

PROGRAMMATION EN JAVA MANUEL

UTILISATEUR :

PROJET SPLENDOR



Table des matières

<i>Choix du mode de jeu</i>	<i>3</i>
<i>Jeu en mode graphique</i>	<i>3</i>
<i>Jeu en mode terminal.....</i>	<i>3</i>

Le but de ce projet était de concevoir le jeu offline de stratégie Splendor en programmation orientée objet.

Choix du mode de jeu

Dans le terminal, il est demandé au joueur de saisir dans la console 1 pour ouvrir le jeu en mode graphique et 2 pour jouer dans le terminal.

Jeu en mode graphique

Tout d'abord, comme il est précisé dans le terminal lors des choix du mode, la partie graphique ne fonctionne pas pour jouer.

Quand on choisit le mode graphique, une fenêtre de s'ouvre. Pour sélection le nombre du joueur, il faut utiliser les **flèches haut bas**, et ensuite appuyer sur la **barre espace**.

Après cela, le plateau de jeu est affiché comme sur la photo ci-dessous. En haut se trouve les cartes nobles, au milieu la grille de carte du plateau, en bas les jetons à disposition des joueurs, et tout en bas à gauche est écrit les informations du joueurs qui joue actuellement. Pour quitter la fenêtre, il faut presser la touche **q**.



Jeu en mode terminal

Quand on choisit la version terminal, il nous est demandé de choisir le nombre de joueur (entre 2 et 4) joueurs.

Après cela, le plateau est affiché : on peut y voir les informations des cartes nobles, le plateau de cartes rangé par niveau, les jetons à dispositions et leur quantité. En dessous de cela, il y a les informations du joueur actuel : ses points de prestiges cumulés, les jetons qu'il possède, ses bonus, les cartes qu'il a achetées et celle qu'il a réservé.

Enfin, un menu d'actions possibles à réaliser est affiché. Il liste cinq actions possibles, l'utilisateur doit entrer :

- 1 s'il veut prendre 2 jetons de la même couleur (il faut entrer le nom des jetons en anglais et en **minuscule**) ;
- 2 s'il veut prendre 3 jetons de couleurs distinctes ;
- 3 s'il veut réserver une carte depuis le plateau ;
- 4 s'il veut réserver une carte depuis le tas de carte ;
- 5 s'il veut acheter une carte du plateau ;
- 6 s'il veut acheter une carte depuis le tas.

Exemple d'une partie via le terminal :

```
1: Graphics mode(Not working perfectly), 2: Terminal mode(Works better)
Your choice:
2
Enter the amount of player between 2 and 4:2
Nobles:
[[ 3 Henry VII RED:4 BLACK:4 ], [ 3 Charles V WHITE:3 RED:3 BLACK:3 ], [ 3 Elisabeth Of Austria WHITE:3 BLUE:3 BLACK:3 ]]
GridDisplay:
[ Level: 1, Prestige: 0, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:1 GREEN:1 BLUE:1 RED:1 ) ]
[ Level: 1, Prestige: 0, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:1 GREEN:1 BLUE:2 RED:1 ) ]
[ Level: 1, Prestige: 0, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:2 BLUE:2 RED:1 ) ]
[ Level: 1, Prestige: 0, Bonus: BLACK, (Price: GREEN:1 RED:3 BLACK:1 ) ]
[ Level: 2, Prestige: 1, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:3 GREEN:2 BLUE:2 ) ]
[ Level: 2, Prestige: 1, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:3 GREEN:3 BLACK:2 ) ]
[ Level: 2, Prestige: 2, Bonus: BLACK, (Price: GREEN:4 BLUE:1 RED:2 ) ]
[ Level: 2, Prestige: 2, Bonus: BLACK, (Price: GREEN:5 RED:3 ) ]
[ Level: 3, Prestige: 3, Bonus: BLACK, (Price: WHITE:3 GREEN:5 BLUE:3 RED:3 ) ]
[ Level: 3, Prestige: 4, Bonus: BLACK, (Price: RED:7 ) ]
[ Level: 3, Prestige: 4, Bonus: BLACK, (Price: GREEN:3 RED:6 BLACK:3 ) ]
[ Level: 3, Prestige: 5, Bonus: BLACK, (Price: RED:7 BLACK:3 ) ]
Tokens:
WHITE:4 YELLOW:5 GREEN:4 BLUE:4 RED:4 BLACK:4
Prestige: 0
Tokens:
Bonus:
Cards:
Reserved:

Possible actions:
[1: Take 2 same tokens]
[2: Take 3 different tokens]
[3: Reserve a card from grid]
[4: Reserve a card from Inventory]
[5: Buy a card from grid][6: Buy a card from reserved]
your action number: 3
```