



MOUAD SADKI

ELÈVE INGÉNIEUR EN
INGÉNIERIE DES SYSTÈMES
D'INFORMATIONS

Portfolio: sadkim.github.io

A PROPOS DE MOI

Motivé, dynamique et passionné par le développement des applications informatiques et par l'apprentissage automatique.

En recherche d'un stage 2-4 mois (à partir de 01/06/2021).

CONTACT

Email: sadkimouad2@gmail.com
Téléphone: +33 7 51 91 90 74
LinkedIn: /in/mouad-sadki

LANGUES

Arabe: Natif.
Français: Maîtrise
Anglais: Niveau B2.
Allemand: Niveau A1.2.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation:
C - Java - Python - SQL - R - Assembleur.

Technologies Web:
HTML- CSS - JavaScript.

Outils: Latex - office - Maven - Git.

CENTRES D'INTERÊTS

Sport: Football, Natation.
Cinéma: Films et séries.



FORMATIONS

2019-2022 Grenoble-INP ENSIMAG, UGA

Filière: Ingénierie des systèmes d'informations (ISI).

- Statistiques, Machine Learning.
- Analyse et conception objet de logiciel.
- Construction d'applications web (JSP/Servlets - Tomcat - JEE - JDBC).
- Réseaux et sécurité.

2017-2019 CPGE Moulay Driss (Maroc)

Filière: Mathématiques et Physiques (MP*).

- Grand admis au Concours National Commun.

2017 Baccalauréat - Lycée Al Moustakbal (Maroc)

Filière: Sciences Mathématiques.

Mention: très bien, moyenne 18/20.



PROJETS RÉALISÉS

SYSTÈME DE RECHERCHE DE CONTENU VIDÉO

ENSIMAG - Laboratoire d'Informatique de Grenoble, Mars 2021

- **Description:** un système de recherche (à l'aide de requêtes de phrases textuelles) des segments de vidéos contenant des personnes, des objets, des activités, des lieux, etc. afin de participer au **Challenge international TRECVID 2021**.
- **Equipe:** 5 étudiants et 2 chercheurs.
- **Langages/outils:** Python.

COMPILATEUR DU LANGAGE DECA

ENSIMAG - Janvier 2021

- **Description:** un compilateur pour le langage DECA, en se basant sur les notions de théorie de langage et la programmation avec l'assembleur.
- **Equipe:** 5 étudiants, Gestion de projet avec méthode agile.
- **Langages/outils:** Java, Maven, Jacoco, ANTLR, GIT.

BIBLIOTHÈQUE LOGICIELLE GÉRANT DES INTERFACES GRAPHIQUES

ENSIMAG - Juin 2020

- **Description:** une bibliothèque logicielle qui facilite la programmation des Interfaces Utilisateur Graphiques (composée de fenêtres et d'interacteurs tels que boutons, champs de saisie, etc).
- **Equipe:** 3 étudiants.
- **Langages/outils:** C.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

COMPLETUDE Grenoble

Intervenant de soutien scolaire - 2019

- Cours de soutien pour des bacheliers.