

# 기호정의

맵 스트럭처	
n	블록
o	폭탄, 무기 스폰 블록
x	장외 구역
a	빨간 팀 폭탄 투입구
b	파란 팀 폭탄 투입구
c	초록 팀 폭탄 투입구
0	빨간 팀 스폰 블록
1	파란 팀 스폰 블록
2	초록 팀 스폰 블록

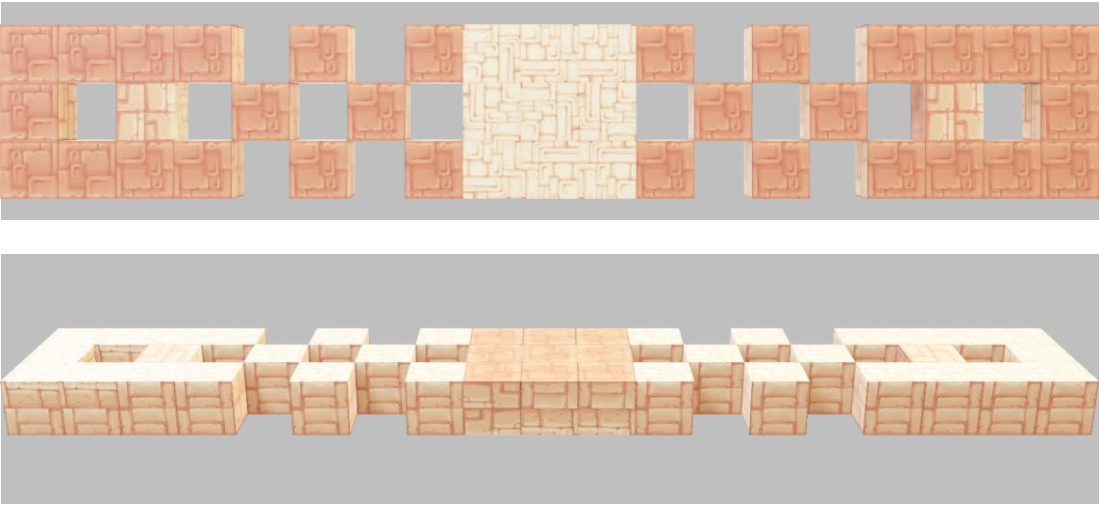
높이 스트럭처	
0	블록
1	블록 + 반 블록
0	블록 + 블록
3	블록 + 블록 + 반 블록
....	....

동상이 보는 방향	
0	위
1	오른쪽
2	아래
3	왼쪽
4	동상이 존재하지 않음

Map_Index	맵 인덱스
Mode_index	모드 인덱스
Map_Theme	맵 테마
Map_Size_X	맵 사이즈 X축
Map_Size_Z	맵 사이즈 Z축
Statue_Team_Red	빨간 팀 동상
Statue_Team_Blue	파란 팀 동상
Statue_Team_Green	초록 팀 동상
Statue_Team_Red_LocationX	빨간 팀 동상 위치 X축
Statue_Team_Red_LocationZ	빨간 팀 동상 위치 Z축
Statue_Team_Blue_LocationX	파란 팀 동상 위치 X축
Statue_Team_Blue_LocationZ	파란 팀 동상 위치 Z축
Statue_Team_Green_LocationX	초록 팀 동상 위치 X축
Statue_Team_Green_LocationZ	초록 팀 동상 위치 Z축
Statue_Team_Red_Direction	빨간 팀 동상이 보는 방향
Statue_Team_Blue_Direction	파란 팀 동상이 보는 방향
Statue_Team_Green_Direction	초록 팀 동상이 보는 방향

예시

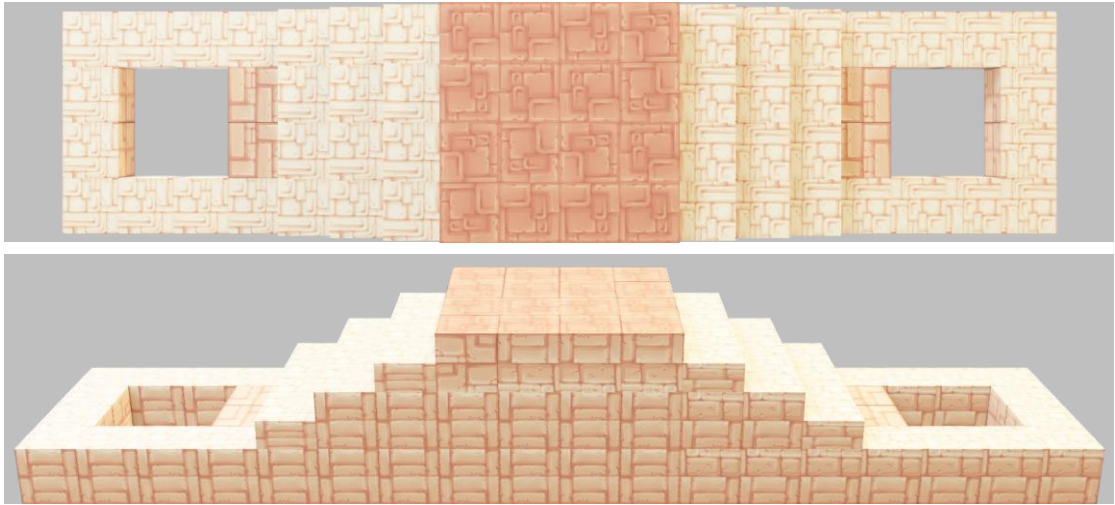
Map\_Index\_11101



높이 스트럭처																	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

맵 스트럭처																	
n	n	n	n	x	n	x	n	o	o	o	n	x	n	x	n	n	n
n	a	0	x	n	x	n	x	o	o	o	x	n	x	n	x	1	b
n	n	n	n	x	n	x	n	o	o	o	n	x	n	x	n	n	n

Map\_Index\_11100



높이 스트럭처																	
0	0	0	0	1	2	3	4	4	4	4	3	2	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	2	3	4	4	4	4	3	2	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	2	3	4	4	4	4	3	2	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	2	3	4	4	4	4	3	2	1	0	0	0	0

맵 스트럭처																	
n	n	n	n	n	n	n	n	o	o	o	o	n	n	n	n	n	n
n	a	a	0	n	n	n	o	o	o	o	n	n	n	1	b	b	n
n	a	a	0	n	n	n	o	o	o	o	n	n	n	1	b	b	n
n	n	n	n	n	n	n	o	o	o	o	n	n	n	n	n	n	n