



PERSONNAGE PRÉTIRÉ

## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 1

TECHNIQUE 5

COEUR 4

ESPRIT 2

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 1

FORCE 1

MOUVEMENT 1

BIDOUILLE 6

PROGRAMMATION 8

CALCUL 8

CONTACT 4

SÉDUCTION 4

MENEUR 4

ENQUÊTE 2

COMPRÉHENSION 5

EMPATHIE 2

## CHANCE

POINTS ○ ○ ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Karine|Benoît VanHamme

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

COMPUTER GEEK 12 ans

## ÂGE

## DESCRIPTION

Grand·e blond·e aux yeux bleus  
avec les cheveux longs en queue  
de cheval.

Porte des lunettes et des

habits un peu démodés.

Habite dans le quartier de Bel

Air avec ses parents hippies

qui la laisse faire ce qu'elle  
veut.Aime beaucoup avoir raison,  
curieuse·x et persévérant·e.

## FIERTÉ

Quand ça chie, je ne me démonte  
pas.

## PROBLÈME

Je me fais embêter par les  
grands

## MOTIVATION

Je suis un·e fan de radio  
amateur

## ATTACHE

Le père médecin d'un·e

copine/copain

## RELATIONS

Je discute souvent en ondes

courtes avec un adulte nommé

Jacques, qui m'apprend plein de  
choses sur la radio

relations avec les gosses

## OBJETS

Poste radio amateur

## BONUS

+2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Another Brick in the Wall, Pink  
Floyd

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 5  
TECHNIQUE 4  
COEUR 3  
ESPRIT 1

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 7  
FORCE 8  
MOUVEMENT 7  
BIDOUILLE 7  
PROGRAMMATION 4  
CALCUL 5  
CONTACT 3  
SÉDUCTION 3  
MENEUR 3  
ENQUÊTE 1  
COMPRÉHENSION 1  
EMPATHIE 1

## CHANCE

POINTS ○ ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○  
SCARED ○  
EXHAUSTED ○  
INJURED ○  
BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Sophie|Gilles Bailly

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

BOUZEUX/HICK

## ÂGE

13 ans

## DESCRIPTION

Une fille / un garçon assez costaud·e, aux cheveux châtains et yeux verts.  
Habillé·e avec des vêtements solides et pratiques.  
Elle / il habite dans une ferme avec ses parents et ses deux petits frères.  
Caractère carré, assez emporté, qui n'aime pas qu'on lui dise quoi faire.

## FIERTÉ

J'aime donner un coup de main.

## PROBLÈME

Nos bêtes disparaissent souvent.

## MOTIVATION

Ma famille a besoin de moi.

## ATTACHE

Ma grand-mère qui habite au village

## RELATIONS

Mon voisin Jean-Michel est le facteur, il m'a aidé à construire ma moto de cross.

## OBJETS

## BONUS

Moto de cross +2  
-ou- Berger Allemand +2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Eye of the Tiger, Survivor

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## ATTACHE

Mon oncle qui m'apprend la  
guitare

guitare

## ÂGE

RELATIONS

Mon père est le docteur du

village, il dit que les gens du  
coin sont tous fous.

relations avec les gosses

relations avec les gosses

Il porte toujours un Tshirt de

Il porte toujours un Tshirt de groupe de métal provenant de sa vaste collection.

Il habite tout seul avec son

père dans une jolie maison

bourgeoise équipée de tout le

confort moderne : robots, jeux

vidéos, cave aménagée etc.

## OBJETS

BONUS

Radio cassette	+2
----------------	----

-ou- Blouson en cuir +2

OBJETS	BONUS
Radio cassette	+2
-ou- Blouson en cuir	+2

PLANQUE

FIERTÉ

Je fais tout ça pour être aimé.

## PROBLÈME

Le douloureux divorce de mes  
parents.

## MOTIVATION

Ma famille a besoin de moi.

CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Kill'em all, Metallica

## EXPÉRIENCE



## SACLAY 1984

## Joueur/Joueuse

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 4

TECHNIQUE 1

COEUR 5

ESPRIT 3

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 4

FORCE 4

MOUVEMENT 4

BIDOUILLE 1

PROGRAMMATION 1

CALCUL 1

CONTACT 8

SÉDUCTION 8

MENEUR 8

ENQUÊTE 4

COMPRÉHENSION 3

EMPATHIE 3

## CHANCE

POINTS ○ ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Christophe | Dorothée Martin

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

STAR DE L'ÉCOLE

## ÂGE

13 ans

## DESCRIPTION

Un garçon / une fille

athlétique, brun aux yeux

noisette.

Toujours habillé·e à la mode,

d'un bon goût relatif : on est

dans les années 80.

D'un contact facile, il/elle

sait devenir ami avec les gens

en quelques minutes, ayant

toujours été la mascotte du bar

familial, prompt·e à écouter

les confidences du verre de

trop.

## FIERTÉ

Je sais écouter les secrets des  
gens

## PROBLÈME

Ma mère est alcoolique

## MOTIVATION

Je veux toujours savoir la

vérité

## ATTACHÉ

Comédien connu qui vit dans le  
village

## RELATIONS

Ma mère possède le bar-

restaurant du coin et ma soeur

sert au bar, je suis certain

qu'elle sort avec des clients.

relations avec les gosses

## OBJETS

## BONUS

Bouteille de parfum +2

-ou- Lunettes de soleil +2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Wot !, Captain Sensible

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 4

TECHNIQUE 4

COEUR 2

ESPRIT 5

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 3

FORCE 1

MOUVEMENT 1

BIDOUILLE 4

PROGRAMMATION 4

CALCUL 6

CONTACT 2

SÉDUCTION 2

MENEUR 2

ENQUÊTE 8

COMPRÉHENSION 8

EMPATHIE 5

## CHANCE

POINTS ○ ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Mélanie | Sébastien Augier

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

## ÂGE

BINOCLARD/BOOKWORM 13 ans

## DESCRIPTION

Petit·e brun·e aux cheveux

chatains coupés au carré, yeux

verts.

Vêtements un peu bourgeois, de

bonne qualité.

Vit dans le quartier de Bel Air

avec ses parents chercheurs au

CEA, qui sont encore un peu des

ados : rentrent tard, se lèvent

tôt.

## FIERTÉ

Je suis le/la plus

intelligent·e de l'école

## PROBLÈME

Un type bizarre me suit

## MOTIVATION

Il faut que je trouve quelque

chose pour crâner devant les

copains

## ATTACHE

Mon oncle, écrivain à ses

heures

## RELATIONS

Je connais bien le jardinier de

la Comtesse, qui m'a prévenu

qu'il ne fallait jamais entrer

dans les souterrains sous le

château.

## OBJETS

## BONUS

Petit chien de compagnie +2

-ou- Loupe +2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Too Shy, Kajagoogoo

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 5

TECHNIQUE 1

COEUR 4

ESPRIT 4

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 8

FORCE 7

MOUVEMENT 6

BIDOUILLE 1

PROGRAMMATION 1

CALCUL 1

CONTACT 4

SÉDUCTION 4

MENEUR 7

ENQUÊTE 6

COMPRÉHENSION 4

EMPATHIE 4

## CHANCE

POINTS ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Mickaël | Cindy Füchs

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

PETITE FRAPPE

## ÂGE

14 ans

## DESCRIPTION

Petit·e rouquin·e avec un nez  
en trompette et des yeux verts.  
Porte des habits élimés portés  
par ses deux grands frères ou  
soeurs.

Habite dans une petite maison à  
l'écart du village avec son  
père au chômage et sa mère  
secrétaire à la mairie.

## FIERTÉ

J'ai fermé son clapet à ce prof  
de math

## PROBLÈME

Ma famille est en galère de  
fric

## MOTIVATION

Mes copains sont tout ce qui  
compte

## ATTACHÉ

Le jardinier du village

## RELATIONS

Ils pensent que je rencontre ce  
vieux fou de Georges au parc  
car il me vend de la drogue,  
mais il me parle de ce qui se  
passe vraiment au CEA avec les  
réacteurs nucléaires.

## OBJETS

## BONUS

Couteau papillon +2

-ou- Cigarettes +2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Beat it, Michael Jackson,

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 4

TECHNIQUE 1

COEUR 4

ESPRIT 5

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 7

FORCE 4

MOUVEMENT 6

BIDOUILLE 1

PROGRAMMATION 1

CALCUL 1

CONTACT 4

SÉDUCTION 4

MENEUR 4

ENQUÊTE 8

COMPRÉHENSION 6

EMPATHIE 6

## CHANCE

POINTS ○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Camille Rosenfeld

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

## ÂGE

CHOCHOTTE / WEIRDO 14 ans

## DESCRIPTION

Une mèche blanche, de longs

cheveux noirs, des yeux bleus,

le teint pâle, maigre.

Né·e une nuit de pleine lune,

ne s'habille que de noir avec

des fringues de friperie.

La vieille demeure familiale

délabrée à l'orée des bois a

connu des jours meilleurs.

## FIERTÉ

Je comprends le monde des

adultes.

## PROBLÈME

Mon père est sourd, ma mère en

chaise roulante.

## MOTIVATION

Je suis en phase avec les trucs

bizarres.

## ATTACHE

Ma voisine Marcelle, une

retraîtée

## RELATIONS

\* Ce garçon de l'école a

entendu des bruits dans les

bois

## OBJETS

## BONUS

Rat apprivoisé

+2

-ou- bombe lacrymogène

+2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

Moonlight Shadow, Mike Oldfield

## EXPÉRIENCE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



## SACLAY 1984

## JOUEUR/JOUEUSE

## ATTRIBUTS

PHYSIQUE 5

TECHNIQUE 1

COEUR 5

ESPRIT 2

## COMPÉTENCES

FURTIVITÉ 5

FORCE 7

MOUVEMENT 8

BIDOUILLE 1

PROGRAMMATION 1

CALCUL 1

CONTACT 8

SÉDUCTION 6

MENEUR 7

ENQUÊTE 2

COMPRÉHENSION 2

EMPATHIE 2

## CHANCE

POINTS ○○○○

## FIERTÉ

UTILISATION ○

## CONDITIONS

UPSET ○

SCARED ○

EXHAUSTED ○

INJURED ○

BROKEN ○

## NOM/PRÉNOM

Nicolas|Anne PELLETIER

## SURNOM

## ARCHÉTYPE

## ÂGE

FOOTEUX / JOCK 13 ans

## DESCRIPTION

Un·e brun·e costaud·e aux  
cheveux et aux yeux noirs.Porte toujours des joggings et  
des baskets neuves.Vit dans le quartier Fujita  
dans un pavillon tout neuf avec  
sa mère prof de yoga et son  
père responsable de laboratoire  
au CEA.

Mon grand frère est à l'armée.

## FIERTÉ

Ma mère est une super sportive.

## PROBLÈME

J'ai de très mauvaises notes à  
l'école.

## MOTIVATION

Je veux faire des trucs fun.

## ATTACHE

Ma mère

## RELATIONS

\* Mes copains de l'équipe de  
football font des rêves  
étranges.\* Mon frère dit qu'il teste des  
avions bizarres à l'armée.

## OBJETS

## BONUS

Baskets Reebok +2

-ou- Skateboard volant +2

## PLANQUE

## CHANSONS / FILMS / SÉRIES FAVORITES

L'aventurier, Indochine

## EXPÉRIENCE

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○