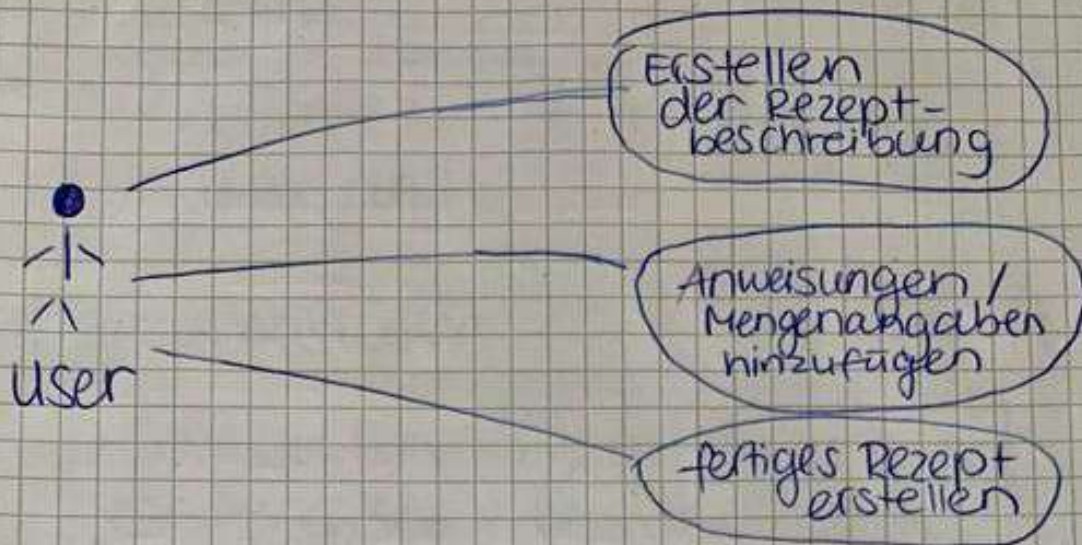


# Use Case - Diagramm



## User Interface

Online - Zaubertrank - Editor:

Entwickle dein eigenen Trank:

► Name:

► Beschreibung, Risiken und Nebenwirkungen:

Tippe deine eigene Beschreibung, die Risiken und die Nebenwirkungen ein

► Kategorie des Tranks:

Hellsehertrank ▼

Suche dir die Wirkung aus!

► Dauer der Wirkung:

☐ 10 mins ☐ 30 mins ☒ 1 Stunde ☐ 3 Stunden  
☐ 1 Tag

change



## Anweisungen:

### ► Zutaten:

- Gebe deine Zutaten mit Mengen-
- angabe an.
- 

`<input type="checkbox">`

### ► Vorgehensweise:

- Gebe die Reihenfolge des Zusammen-
- mischens, sowie besondere Details
- Temperaturangabe zum Erhitzen:
- Dauer/Intensität des Rührens:

`<input type="text">`

`<input type="text">`

### ► Endergebnis:

- Gebe die Endfarbe an:
- Konsistenz:
- Einnahme:
- Das Besondere an dem Trank:

`<input type="color">`

`<input type="radio">`

## Dein fertiges Rezept findest du hier:

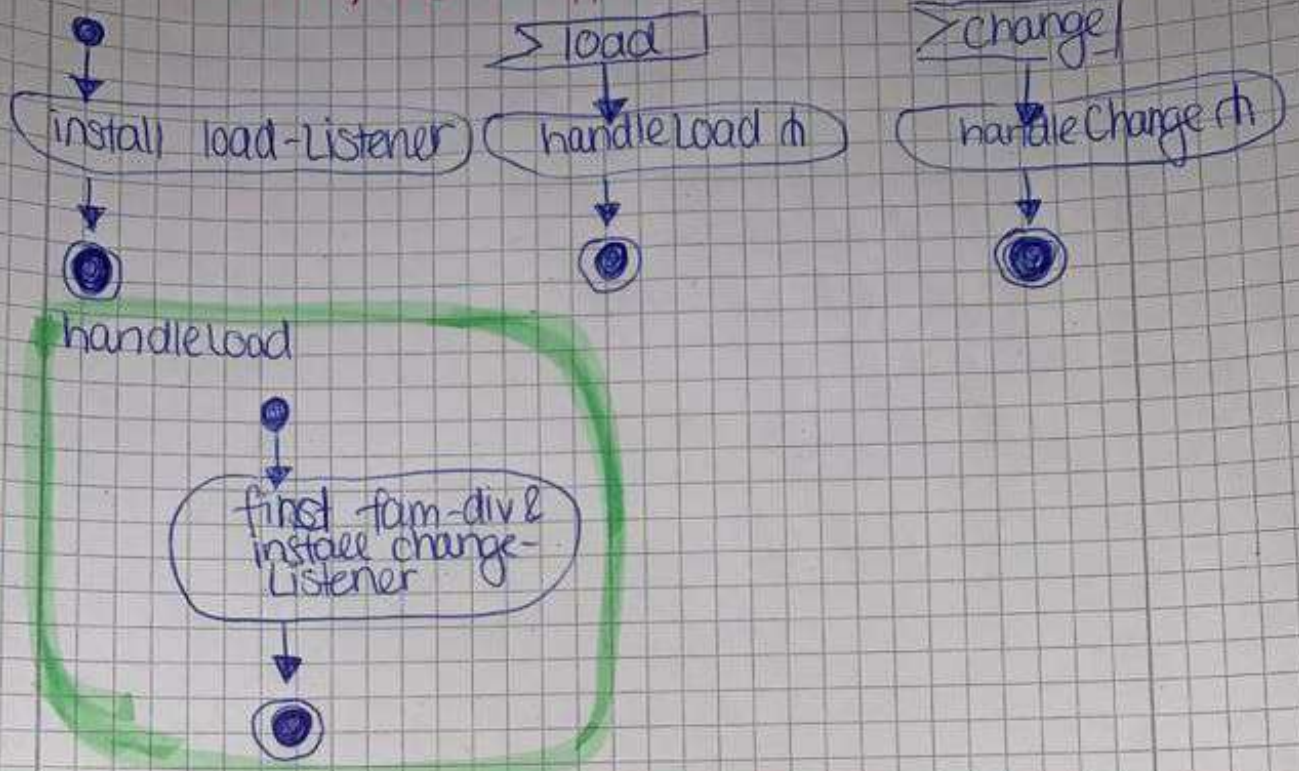
- Rezept
- Bild
- Gesamtpreis des Tranks
- Bewertung

`<div id="recipe">`

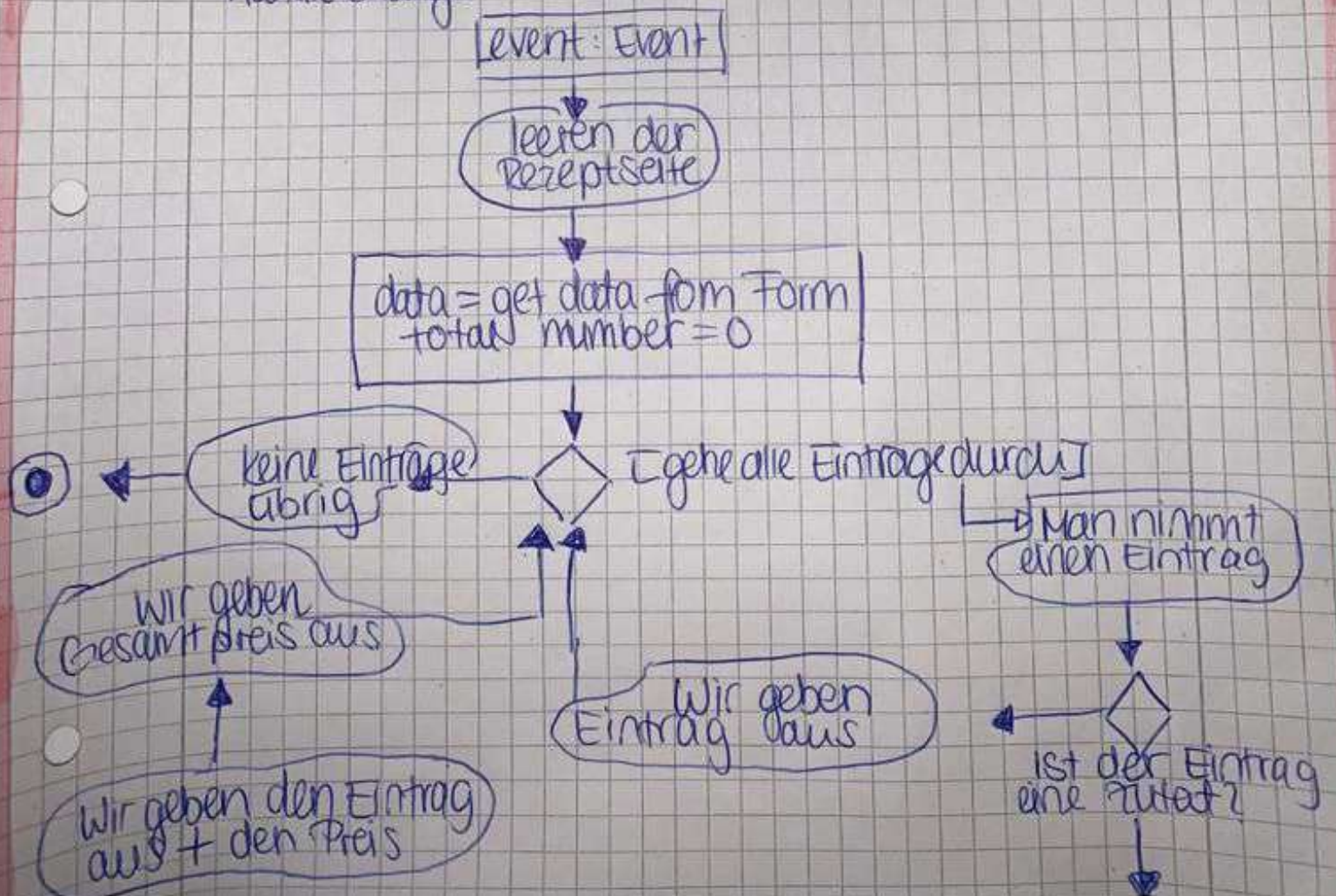


# Activity - Diagramm

mit Hilfe von Corinna, Discortreffen



## handleChange





Preis als  
Eintrags

Wir holen  
die Menge

Preis wird  
auf Gesamt-  
preis hinzugefügt

currency

price: number  
↓  
knut: number  
sickel: number  
galleone: number  
currency

