

Hector Suzuki

INGENIERO DE
SOFTWARE

La Molina, Lima

992 738 394

hssm2000.sadaaki@gmail.com

github.com/sadaakis2



SOBRE MÍ

Estudiante de 8vo ciclo de la carrera de Ingeniería de Software de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas - UPC. Tengo interés especial en el Diseño de Experiencias de Usuario (UX), Interfaces de Usuario (UI), desarrollo móvil en Flutter y diseño gráfico. Considero que tengo competencias de liderazgo, organización y distribución de tareas, comunicación y trabajo en equipo. Soy una persona que prefiere avanzar los trabajos en cuanto antes para poder ser más productivo en el espacio laboral. Me considero flexible a cambios y siempre tengo las ganas de aprender en el campo para mejorar mi desempeño en todo momento. Por último, soy guiado por metas y esto me mantiene motivado para ser productivo.

INFORMACIÓN ACADÉMICA

2003-2017

I.E.P. PLAYSCHOOL

Primer puesto durante primaria y secundaria, con distinciones en concursos de inglés y 1er puesto en matemática regional (UGEL 10).

2018-

presente

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas

Décimo superior en la carrera de Ingeniería de Software.

2019-

presente

Grupo de Excelencia Académica UPC

Perteneciente del grupo por mantener un ponderado mayor a 17.5 en todos los ciclos.

2019-2020

Grupo de Programación Competitiva

Asistencia a talleres de programación competitiva enfocado en rendimiento y eficiencia de código en C++.

2020-

presente

Becario BCP

Tras un riguroso proceso de selección, formo parte del programa de Becas BCP.

COMPETENCIAS

PROGRAMACIÓN

Dart	<div><div></div></div>
MySQL Workbench	<div><div></div></div>
HTML/CSS/JS	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
Python/QT	<div><div></div></div>

HERRAMIENTAS

Flutter	<div><div></div></div>
Spring Web	<div><div></div></div>
Vue.js	<div><div></div></div>
Excel	<div><div></div></div>
Git	<div><div></div></div>

DISEÑO+EXTRAS

Figma	<div><div></div></div>
Adobe XD	<div><div></div></div>
Scrum	<div><div></div></div>
Photoshop	<div><div></div></div>
After Effects	<div><div></div></div>

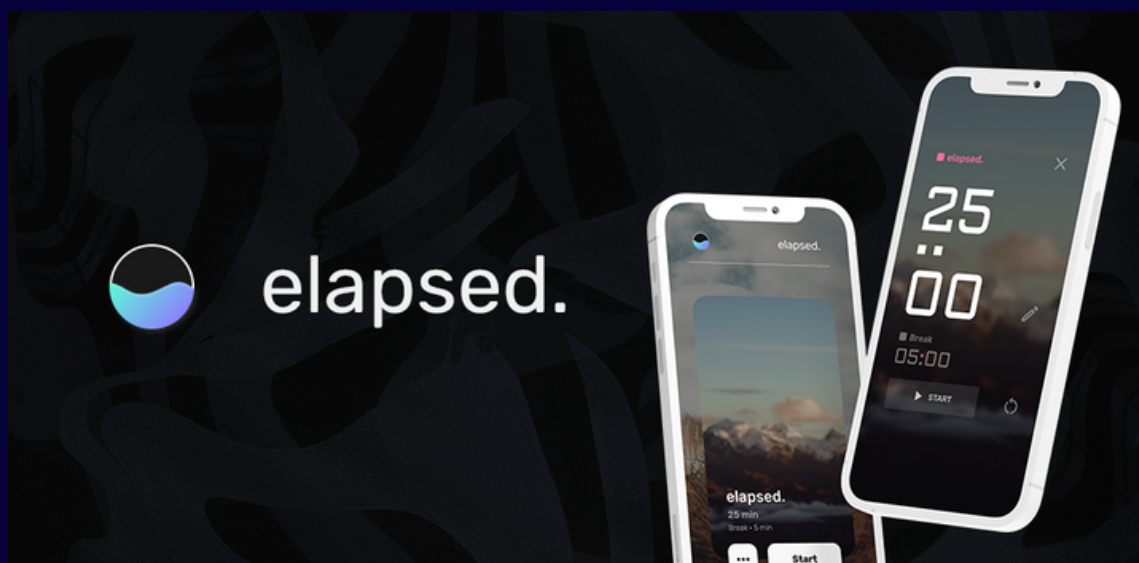
IDIOMAS

Inglés	<div><div></div></div>
Portugués	<div><div></div></div>
Francés	<div><div></div></div>
Japonés	<div><div></div></div>

PROYECTOS

ELAPSED.

Aplicación móvil para el manejo de tiempos de productividad en pomodoros, implementada con Flutter, diseñada con Figma y desplegada en la Play Store. [Échale un vistazo aquí.](#)



TEAMMATCH LANDING PAGE.

Landing page responsive para una aplicación de matchmaking, en desarrollo en plataformas web y móviles. Diseñado con Adobe XD, implementado en HTML/CSS/JS, [Échale un vistazo aquí.](#)



EQUILIBRIUM.

Aplicación web para el manejo de cuentas para bodegueros, Backend realizado con Java y Spring. Diseño de interfaz con Adobe XD y Frontend implementado con Vue.js. [Échale un vistazo a los mockups aquí.](#)

