

به نام خدا

مقدمه :

در برنامه نوشته شده تابع job در پوشه worker همان process های ما هستند که در آن تابع heavy_computational_function اجرا میشود.

فرض کردیم request ها ما یعنی همان ورودی های تابع heavy_computational_function متن هایی از ۱ تا ۱۰۰۰ است که حدودا در ۳۰ ثانیه ۱۰۰۰ request به تابع ما داده میشود. (در یک حلقه while)

هر پروسس برای خود یک دیکشنری cache دارد.

Share memory ما یک لیست است که index این لیست بیانگر همان ورودی تابع heavy_computational_function است یعنی این لیست ۱۰۰۰ عضو دارد.

و عضو ها به فرمت time:value هستند که time زمان قرار گرفتن این record در مموری است و value جواب تابع heavy_computational_function برای index این خانه است.

مراحل اجرا برنامه :

1 - مرحله start و شروع به کار :

در این مرحله ما یک عدد تصادفی بین ۱ تا ۹۰۰ پیدا میکنیم و تا ۱۰۰ عدد بعدی آن را به عنوان ورودی هایی در نظر میگیریم که قرار است در خود procecc کش شوند.

نکته : طبیعی است که این سناریو اشتباه است و باید در مرحله اجرا این مقادیر به صورت اتوماتیک پیدا شوند یعنی پر استفاده ترین ورودی ها برای تابع heavy_computational_function در این process .

2 - مرحله در حال انجام کار (در این مرحله cache ها پر شده اند و برنامه به حالت عادی در حال کار است)

- نکته برای آپدیت کردن cache : در آپدیت کردن خود کش پروسس میتواند مقدار به دست آورده را توسط یک ترد دیگر به share memory داد تا آن هم به روز شود .
- از نظر من هیچ اختلالی برای خواندن و نوشتن هم زمان پروسس ها روی shared memory ایجاد نمیشود ولی میتوان کاری کرد اگر دو پروسس به صورت هم زمان یک مقداری که داخل shared memory منقضی شده است را بخواهند هر دوی آن ها این مقدار را مجدد حساب نکنند بلکه یکی حساب بکند و مموری را آپدیت کند و دیگری آن را از مموری بخواند. در این

هین پروسه دومی میتواند به صورت `async` منتظر پاسخ نباشد و به کار خود ادامه دهد و هر موقع مموری اپدیت شد از آن استفاده کند.

- نکته برای `cache` : ممکن است در طول زمان ثابت شود که ورودی برای تابع `heavy_computational_function` وجود دارد که پر استفاده تر از دیگران است و در `cache` نیست باید این رو در نظر بگیریم و ان را تغییر دهیم.

3- مرحله متوقف کردن :

در این حالت بهتر است مقادیر پر استفاده این پروسس توسط تابع `heavy_computational_function` ضخیره شود تا برای روشن کردن دوباره این مقادیر را داشته باشیم .
هر چند که این مقادیر ممکن است تغییر کنند و آن هایی که پر استفاده تر هستند باز جایگزین شوند.

و در آخر
`شاید` بهتر بود ۱۰ پروسس هر کدام ۱۰۰ مقدار را `cache` میکردند و در صورت نیاز به یک مقدار که در `cache` آن ها نبود به پروسس های دیگر `request` می داد و از آن ها مقدار را میگرفت.