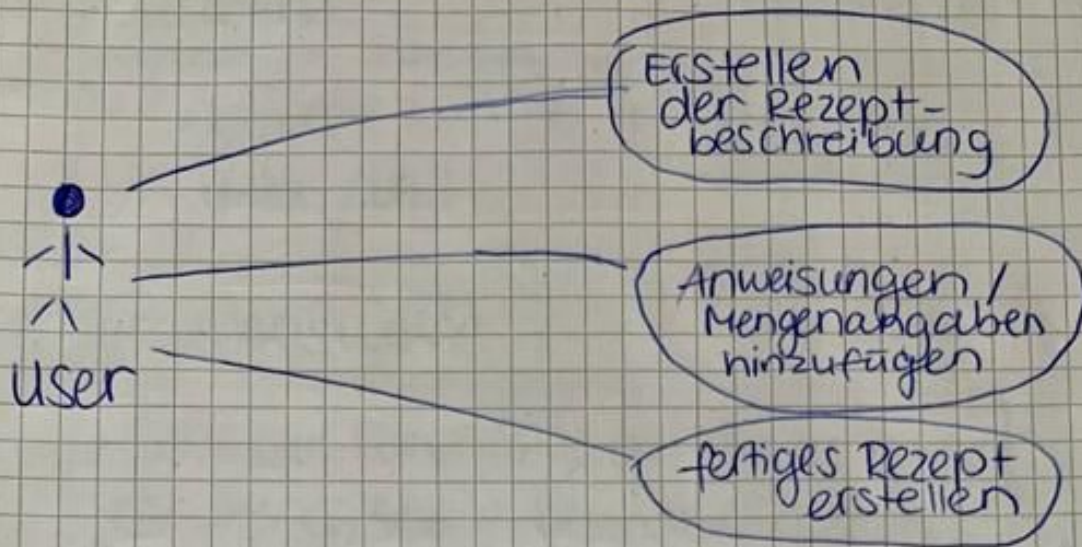


# Use Case - Diagramm



## User Interface

Online - Zaubertrank - Editor:

Entwickle dein eigenen Trank:

- ▶ Name:  <input type="text">
- ▶ Beschreibung, Risiken und Nebenwirkungen: <form>  

Tippe deine eigene Beschreibung, die Risiken und die Nebenwirkungen ein

<textarea>
- ▶ Kategorie des Tranks: <select>  

Heilsehertrank ▼

 Suche dir die Wirkung aus!
- ▶ Dauer der Wirkung:
 

☐ 10 mins
 ☐ 30 mins
 ☒ 1 Stunde
 ☐ 3 Stunden
 ☐ 1 Tag

change



## Anweisungen:

### ► Zutaten:

- Gebe deine Zutaten mit Mengen-
- angabe an.
- 

`<input type="checkbox">`

### ► Vorgehensweise:

- Gebe die Reihenfolge des Zusammen-
- mischens, sowie besondere Details
- Temperaturangabe zum Erhitzen:
- Dauer/Intensität des Rührens:

`<input type="text">`

`<input type="text">`

### ► Endergebnis:

- Gebe die Endfarbe an:
- Konsistenz:
- Einnahme:
- Das Besondere an dem Trank:

`<input type="color">`

`<input type="radio">`

Dein fertiges Rezept findest du hier:

- Rezept
- Bild
- Gesamtpreis des Tranks
- Bewertung

`<div id="recipe">`



Preis des Eintrags

Wir holen die Menge

Preis wird auf Gesamt-  
preis hinzugefügt

currency

price: number

knut: number

sickel: number

galleone: number

currency

$[-price < 29]$

currency = price + "knut"

$[-price < 493]$

sickel = price / 29

knut = price % 29

galleone = price / 493

preis % 493

sickel = preis / 29

knut = preis % 29

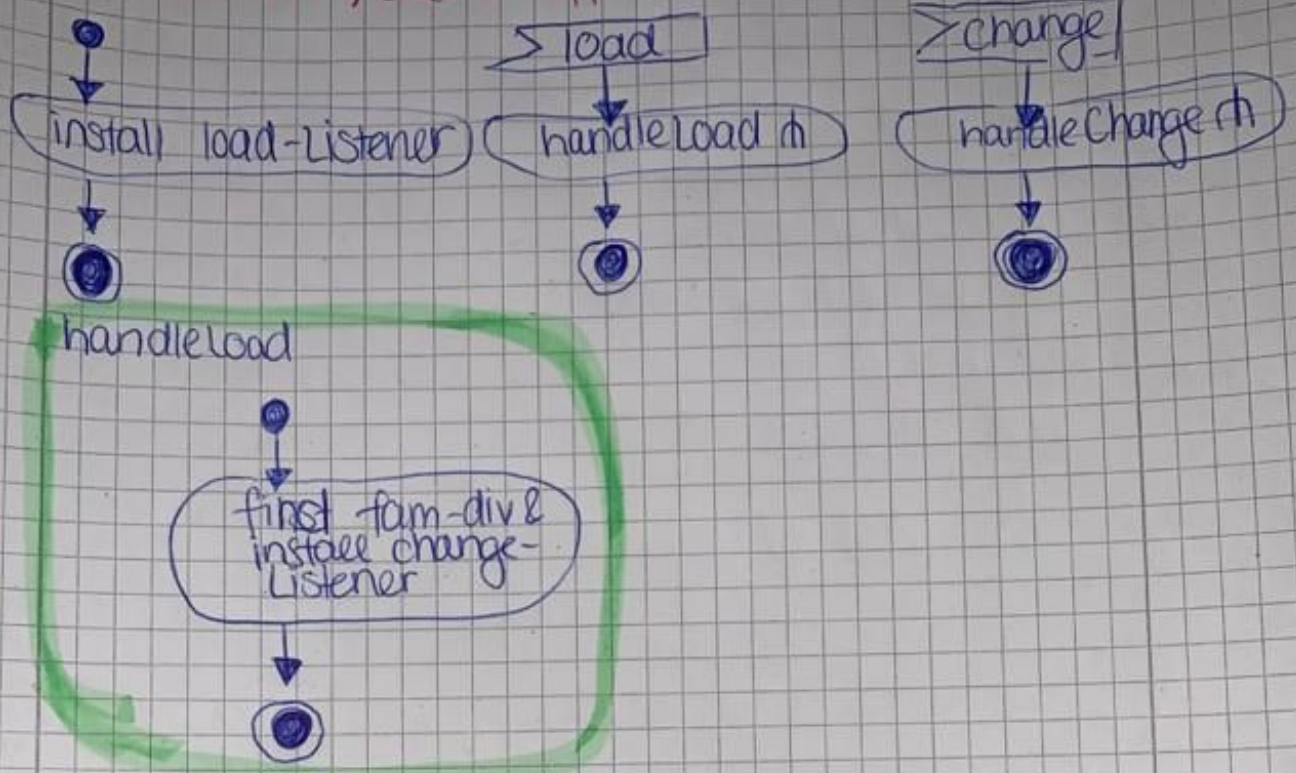
currency = sickel + knut

currency =  
galleone + sickel +  
knut

currency



# Activity - Diagramm mit Hilfe von Corinna, Discortreffen



## handleChange

