

Education

- Высшая Школа Экономики, Факультет Компьютерных Наук Москва
- Прикладная Математика и Информатика 2022 - 2026
- Computer Science курсы: Python, C++, Rust, Алгоритмы и Структуры Данных
- Математические курсы: Основы Матричных Вычислений, Временные Ряды, [Машинное Обучение](#), [Глубинное Обучение](#), [Методы Оптимизации В Машинном Обучении](#), [Машинное Обучение в Прикладных Задачах](#)

Проекты

- [Система нейронного машинного перевода](#)
 - Python PyTorch NLP
 - Разработал sequence-to-sequence модель на основе LSTM с механизмом внимания для перевода с немецкого на английский, достигнув оценки 26 BLEU4 на приватном лидерборде.
 - Реализовал и оптимизировал алгоритм beam search для максимизации BLEU4
 - Провёл масштабный подбор гиперпараметров
 - Создал класс Vocab для эффективной токенизации с числами и кросс-лингвистическими токенами
 - Интегрировал динамическое teacher forcing и адаптивную скорость обучения
 - Отслеживал процесс обучения с помощью Weights & Biases
 - Разработал кастомные метрики оценки и инструменты для анализа качества перевода
- [Обработчик изображений](#)
 - C++ CMake Bash OOP
 - Разработал консольное приложение на C++ для применения фильтров к изображениям (как фильтры в графических редакторах). Работал напрямую с форматом BMP без использования сторонних библиотек.
 - Использовал различные паттерны ООП, строгую иерархию классов и наследований
 - Покрывл весь функционал unit-тестами с использованием GoogleTest
 - Реализовал комплексные фильтры, такие как Gaussian Blur
 - Фиксировал все этапы проекта в GitLab
 - Реализовал обработку исключений
 - Каждый коммит проходил код ревью семинариста

Опыт работы

Фриланс

2022 - н.в. (3+ года)

Навыки

- Языки программирования: C++, C, Python
- Технологии: Linux, git, gdb, SQL, Docker
- Библиотеки: PyTorch, pandas, numpy, Flask
- Языки: Английский (Upper-Intermediate), Русский

Хобби

[Шахматы](#), Покер, Футбол