

SADULLAH DOĞAN

Kişisel Bilgiler



Adres	Ankara/Çankaya
Taşınabilirlik	Evet
Telefon	5413713265
E-Posta	sadullah.dogan@yandex.com
Doğum Tarihi	05.10.1996
Askerlik Durumu	Tecilli (12.2021)
Ehliyet	Yok
Github Linki	https://github.com/sadollah1
Linkedin Linki	https://www.linkedin.com/in/sadullah-do%C4%9Fan-60097618a/

Eğitim

Lisans		
İnönü Üniversitesi	Bilgisayar Mühendisliği	2014 - 2019
Lise		
Atatürk Anadolu Lisesi		2010 - 2014

Yabancı Diller

Dil	Konuşma	Okuma	Yazma
İngilizce	B1	B2	B1

Bilgisayar Bilgileri

Araçlar	Eclipse, Visual Studio, Unity 3D Editor, Android Studio, MS SQL Server Management Studio, Visual Studio Code, Visual Studio.Net, Net Beans
Teknolojiler ve Uygulama Çatıları	Jquery, Android, Arduino, Bootstrap, .Net Console App., .Net WinForms, Javascript-Jquery, GitHub, Linq, Unity, ASP.Net MVC, WebAPIs, Ajax, Entity Framework, Jquery Ajax
Programlama Dilleri	C++, Java Server Faces, JavaScript, C#, Unity Script, CSS, Java, HTML 5
Unity Content	Collider - Trigger, GitHub ve Unity, Unity 3D Editor - Sahne Kurgulama, Using Assets, importing, Object Pooling, Probuilder, Unity UI - Animator, Ligth Baking - Camera - Post, Unity terrain
Konseptler ve Kalıplar	UML, N-Layered Structure (N-Tier), Design Patterns, OOP, Clean Code, MVC, Entity Framework CodeFirst
Veritabanı Teknolojileri	JSON, Ms SQL, MySQL, T-SQL, XML

Projeler

Flapi Bird(Clone)

Mobil platformlar için tasarladığım bu oyunda bir kuşu kontrol ediyoruz.Bu kuş önüne çıkan engellere takılmadan ne kadar yol kat ederse o kadar fazla puan alıyor.Bizim amacımız ise kuşu uçurarak bu engellere takılmasını engellemek ve daha fazla puan almak.

Kullanılan Teknolojiler: Unity ,Visual Studio

Basic Airport Otomation

Kullanıcının istediği tarihteki uçuşları görebileceği arama ve filtre yapabileceği bir otomasyon sistemidir.

Kullanılan Teknolojiler: Teknoloji olarak Netbeans IDE ve PostgreSQL kullanılmıştır

Proje Linki: <https://github.com/sadollah1/BasicAirportOtomation>

Space Shooter

Oyunumuz uzay ortamında geçmektedir. Oyunumuzda oyuncu tarafından kontrol edilen bir uzay gemisi ile düşman gemilerini yok etmeye çalışıyoruz. Uzay gemimiz düşman gemilerine ateş edebilmekte ve düşman gemileri de oyuncumuza bomba atabilmektedir.

Kullanılan Teknolojiler: Unity,Visual Studio

Whatsapp Klon App

Bu proje whatsapp uygulamasının bir benzeridir. Kullanıcı kayıt olduktan sonra kayıtlı kullanıcılardan istediği biriyle özel bir anlık mesajlaşma başlatabilir veya resim gönderebilir.

Kullanılan Teknolojiler: Android studio ve Google Firebase kullanılarak yapılmıştır.

Proje Linki: <https://github.com/sadollah1/Whatsupp>

Spor Klübü Otomasyonu

Klüplere ait voleybol maçlarının windows form ile gösterilmesi .Bu formda maça ait skorboard ve oyuncuların mevkilerine gösterildiği alan yer almaktadır.

Kullanılan Teknolojiler: Visual Studio, C#,Sql

E-Ticaret Sitesi

Asp.Net ve MVC mimarisi kullanarak yapılan bu projede kullanıcı kontrolü ,yetkilendirme,gibi özellikler kullanılmıştır.Kullanıcı girip satışta olan ürünleri satın alabilmekte ve admin ise ürün kategori ekleme ve silme işlemlerini yapabilmektedir.

Kullanılan Teknolojiler: Asp.Net MVC Visual Studio EntityFramework

Proje Linki: https://github.com/sadollah1/E_Ticaret

Asp.Net Instagram(Clone)

Instagram uygulamasının bir benzeri olan bu uygulamada kullanıcı resim paylaşabilmekte ve bu kullanıcıyı takip eden diğer kullanıcılar bu resimleri görüp beğenip yorum yapabilmektedir.Proje hala geliştirilme aşamasındadır.

Kullanılan Teknolojiler: Asp.Net MVC EntityFramework Visual Studio

Proje Linki: <https://github.com/sadollah1/InstagramClone>

Deneyimler

[08.2017 - 09.2017] Linatex Teknoloji (Android Software Developer(Stajyer))

Staj yaptığım şirkette akıllı ev için gerekli ağ üzerinden kontrol edilebilen eşyaların kontrol edilebilmesi için bir android projesi geliştiren bir ekibin içinde bulunarak bu konuda çalışma gerçekleştirdim.

[06.2014 - 09.2014] Subway Sandwich (Servis Elemanı)

Yaz döneminde evde oturmak istemediğim için 3 ay gibi bir süreliğine garson olarak çalışmışım

Seminer Ve Sertifikalar

10.2019 (Wissen Akademi) Oyun Uzmanı Yetiştirme Programı

- 01.2020 İşkur destekli bir kurs olan bu eğitimde 600 saat C#,ASP.Net ve Unity ile 2D ve 3D oyun geliştirme kursuna katıldım.Bu kursu bitirdiğim için 42 aya kadar işkur sgk işveren destek paketinden yararlanma hakkım var.
- 10.2017 **(Habitat Eğitim) Android Eğitimi**
- 10.2017 1 haftalık temel android ve java eğitimi tamamlandı

Referanslar

Altan Emre DEMİRCİ

Wissen Akademi
Software Trainer
altanemre1989@gmail.com
05366295131

Murat Yakın

Wissen Akademi
Oyun Geliştirme Uzmanı
muratyakin@muratyakin.com
05333873917