

Zutaten

- Name (read-only?)
- Maßeinheit (enum read-only?)
- Menge
- Art (Obst, Gemüse, Fleisch, Fisch, Gewürz, Kräuter...) tbd
- Saison[] (Monate)
- => von jeder Zutat gibt es eine "Schablone" (mit Name, Saison, Art), für Rezepte wird die Klasse geklont (und durch Maßeinheit und Menge spezifiziert)

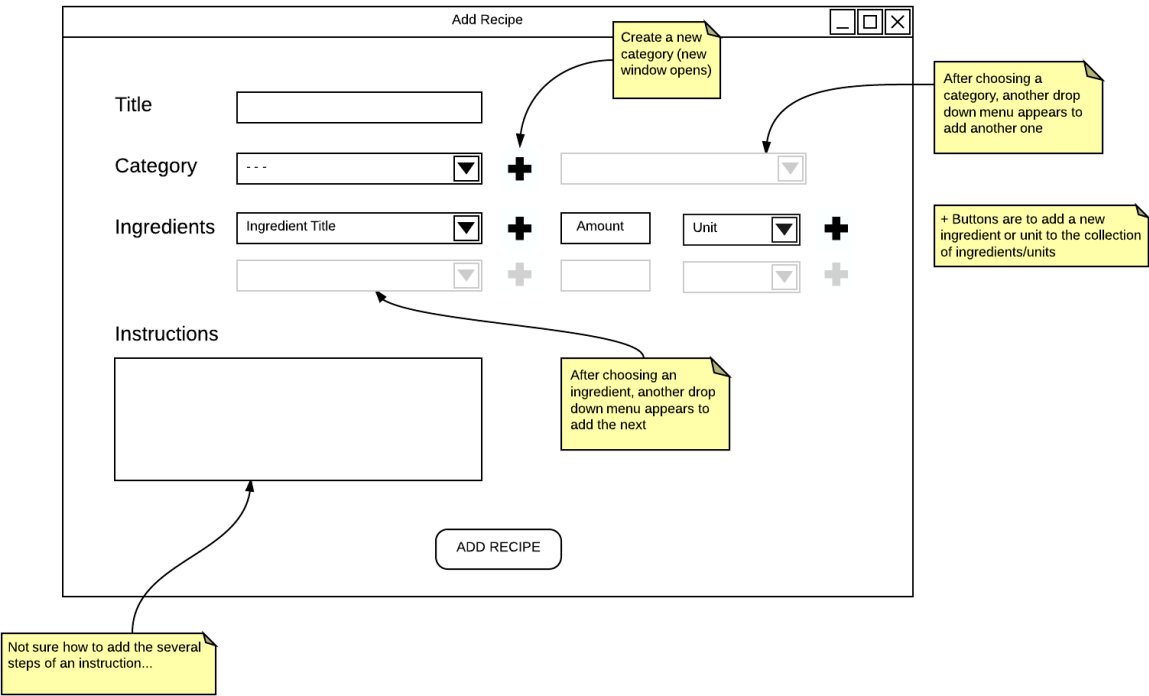
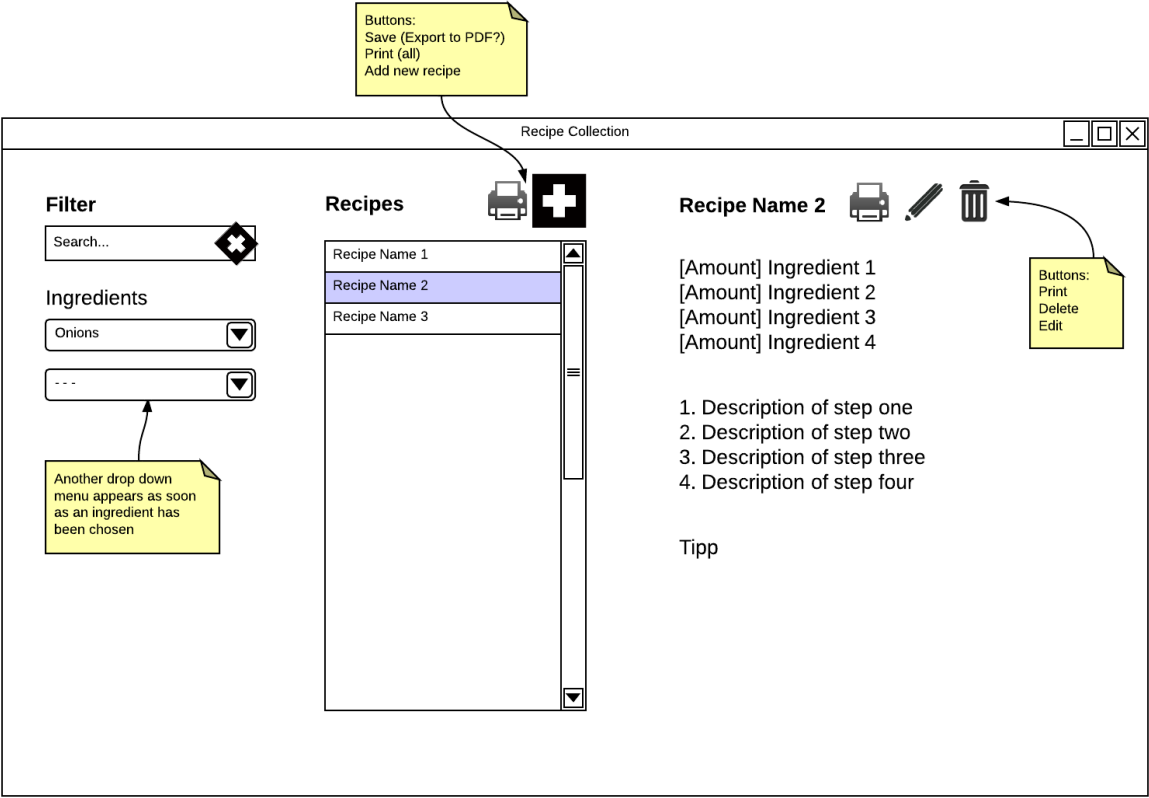
Rezept

- Zutatenliste (bei jeder Zutat Maßeinheit und Menge einstellen)
- Anleitung (Liste von Arbeitsschritten - string array?)
- Kategorie (enum? Vegi, Fisch, Meat, Sommer, Kuchen, Süßspeise, Winter, Mittags, Abends, Frühstück,... -> Liste von Enums?)
- Tipp (z.B. Variation des Gerichts o.Ä.)
- Bewertung (mehrfach? Pinguine und Onions)

Funktionen

- Neue Rezepte erstellen
 - Titel eingeben
 - Liste von Zutaten erzeugen (Zutat aus vorhandener Liste wählen oder neue Zutat erstellen)
 - je Zutat Maßeinheit
 - und Menge angeben
 -
- Möglichkeit, neue Zutaten zu erstellen
- Rezepte durchstöbern
- Rezepte suchen nach Zutaten (Zutaten wählen, Rezepte filtern)
- Rezepte nach Typ suchen (Rezeptkategorie oder Zutatentyp?)
- Rezepte bewerten (Rating nach Erstellen nochmal Ändern)
- Rezepte anpassen (editieren)!
- Einzelne Rezepte oder ganze Sammlung als PDF exportieren (dafür XML to PDF Converter schreiben, ggf. 3rd Party Library benutzen - muss noch recherchiert werden)
- Speichern der Zutaten und Rezepte (Zutaten unabhängig von Rezepten, werden bei Rezepten geklont und editiert - Maßeinheit, Menge)
- Laden von Rezepten/Rezeptsammlungen? Oder wird beim Start default die einzige Rezeptsammlung geladen?

GUI / Wireframes



XML-Struktur

```
<recipe_collection version="1.0">
  <!-- Version des Dokuments falls Struktur mal angepasst wird - dann kann man mehrere
  Parser für verschiedene Varianten beibehalten -->
  <ingredients>
    <types>
      <type id="int">string</ingredient_type> <!-- multiple -->
    </types>
    <units>
      <unit id="int">string</ingredient_unit> <!-- multiple -->
    </units>
    <seasons>
      <season id="int">string</season>
    </seasons>

    <!-- non recipe specific ingredients (collection of all ingredients) -->
    <ingredient id="int"> <!-- multiple -->
      <name>string</name>
      <type ref="int"/>
      <seasons>
        <season ref="int"/> <!-- multiple -->
      </seasons>
    </ingredient>
  </ingredients>
  <recipes>
    <categories>
      <category id="int">string</category> <!-- multiple -->
    </categories>

    <recipe> <!-- multiple -->
      <title>string</title>
      <ingredients>
        <ingredient ref="int id"> <!-- multiple -->
          <unit idref="int"/>
          <amount>float? string?<amount>
        </ingredient>
      </ingredients>
      <description_steps>
        <step>string</step> <!-- multiple -->
      </description_steps>
      <categories>
        <category ref="int"/> <!-- multiple -->
      </categories>
      <tip>string</tip>
      <ratings>
        <rating type="onion_rating">int</rating>
      </ratings>
    </recipe>
  </recipes>
</recipe_collection>
```