**Laporan Pengembangan Game ‘Mobil Balap’**

UAS – Game Programing

****

**Dosen Pengampu:**

Ardiawan Bagus Harisa S.Kom, M.Sc

**Disusun Oleh :**

Saddam Rizal Suprapto

A11.2019.12151

A11.4501

**TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**10 JANUARI 2022**

# Daftar Isi

[Daftar Isi ii](#_Toc92682130)

[Tentang Game 3](#_Toc92682131)

[i. Deskripsi 3](#_Toc92682132)

[ii. Screenshot 3](#_Toc92682133)

[Detail Pengembangan Aplikasi 4](#_Toc92682134)

[i. Flowchart 4](#_Toc92682135)

[ii. Class Diagram 4](#_Toc92682136)

[iii. Screenshot 5](#_Toc92682137)

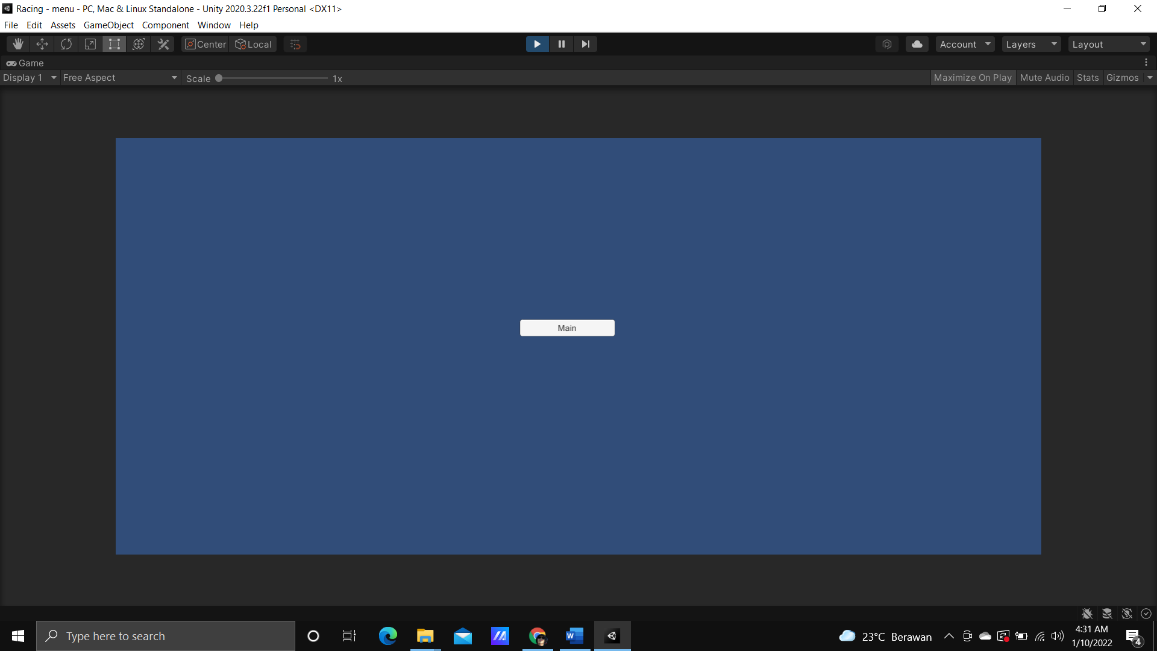
[Referensi 6](#_Toc92682138)

# Tentang Game

## Deskripsi

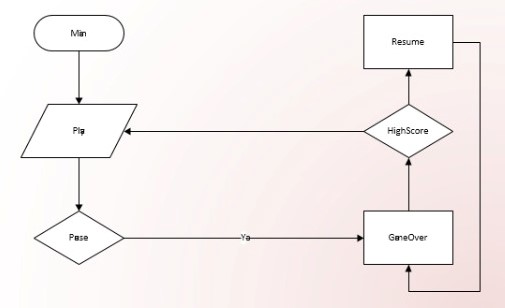
Game ini saya beri nama Mobil Balap. Game ini merupakan jenis game paling popular di perangkat seluler. Dan karena saya suka dengan otomotif sehingga saya membuat game ini.

## Screenshot

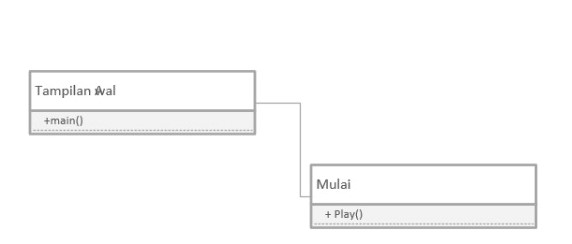


# Detail Pengembangan Aplikasi

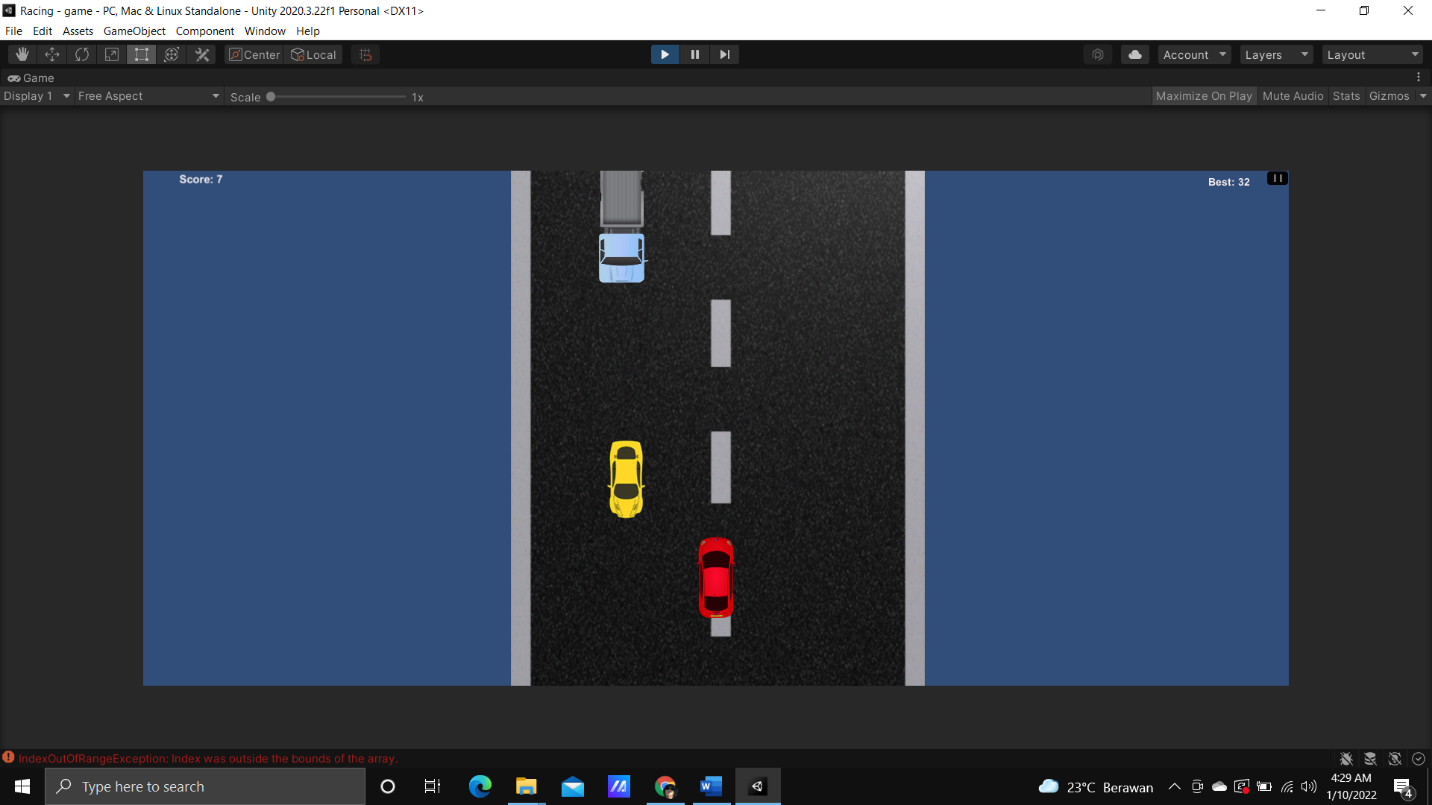
## Flowchart

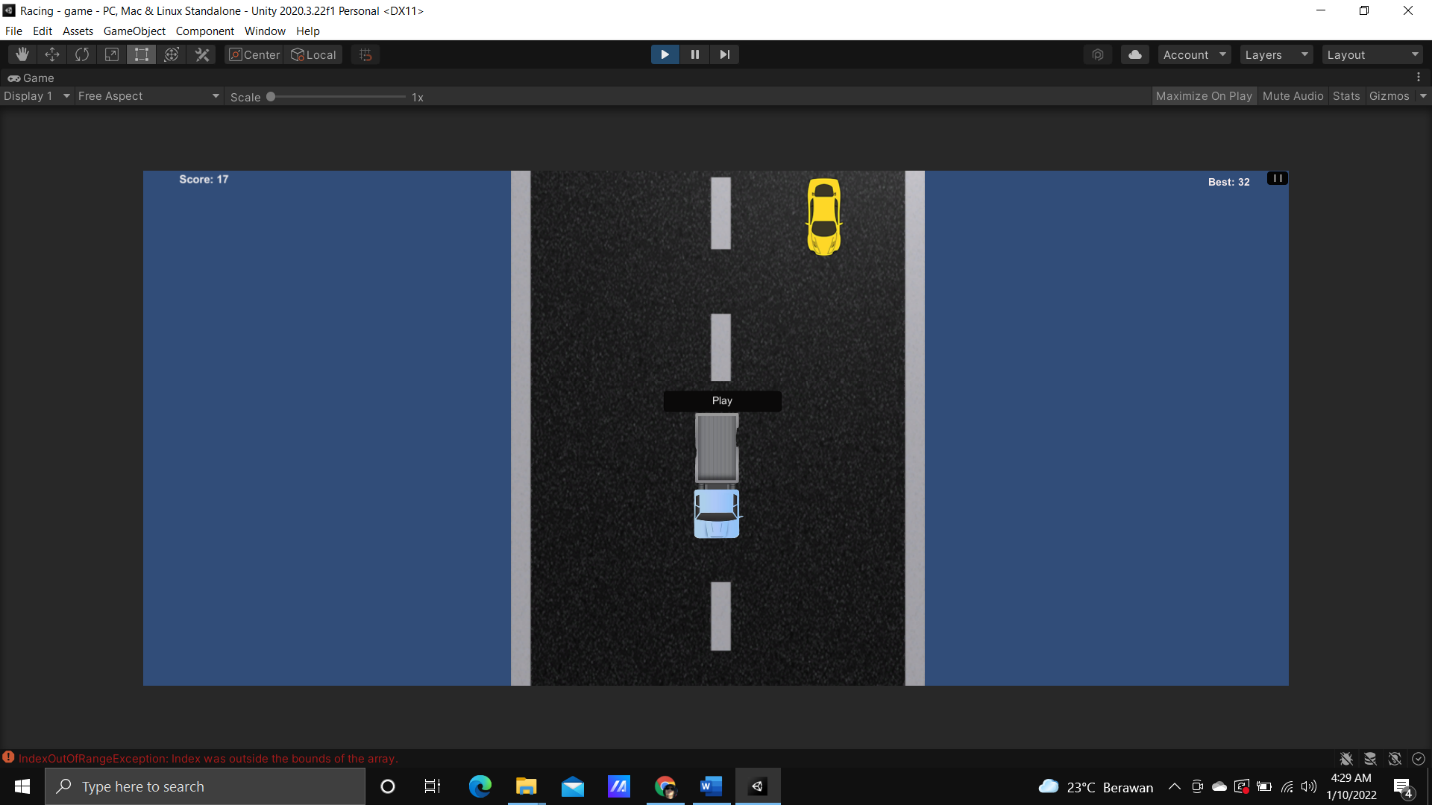


## Class Diagram



## Screenshot





# Referensi

<https://unluckystudio.com/game-art-giveaway-7-top-down-vehicles-sprites-pack/>

<https://www.youtube.com/watch?v=VBqIp94GSbM>

<https://www.youtube.com/watch?v=MjhH4M1B8HA>