



Memory

Dispositif permettant de recueillir et de conserver les information (ذاكرة en arabe)

Descriptif du projet

Édité pour la première fois en 1959, le Memory ou jeu des paires est un classique des jeux de carte ; En route vers votre clavier, pour recréer ce petit jeu en version 2.0.

Que nous faut-il ?

- Il faut pouvoir **choisir** le nombre de paires qui seront **tirées au sort aléatoirement**.
Au **minimum 3 paires** différentes (6 cartes) au **maximum 12 paires**, c'est bien.
On peut en mettre plus bien entendu, mais qui relèvera le défi ?
- Il faut aussi pouvoir montrer que l'on est le meilleur ! Donc **rajouter un classement** des 10 meilleurs joueurs.
- Ce classement sera sûrement monopolisé par des champions, il faut donc des profils individuels en plus ; qui permettront aux joueurs de voir leur progression individuelle et leurs meilleurs scores.

Avec ces quelques éléments nous avons la base d'un super Memory Game.
Bien entendu, ce n'est qu'une base...

Vous devrez utiliser les classes pour réaliser ce projet. Le minimum est une classe nommée Card.php, que vous utiliserez pour vos différentes cartes du jeu.

Exemple:



Partie en cours



Partie terminée

Rendu

Le projet doit être mis à la **racine de votre Plesk**, en faisant en sorte que nous arrivions directement sur votre page principale (nommée index.php).

Un **lien vers votre repo github** associé au projet doit être présent sur votre site.

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/memory>

Pensez à donner les droits sur le répertoire à **deeproughtlaplateforme** !

Pensez également à rendre votre base de données, avec la requête de création de celle-ci !

Compétences visées

- Créer une base de données
- Définir et utiliser des sessions
- Utilisation des classes
- Algorithmie

Base de connaissances

- <https://www.php.net/manual/fr/index.php>
Documentation officielle PHP
- <https://www.php.net/manual/fr/reserved.variables.session.php>
Documentation officielle - Les sessions
- <https://www.php.net/manual/fr/language.oop5.php>
Documentation officielle - Les classes et Objets