基础技能：

1.穿透力：当前L等级,可穿透敌方单位，穿透力逐渐衰弱。下一等级需求兵种m级。

2.抗穿透：当前L等级,可抵挡n级穿透。下一等级需求兵种m级。

3.连击：当前L等级,每回合射击次数为n。下一等级需求兵种m级。

4.散射：当前L等级,每次射击子弹数为n。下一等级需求兵种m级。

特色主技能：

巨盾守卫：当前L等级，在n回合内减免a%伤害，冷却m回合。下一等级需求 兵种m级。

歌舞升平：当前L等级，每人回复a生命值，冷却n回合。下一等级需求兵种m级。

冰冻术：当前L等级，50％几率冰冻敌人n回合。下一等级需求兵种m级。

护持真言：当前L等级，全体加防护罩，各减免一次a％伤害,冷却n回合。下一等级需求兵种m级。

撕裂：当前L等级，撕裂护甲，使其额外承受a%伤害，持续n回合。下一等级需求兵种m级。

威慑：当前L等级，降低目标a%攻击力，持续n回合。下一等级需求兵种m级。

统帅：当前L等级，光环效果，全体加攻击力a%。下一等级需求兵种m级。

技能升级：