

H4_hw

1. C# dilinde kalıtım farklı türlerde uygulanabilmektedir. Ancak **_Multiple inheritance** tipinde kalıtım desteği C# yoktur.
2. Bir sınıftan kalıtım ile devir alma işlemi için **:_** operatörü kullanılmaktadır.
3. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınabilmesini sağlamak üzere **_ virtual** anahtar kelimesi kullanılır.
4. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınmasını engellemek üzere **_sealed** anahtar kelimesi kullanılır.
5. Bir üyenin geçersiz kılınmasını sağlamak üzere **_ override** anahtar sözcüğü kullanılır.
6. static metotlar ve fields üyeleri **_ new** anahtar kelimesi ile deklare edilemezler.
7. Bir sınıftan devir alınarak tanımlanmış olan sınıf; bir başka sınıf tarafından devir alınıyor ise **_ multilevel inheritance** kalıtım türünün uygulandığı söylenebilir.
8. Temel sınıfta yer alan bir metot; devir alınan sınıfta gizlenmek isteniyor ise **_private** anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
9. Türetilmiş bir sınıfta temel sınıfta yer alan bir metot çağrılacak ise **new** anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
10. Türetilmiş bir sınıftan temel sınıfın yapılandırıcı metoduna parametre geçilecek ise **base** anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
11. **static** sınıflardan new anahtar sözcüğü ile nesne üretmek mümkün değildir.
12. Gövdesi olmayan ve bir sınıf içerisine yazılan metotlar **_** metot olmalıdır.
13. Temel sınıfta **virtual** olarak tanımlanmış olan bir metot; mutlaka devir alınan sınıfta geçersiz kılınmalıdır.

14. Bir sınıfın kalıtım ile devir alınmasını engellemek için _ **sealed**___ anahtar kelimesi kullanılır.

15. Sınıf içinde yapılandırıcı metotlar arasında parametre geçişi sağlanacak ise _ **base** anahtar sözcüğü kullanılmalıdır.