

Education

- Высшая Школа Экономики, Факультет Компьютерных Наук Москва
- Прикладная Математика и Информатика Сентябрь 2022 - Июнь 2026
- Computer Science курсы: Python, C++, Rust, Алгоритмы и Структуры Данных
- Математические курсы: Основы Матричных Вычислений, Временные Ряды, [Машинное Обучение](#), [Глубинное Обучение](#), [Методы Оптимизации В Машинном Обучении](#), [Машинное Обучение в Прикладных Задачах](#)

Проекты

- [Система нейронного машинного перевода](#)

Python PyTorch NLP

Разработал sequence-to-sequence модель на основе LSTM с механизмом внимания для перевода с немецкого на английский, достигнув оценки 26 BLEU4 на приватном лидерборде.

- Реализовал и оптимизировал алгоритм beam search для максимизации BLEU4
- Провёл масштабный подбор гиперпараметров
- Создал класс Vocab для эффективной токенизации с числами и кросс-лингвистическими токенами
- Интегрировал динамическое teacher forcing и адаптивную скорость обучения
- Отслеживал процесс обучения с помощью Weights & Biases
- Разработал кастомные метрики оценки и инструменты для анализа качества перевода

- [Fibers](#)

C++ Assembly x86 gdb

Реализовал класс Fiber (облегчённый поток выполнения) на C++ с использованием принципов кооперативной многозадачности.

- Разработал низкоуровневую функцию для переключения стека и колстека с использованием inline assembly
- Отслеживал перемещение данных с помощью gdb
- Создал алгоритм управления множеством потоков исполнения с использованием принципов ООП

- [Обработчик изображений](#)

C++ CMake Bash OOP

Разработал консольное приложение на C++ для применения фильтров к изображениям (как фильтры в графических редакторах). Работал напрямую с форматом BMP без использования сторонних библиотек.

- Использовал различные паттерны ООП, строгую иерархию классов и наследований
- Покрывал весь функционал unit-тестами с использованием GoogleTest
- Реализовал комплексные фильтры, такие как Gaussian Blur
- Фиксировал все этапы проекта в GitLab
- Реализовал обработку исключений
- Каждый коммит проходил код ревью семинариста

Навыки

- Языки программирования: C++, C, Python
- Технологии: Linux, git, gdb, SQL, Docker
- Библиотеки: PyTorch, pandas, numpy, Flask
- Языки: Английский (Upper-Intermediate), Русский

Хобби

[Шахматы](#), Покер, Футбол