompt

c:\hginit\CountDown> copy a.txt b.txt
    1 file(s) copied.

c:\hginit\CountDown> notepad2 a.txt

c:\hginit\CountDown> del favicon.ico

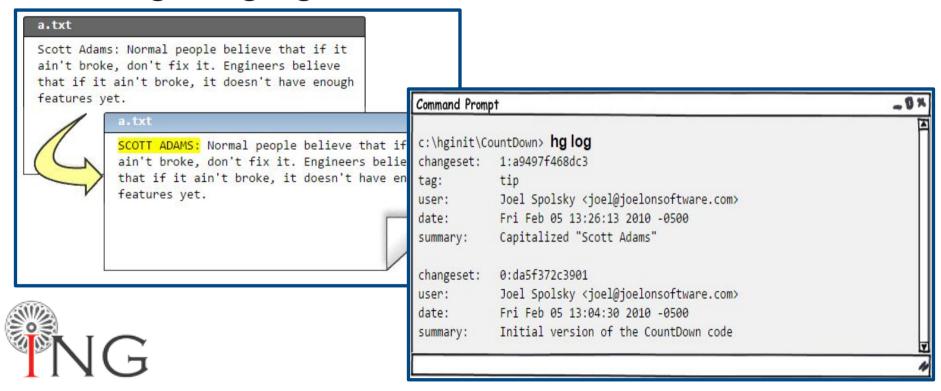
c:\hginit\CountDown> hg status

M a.txt
! favicon.ico
? b.txt
```



#### hg log

- Mostra il log delle operazioni compiute sul repository
  - E.g., \$ hg log



### hg push/pull

- Sincronizzano lo stato del reporitory locale con lo stato del repository globale
  - push invia le modifiche locali al server
  - pull riceve le modifiche globali dal server



## hg outgoing/incoming

- Mostrano tutte le modifiche da sincronizzare con il repository globale, senza effettuarle
  - outgoing le modifiche locali da inviare al repository globale (fake push)
  - incoming le modifiche globali da ricevere in locale (fake pull)

