

Введение в разработку под Android

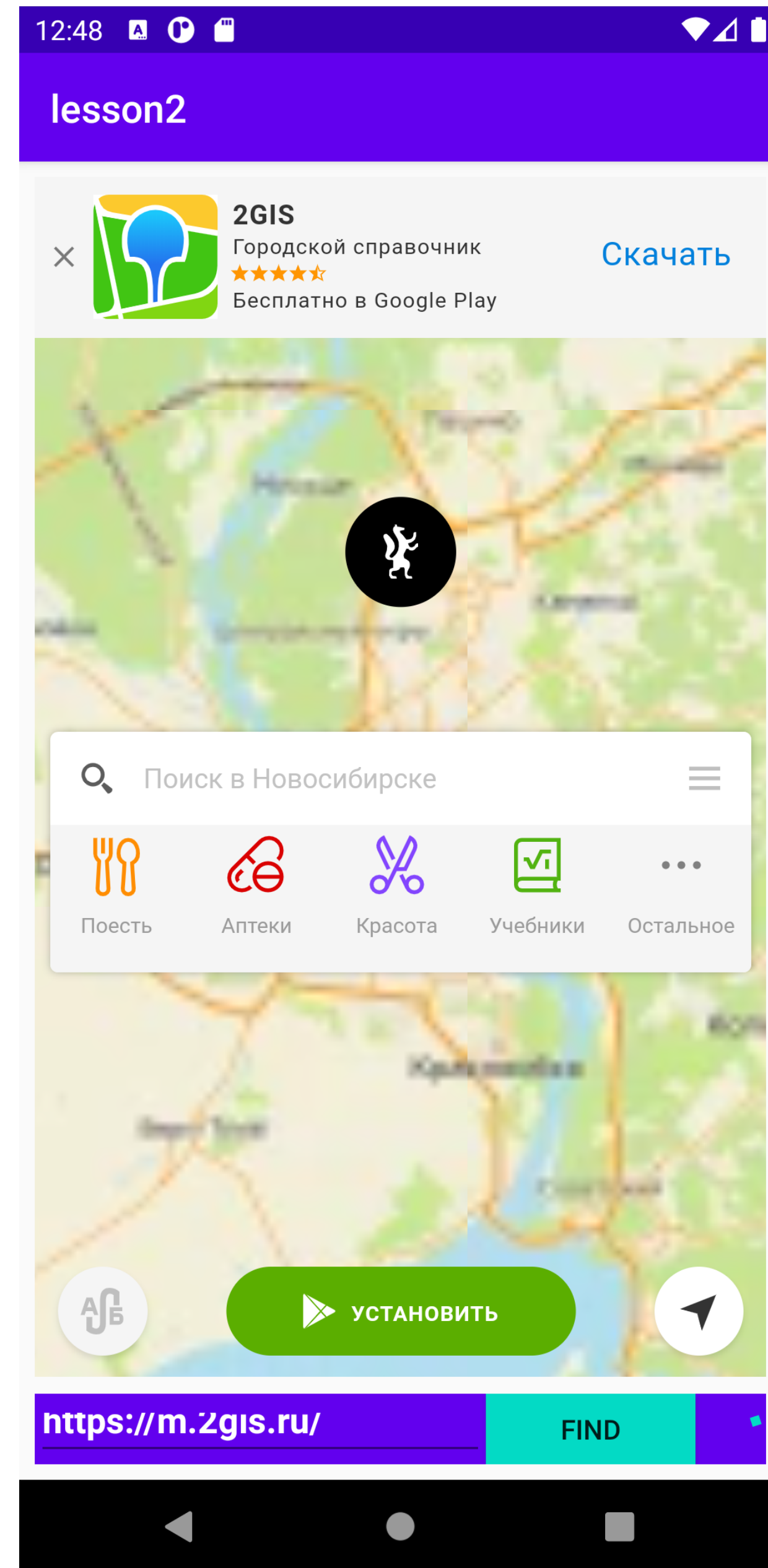
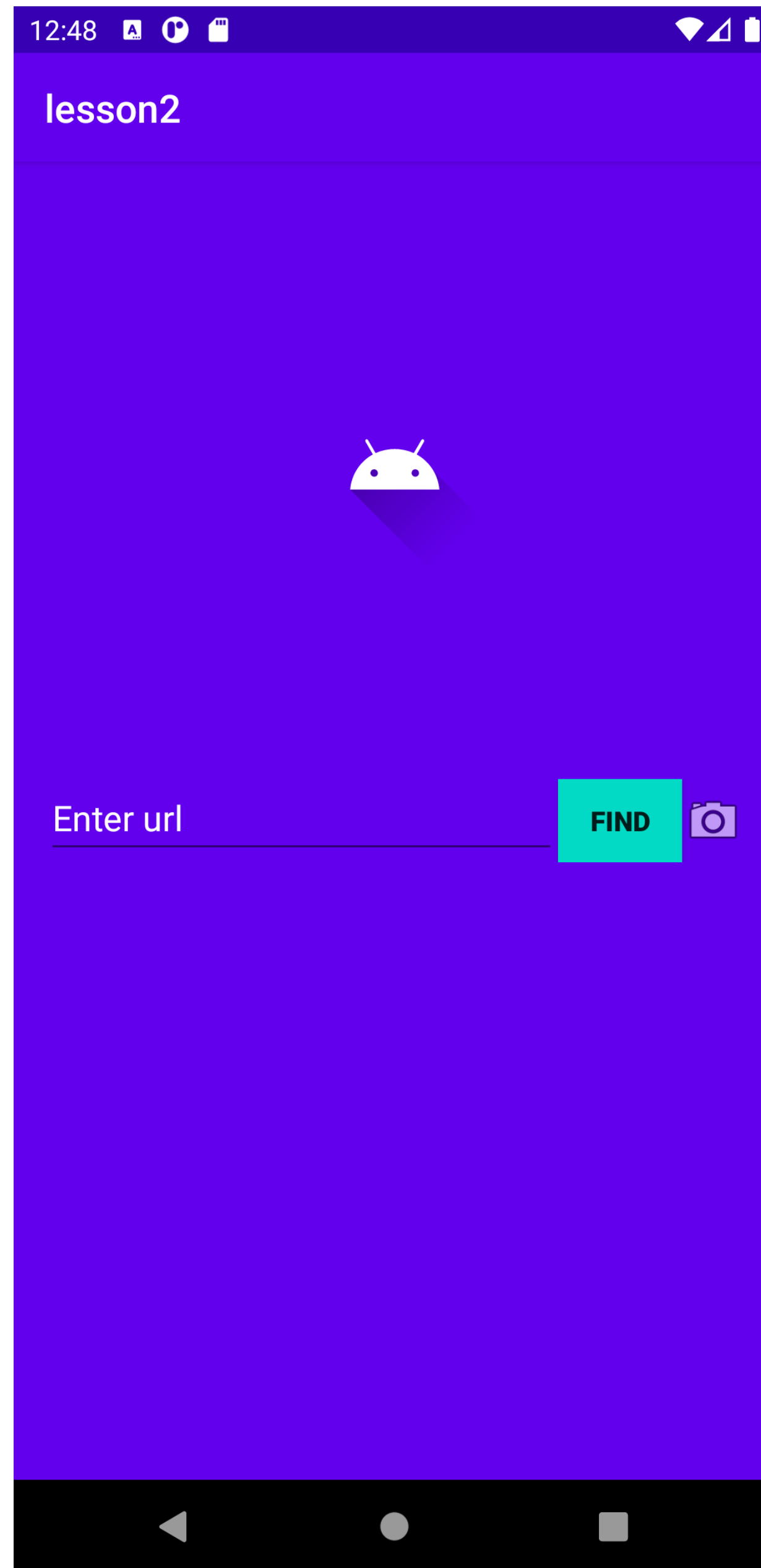
Семинар 1

На этом семинаре

- Health-check
- Познакомимся с layout'ми
- Познакомимся с базовыми View
- Научимся взаимодействовать с UI
- И еще...

~~Напишем~~ ~~убийцу~~ ~~Chrome~~

а.к.а. кривое
приложение с
webview



Опросник

- Какие основные компоненты есть у Android приложений?
- Какие структурные компоненты есть в Android Studio?
- Explicit vs Implicit intent, в чем различие?
- Какие действия могут быть совершены с помощью intent'ов?
- Кто и как запускает приложение, кто обрабатывает пользовательские и системные сигналы?

View

<https://developer.android.com/reference/android/view/View>

Базовый компонент для построения UI. Представляет из себя прямоугольную область, ответственную за отрисовку и обработку пользовательских событий.

Примеры View:

- TextView, EditText
- Button, ImageButton
- CheckBox, RadioButton
- ProgressBar
- WebView
- ...

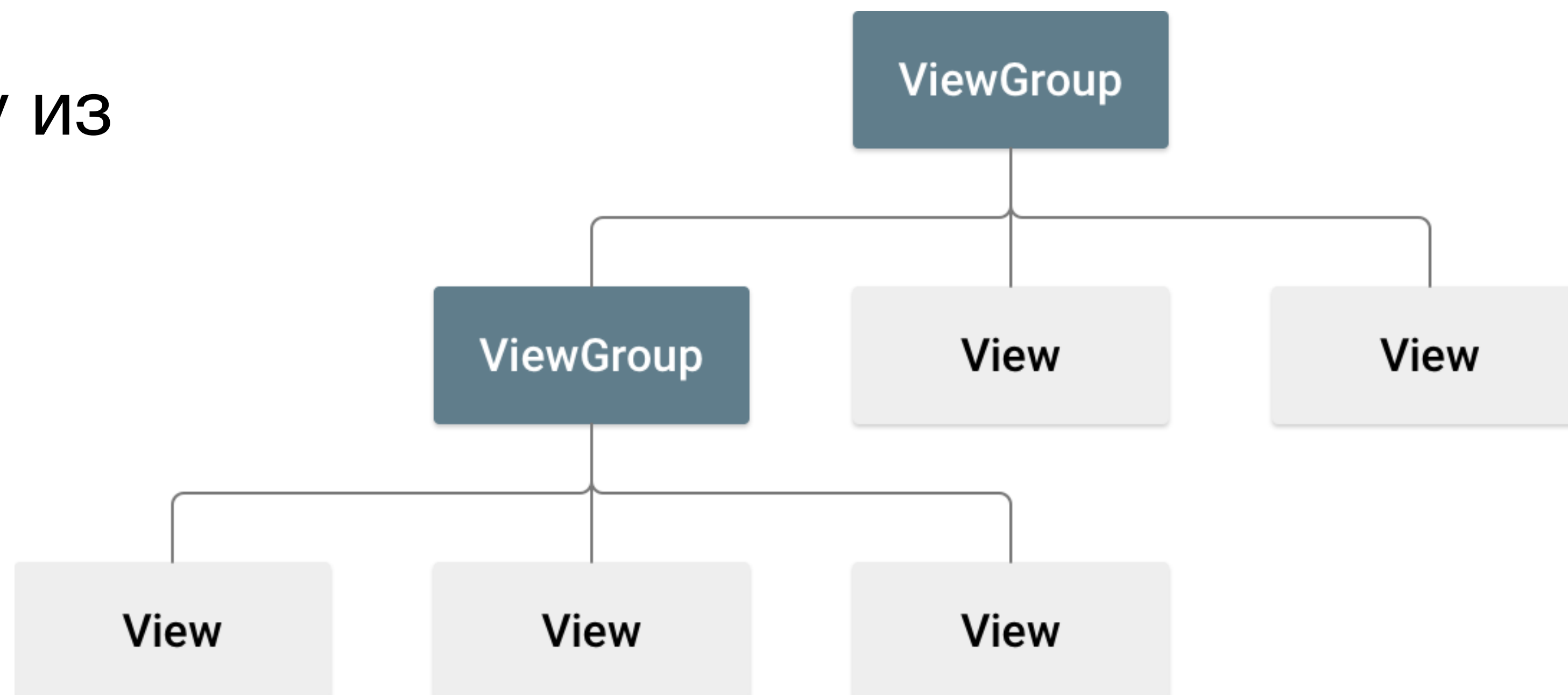
Layout

<https://developer.android.com/reference/android/view/View>

Определяют структуру UI.
Представляет из себя
древовидную структуру из
View и ViewGroup.

Примеры Layout'ов:

- LinearLayout
- ConstraintLayout
- ...



Layout

<https://developer.android.com/reference/android/view/View>

Построить Layout можно двумя способами:

- “статически” через XML (или Android Studio Layout Editor)
- “динамически” (программно) через интерфейсы View и ViewGroup

Дома

Реализовать сканирование QR кода(с закодированным URL) с помощью Google ML Kit.

Встроить в приложение, разработанное на семинаре.

Дополнительно

<https://developer.android.com/courses/fundamentals-training>

Выполнить урок "Unit 2: User experience" -> "Lesson 5: Delightful user experience" -> "5.3: Adaptive layouts"

.