

– SADOU DIALLO –

DEVELOPPEMENT ET INTEGRATION JAVA J2EE

CONTACT

17 RUE CAMILLE KOEHLIN
69100 VILLEURBANNE
06.68.05.16.36
KASADOUZL@HOTMAIL.FR

LANGUES

Français : Courant

Anglais : Correct

COMPÉTENCES

Conception et
developement
informatique

★★★★★

Java j2E

★★★★★

PHP

★★★★★

html5

★★★★★

C/C++

★★★★★

MongoDB

★★★★★

SparQL

★★★★★

Mysql

★★★★★

Spring

★★★★★

Hibernate JPA

★★★★★

Apache cassandra

★★★★★

Bases de données
déductives et
reparties

★★★★★

Maven

★★★★★

jquery

★★★★★

AJAX

★★★★★

JSON

★★★★★

Nodejs

★★★★★

Nginx

★★★★★

Système Linux

★★★★★

BackboneJS

★★★★★

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 10/2015 : UNIVERSITÉ LYON1

DEVELOPPEUR UN BACKEND POUR SYMPOZER

Réalisation d'une application back office pour l'application web Sympozer permettant de gérer des conférence. Cette application a tété réalisée avec un groupe de 7 personnes. Outils de réalisation: Java J2EE, javascript, Ajax, jQuery , Spring, REST

11/2015 - 12/2015 : UNIVERSITÉ LYON1

DÉVELOPPEUR APPLICATION JEU D'ECHEC

Conception d'une application web de Jeu d'échec . Outils de développement utilisés: Java J2EE, JavaScript, Ajax et jQuery

10/2015 - 12/2015 : UNIVERSITÉ LYON1

DEVELOPPEUR TCHAT

Conception d'une application web permettant a plusieurs personnes de communiquer . Outils utilisés Java J2EE, Restfull, Ajax

04/2015 - 06/2015 : UNIVERSITÉ LYON 1

CONCEPTION SHARDING AVEC CASSANDRA

Mettre en place une solution de fragmentation horizontale d'une grande quantité de données dans différents serveurs avec le SGBD Cassandra facilitant la gestion des BIG DATA. Automatiser le processus par un script shell

05/2015 - 05/2015 : UNIVERSITÉ LYON 1

DÉVELOPPEUR DEVICE API

Utilisation des capteurs et actionneurs d'un dispositif mobile à travers un navigateur. Application développée avec JavaScript, Ajax, jQuery et HTML5 sous Backbone

05/2015 - 05/2015 : UNIVERSITÉ LYON 1

DÉVELOPPEUR MASHUPS DE DONNÉES

Construction d'une application de mashup pour expérimenter les requêtes cross-domain dans le cadre du Web de données en utilisant les API JavaScript et Java correspondantes et des promesses pour les aspects asynchrones

01/2015 - 03/2015 : UNIVERSITÉ LYON 1

STAGE INTERACTION AVEC DES MODÈLES 3D

Amélioration de l'interactivité de l'outil de reconstruction topologique du bâtiment Développer, tester et valider des fonctions d'exportation des modèles enrichis vers des formats standards du bâtiment (IFC) et d'autres formats communs (Obj, Colada)

PERMIS

B - Véhicule léger

CENTRES D'INTÉRÊT

Le sport Football - Musculation - Voyager
- Cinéma

10/2014 - 12/2014 : UNIVERSITÉ LYON 1

DÉVELOPPEUR ET CHEF DE PROJET

Un projet composé de 6 étudiants qui consiste à créer une application web sociale visant le stockage, la visualisation et la critique de données cinématographiques. Outils utilisés: Java, Ajax, Javascript, html5, Json, MongoDB, Sparql et sql

05/2014 - 09/2014 : ANNONAY

STAGE DÉVELOPPEUR MODIFICATION ET VALIDATION D'UN WEB SERVICE

C'est une application permettant de gérer les demandes de congés des agents des collectivités adhérentes. Le développement a été fait avec php et html5

03/2012 - 04/2013 : ABI SECURITÉ

ADJOINT CHEF D'EXPLOITATION

Prévention et surveillance dans le domaine de la sécurité

FORMATIONS

2015

MASTER INFORMATIQUE

Université Lyon 1

2014

MASTER INFORMATIQUE

Université Lyon 1

2014

CERTIFICATION

Certification Cisco CCNA 1 et 2

2011

CQP

Formation professionnelle d'agent de sécurité et de surveillance