

DOKUMENTASI DAN USER MANUAL

IMPLEMENTASI DAN DEPLOYMENT SISTEM

OLEH:

SADAM (151811513004)

A. Alamat Website & Github Repository

<https://ids.sadamtech.xyz>

<https://github.com/sadam21x/implementasi-deployment-sistem>

B. Daftar Library Eksternal yang Digunakan

- Laravel DomPDF: <https://github.com/barryvdh/laravel-dompdf>
- Webcam Easy JS : <https://github.com/bensonruan/webcam-easy>
- ZxingJS: <https://github.com/zxing-js/library>
- Milon Barcode Generator: <https://github.com/milon/barcode>
- DataTable: <https://datatables.net/>
- Laravel Socialite [Laravel Socialite - Laravel - The PHP Framework For Web Artisans](#)

1. Laravel DomPDF

Laravel DomPDF merupakan library opensource yang dapat digunakan untuk melakukan generate file pdf dari program yang menggunakan framework Laravel atau Lumen.

Ada banyak fitur yang sangat mumpuni yang ditawarkan oleh library ini, diantaranya:

- Generate pdf dari view (.blade.php)
- Generate pdf dari halaman html
- Menyesuaikan ukuran kertas
- Mengatur Orientasi kertas

Namun sayangnya, library ini tidak mendukung CSS 3, artinya kita tidak bisa menggunakan flexbox, grid, dan sebagainya untuk mendesain halaman pdf yang ingin kita buat, kita hanya bisa menggunakan CSS 2.

Berikut contoh potongan function penggunaan library ini

```

public function cetak_barcode(Request $request)
{
    $id_barang = $request->input_id_barang;
    $nama_barang = DB::table('barang')->where('id_barang', $id_barang)->value('nama');

    $paper_width = 107.716535433; // pt → 38 mm
    $paper_height = 51.023622047; // pt → 18 mm
    $paper_size = array(0, 0, $paper_width, $paper_height);

    $pdf = PDF::loadView('modul2/label-tnj-108', compact(
        'id_barang',
        'nama_barang'
    ));

    $pdf->setPaper($paper_size);

    return $pdf->stream();
}

```

2. Webcam Easy JS

Webcam Easy JS merupakan library javascript opensource yang dapat membantu kita mengakses kamera user, hal ini umumnya dibutuhkan saat kita ingin membuat fitur seperti capture gambar, video meeting dan sebagainya.

Keunggulan library ini yakni dokumentasinya yang lengkap, dan mampu berpindah antar device kamera apabila ada lebih dari 1 kamera yang terkoneksi ke device kita.

Berikut contoh potongan function penggunaan library ini.

```

const webcamElement = document.getElementById('webcam');
const canvasElement = document.getElementById('canvas');
const webcam = new Webcam(webcamElement, 'user' || 'environment', canvasElement);

$('.tombol-buka-modal-foto').click(function () {
  webcam.start()
    .then(result => {
      console.log("webcam started");
    })
    .catch(err => {
      console.log(err);
    });

  $('.tombol-switch-camera').click(function () {
    webcam.flip();
    webcam.start();
  });

  $('.tombol-capture').click(function () {
    let hasil = webcam.snap();
    $('#final-snapshot').attr('src', hasil);
    $('.input_foto').val(hasil);
  });

  $('.tombol-simpan-foto, .tutup-modal').click(function () {
    webcam.stop();
  });
});

```

3. ZxingJS

ZxingJS merupakan library javascript opensource yang dapat digunakan untuk membuat fitur barcode/qr code scanner pada website. Developer library ini juga menyediakan library khusus yang dapat digunakan pada platform Android. Kelebihan dari library ini yakni dokumentasinya yang lengkap, sehingga pemula sekalipun juga dapat menggunakan library ini pada websitenya.

Beberapa keunggulan lain dari library ini yakni sebagai berikut mampu mendeteksi semua webcam yang terhubung ke device, sehingga kita bisa memilih kamera mana yang akan digunakan.

Berikut contoh potongan function penggunaan library ini.

```

4
5   let selectedDeviceId;
6   const codeReader = new ZXing.BrowserMultiFormatReader()
7   console.log('ZXing code reader initialized')
8   codeReader.listVideoInputDevices()
9     .then((videoInputDevices) => {
10     const sourceSelect = document.getElementById('sourceSelect')
11     selectedDeviceId = videoInputDevices[0].deviceId
12     if (videoInputDevices.length > 1) {
13       videoInputDevices.forEach((element) => {
14         const sourceOption = document.createElement('option')
15         sourceOption.text = element.label
16         sourceOption.value = element.deviceId
17         sourceSelect.appendChild(sourceOption)
18       })
19
20       sourceSelect.onchange = () => {
21         selectedDeviceId = sourceSelect.value;
22       };
23
24       const sourceSelectPanel = document.getElementById('sourceSelectPanel')
25
26       const sourceSelectPanel = document.getElementById('sourceSelectPanel')
27       sourceSelectPanel.style.display = 'block'
28
29       document.getElementById('startButton').addEventListener('click', () => {
30         codeReader.decodeFromVideoDevice(selectedDeviceId, 'video', (result, err) => {
31           if (result) {
32             console.log(result)
33             var hasil = "Hasil scan: "
34             hasil = hasil.concat(result.text)
35             document.getElementById('result').textContent = result.text
36             alert(hasil)
37           }
38           if (err && !(err instanceof ZXing.NotFoundException)) {
39             console.error(err)
40             document.getElementById('result').textContent = err
41           }
42           console.log(`Started continous decode from camera with id ${selectedDeviceId}`)

```

```

38       console.error(err)
39       document.getElementById('result').textContent = err
40     }
41   })
42   console.log(`Started continous decode from camera with id ${selectedDeviceId}`)
43 })
44
45 document.getElementById('resetButton').addEventListener('click', () => {
46   codeReader.reset()
47   document.getElementById('result').textContent = '';
48   console.log('Reset.')
49 })
50
51 })
52 .catch((err) => {
53   console.error(err)
54 })
55 })
56

```

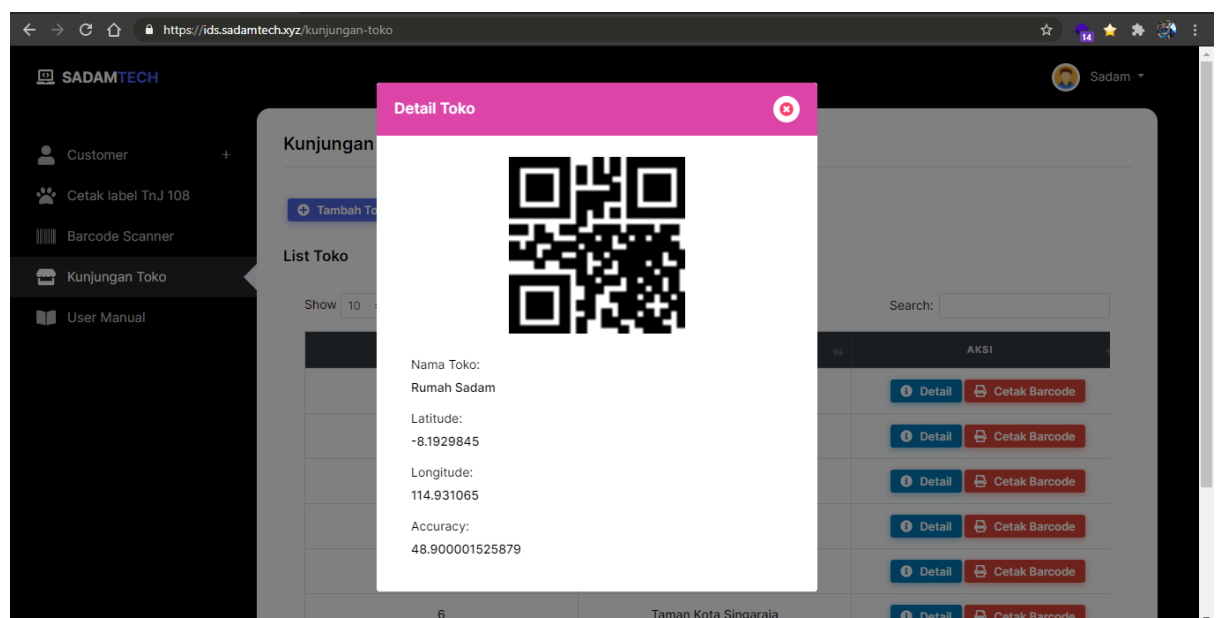
4. Milon Barcode

Milon Barcode merupakan library open source yang membantu kita membuat barcode atau qrcode dengan mudah. Library ini sangat mumpuni karena mendukung hampir semua jenis barcode dan qrcode.

Berikut merupakan potongan code dari penggunaan library ini

```
<div class="container">
  
  <h6 class="nama-toko">{{ $nama_toko }}</h6>
</div>
```

Berikut contoh QR Code yang dihasilkan



5. DataTable

DataTable merupakan library javascript opensource yang dapat membantu kita mengoptimalkan penggunaan tabel pada halaman website kita, berikut beberapa keunggulan library ini.

- Fitur search
- Fitur sort
- Fitur print ke file (CSV, xlsx, PDF)
- Pagination

6. Laravel Socialite

Socialite merupakan library yang disediakan oleh laravel untuk memudahkan kita membuat fitur login dengan OAuth 2 yang dapat diintegrasikan ke beberapa akun

media sosial seperti akun google, facebook, twitter, dan github. Library ini relatif sangat mudah digunakan karena dokumentasinya yang cukup jelas dan ada banyak juga tutorial yang tersebar di internet tentang penggunaan library ini.

Beberapa hal yang perlu disiapkan untuk menggunakan library ini adalah OAuth credentials dari provider yang ingin kita integrasikan dengan aplikasi kita, setelahnya kita hanya perlu menyimpan credential tersebut pada config app kita, lalu membuat route dan controller untuk handle proses redirect login dan callback.

Berikut contoh route dan controller dari penerapan google sign in menggunakan Socialite.

```
8 Route::get('/auth/google', 'Auth\GoogleController@redirectToGoogle');
9 Route::get('/auth/google/callback', 'Auth\GoogleController@handleGoogleCallback');
```

```
public function redirectToGoogle()
{
    return Socialite::driver('google')→redirect();
}
```

```

public function handleGoogleCallback()
{
    try {

        $user = Socialite::driver('google')->user();

        $finduser = User::where('google_id', $user->id)->first();

        if($finduser){

            Auth::login($finduser);

            return redirect('/customer');

        } else{

            $newUser = User::create([
                'name' => $user->name,
                'email' => $user->email,
                'google_id' => $user->id,
                'password' => encrypt('kopi_susu')
            ]);

            Auth::login($newUser);

            return redirect('/customer');

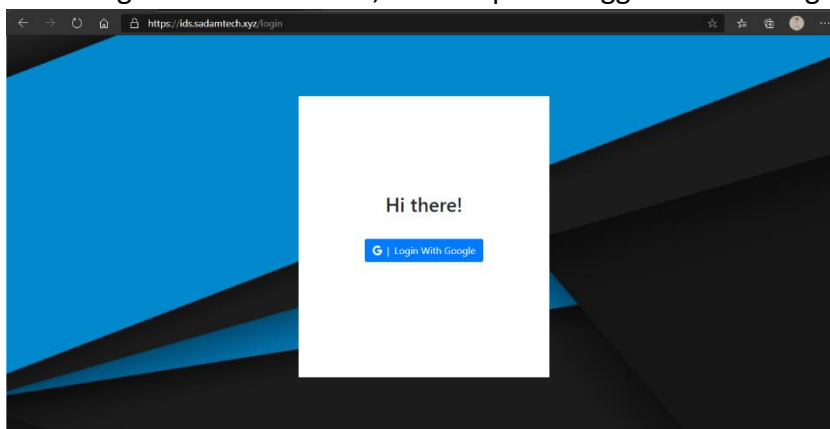
        }

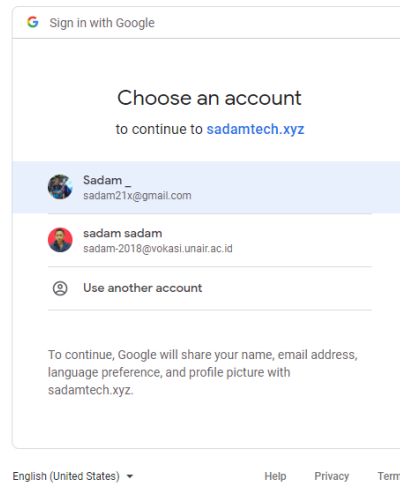
    } catch (Exception $e) {
        dd($e->getMessage());
    }
}

```

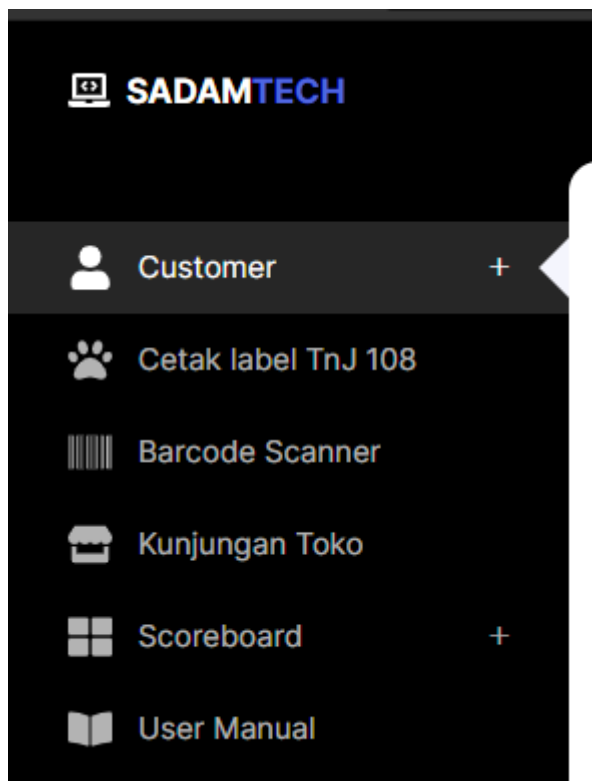
C. Login

Untuk login ke dalam sistem, anda dapat menggunakan akun google yang anda miliki





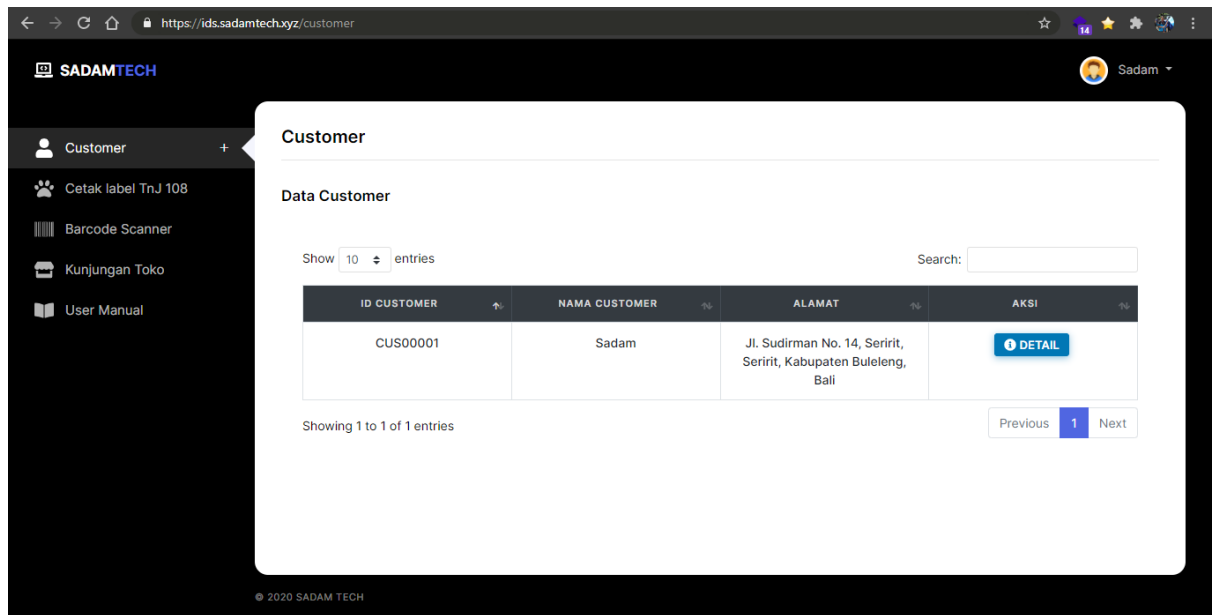
D. Menu



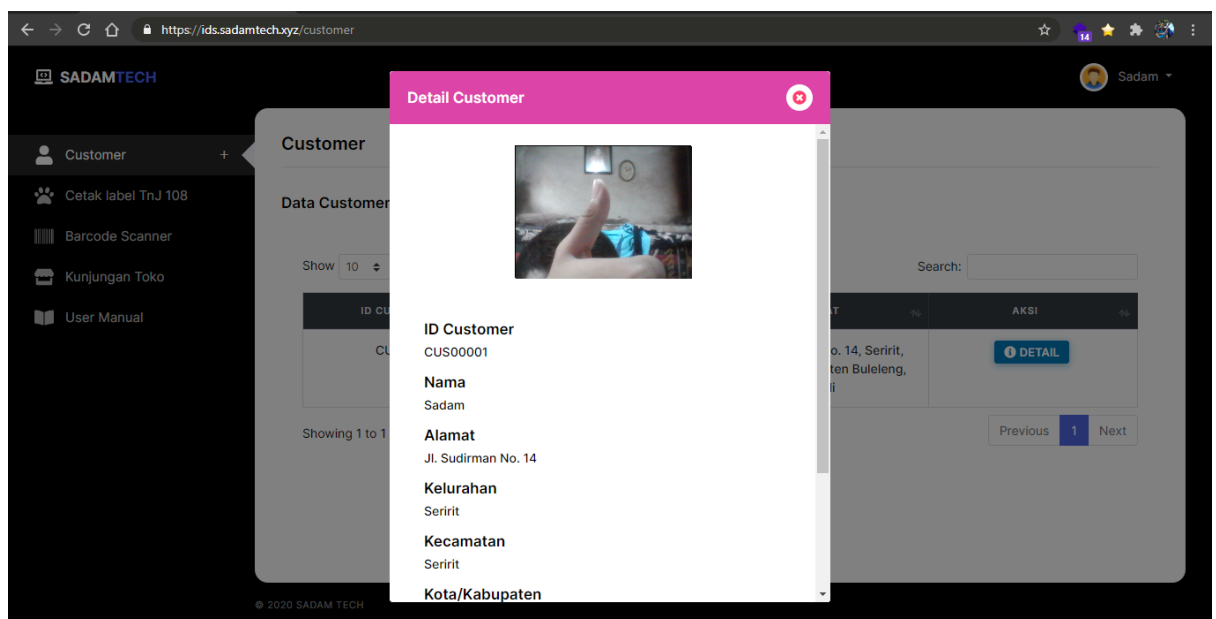
Pada website ini ada 4 menu utama yakni Customer, Cetak label TnJ 108, Barcode Scanner, dan Kunjungan Toko, serta 1 menu tambahan berupa link untuk mendownload User Manual.

E. Menu Customer

1. Data Customer

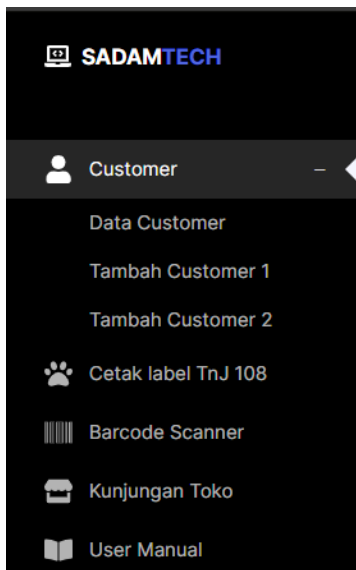


Pada halaman ini anda dapat melihat list customer beserta detailnya.



2. Menambah Customer Baru

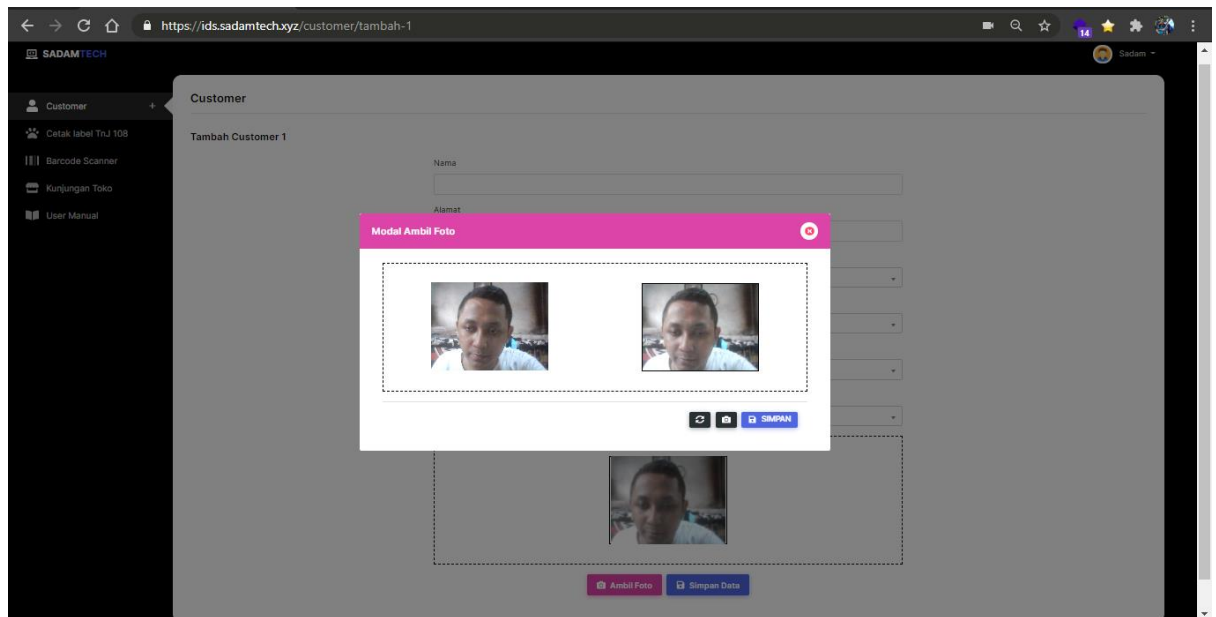
Untuk menambahkan data customer baru, anda dapat menggunakan submenu Tambah Customer 1 atau Tambah Customer 2, perbedaan diantara kedua menu tersebut terletak pada penyimpanan file foto customer, pada menu Tambah Customer 1, file foto akan disimpan ke database sebagai binary data (BLOB), sedangkan pada menu Tambah Customer 2, foto customer akan disimpan sebagai file png dan disimpan pada folder "public/storage".



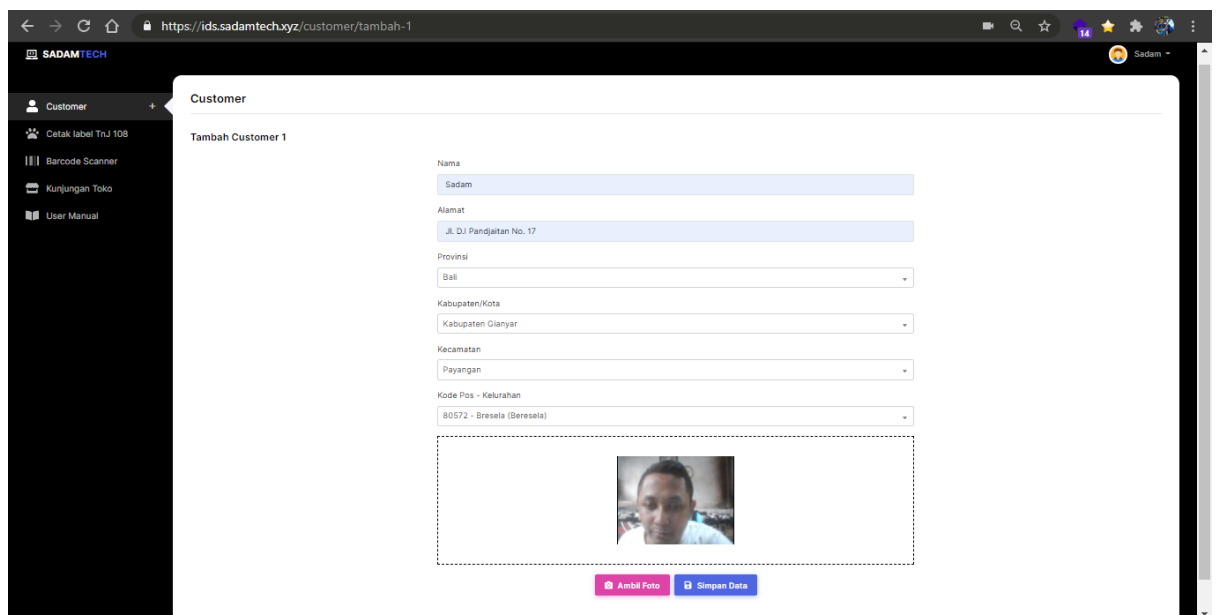
Tampilan menu tambah customer

A screenshot of a web browser displaying the 'Tambah Customer 1' form in the SADAMTECH application. The browser's address bar shows the URL 'https://ids.sadamtech.xyz/customer/tambah-1'. The application's header includes the SADAMTECH logo and a user profile icon labeled 'Sadam'. A dark sidebar on the left contains a menu with options like 'Customer', 'Cetak label TnJ 108', 'Barcode Scanner', 'Kunjungan Toko', and 'User Manual'. The main content area is titled 'Customer' and 'Tambah Customer 1'. It contains several input fields: 'Nama' (text), 'Alamat' (text), 'Provinsi' (dropdown with 'Pilih provinsi'), 'Kabupaten/Kota' (dropdown), 'Kecamatan' (dropdown), and 'Kode Pos - Kelurahan' (dropdown). Below these fields is a dashed rectangular box for a photo, containing a small 'Foto' icon. At the bottom of the form are two buttons: 'Ambil Foto' (pink) and 'Simpan Data' (blue).

Anda dapat mengisi field-field yang telah disediakan, untuk menambahkan foto, anda dapat menekan tombol “Ambil Foto” yang akan menampilkan dialog seperti berikut, pastikan anda memberikan izin kepada website untuk mengakses webcam



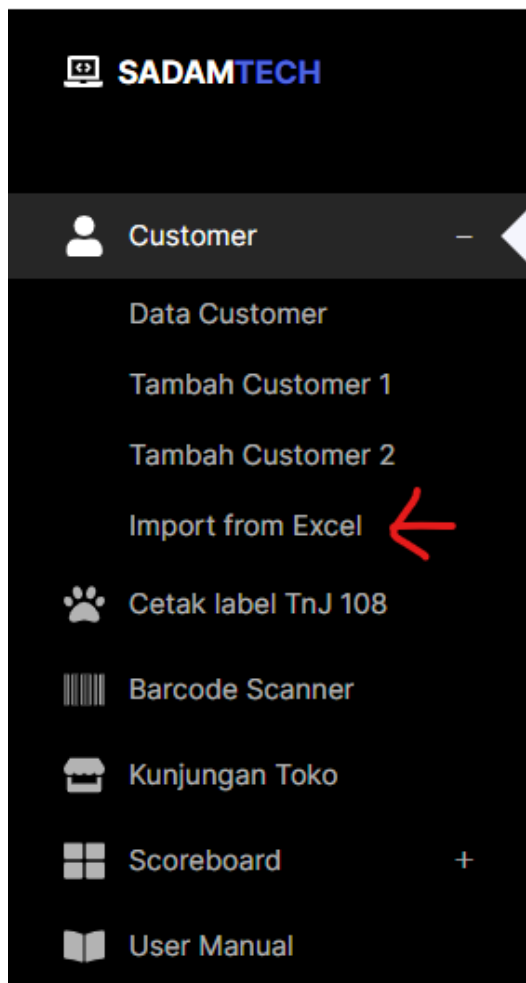
Anda dapat menggunakan tombol dengan icon switch untuk berpindah webcam (apabila tersedia lebih dari 1 webcam), dan anda dapat menekan tombol dengan icon kamera untuk mengcapture gambar, apabila sudah silahkan klik tombol “Simpan”



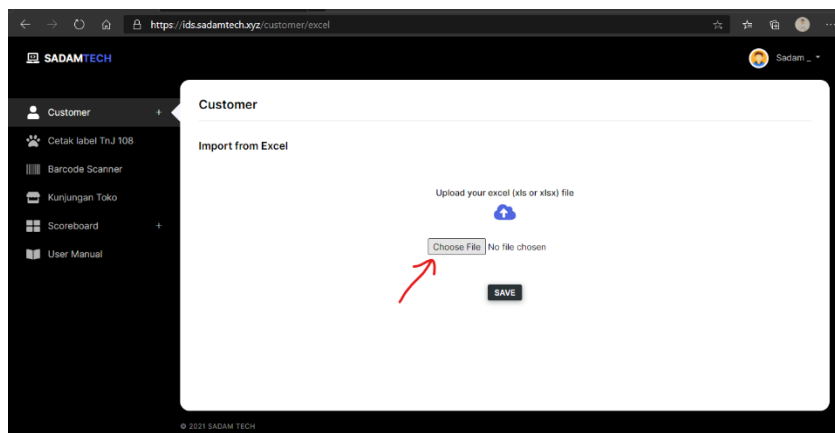
Setelah anda mengisi seluruh field yang tersedia, anda dapat menekan tombol “Simpan Data”.

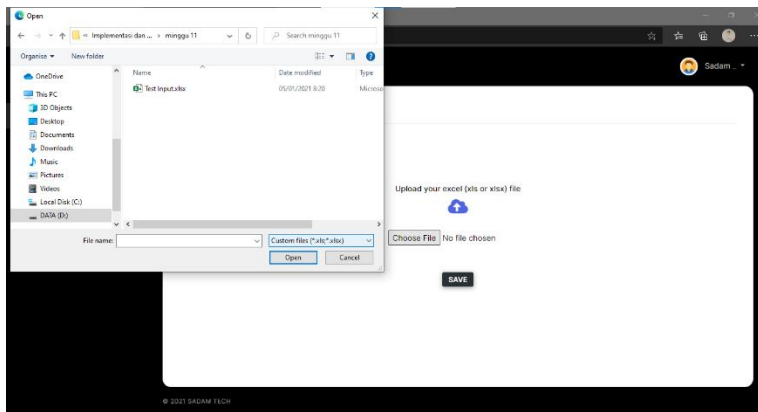
3. Import Data Customer dari File Excel

Untuk mengimport data customer via file excel anda dapat menuju sub menu “Import from Excel” Dari menu Customer

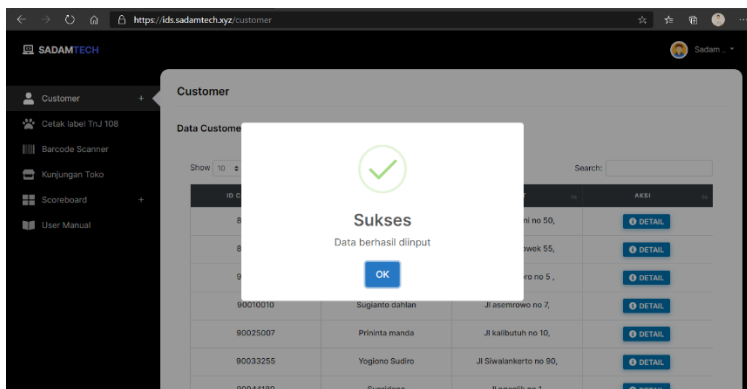


Klik “Choose File” untuk memilih file excel dari komputer anda,

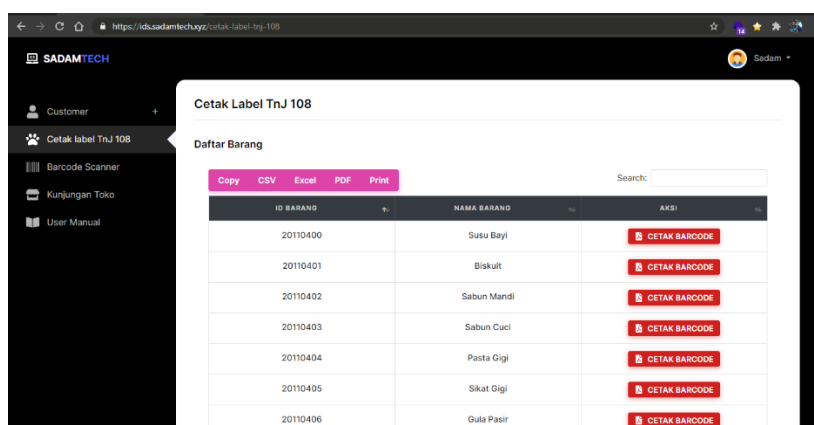




Setelah anda memilih file, klik tombol “SAVE” untuk mulai proses import data, maka data akan terinput ke sistem dan anda akan diarahkan menuju halaman data customer untuk mengecek data yang telah masuk

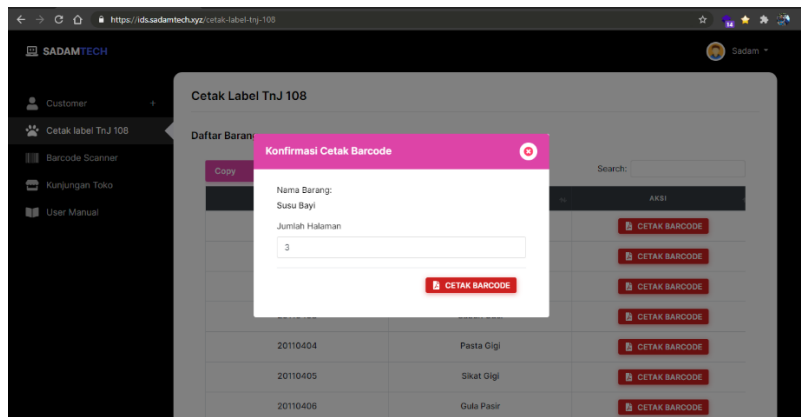


F. Menu Cetak Label TnJ 108

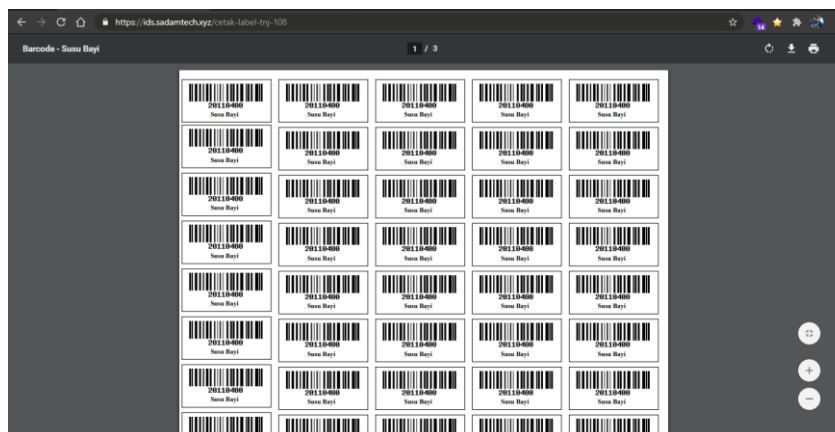


Pada menu ini anda dapat mengexport data dalam tabel ke dalam file CSV, Excel, PDF, atau langsung Print menggunakan tombol-tombol yang telah disediakan disebelah atas tabel.

Selain itu, anda dapat mencetak barcode untuk masing-masing pbarang dengan menekan tombol “CETAK BARCODE”

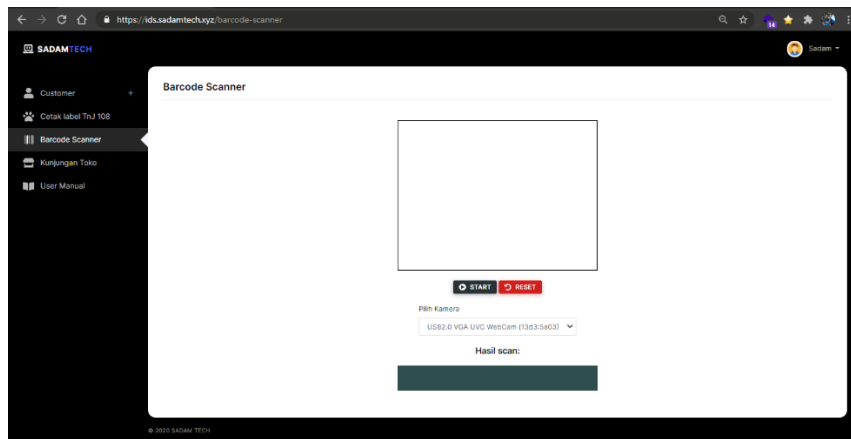


Pada dialog konfirmasi ini, anda dapat memasukkan jumlah halaman (A4) yang ingin digunakan untuk mencetak barcode, minimal 1 halaman, setelah itu silahkan tekan tombol “CETAK BARCODE” pada dialog tersebut, kemudian sistem akan mengenerate file pdf yang berisi barcode barang sesuai barang dan jumlah halaman yang dipilih sebelumnya.



G. Menu Barcode Scanner

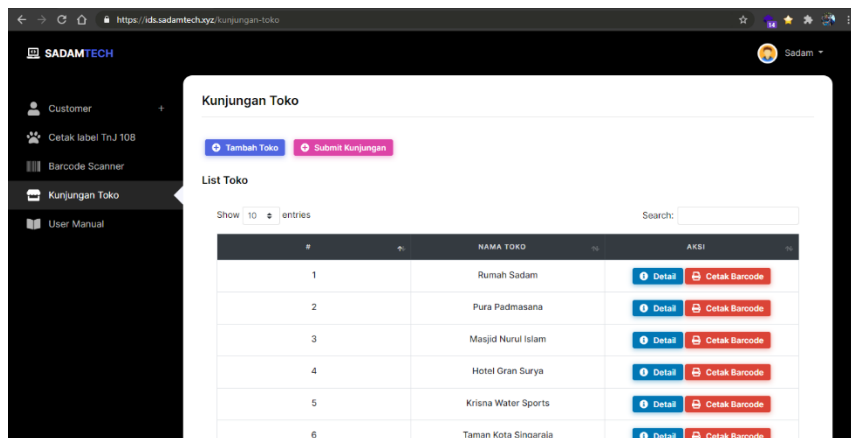
Menu ini ditujukan hanya untuk melakukan scan barcode barang yang tersimpan di database.

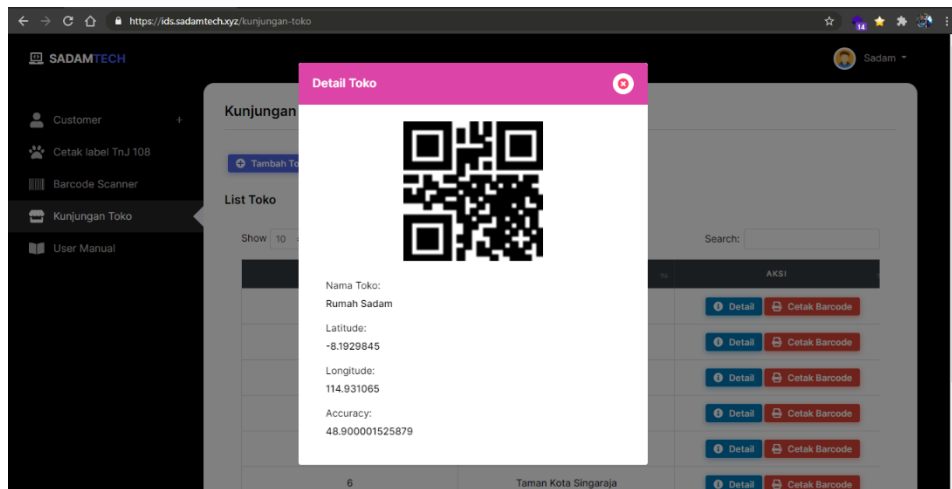


Anda dapat memilih kamera yang akan digunakan pada dropdown “Pilih Kamera”, tekan tombol “START” untuk mulai melakukan scan, atau tekan tombol “RESET” untuk menghentikan proses scan, hasil dari scan barcode akan ditampilkan pada field “Hasil scan”

H. Menu Kunjungan Toko

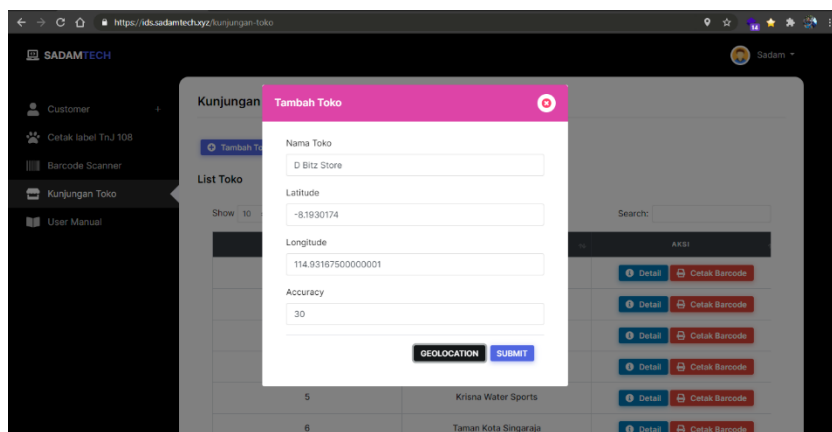
Pada menu ini terdapat list toko beserta detailnya, anda dapat menambahkan data toko baru dan melakukan submit kunjungan.





1. Tambah Toko

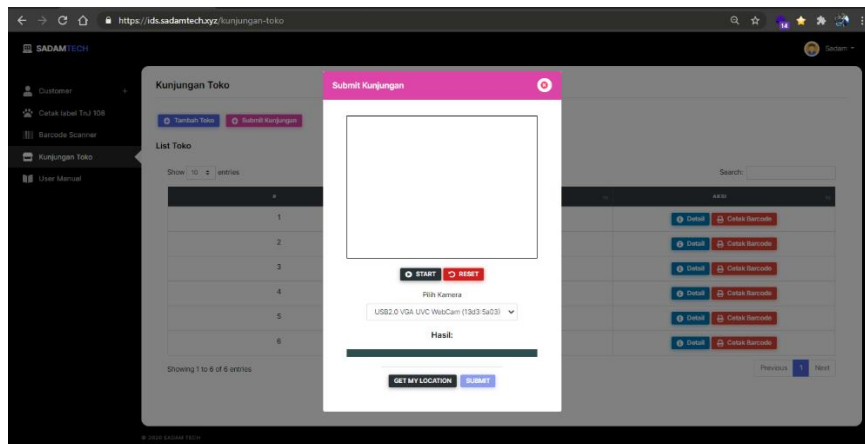
Anda dapat menekan tombol “Tambah Toko”, maka akan tampil dialog seperti berikut



Silahkan isi field-field yang tersedia, atau anda dapat menekan tombol “GEOLOCATION” untuk mengisi otomatis field Latitude, Longitude, dan Accuracy, pastikan anda memberikan izin akses lokasi pada website, setelah itu klik tombol “SUBMIT” untuk menyimpan data.

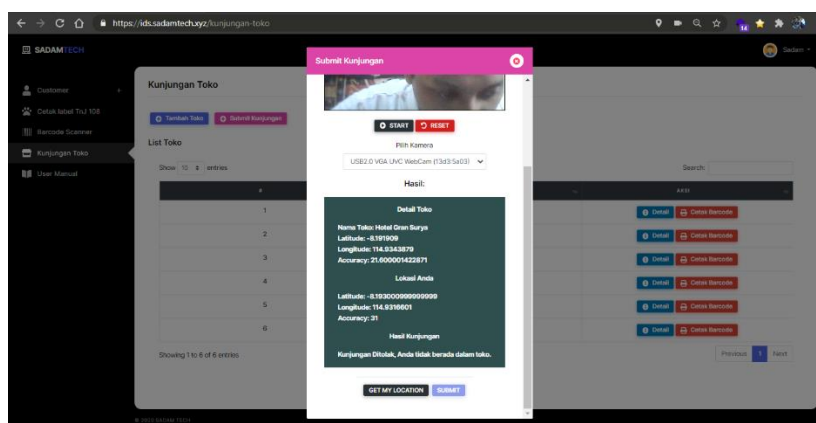
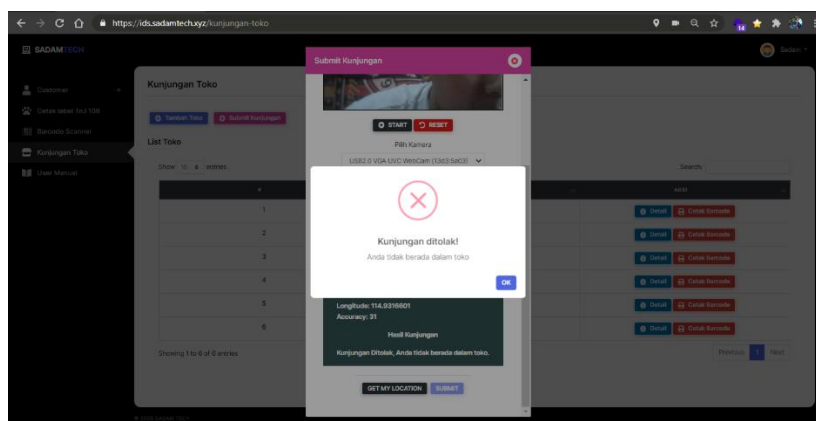
2. Submit Kunjungan

Untuk melakukan submit kunjungan toko, silahkan klik tombol “Submit Kunjungan”, maka akan tampil dialog seperti berikut.



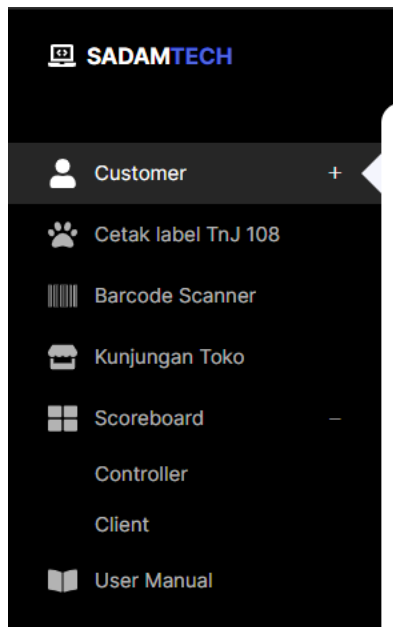
Anda dapat menekan tombol “START” untuk melakukan scan barcode toko, dan menekan tombol “GET MY LOCATION” untuk memerintahkan sistem mengambil lokasi anda saat ini dan mengkonfirmasi status kunjungan yang anda lakukan.

Hasil akan ditampilkan pada field “Hasil” seperti berikut

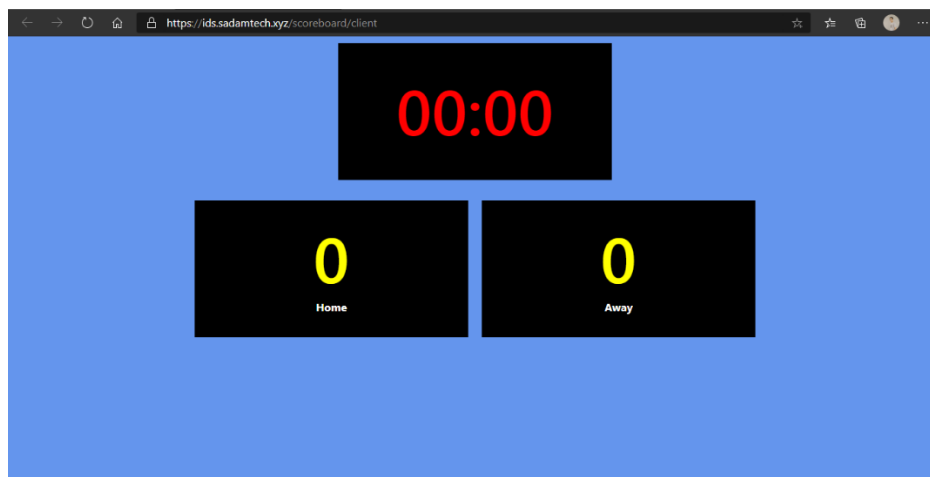


I. Menu Scoreboard

Scoreboard pada sistem merupakan penerapan Server Sent Event (SSE) dimana kita dapat mengontrol scoreboard dari device yang berbeda. Pada menu ini terdapat 2 submenu yakni Client dan Controller, Client merupakan Scoreboard yang data-data nya dapat dikontrol melalui menu Controller.

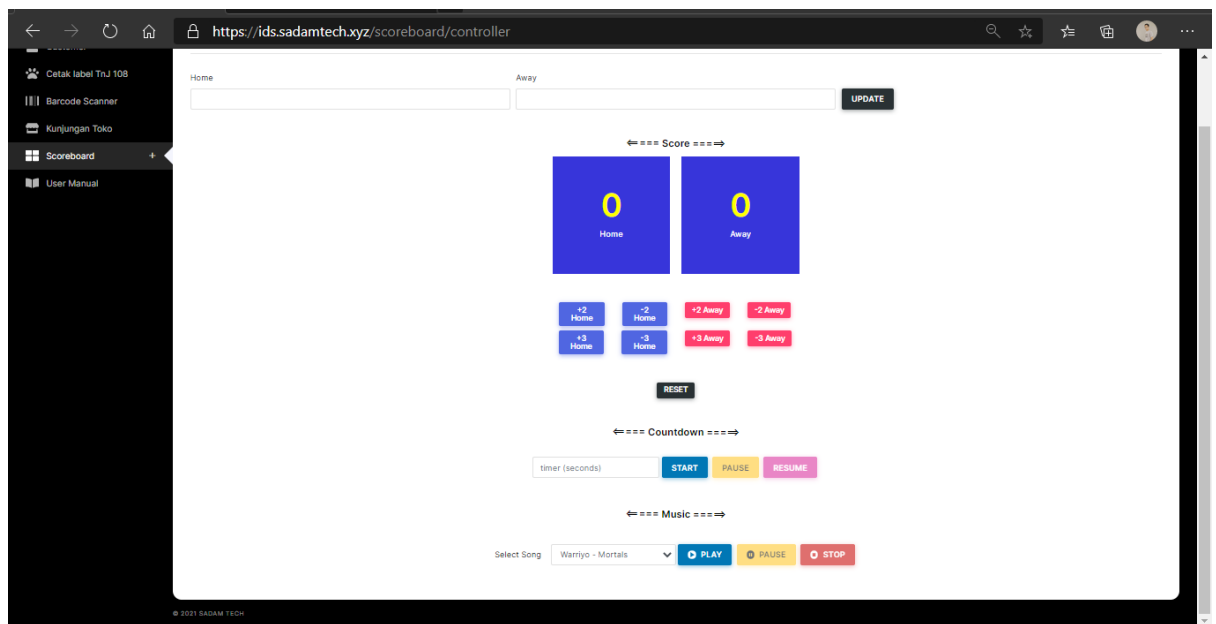


1. Client



Pada halaman Scoreboard Client terdapat tampilan nama tim tuan rumah (home), nama tim tamu (away), skor masing-masing tim, timer, dan background audio yang dapat dikendalikan melalui halaman controller.

2. Controller



Pada halaman Controller terdapat berbagai fitur yang dapat digunakan untuk mengendalikan Scoreboard Client, berikut penjelasan tiap fitur.

a. Update Nama Tim

Scoreboard Controller

Home Away

Anda dapat mengubah nama tim home dan tim away dengan memasukkan masing-masing nama tim pada field yang tersedia, lalu klik tombol "Update"

b. Update Score



Pada bagian ini anda dapat merubah (menambah, mengurangi, mereset) score masing-masing tim.

c. Countdown Timer



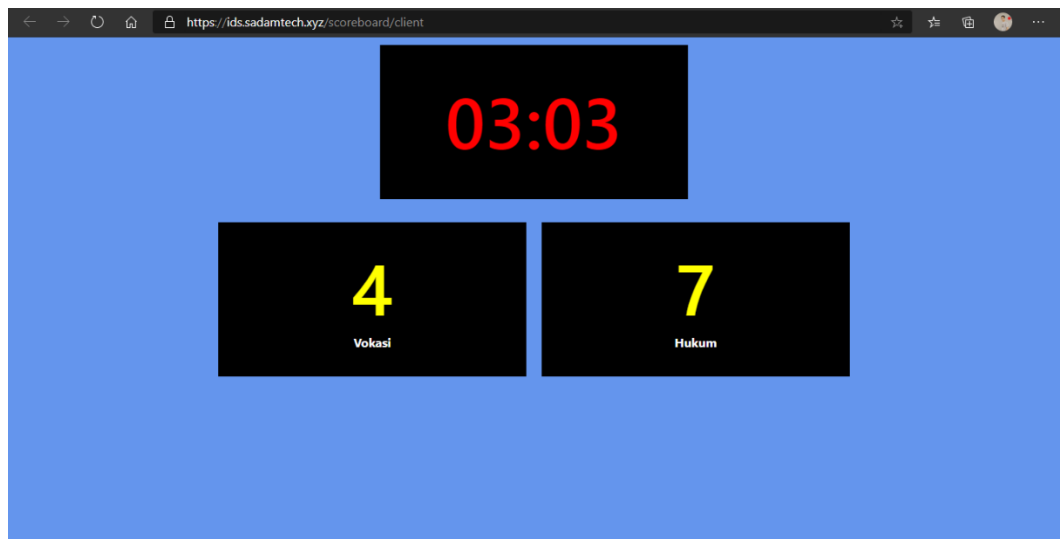
Pada bagian ini anda dapat mengatur countdown mulai dari durasi, start, pause, dan resume countdown.

d. Music

◀=== Music ===▶



Anda dapat memainkan music, dan mengontrolnya pada bagian ini, anda dapat memilih lagu yang tersedia pada dropdown, melakukan Play, Pause.



~~~ *Terima Kasih* ~~~