

Group Project Presentation

로아 전투 정보실

개발 프로젝트

목차

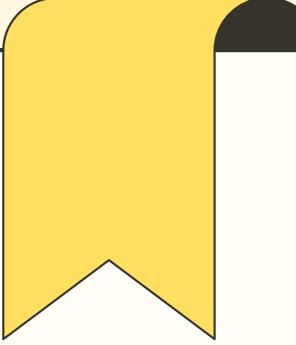
01 자기 소개

04 프로젝트 진행

02 프로젝트 소개

05 프로젝트 결과물

03 프로젝트 목표



Group Project Presentation

그룹소개

홍유찬 | 개발

프로젝트 계획 및 개발

프로젝트 소개

| 로스트아크 정보 및 커뮤니티 홈페이지

이번 그룹 프로젝트는 로스트아크에 관한 정보를 한 눈에 알 수 있고, 게임 자체의 커뮤니티 기능을 강화하는 것을 목표로 하고 있습니다.

이번 프로젝트로 게임에 들어가지 않아도 캐릭터 정보와 이벤트 등을 확인할 수 있게 되어 편의성 기능을 강화하고,

확인한 정보를 바탕으로 커뮤니티 및 일상생활에서 다양한 팁과 정보, 새 이벤트에 관하여 대화 할 수 있게 되며, 이를 통해 유저 간 커뮤니티 기능 향상을 도모합니다.

프로젝트 목표

인게임에 들어가지 않아도 게임 속 정보 확보 및 캐릭터 정보 확인

| 게임 정보 편의성 개선

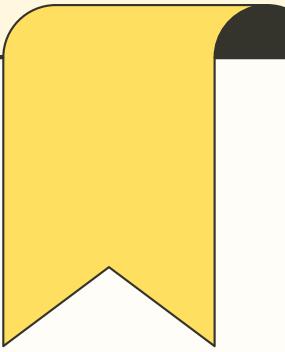
게임에 들어가지 않고도 실시간으로 외부에서 게임 공지사항 및 이벤트를 확인 가능

| 내 정보 가시성 향상

게임 속 흘어져 있는 나의 정보 및 보유한 캐릭터 목록을 한 번에 한 페이지에서 확인 가능

| 커뮤니티 기능

게임 속 뿐만 아니라 웹에서 실시간으로 여러 유저들과 게임에 관하여 소통하고, 인게임에서 활용 가능한 정보 등을 서칭 가능



Group Project Presentation

프로젝트 사용 기술



| Spring Boot, JPA/Hibernate, HTML, JSP

| Vs Code, MySQL

| Lombok, Thymeleaf, 게임 API, 구글 API

프로젝트 진행

앱 내 기능 구상
및 전체 개발 방향 수립

앱 초기 구상

전체적인 디자인 및
개발 시 사용할 툴
확립

개발 환경 설정

구체적인 개발 계획,
백 및 프론트 개발,
통합 테스트와
오류 수정

개발

배포 후 유지 보수 및
개발 과정을
전체적으로 피드백

배포 및 평가

01

02

03

04

프로젝트 일정

웹 개발 프로젝트



앱 초기 구상

10.20 ~ 10.23

앱 기능 및 디자인 수립

10.23 ~ 10.24

개발 환경 설정

10.24

백엔드 및 프론트 엔드 개발

10.27 ~ 11.10

통합 테스트

11.10~11.12

버그 및 오류 수정

11.12~11.16

배포

11.17

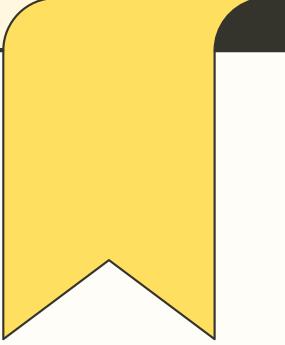


프로젝트 성과

| 매출액, 브랜드 인지도, 고객 충성도

이번 웹 개발 프로젝트 성과로 게임에 접속하지 않고 밖에서 언제든지 웹에 접속하여 캐릭터 정보를 자세하게 확인 할 수 있게 되었습니다.

인게임 안에서도 흘어져서 찾기 힘들었던 나의 주요 정보를 한 눈에 정리된 화면으로 볼 수 있습니다.
그 외에 거래소에서 유물 각인서를 개별로 검색하지 않고 동시에 최저가를 표시하고,
검색한 정보를 바탕으로 유저간 상호작용이 가능한 커뮤니티에서 대화 할 수 있습니다



Group Project Presentation

감사합니다
