Annexe 4B – interface Serializable vs Parcelable, qui l’emportera ?



On a parlé pas mal de sérialisation lors des derniers cours; il s’agit d’un concept existant dans la plupart des langages orientés objet.

Android a développé une interface propre à son système y adaptant la sérialisation : l’interface Parcelable.

|  |  |
| --- | --- |
| Avantages / inconvénients | |
| Serializable | Parcelable |
| * Facile à mettre en œuvre (implements Serialization)   Fonctionnel pour tout le code java | Plus complexe : créer un objet parcelable creator, doit ajouter 3 methodes  Avec Android seulement |
| Plus lent ( bien qu’avec un nombre limité d’objets, il y a peu de difference ) | Plus rapide car le travail est fait par le programmeur |
| Uilise un fichier binaire (.ser) | Pas de fichier, utilisé pour transmettre des infos d’une activité à une autre. |

Un article avec un exemple pour comprendre comment implémenter l’interface Parcelable :

<https://www.vogella.com/tutorials/AndroidParcelable/article.html>