Imię i nazwisko:

Julia Sadecka

Grupa (dzień, godzina):

Poniedziałek, 14:45

1. Temat aplikacji:

System zarządzania restauracją.

Aplikacja jest przeznaczona do zarządzania przez menadżera/pracownika nie przez klienta restauracji

2. Czynności wykonywane przez użytkownika pod względem MERYTORYCZNYM:

Rejestracja i logowania pracowników (grafiki), zarządzanie kontami pracowników, przyjmowanie zamówień od klientów, rezerwacja stolików dla klientów, zarządzanie menu (zmiana oferty, dodawanie/usuwanie dań), obsługa zamówień online i dostaw, generowanie rachunków dla klientów, tworzenie raportów dotyczących sprzedaży i zapasów

3. Czynności wykonywane przez użytkownika pod względem TECHNICZNYM:

Klikanie przycisków interfejsu, wprowadzanie danych (wybieranie dań, wpisywanie daty rezerwacji), przesyłanie plików (np. zdjęć dań do menu)

4. Oczekiwane rezultaty:

Potwierdzenie skutecznego zarezerwowania stolika, Potwierdzenie skutecznego złożenia czy realizacji zamówienia, wygenerowanie raportów dotyczących sprzedaży/rezerwacji/zamówień, dostęp do historii zamówień i rezerwacji, zaktualizowanie menu

5. Proszę zidentyfikować jeden przypadek wykorzystania polimorficznej metody, który na pewno trzeba będzie umieścić w programie:

Metoda "TakeOrder" w interfejsie "IOrder", która będzie implementowana przez różne klasy zamówień, takie jak "OrderDineIn" i "OrderTakeAway". Metoda ta będzie odpowiedzialna za obsługę zamówienia zgodnie z wybraną opcją (na miejscu lub na wynos).

6. Proszę zidentyfikować jakiś rodzaj relacji między klasami inny niż dziedziczenie wykorzystywane w punkcie 5, który trzeba będzie umieścić w programie:

Klasa "Restaurant" połączona z klasą "Menu" przy pomocy kompozycji. Żadna restauracja nie może istnieć bez menu, tak samo menu nie może istnieć bez restauracji

- 7. Proszę zidentyfikować i nazwać trzy klasy, które nie zostały wymienione w punktach 5 i 6, a które na pewno trzeba będzie umieścić w programie:
- 1) Klasa "Order" będzie reprezentować jedno zamówienie dokonane przez klienta. Będzie zawierała numer zamówienia, listę dań, sumę itp.
- 2) Klasa "Client" przechowująca dane o klientach, takie jak imię, nazwisko, adres, numer telefonu.
- 3) Klasa "Dish" będzie reprezentować pojedyncze danie dostępne w menu.
- 8. Miejsce na ewentualne uwagi lub pytania do prowadzącego: