# ■ Fiche Résumé : Hyperparamètres Tuning pour Modèles de Régression

#### **■** Decision Tree

• `criterion` : Fonction de perte (ex: 'squared\_error')

• `max\_depth` : Profondeur maximale de l'arbre

• `min\_samples\_split` : Min d'échantillons pour diviser un nœud

• `min\_samples\_leaf` : Min d'échantillons dans une feuille

• `max\_features` : Nombre max de variables testées par split

• `splitter` : Méthode de division ('best', 'random')

#### ■ Random Forest

`n\_estimators` : Nombre d'arbres`max\_depth` : Profondeur max

• `max\_features` : Nb de variables considérées par split

• `bootstrap` : Utilise l'échantillonnage bootstrap

### **■** Gradient Boosting

• `n\_estimators` : Nombre d'arbres

`learning\_rate` : Taux d'apprentissage

• `subsample` : Fraction d'échantillons utilisés

• `max\_depth` : Profondeur des arbres

• `loss` : Fonction de perte

#### ■ AdaBoost

• `n estimators` : Nombre d'estimateurs faibles

• `learning\_rate` : Influence de chaque nouvel arbre

• `loss` : Fonction de perte (ex: 'linear')

#### ■ XGBoost

• `n\_estimators`, `learning\_rate`, `max\_depth`, `subsample`

• `colsample\_bytree` : Fraction de variables utilisées

• `gamma` : Réduction des splits peu utiles

• `reg\_alpha`, `reg\_lambda` : Régularisation L1/L2

#### ■ CatBoost

• `iterations` : Nombre d'arbres

• `learning\_rate` : Taux d'apprentissage

• `depth` : Profondeur

• `l2\_leaf\_reg` : Régularisation L2

### **■ KNeighbors**

• `n\_neighbors` : Nb de voisins

- `weights` : Uniforme ou pondéré
  `algorithm` : Méthode de recherche
  `p` : Type de distance (1 = manhattan, 2 = euclidienne)

## **■** Linear Regression

- `fit\_intercept` : Apprend-on l'ordonnée ?Régularisation possible : `Ridge`, `Lasso`, `ElasticNet`

### **■** Conseils de tuning

- Commencer avec `n\_estimators`, `max\_depth`, `learning\_rate`
- Utiliser `RandomizedSearchCV` pour les grands espaces
- Vérifier les scores de validation pour éviter l'overfitting