PRAKTIKUM 2 #1 SDP KELAS 1 – DOSEN : SN

- Tulis kembali naskah program berikut kemudian eksekusi!
- Beri komentar program 'secukupnya' sehingga bila dibaca kembali akan mudah untuk dipahami!
- Tulis hasil pemahaman Anda terhadap maksud dari program-program berikut!

```
/* _____*/
/* File Program : PTR6.CPP
/* Deskripsi : pointer yang menunjuk ke array */
/* _____*/
#include <stdio.h>
int main()
{
      /* Kamus Data (deklarasi, inisialisasi nilai variabel)*/
      static int tgl_lahir[] = \{18, 6, 1989\};
      int *ptgl;
      ptgl = tgl_lahir;
      printf("Nilai yang ditunjuk oleh ptgl = %d\n", *ptgl);
      printf("Nilai dari tgl_lahir[0]) = %d\n", tgl_lahir[0]);
      return 0;
/* STUDI KASUS : */
/* Eksekusi dan pahami maksud program ini (tulis tujuan program ini) */
/* Modifikasi program tersebut agar bisa menampilkan seluruh elemen array tgl_lahir !*/
/* _____*/
/* File Program : PTR7.CPP
/* (Pointer dan String bagian ke-1)
/* Deskripsi : pointer yang menunjuk ke data string */
/* _____*/
#include <stdio.h>
int main()
{
      /* Kamus Data (deklarasi, inisialisasi nilai variabel)*/
      char *pkota = "BANDUNG";
      puts(pkota);
      return 0;
/* STUDI KASUS : */
/* Apa perbedaan deklarasi variabel char *pkota='BANDUNG'; dengan char kota[]='BANDUNG'?
```

```
/* _____*/
/* File Program : PTR8a.CPP
/* (Pointer dan String bagian ke-2)
/* Deskripsi : menukar isi dua buah string TANPA pemakaian pointer */
/* _____*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define PANJANG 20
int main()
      /* Kamus Data (deklarasi, inisialisasi nilai variabel)*/
      char nama1[PANJANG] = "DEWI SARTIKA";
      char nama2[PANJANG] = "SULTAN HASANUDDIN";
      char namaX[PANJANG];
      puts("Nama semula : ");
      printf("Nama 1 --> %s\n", nama1);
      printf("Nama 2 --> %s\n", nama2);
      /* Pertukaran string */
      strcpy(namaX, nama1);
      strcpy(nama1, nama2);
      strcpy(nama2, namaX);
      puts("Nama sekarang : ");
      printf("Nama 1 --> %s\n", nama1);
      printf("Nama 2 --> %s\n", nama2);
      return 0;
}
/* ------*/
/* File Program : PTR8b.CPP
/* (Pointer dan String bagian ke-2)
                                                                 */
/* Deskripsi : menukar isi dua buah string yang ditunjuk oleh pointer
/* PERHATIKAN! Bila dibandingkan dengan program PTR8A.cpp, maka dengan */
/* pointer, penyalinan isi array tidak perlu dilakukan. Sehingga bisa menghemat waktu eksekusi. */
/* _____*/
#include <stdio.h>
int main()
{
      /* Kamus Data (deklarasi, inisialisasi nilai variabel)*/
      char *nama1 = "DEWI SARTIKA";
      char *nama2 = "SULTAN HASANUDDIN";
      char *namaX;
      puts("Nama semula : ");
      printf("Nama 1 --> %s\n", nama1);
      printf("Nama 2 --> %s\n", nama2);
      /* Penukaran string yang ditunjuk oleh pointer nama1 dan nama2 */
      namaX = nama1;
      nama1 = nama2;
```

```
nama2 = namaX;
       puts("Nama sekarang : ");
       printf("Nama 1 --> %s\n", nama1);
       printf("Nama 2 --> %s\n", nama2);
       return 0;
}
/* -----*/
/* File Program : PTR9.CPP */
/* Deskripsi : pointer yang menunjuk pointer */
/* _____*/
#include <stdio.h>
int main()
       /* Kamus Data (deklarasi, inisialisasi nilai variabel)*/
       int var x = 273;
       int *ptr1; /* ptr1 adl pointer yang menunjuk ke objek bertipe integer */
                /* (Boleh disebut pointer integer saja) */
       int **ptr2; /* ptr2 adl pointer yang menunjuk ke pointer yang menunjuk */
                /* ke objek bertipe integer (Boleh disebut : pointer menunjuk ke pointer integer
saja) */
       ptr1 = &var_x;
       ptr2 = &ptr1;
       /* Mengakses nilai var_x melalui ptr1 dan ptr2 */
       printf("Nilai var x = \%d\n", *ptr1);
       printf("Nilai var_x = %d\n", **ptr2);
       return 0;
}
/* STUDI KASUS : */
/* Eksekusi dan pahami maksud program ini dan */
/* komentari setiap baris programnya (mulai dari baris ptr1= &var_x; ) */
```