

Введение в разработку под Android

Лекция 3

Макаров И. О.

19 января 2022

Bindings

<https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding>

Позволяют по layout'у сгенерировать класс, который позволяет безопасно и удобно общаться с элементами View

RecyclerView

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview>

Сущность пришедшая на замену стандартным **ListView** и **GridView**.

- **Adapter** - сущность-провайдер элементов View для отображения.
- **LayoutManager** - сущность ответственная за размещение элементов.
- **ViewHolder** - отображаемый элемент.

RecyclerView как построить

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview>

- Выбираем подходящий **LayoutManager** (или реализуем свой).
- Описываем каждый элемент списка (как выглядит, как себя ведет).
Реализуем **ViewHolder**.
- Реализуем свой **Adapter**, который предоставляет данные в View.

LayoutManager

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview>

- **LinearLayoutManager** - организация в виде 1D списка.
- **GridLayoutManager** - организация в виде 2D сетки.
- **StaggeredGridLayoutManager** - 2D сетки, но ячейки могут быть различными.

Adapter

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview>

Как реализовать адаптер?

- **onCreateViewHolder** - создает View, но еще не заполняет его данными.
- **onBindViewHolder** - заполнение View данными.
- **getItemCount** - количество элементов.