Real World Physics

对声音与波形关系的一些思考

上海交通大学致远学院 12 级 ACM 班 刘爽 5112409048 华逸青 5120309062 王奕仑

June 25, 2013

Abstract

为什么不同乐器听起来的声音不同?为什么人耳能够区分同一频率的不同乐器?为什么人耳能区分同时奏响的不同频率的声音?为什么从声音中能听到情感的表达?自然界的声音可以完全用简洁的数学表达吗?音乐数字化会遇到哪些问题?

Contents

动机	阐述 2
1.1	Summary
1.2	Motivation
研究	过程 3
2.1	对不同乐器频谱图的分析3
成果	概述 4
3.1	Gains
3.2	Advices
Test	ing Scripts 5
Test	ing Main Programs 6
	MainArrayList
	B.1.1 MainArrayList.cpp
	B.1.2 MainArrayList.java
B.2	LinkedList
	B.2.1 LinkedList.cpp
	B.2.2 LinkedList.java
B.3	HashSet
	B.3.1 HashSet.cpp
	B.3.2 HashSet.java
B.4	TreeSet
	B.4.1 TreeSet.cpp
	B.4.2 TreeSet.java
	1.1 1.2 研究 2.1 成果 3.1 3.2 Test B.1 B.2

Chapter 1

动机阐述

1.1 Summary

物理学引论(1)的课程中,在讲解振动的知识时设计了一些声学的内容 在给定一个 Utility.h 头文件以及其余六个头文件的函数定义框架的情况下 补全每个函数体内部的内容。

最终需要实现线性查找表 ArrayList 与 LinkedList, 哈希查找表 HashSet 与 HashMap, 树形查找表 TreeSet 与 TreeMap 六个文件。

1.2 Motivation

首先,进行这次大作业是为了完成本学期数据结构课的学习任务。 其次,作为对深入了解 Java 与 C++ 的一条途径,我把这次作业看成是对 Java 与 C++ 的语法与内部架构的复习。

再次,这次作业也是为了给以后写大型工程打好基础。

Chapter 2

研究过程

2.1 对不同乐器频谱图的分析

Chapter 3

成果概述

3.1 Gains

- 提高了 C++ 的编译能力,对 C++ 与 Java 的区别有了更感性的认识
- 加强了写工程的能力

3.2 Advices

- 希望大作业可以提供更高的的自由度
- 希望大作也可以有更加详尽的说明文档

Appendix A

Testing Scripts

该脚本是用 bash 编写的,每次读取当前要测试的主程序名(如 MainArrayList),初始数据规模(如 10000),最大数据规模(如 100000000),脚本对于每个数据规模分别运行 Cpp 与 Java 的主程序,输出运行时间。

```
#!/bin/bash
echo -n "Your program name: "
read program_name
echo -n "Begin Value: "
read beginValue
echo -n "End Value: "
read endValue
echo ""
echo "#########################"
echo "
              Testing starts...
echo ""
num=0;
for ((N=\$beginValue; N<=\$endValue; N=N*10))
     ((num++))
     echo "TEST CASE $num"
     echo "size: "$N
     echo -n "My Cpp STL: "
     (time -p ./$program_name $N) 2>&1 | grep real | sed 's/real/TIME/'
     echo -n "Offical Java STL: "
    (time -p java $program_name $N) 2>&1 | grep real | sed 's/real/TIME/'
     echo ""
done
               All tests done.
echo "############################
echo ""
```

Appendix B

Testing Main Programs

每个 Java 与 Cpp 的主程序都从 main 参数读入数据规模 N,然后运行。不执行 IO。

B.1 MainArrayList

B.1.1 MainArrayList.cpp

```
\begin{split} &\inf \, \mathbf{main}(\mathrm{int} \, \mathrm{argc}, \, \mathrm{char} \, **\mathrm{argv}) \, \big\{ \\ &\inf \, N = \mathbf{atoi}(\mathrm{argv}[1]); \\ &\inf \, \mathrm{tot} = N \, / \, 10; \\ &\underbrace{ \, \, \mathbf{ArrayList} \! <\! \mathrm{int} \! > \! \mathrm{arr}; }_{\mathbf{for} \, (\mathrm{int} \, \mathrm{te} \, = \, 0; \, \mathrm{te} \, < \, 10; \, +\! +\mathrm{te}) \, \, \big\{ \\ &for \, (\mathrm{int} \, \mathrm{i} \, = \, 1; \, \mathrm{i} \, <\! = \, \mathrm{tot}; \, +\! +\mathrm{i}) \, \mathrm{arr.add}(\mathrm{i}); \\ &for \, (\mathrm{int} \, \mathrm{i} \, = \, 0; \, \mathrm{i} \, < \, \mathrm{arr.size}(); \, +\! +\mathrm{i}) \, \mathrm{arr.get}(\mathrm{i}); \\ &\text{ while } \, (!\mathrm{arr.isEmpty}()) \, \mathrm{arr.removeIndex}(\mathrm{arr.size}() \, - \, 1); \\ &\big\} \\ &\text{ return } \, 0; \\ &\big\} \end{split}
```

B.1.2 MainArrayList.java

```
public class MainArrayList {
   public static void main(String args[]) {
    int N = Integer.parseInt(args[0]);
    int tot = N / 10;
    ArrayList<Integer> arr = new ArrayList<Integer>();
```

```
for (int te = 0; te < 10; ++te) {
    for (int i = 1; i <= tot; ++i) arr.add(i);
    for (int i = 0; i < arr.size(); ++i) arr.get(i);
    while (!arr.isEmpty()) arr.remove(arr.size() - 1);
}</pre>
```

B.2 LinkedList

B.2.1 LinkedList.cpp

```
int main(int argc, char **argv) {
   int N = atoi(argv[1]);
   int tot = N / 10;

   LinkedList<int> lnk;
   for (int te = 0; te < 10; ++te) {
      for (int i = 1; i <= tot; ++i) lnk.add(i);
      while (!lnk.isEmpty()) lnk.removeLast();
   }

   return 0;
}</pre>
```

B.2.2 LinkedList.java

```
public class MainLinkedList {
   public static void main(String args[]) {

   int N = Integer.parseInt(args[0]);
   int tot = N / 10;

   LinkedList<Integer> lnk = new LinkedList<Integer>();
   for (int te = 0; te < 10; ++te) {
      for (int i = 1; i <= tot; ++i) lnk.add(i);
      while (!lnk.isEmpty()) lnk.removeLast();
    }
}</pre>
```

B.3 HashSet

B.3.1 HashSet.cpp

```
int main(int argc, char **argv) {
  int N = atoi(argv[1]);
  int tot = N / 10;

  HashSet<int, Hashint> set;
  for (int te = 0; te < 10; ++te) {
    for (int i = 1; i <= tot; ++i) set.add(i);
    for (int i = 1; i <= tot; ++i) set.remove(i);
  }

  return 0;
}</pre>
```

B.3.2 HashSet.java

```
public class MainHashSet {
   public static void main(String args[]) {
    int N = Integer.parseInt(args[0]);
    int tot = N / 10;

    HashSet<Integer> set = new HashSet<Integer>();
    for (int te = 0; te < 10; ++te) {
        for (int i = 1; i <= tot; ++i) set.add(i);
        for (int i = 1; i <= tot; ++i) set.remove(i);
     }
}</pre>
```

B.4 TreeSet

B.4.1 TreeSet.cpp

```
int main(int argc, char **argv) {
  int N = atoi(argv[1]);
  int tot = N / 10;
  srand(time(NULL));
  TreeSet<int> tree;
  for (int te = 0; te < 10; ++te) {</pre>
```

```
for (int i = 1; i <= tot; ++i) tree.add(rand());
}

return 0;

B.4.2 TreeSet.java

public class MainTreeSet {
    public static void main(String args[]) {

    int N = Integer.parseInt(args[0]);
    int tot = N / 10;

    Random random = new Random();
    TreeSet < Integer > tree = new TreeSet < Integer > ();
    for (int te = 0; te < 10; ++te) {
        for (int i = 1; i <= tot; ++i) tree.add(random.nextInt());
    }
}</pre>
```