

# Challenge moteur de jeux

Compte rendu livrable 1

**Groupe: AvalamCorp** 

#### **Participants:**

- -Moudden Walid
- -Maataoui Mouad
- -Mouchtaki Widad
- -Becerra Clément

### **Introduction Début du projet :**

En date du 3 février 2020 nous avons agencé l'emploi du temps de projet et avons distribué les différentes tâches de travail afin de garantir un bon avancement du projet. Nous avons étudié le fonctionnement du jeu via un premier test. Premier test réalisé via le fichier avalam-standalone.html. Un deuxième test a ensuite été réalisé via un exemplaire de la plateforme de jeu avalam. Tous les participants se sont essayés au jeu afin de se familiariser avec le fonctionnement de celui-ci. La partie programmation a pu ainsi débuter.

## Développement du fichier standalone.exe : début 07/02/2020

Notre équipe à débuté par le développement du fichier standalone.exe.

Nous avons entamé la programmation par une phase d'étude de l'exécutable mis a disposition afin de comprendre le fonctionnement de celui-ci. Nous avons dans un premier abord rencontré des difficultés de compréhension de l'objectif précis de cet exécutable. Après réflexion nous avons pu débuter la programmation de celui-ci.

## <u>Description technique</u>:

Nous avons débuté la phase de programmation du fichier standalone.c par la déclaration des variables, et la sélection du nombre d'arguments, sachant que nous avions besoin de deux arguments au maximum.



```
//on regarde le nombre d'arguments
    if(argc>2){
        printf("nombre tros d'arguments !!! \n");
        return 0;
    }
    else if(argc==1){
        strcpy(nom,"../web/data/refresh-data.js");
    }
    else{
        strcpy(nom,argv[1]);
    }

//on crée la position initiale
    position = getPositionInitiale();
```

Nous avons ensuite fait appel à une fonction permettant d'écrire dans un fichier la fonction void writefic(char \*ficname, T\_Position position, T\_Score score). Par la suite nous avons donné à deux joueurs la possibilité de jouer.



```
printf("la Case d'Origine ? \t");
    scanf("%hhd",&Case.origine);
    printf("la case de Destination ? \t");
    scanf("%hhd",&Case.destination);
    //test si le coup est possible ou non
        V=estValide(position, Case.origine, Case.destination);
}while(V==FAUX); // refaire la demande tant que le coup n'est pas possible
```

le programme détecte alors si le coup est valide ou non. Si le programme détecte que le coup n'est pas valide celui-ci doit réessayer un autre coup jusqu'à ce que le coup soit détecté comme "légal", valide. En contre-mesure nous faisons appel à la fonction system(«clear») qui nous permet de rafraîchir l'affichage précédent et afficher les coups "légaux" autorisés ainsi que le score tout en écrivant dans le fichier avec la fonction d'écriture. Le programme se termine lorsque celui-ci détecte qu'il n'y a pas plus de coups légaux à jouer. Il affiche ainsi le gagnant.

La version debogage est disponible avec make debug *Commentaires* :

- -Pour interagir avec les programmes static il suffit d'utiliser ./standalone.static
- -Pour interagir avec les programmes dynamiques il suffit d'utiliser la commande « source dyn.sh » juste après ./standalone.exe ou passer au dossier libavalam et exécuter la commande export LD\_LIBRARY\_PATH=\$(pwd);
- -les jeux d'essaie sont disponible ci-dessous



Développement du fichier diag.exe : début 15/02/2020

Notre équipe a ensuite poursuivi son travail de programmation par le développement du fichier diag.exe. Nous avons abordé la programmation de cet exécutable par une phase d'analyse poussée du fonctionnement de cet

exécutable afin de comprendre le réel objectif et fonctionnement de celui-ci. Nous avons dans un premier abord rencontré des difficultés de modélisation et de compréhension de son fonctionnement et avons pu alors enclecher la phase de programmation de celui-ci.

#### <u>Description technique</u>:

Nous avons débuté la phase de programmation du fichier diag.c en permettant au programme de recevoir des arguments en ligne de commande plus précisément le numéro du diagramme ainsi que la chaîne composée d'une chaine FEN + le trait. Nous avons ensuite permis à l'utilisateur de rentrer un nom de fichier ainsi qu'une description en permettant au programme de détecter si l'utilisateur ne saisit rien, dans ce cas précis le programme génère alors un fichier "diag.js" par défaut avec une description nulle.

```
//nom du fichier
printf("Entrez le nom du fichier à produire (%i caractères MAX,
l'extension .js sera ajoutee automatiquement)\n> ", MAXNOM);
fgets(nom, sizeof(nom), stdin);
strtok(nom, "\n");

//verifier si l'utilisateur a entré un nom de fichier sinon c'est automatique
if (strlen(nom)>1)
    strcat(nom,".js");
else{
        printf("Un fichier [diag.js] sera reproduit par defaut\n");
        strcpy(nom,"diag.js");
}
```



on a meme placé le fichier dans /web/data et on a reglé le saut de ligne en ajoutant la balise <br/> <br/>br />

Nous avons également permis au programme d'interpréter la chaine FEN entré par l'utilisateur tout en garantissant la production d'un fichier JSON relatant la position et la description que l'on peut tester continuellement en utilisant avalam-diag.html.

Et notre code prend en considération le cas où la chaine FEN (l'ensemble des lettres et les numéros) est supérieur ou inférieur à 48 ou contient des caracteres interdit : Dans ce cas, un message d'erreur est affiché.

La version debogage est disponible avec make debug

### Jeu d'essais: Standalone.exe

#### 1-Pas de warning:

après avoir faire make, on constate qu'il y a aucun warning:

```
mar. 16:25

moudden@moudden-HP-Notebook: ~/Bureau/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/Livrable1AvalamCorp6/
```

Pour voir la version débogage, il faut éxécuter la cmd make debug, la version debogage est une version ou y a plus de détails, plus verbeuse et utilisé à l'aide de printf0 et des macros disponibles dans le fichier avalam.h.

J'ai proposé une seconde version en changeant le makefile et j'ai mis en commentaire que c'est une version qui propose standalone.exe ,standalone.static et standalone.debug comme ca on aura le choix d'éxécuter ce qu'on veut

Makefile: (du seconde version mais apres j'ai mis les changement en commentaire)

```
makefile
                                                                                                                                     standalo
all: dep install
# Pour activer le mode debugage, il faut définir __DEBUG_
debug: DEBUG=-D'__DEBUG__'
debug: dep install
dep:
           cd ../libavalam; make
install: standalone.static standalone.exe standalone.debug
cp standatone.exe ../build/
cp standalone.exe ../build/
cp standalone.static ../build/
cp standalone.debug ../build/
LIB=-L../build/lib
INC=-I../include
standalone.exe:standalone.c

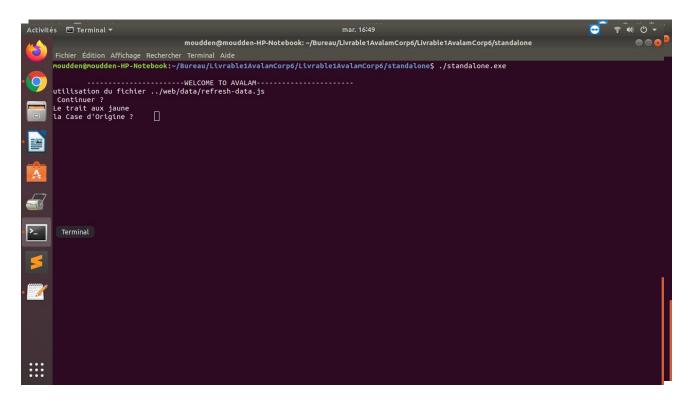
gcc $(DEBUG) $(LIB) $(INC) standalone.c -o standalone.exe -lavalam
standalone.static:standalone.c

gcc -static $(DEBUG) $(INC) $(LIB) standalone.c -o standalone.static -lavalam
standalone.debug:standalone.c
gcc -D'__DEBUG__
clean:
                                   $(DEBUG) $(LIB) $(INC) standalone.c -o standalone.debug -lavalam
          rm -rf standalone.exe standalone.static standalone.debug
           rm -rf ../build/standalone.*
cleanall: clean
           cd ../libavalam; make clean
```

Le programme avec ce makefile :

y a pas de warning, et le programme propose standalone.debug et standalone.exe

### 3-standalone.exe(sans debogage)



Le programme fonctionne parfaitement

### Avec debogage

```
256:
       42 ->
               43
257
       42 ->
               46
258
       43 ->
               38
259
       43 ->
               39
260 :
       43 ->
               40
261:
       43 ->
               42
       43 ->
262:
               44
       43 ->
               46
263:
264:
       43 ->
               47
265
       44 ->
               39
266
       44
               40
       44
267
          ->
               41
268:
       44 ->
               43
269:
       44 ->
               45
270 :
       44 ->
               46
       44 ->
               47
271 :
       45 ->
272 :
               40
       45 ->
273 :
               41
274
       45 ->
               44
275 :
       45 ->
               47
276:
       46 ->
               42
277 :
       46 ->
               43
278:
       46 ->
               44
279
       46 ->
               47
       47 ->
280 :
               43
281 :
       47 ->
               44
       47
               45
282 :
283:
       47 ->
               46
J: 23 (0 piles de 5) - R : 24 (0 piles de 5)
Le trait aux rouge
la Case d'Origine ?
```

#### 4-Passer le chemin du fichier en paramètre.

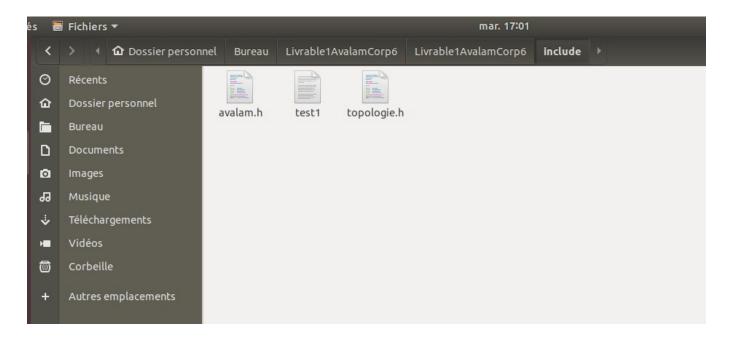
a- on passe juste un nom de fichier

Dans la répertoire standalone on trouve bien le fichier test qu'on vient de passer en paramètre



b-On passe un chemin en parametre

Et ici on trouve bien le fichier test1 dans la répertoire include



#### 5-detecte la fin de la partie :

```
tés 🖪 Terminal ▼
                                                                                     mar. 17:19 •
                                                  mouad@mouad-S500CA: ~/Téléchargements/LivrableFinal/Livrable1F/standa
           0 ->
                   2 3 4
    6
7
8
           1 ->
    9
   10
           3 ->
                   0
   12
           3 ->
   13
   14:
 J: 7 (5 piles de 5) - R : 6 (2 piles de 5)
 Le trait aux rouge
la Case d'Origine ?
```

```
tés ☑ Terminal ▼ mar. 17:20 ●

mouad@mouad-S500CA: ~/Téléchargements/LivrableFinal/L

Fichier Édition Affichage Rechercher Terminal Aide

J: 6 (5 piles de 5) - R : 4 (4 piles de 5)

Partie terminée, les jaunes gagnent !

mouad@mouad-S500CA:~/Téléchargements/LivrableFinal/Livrable1F/standalone$
```

## Jeu d'essais: diag.exe

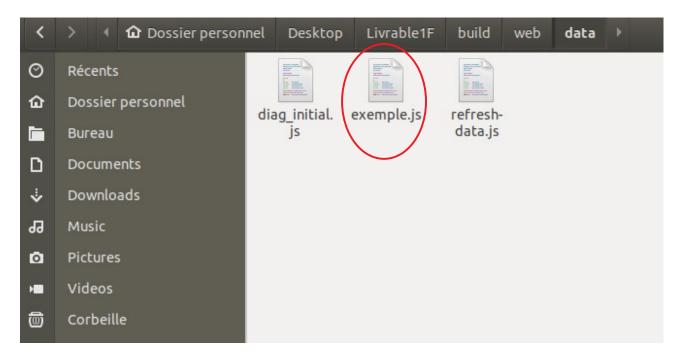
#### 1-Nom du fichier:

#### a)Nom entré par l'utilisateur:

Ici, on vient d'executer diag.exe et on a nommé notre fichier JSON

```
widad@widad-DELL:~/Desktop/SESSION TEMP/nn/Livrable1F/diag$ ./diag.exe 77 '4UUU7ttt31 j'
Numero de diagramme : 77
Position : 4UUU7ttt31
Trait : j
Entrez le nom du fichier à produire
(20 caractè res MAX, l'extension.js sera
ajoutee automatiquement et sera cré e dans ./web/data)
saisie non obligatoire : exemple
description. Pour terminer la saisie appuyer sur Ctrl+D sur une ligne vide? []
test
Description : test<br/>enregistrement de ../web/data/exemple.js
```

et ici dans ./web/data on trouve bien notre fichier qui vient d'être créé

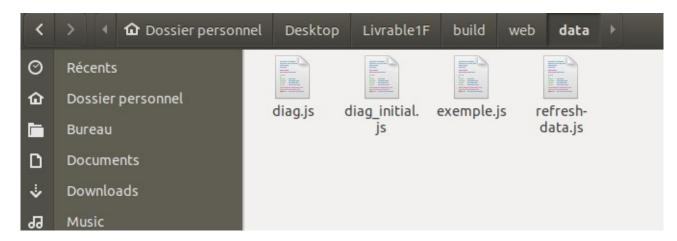


#### a)Nom par défaut:

ici on remarque qu'on n'a pas entré un nom pour notre fichier JSON

```
widad@widad-DELL:~/Desktop/Livrable1F/diag$ ./diag.exe 77 '4UUU7ttt31 j'
Numero de diagramme : 77
Position : 4UUU7ttt31
Trait : j
Entrez le nom du fichier à produire
(20 caractè res MAX, l'extension.js sera
ajoutee automatiquement et sera cré e dans ./web/data)
saisie non obligatoire :
description. Pour terminer la saisie appuyer sur Ctrl+D sur une ligne vide? []
test
Description : test<br />
enregistrement de ../web/data/diag.js
```

et voilà un fichier diag.js vient d'être créé par défaut



#### 2-Description:

on remarque qu'on peut faire une description du fichier JSON sur une ou plusieurs lignes:

```
widad@widad-DELL:~/Desktop/Livrable1F/diag$ ./diag.exe 77 '4UUU7ttt31 ]'
Numero de diagramme : 77
Position : 4UUU7ttt31
Trait : j
Entrez le nom du fichier à produire
(20 caractè res MAX, l'extension.js sera
ajoutee automatiquement et sera cré e dans ./web/data)
saisie non obligatoire :
description. Pour terminer la saisie appuyer sur Ctrl+D sur une ligne vide? []
CECI
EST UN
TEST
Description : CECI<br/>br />EST UN <br/>enregistrement de ../web/data/diag.js
```

et on a bien la bonne description dans le fichier JSON:

et aussi on a le bon affichage par avalam-diag.html:

```
Diagramme 77 - Trait : jaunes

Fen : 4UUU7ttt31 j

CECI
EST UN
TEST
```

### 3-Exemple d'un test:

on va donner un exemple avec la chaine FEN suivante : '2Ttc5qU36 r'

```
widad@widad-DELL:~/Desktop/Livrable1F/diag$ ./diag.exe 12 '2Ttc5qU36 r'
Numero de diagramme : 12
Position : 2Ttc5qU36
Trait : r
Entrez le nom du fichier à produire
(20 caractè res MAX, l'extension.js sera
ajoutee automatiquement et sera cré e dans ./web/data)
saisie non obligatoire : test
description. Pour terminer la saisie appuyer sur Ctrl+D sur une ligne vide? []
ceci est un test
On va donner un exemple de la chaine FEN suivante:
' 2Ttc5qU36 r '
Description : ceci est un test<br/>
bescription : ceci est un test<br/>
Con va donner un exemple de la chaine FEN suivante:
```

Ici, on a le fichier JSON:

```
traiterJson({
"trait":2,
 "numDiag":12,
"notes":"ceci est un test<br />0n va donner un exemple de la chaine FEN suivante:<br />2Ttc5qU36 r '<br />",
 "fen":"2Ttc5qU36 r",
"cols":[
    {"nb":0, "couleur":0},
{"nb":0, "couleur":0},
{"nb":3, "couleur":2},
{"nb":3, "couleur":1},
{"nb":5, "couleur":1},
          {"nb":0,
33
                       "couleur":0},
34
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
35
                       "couleur":0},
           {"nb":0,
36
                       "couleur":0},
           {"nb":0,
37
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
                       "couleur":0},
38
           {"nb":0,
39
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
                       "couleur":0},
40
           {"nb":0,
41
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
                       "couleur":0},
42
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
43
           {"nb":0,
44
                       "couleur":0},
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
45
           {"nb":0,
           {"nb":0,
46
                       "couleur":0},
47
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
                       "couleur":0},
           {"nb":0,
48
                       "couleur":0},
49
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
50
           {"nb":0,
           {"nb":0,
                       "couleur":0},
51
52
                       "couleur":0},
           {"nb":0,
           {"nb":0, "couleur":0},
53
           {"nb":0, "couleur":0}
54
55
56
     });
```



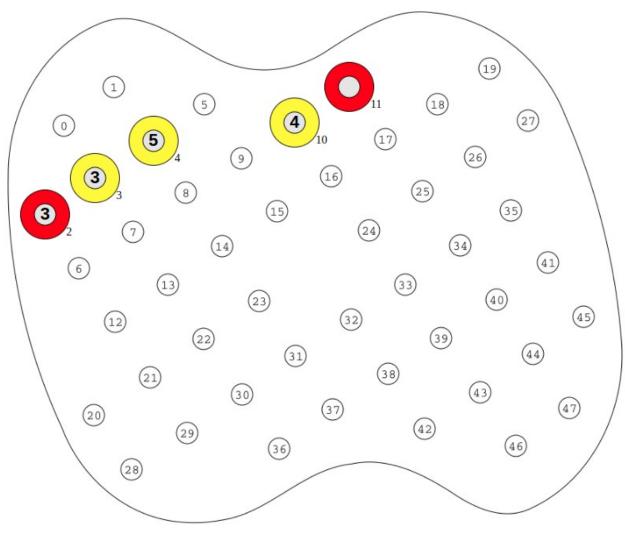


Diagramme 12 - Trait : rouges	18
Fen: 2Ttc5qU36 r	
ceci est un test On va donner un exemple de la chaine FEN suivante: 2Ttc5qU36 r '	

## 4-version debogage avec un make debug on peut voir la version debogage qui contient plus de détails

#### Bilan:

d'apres les jeux d'essaie precedents, on peut dire que le cahier de charge est respecté et que tous les programmes fonctionnent parfaitement en prenons en compte l'exemple fourni dans le fichier build

### **Conclusion:**

En définitive, le délai de livraison du livrable a pu être respecté grace à une planification des taches d'études et de programmations efficaces permettant l'obtention d'un résultat fonctionnel et utilisable dans de bonnes conditions. Le groupe a rencontré des difficultés de compréhension des programmes rapidement corrigés par une phase d'étude conséquente ainsi qu'une excellente communication interne (entre membres) mais également externe grace à une sollicitation profitable du référent de projet.