รายละเอียดหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

คณะ / ภาควิชา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย: หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาษาอังกฤษ: Bachelor of Science Program in Computer Science

2. ชื่อปริญญา

ชื่อเต็ม (ภาษาไทย): วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)

ชื่อย่อ (ภาษาไทย) : วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์)

ชื่อเต็ม (ภาษาอังกฤษ) : Bachelor of Science (Computer Science)

ชื่อย่อ (ภาษาอังกฤษ) : B.Sc. (Computer Science)

3. วิชาเอก (ถ้ามี)

ไม่มี

4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

130 หน่วยกิต

- 5. รูปแบบของหลักสูตร
 - 5.1 รูปแบบ

หลักสูตรระดับปริญญาตรี หลักสูตร 4 ปี

5.2 ประเภทของหลักสูตร

หลักสูตรปริญญาตรีทางวิชาการ

5.3 ภาษาที่ใช้

ภาษาไทย

5.4 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทย และนักศึกษาต่างประเทศที่สามารถใช้ภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

5.5 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

จัดการเรียนการสอน โดยตรง

5.6 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาเพียงสาขาวิชาเคียว

6. สถานภาพของหลักสูตรและการพิจารณาอนุมัติ/เห็นชอบหลักสูตร

หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559
สภาวิชาการเห็นชอบในการนำเสนอหลักสูตรต่อสภามหาวิทยาลัยฯ ในการประชุม
ครั้งที่ วันที่
สภามหาวิทยาลัยอนุมัติหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ วันที่
เปิดสอน ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2560

7. ความพร้อมในการเผยแพร่หลักสูตรที่มีคุณภาพและมาตรฐาน

หลักสูตรมีความพร้อมเผยแพร่คุณภาพและมาตรฐานตามมาตรฐานคุณวุฒิระดับปริญญาตรี สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ในปีการศึกษา 2562

8. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

- 8.1 นักวิชาการคอมพิวเตอร์
- 8.2 นักพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 8.3 นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงานทางคอมพิวเตอร์
- 8.4 ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล
- 8.5 ผู้ดูแลระบบเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์
- 8.6 ผู้จัดการโครงการทางระบบคอมพิวเตอร์

9. ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่ง และคุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่ง ทางวิชาการ	คุณวุฒิการศึกษา
9.1 นางสาวชนาเนตร อรรถยุกติ	อาจารย์	วท.ม. (วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์),
		จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546
		บธ.บ. (ระบบสารสนเทศ),
		สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล, 2536
9.2 นางสาวมนรคา ศิริมงคล	อาจารย์	วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ),
		มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี,
		2556
		วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์),
		มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ, 2551
9.3 นางศรีสุดา สรนันต์ศรี	อาจารย์	ค.อ.ม. (คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี
		สารสนเทศ), มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี
		พระจอมเกล้าธนบุรี, 2545
		วท.บ. (ศาสตร์คอมพิวเตอร์),
		มหาวิทยาลัยรามคำแหง, 2536
9.4 นายปียะ ถิรพันธุ์เมธิ	อาจารย์	ปร.ค. (เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
		เพื่อการศึกษา), มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี
		พระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 2557
		วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ),
		มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี,
		2543
		อส.บ. (เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์),
		สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร
•		ลาคกระบัง, 2539
9.5 นางสาวสุรีพร นวลนิม	อาจารย์	ค.อ.ม. (เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์), สถาบัน
		เทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 2547
		ค.อ.บ. (วิศวกรรมคอมพิวเตอร์),
		สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล, 2538

10. สถานที่จัดการเรียนการสอน

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ พื้นที่เทคนิคกรุงเทพ

11. สถานการณ์ภายนอกหรือการพัฒนาที่จำเป็นต้องนำมาพิจารณาในการวางแผนหลักสูตร

11.1 สถานการณ์หรือการพัฒนาทางเศรษฐกิจ

นโยบายประเทศไทย 4.0 (THAILAND 4.0) ของรัฐบาลต้องการผลักดันการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสารเพื่อเข้ามาช่วยเพิ่มขีดความสามารถด้านการแข่งขันของประเทศอย่างรอบด้าน รวมถึงมติคณะรัฐมนตรีเมื่อวันที่ 30 กันยายน พ.ศ. 2558 ได้มอบหมายให้กระทรวงเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสาร ร่วมกับกระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จัดทำแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อ เสรษฐกิจและสังคม เพื่อใช้เป็นแผนแม่บทในการพัฒนาประเทศต่อไปในอนาคต ทั้งนี้ประเทศไทยให้ ความสำคัญกับการพัฒนาและการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารมาใช้เป็นเครื่องมือสนับสนุน ในการพัฒนาประเทศมาโดยตลอด โดยมุ่งเน้นให้ประเทศไทยมีโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสารที่กระจายการให้บริการอย่างทั่วถึงเสมือนบริการสาธารณูปโภคขั้นพื้นฐาน ทั่วไป ประชาชนมีความรอบรู้ เข้าถึง สามารถพัฒนาและใช้ประโยชน์จากสารสนเทศได้อย่างรู้เท่าทัน อุตสาหกรรมที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นพื้นฐานได้เข้ามามีบทบาทเพิ่มขึ้นต่อการพัฒนาเสรษฐกิจและ สังคมของประเทศ ซึ่งส่งผลให้ประชาชนมีโอกาสในการสร้างรายได้และคุณภาพชีวิตดีขึ้น

11.2 สถานการณ์หรือการพัฒนาทางสังคมและวัฒนธรรม

จากแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเสรษฐกิจและสังคมพบว่าปัจจุบันประเทศไทยขาดแคลนบุคลากร ด้านซอฟต์แวร์อย่างรุนแรงและต่อเนื่อง โดยเฉพาะบุคลากรทางด้านการวิเคราะห์ข้อมูล วิสวกรรม ซอฟต์แวร์ และด้านผู้ดูแลระบบคอมพิวเตอร์ นอกจากนั้นสำนักงานสถิติแห่งชาติได้จัดกลุ่มสายงาน วิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทสและการสื่อสารที่คาดว่าจะเป็นที่ต้องการของตลาดแรงงานทางด้าน เทคโนโลยีดิจิทัลในประเทศไทยภายในระยะเวลา 5 ปีได้แก่ สายงานด้านระบบประมวลผลแบบกลุ่ม เมม สายงานด้านการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ สายงานด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับภาคธุรกิจ และ สายงานด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับอุปกรณ์พกพา ปัญหาการขาดแคลนบุคลากรดังกล่าวส่งผล กระทบต่ออุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลภายในประเทศ ซึ่งส่งผลต่อความสามารถในการแข่งขันของ ประเทศในอนาคต ดังนั้นประเทศไทยจึงมีความจำเป็นในการปรับโครงสร้างกำลังคนทางด้านดิจิทัลอย่าง เป็นระบบในลักษณะของการบูรณาการ เพื่อเตรียมความพร้อมทางด้านกำลังคนให้พร้อมรองรับการ พัฒนาระบบเสรษฐกิจและสังคมของประเทศให้ไปสู่ระบบเสรษฐกิจและสังคมที่ขับเคลื่อนด้วย นวัตกรรม

12. ผลกระทบจากข้อ 11.1 และ 11.2 ต่อการพัฒนาหลักสูตรและความเกี่ยวข้องกับพันธกิจของสถาบัน

12.1 การพัฒนาหลักสูตร

จากผลกระทบจากสถานการณ์ภายนอกและนโยบายของประเทศ การพัฒนาหลักสูตร ทางค้านวิทยาการคอมพิวเตอร์จึงจำเป็นต้องกระทำในเชิงรุก เพื่อรองรับนโยบายและแผนการพัฒนา ประเทศ ดังนั้นจึงต้องมีการพัฒนาหลักสูตรให้มีคุณภาพได้มาตรฐาน เพื่อพัฒนาบุคลากรทางด้าน วิทยาการคอมพิวเตอร์ให้สามารถก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลง มีความสามารถบูรณาการความรู้ทางด้าน วิทยาการคอมพิวเตอร์ร่วมกับวิทยาการในด้านต่าง ๆ มีความพร้อมในการปฏิบัติงาน รวมถึงเข้าใจ ผลกระทบของเทคโนโลยีที่มีต่อการพัฒนาเศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม โดยปฏิบัติตนอย่างมืออาชีพ มีคุณธรรม และจริยธรรม

12.2 ความเกี่ยวข้องกับพันธกิจของสถาบัน

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพในฐานะสถาบันอุดมศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์
และเทคโนโลยีที่มุ่งเน้นการผลิตบัณฑิตนักปฏิบัติที่ รู้ทฤษฎี เก่งปฏิบัติ และมีความคิดสร้างสรรค์ จึงมี
ความจำเป็นในการพัฒนาปรับปรุงหลักสูตรเพื่อผลิตบุคลากรทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่มีความ
พร้อมในการปฏิบัติงาน มีศักยภาพในการพัฒนาตนเอง สามารถบูรณาการความรู้ทางด้านวิทยาการ
คอมพิวเตอร์เข้ากับงานต่าง ๆ เพื่อตอบสนองต่อความต้องการบุคลากรทางด้านคอมพิวเตอร์และ
เทคโนโลยีสารสนเทศตามนโยบายในการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศ

13. ความสัมพันธ์กับหลักสูตรอื่นที่เปิดสอนในคณะ/สาขาวิชาอื่นของสถาบัน

- 13.1 กลุ่มวิชา/รายวิชาในหลักสูตรที่เปิดสอนโดยคณะ/สาขาวิชา/หลักสูตรอื่น มี 2 ส่วน
- 13.1.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จัดสอนโดยคณะศิลปศาสตร์และคณะวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี
 - 13.1.2 หมวดวิชาเฉพาะ จัดสอนโดยคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 - 13.2 กลุ่มวิชา/รายวิชาในหลักสูตรที่เปิดสอนให้สาขาวิชา/หลักสูตรอื่นต้องมาเรียน ไม่มี

13.3 การบริหารจัดการ

การเรียนการสอนที่ต้องพึ่งพาคณะหรือสาขาวิชาอื่น เช่น หมวดวิชาศึกษาทั่วไป และหมวด วิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ ดำเนินการโดยให้อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประสานงานกับ อาจารย์ผู้แทนจากสาขาวิชานั้น ๆ ในคณะที่เกี่ยวข้องเพื่อจัดการด้านเนื้อหาสาระของวิชา การจัดตาราง เรียนและตารางสอบ ทวนสอบความสอดคล้องกับมาตรฐานผลการเรียนรู้ตามมาตรฐานคุณวุฒิระดับ ปริญญาตรี สาขาคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2552

หมวดที่ 2 ข้อมูลเฉพาะของหลักสูตร

1. ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

1.1 ปรัชญาและความสำคัญ

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ มุ่งผลิตบัณฑิตนักปฏิบัติที่มี คุณธรรม จริยธรรม สามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง รวมถึงสามารถประยุกต์ใช้ความรู้ทาง วิทยาการคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม

1.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

- 1.2.1 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณธรรม จริยธรรม ชื่อสัตย์สุจริต มีระเบียบวินัย ขยันหมั่นเพียร มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ
- 1.2.2 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถในการปฏิบัติงานด้านคอมพิวเตอร์ในองค์กร ภาครัฐและเอกชนได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล
 - 1.2.3 เพื่อผลิตบัณฑิตที่สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะเพื่อแก้ไขปัญหาได้อย่างเหมาะสม
- 1.2.4 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่และสังคม สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ ทั้งในบทบาทของผู้นำหรือผู้ร่วมทีมทำงาน
- 1.2.5 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความสามารถในการใช้เครื่องมือต่าง ๆ ในการทำงาน ใช้สารสนเทศ และเทคโนโลยีสื่อสารอย่างเหมาะสม

2. แผนพัฒนาปรับปรุง

แผนการพัฒนา/เปลี่ยนแปลง	กลยทธ์	หลักฐาน/ตัวบ่งชื้
แผนการพัฒนา/เปลี่ยนแปลง - ปรับปรุงหลักสูตรให้มี มาตรฐานไม่ต่ำกว่าที่ สกอ. กำหนด	กลยุทธ์ - พัฒนาหลักสูตรให้ สอดคล้องกับมาตรฐาน คุณวุฒิระดับอุดมศึกษา แห่งชาติ รวมทั้งการติดตาม ประเมินและปรับปรุง หลักสูตรทุก 5 ปี	หลักฐาน/ตัวบ่งชี้ - เอกสารปรับปรุงหลักสูตร - มาตรฐานคุณวุฒิระดับ ปริญญาตรี สาขาคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2552 และเกณฑ์ มาตรฐานหลักสูตรระดับ ปริญญาตรี พ.ศ. 2558 - มีหลักสูตรปรับปรุงใหม่ทุก
		5 ปี

แผนการพัฒนา/เปลี่ยนแปลง	กลยุทธ์	หลักฐาน/ตัวป่งชี้
- ปรับปรุงหลักสูตรให้สอคคล้อง	- ติดตามการเปลี่ยนแปลงใน	- รายงานผลการประเมินความ
กับความต้องการของธุรกิจและ	ความต้องการของผู้ประกอบ	พึงพอใจในการใช้บัณฑิตของ
การเปลี่ยนแปลงทางวิทยาการ	การด้านวิทยาการ	สถานประกอบการ
คอมพิวเตอร์	คอมพิวเตอร์	
- พัฒนาด้านวิชาการหรือวิชาชีพ	- สนับสนุนบุคลากร	- รายงานการเข้ารับการอบรม
แก่บุคลากรด้านการเรียนการ	ด้านการเรียนการสอนให้	ด้านวิชาการหรือวิชาชีพของ
สอน	ได้รับการพัฒนาทางวิชาการ	อาจารย์ในหลักสูตร
	หรือวิชาชีพ	

หมวดที่ 3 ระบบการจัดการศึกษา การดำเนินการ และโครงสร้างของหลักสูตร

1. ระบบการจัดการศึกษา

1.1 ระบบการจัดการศึกษา

การจัดการศึกษาเป็นระบบทวิภาค ข้อกำหนดต่าง ๆ เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับปริญญา พ.ศ. 2550

1.2 การจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน

มีการจัดการเรียนการสอนภาคฤดูร้อน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการพิจารณาของคณะกรรมการ ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

1.3 การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ไม่มี

2. การดำเนินการตามหลักสูตร

2.1 วัน-เวลาในการดำเนินการเรียนการสอน

ภาคการศึกษาที่ 1 เริ่มตั้งแต่เคือนมิถุนายนเป็นต้นไป โดยมีระยะเวลาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์ ภาคการศึกษาที่ 2 เริ่มตั้งแต่เคือนพฤศจิกายนเป็นต้นไป โดยมีระยะเวลาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์ ภาคฤดูร้อน เริ่มตั้งแต่เคือนมีนาคมเป็นต้นไป โดยมีจำนวนชั่วโมงเรียนเท่ากับการเรียนภาคปกติ

2.2 การเปิดโอกาสให้ผู้เข้าศึกษา

เฉพาะแบบศึกษาเต็มเวลา

2.3 คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

- 2.3.1 สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า
- 2.3.2 สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.6) หรือเทียบเท่า หรือมีคุณสมบัติอื่น ๆ ตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ
- 2.3.3 สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาที่เกี่ยวข้องกับ หลักสูตร โดยวิธีเทียบโอนรายวิชาตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ และต้อง ศึกษาวิชาทางคอมพิวเตอร์มาไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

- 1) โดยวิธีสอบคัดเลือกผ่านสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ให้เป็นไปตามระเบียบการ สอบคัดเลือกเพื่อศึกษาต่อระดับปริญญาตรี ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
- 2) โดยวิธีคัดเลือกให้เป็นไปตามหลักเกณฑ์/ระเบียบการสอบคัดเลือกเพื่อเข้าศึกษาระดับปริญญา ตรีของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

2.4 ปัญหาของนักศึกษาแรกเข้า

2.4.1 ปัญหาการปรับตัวของนักศึกษาในการเข้าเรียนระดับอุดมศึกษา

2.5 กลยุทธ์ในการดำเนินการเพื่อแก้ไขปัญหา/ข้อจำกัดของนักศึกษาในข้อ 2.4

2.5.1 จัดให้มีการติดตามดูแลจากอาจารย์ที่ปรึกษาและอาจารย์ในสาขา

2.6 แผนการรับนักศึกษาและผู้สำเร็จการศึกษาในระยะ 5 ปี

จำนวนนักศึกษา		จำนวนนักศึกษาแต่ละนี			
	2560	2561	2562	2563	2564
ชั้นปีที่ 1	40	40	40	40	40
ชั้นปีที่ 2	-	40	40	40	40
ชั้นปีที่ 3	-	-	40	40	40
ชั้นปีที่ 4	-	-	-	40	40
รวม	40	80	120	160	160
คาดว่าจะสำเร็จการศึกษา	-	-	-	40	40

2.7 งบประมาณตามแผน

2.7.1 งบประมาณรายรับ (หน่วย : บาท)

a v	ปึงบประมาณ				
รายละเอียดรายรับ	2560	2561	2562	2563	2564
ค่าบำรุงการศึกษาและ ค่าลงทะเบียน (เหมาจ่าย)	803,000	1,606,000	2,409,000	3,212,000	3,212,000
เงินอุคหนุนจากรัฐบาล	64,000	128,000	192,000	256,000	256,000
เงินเดือนบุคลากร	495,000	1,049,000	1,668,000	2,357,000	2,498,000
รวมรายรับ	1,362,000	2,783,000	4,269,000	5,825,000	5,966,000

2.7.2 งบประมาณรายจ่าย (หน่วย : บาท)

	ปึงบประมาณ				
หมวดเงิน	2560	2561	2562	2563	2564
1. งบบุคลากร	203,000	431,000	685,000	968,000	1,026,000
2. งบดำเนินงาน					
2.1 ค่าตอบแทน	120,000	120,000	120,000	120,000	120,000
2.2 ค่าใช้สอย 2.3 ค่าวัสคุ	50,000	53,000	56,000	59,000	62,000
	125,000	263,000	413,000	579,000	608,000

q	ปึงบประมาณ				
หมวดเงิน	2560	2561	2562	2563	2564
(รวม 2)	295,000	436,000	589,000	758,000	790,000
3. งบลงทุน					
3.1 ค่ากรุภัณฑ์	500,000	1,000,000	500,000	500,000	400,000
4. งบเงินอุดหนุน	297,000	629,000	1,000,000	1,413,000	1,498,000
5. งบรายจ่ายอื่น	18,000	19,000	20,000	21,000	22,000
รวมทั้งสิ้น	1,313,000	2,515,000	2,794,000	3,660,000	3,736,000
จำนวนนักศึกษา	40	80	120	160	160
ค่าใช้จ่ายต่อหัวนักศึกษา	32,830	31,440	23,280	22,880	23,350

2.8 ระบบการศึกษา

ระบบการศึกษาเป็นแบบชั้นเรียน และเป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล กรุงเทพ ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2550

2.9 การเทียบโอนหน่วยกิต รายวิชาและการลงทะเบียนเรียนข้ามสถาบันอุดมศึกษา

นักศึกษาที่เคยศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาอื่นมาก่อน เมื่อเข้าศึกษาในหลักสูตรนี้สามารถเทียบ โอนหน่วยกิตได้ ทั้งนี้เป็นไปตามข้อบังคับที่มหาวิทยาลัยกำหนด โดยมีรูปแบบการเทียบโอน 2 รูปแบบ คือ

- 2.9.1 การเทียบโอนผลการศึกษาในระบบ
- 2.9.2 การเทียบโอนผลการศึกษาจากการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัชยาศัย

3. หลักสูตรและอาจารย่ผู้สอน

3.1 หลักสูตร

3.1.1 จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร

130 หน่วยกิต

3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร

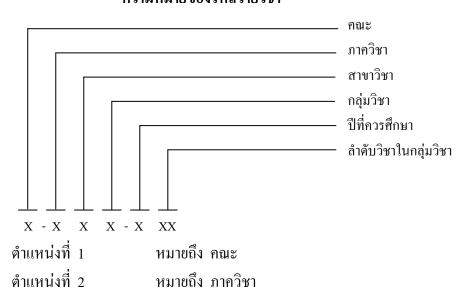
โครงสร้างหลักสูตรแบ่งเป็นหมวดวิชาที่สอดคล้องกับที่กำหนดไว้ในเกณฑ์มาตรฐาน หลักสูตรกระทรวงศึกษาธิการ ดังนี้

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
1. กลุ่มวิชาภาษา	12	หน่วยกิต
2. กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	3	หน่วยกิต
3. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือ	3	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์		
4. เลือกรายวิชาจากหมวควิชาศึกษาทั่วไป	12	หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	94	หน่วยกิต
1. กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ	21	หน่วยกิต
2. กลุ่มวิชาชีพบังคับ	51	หน่วยกิต
3. กลุ่มวิชาชีพเลือก	15	หน่วยกิต
4. กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ	7	หน่วยกิต
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต

3.1.3 รายวิชา

(1) รหัสรายวิชา การกำหนดเลขรหัสรายวิชาตามหลักสูตรระดับปริญญาตรี ประกอบด้วย ตัวเลขรหัสทั้งหมด 7 ตัว รายละเอียดได้จำแนกดังแผนภูมิต่อไปนี้

ความหมายของรหัสรายวิชา



ตำแหน่งที่ 3 หมายถึง สาขาวิชา ตำแหน่งที่ 4 หมายถึง กลุ่มวิชา

ตำแหน่งที่ 5 หมายถึง ปีที่ควรศึกษา

ตำแหน่งที่ 6 และ 7 หมายถึง ลำดับวิชาในกลุ่มวิชา

ตัวเลขตำแหน่งที่ 1 หมายถึงเลขรหัสของคณะ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ กำหนดเลขรหัสของคณะ ไว้ ดังนี้

- 1 แทน คณะศิลปศาสตร์
- 2 แทน คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- 3 แทน คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
- 4 แทน คณะวิศวกรรมศาสตร์
- 5 แทน คณะบริหารธุรกิจ
- 6 แทน คณะเทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์
- 7 แทน คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอ

ตัวเลขตำแหน่งที่ 2 หมายถึงเลขรหัสของภาควิชา คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีได้ กำหนดรหัสของภาควิชาไว้ดังนี้

- 1 แทน ภาควิชาวิทยาศาสตร์
- 2 แทน ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์
- 3 แทน ภาควิชาเทคโนโลยีสื่อสารและอุตสาหกรรม

ตัวเลขตำแหน่งที่ 3 หมายถึงเลขรหัสของสาขาวิชา ภาควิชาวิทยาศาสตร์และวิทยาการ คอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กำหนดเลขรหัสไว้ดังนี้

- 1 แทน สาขาวิชาคณิตศาสตร์
- 2 แทน สาขาวิชาสถิติ
- 3 แทน สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
- 4 แทน สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ตัวเลขตำแหน่งที่ 4 หมายถึงเลขรหัสของกลุ่มวิชา กลุ่มวิชาในสาขาวิชาวิทยาการ คอมพิวเตอร์ มี 6 กลุ่ม ดังนี้

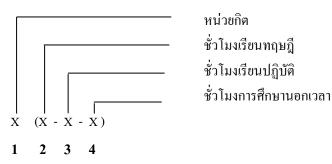
- 1 แทน กลุ่มวิชาพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 2 แทน กลุ่มวิชาฮาร์ดแวร์และระบบเครื่องคอมพิวเตอร์
- 3 แทน กลุ่มวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 4 แทน กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 5 แทน กลุ่มวิชาระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 6 แทน กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ

ตัวเลขตำแหน่งที่ 5 หมายถึงปีที่ควรศึกษา ตัวเลข 1-4 แทนความหมายดังต่อไปนี้

- 1 แทน รายวิชาที่ควรศึกษาในชั้นปีที่ 1
- 2 แทน รายวิชาที่ควรศึกษาในชั้นปีที่ 2
- 3 แทน รายวิชาที่ควรศึกษาในชั้นปีที่ 3
- 4 แทน รายวิชาที่ควรศึกษาในชั้นปีที่ 4

ตัวเลขตำแหน่งที่ 6 และ 7 เป็นกลุ่มตัวเลขที่แสดงลำดับที่ของรายวิชาในแต่ละกลุ่มวิชา ซึ่งสามารถกำหนดใด้ถึง 99 รายวิชา จาก 01 - 99

ความหมายของรหัสการจัดชั่วโมงเรียน



ตำแหน่งที่ 1 คือ จำนวนหน่วยกิต

ตำแหน่งที่ 2 คือ จำนวนชั่วโมงเรียนทฤษฎี

ตำแหน่งที่ 3 คือ จำนวนชั่วโมงเรียนปฏิบัติ

ตำแหน่งที่ 4 คือ จำนวนชั่วโมงการศึกษานอกเวลา

(2) ชื่อรายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

1) กลุ่มวิชาภาษา 12 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

1.1) ภาษาไทย

1-110-102 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร 3 (3-0-6)
Thai for Communication

1-112-310 ศิลปะการเขียนรายงาน 3 (3-0-6)

The Art of Report Writing

1.2) ภาษาอังกฤษ

1-211-001 ภาษาอังกฤษทั่วไป 3 (3-0-6)

General English

1-211-002 ภาษาอังกฤษเพื่องาน 3 (3-0-6) English for Work

1-211-003 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน 3 (3-0-6)

English for Everyday Use

หรือรายวิชาอื่น ๆ ที่อยู่ในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป กลุ่มวิชาภาษาของมหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ โดยต้องเป็นวิชากลุ่มภาษาไทยอย่างน้อย 3 หน่วยกิต และ ภาษาต่างประเทศอย่างน้อย 9 หน่วยกิต

2) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 3 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาจาก รายวิชาต่อไปนี้

1-121-003	มนุษยสัมพันธ์	3 (3-0-6)
	Human Relations	
1-122-001	การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	3 (3-0-6)
	Quality of Life and Social Development	
1-130-001	ห้องสมุดและสารนิเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า	3 (3-0-6)
	Library and Information for Education	
1-131-001	จิตวิทยาทั่วไป	3 (3-0-6)

General Psychology

หรือรายวิชาอื่น ๆ ที่อยู่ในหมวควิชาศึกษาทั่วไปกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือกลุ่ม วิชามนุษยศาสตร์ ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ 3 หน่วยกิต ให้ เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

2-110-108	บูรณาการวิธีวิทยาเพื่อพัฒนาวิชาชีพ	3 (3-0-6)
	Integrated Methodology for Profession	
2-130-103	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3 (3-0-6)
	Science and Technology	
2-230-107	โปรแกรมสำเร็จรูป	3 (2-2-5)
	Daalzaga Dragram	

Package Program

หรือรายวิชาอื่น ๆ ในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือกลุ่มวิชา กณิตศาสตร์และกอมพิวเตอร์ ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงกลกรุงเทพ

4) เลือกรายวิชาจากหมวดวิชาศึกษาทั่วไปของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล กรุงเทพ 12 หน่วยกิต ประกอบด้วย 7 กลุ่มวิชา ดังนี้

	4.1) กลุ่มวิช	าภาษา	
	4.2) กลุ่มวิช	าสังคมศาสตร์	
	4.3) กลุ่มวิชา	ามนุษยศาสตร์	
	4.4) กลุ่มวิช	าพลศึกษาและนั้นทนาการ	
	4.5) กลุ่มวิช	าวิทยาศาสตร์	
	4.6) กลุ่มวิช	าคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์	
	4.7) กลุ่มวิช	าบูรณาการ	
ข.	หมวดวิชาเฉพาะ	94 หน่วยกิต	
	1) กลุ่มวิชาพื้นฐ	านวิชาชีพ 21 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	
	2-110-109	หลักเคมี	3 (3-0-6
		Principle of Chemistry	
	2-110-110	ปฏิบัติการหลักเคมี	1 (0-3-0
		Principle of Chemistry Laboratory	
	2-121-101	ชีววิทยาทั่วไป	3 (3-0-6
		General Biology	
	2-121-102	ปฏิบัติการชีววิทยาทั่วไป	1 (0-3-0
		General Biology Laboratory	
	2-131-105	ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	3 (3-0-6
		Fundamentals of Physics 1	
	2-131-106	ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	1 (0-3-0
		Fundamentals of Physics Laboratory 1	
	2-212-103	แคลกูลัส 1	3 (3-0-6
		Calculus 1	
	2-212-204	แคลกูลัส 2	3 (3-0-6
		Calculus 2	
	2-220-104	หลักสถิติ	3 (3-0-6
		Principles of Statistics	
	2) กลุ่มวิชาชีพบั	ังคับ 51 หน่วยกิต ให้ศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้	
	2-231-101	วิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	3 (3-0-6
		Introduction to Computer Science and Information Technology	ology
	2-231-102	หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3 (2-2-5
		Principle of Computer Programming	

2-231-103	ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม	3 (2-2-5)
	Programming Methodology	
2-231-204	โครงสร้างข้อมูล	3 (3-0-6)
	Data Structures	
2-231-205	การเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ	3 (2-2-5)
	Object-Oriented Programming	
2-231-208	อัลกอริทึมส์	3 (2-2-5)
	Algorithms	
2-231-310	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3 (2-2-5)
	Computer Graphics	
2-232-203	การจัดระเบียบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3 (3-0-6)
	Computer Organization and Architecture	
2-232-304	ระบบปฏิบัติการ	3 (2-2-5)
	Operating System	
2-233-201	โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง	3 (3-0-6)
	Discrete Structures	
2-233-205	ทฤษฎีการคำนวณ	3 (3-0-6)
	Theory of Computation	
2-233-302	ระบบฐานข้อมูล	3 (2-2-5)
	Database System	
2-233-303	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3 (2-2-5)
	System Analysis and Design	
2-233-409	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3 (3-0-6)
	Software Engineering	
2-233-410	โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	3 (0-6-3)
	Computer Science Project 1	
2-235-302	เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์	3 (2-2-5)
	Computer Network	
2-244-301	การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร	3 (3-0-6)
	Management Information System in Organization	

3) กลุ่มวิชาชีพเลือก 15 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้ การประมวลผลแฟ้มข้อมูล 2-231-206 3 (2-2-5) File Processing การโปรแกรมขั้นสง 2-231-316 3(2-2-5)**Advanced Programming** แมชชีนวิชัน 2-231-317 3(2-2-5)Machine Vision การศึกษาเฉพาะเรื่องทางการพัฒนาโปรแกรม 2-231-413 3 (2-2-5) คอมพิวเตอร์ Selected Topics in Computer Programming ปัญญาประดิษฐ์ 2-233-307 3 (2-2-5) Artificial Intelligence การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ 2-233-322 3(2-2-5)Object-Oriented Analysis and Design โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 2-233-411 3 (0-6-3) Computer Science Project 2 การประมวลผลเชิงกระจาย 2-233-415 3(2-2-5)Distributed Processing การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2-234-405 3(2-2-5)Selected Topics in Computer Science สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2-234-406 3 (3-0-6) Seminar in Computer Science วิทยาการรหัสและความมั่นคงของสารสนเทศ 2-235-411 3 (3-0-6) Cryptography and Information Security ไมโครคอนโทรลเลอร์ 2-242-306 3 (2-2-5) Microcontroller การค้นคืนสารสนเทศ 2-244-302 3 (3-0-6) Information Retrieval ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ 3 (2-2-5) 2-244-303 **Decision Support System** เหมืองข้อมูล 2-244-304 3(2-2-5)Data Mining

2-244-305	การวิเคราะห์ข้อมูล	3 (2-2-5)
	Data Analytics	
2-245-307	เทคโนโลยีการให้บริการอินเทอร์เน็ต	3 (2-2-5)
	Internet Service Technology	

4) กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ 7 หน่วยกิต ให้เลือกศึกษาจากรายวิชา ต่อไปนี้

2-001-301	การเตรียมสหกิจศึกษา	1 (1-0-2)
	Pre-Cooperative Education	
2-236-401	สหกิจศึกษาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	6 (0-40-0)
	Cooperative Education in Computer Science	
2-236-402	การฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3 (0-40-0)

Computer Science Practicum

ในกรณีที่ไม่สามารถเรียนวิชาสหกิจศึกษาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ ให้เรียนวิชาการ ฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ และเลือกวิชาในกลุ่มวิชาชีพเลือกจำนวนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิตเป็น การทดแทน

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

ให้นักศึกษาเลือกเรียนจากวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรีของมหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

3.1.4 แผนการศึกษา โดยแบ่งออกเป็น 2 แผน คือ

แผน ก. แผนสหกิจศึกษา แผน ข. แผนฝึกงาน

แผน ก. แผนสหกิจศึกษา

	ปีที่ 1 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือ	3	3	0	6
	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์				
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 1	3	3	0	6
2-110-109	หลักเคมี	3	3	0	6
2-110-110	ปฏิบัติการหลักเคมี	1	0	3	0
2-212-103	แคลคูลัส 1	3	3	0	6
2-231-101	วิทยาการคอมพิวเตอร์และ	3	3	0	6
	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น				
2-231-102	หลักการเขียนโปรแกรม	3	2	2	5
	คอมพิวเตอร์				
	รวม	19	17	5	35

	ปีที่ 1 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 2	3	3	0	6
2-xxx-xxx	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือ	3	х	X	X
	กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และ				
	คอมพิวเตอร์				
2-121-101	ชีววิทยาทั่วไป	3	3	0	6
2-121-102	ปฏิบัติการชีววิทยาทั่วไป	1	0	3	0
2-212-204	แคลคูลัส 2	3	3	0	6
2-231-103	ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม	3	2	2	5
2-232-203	การจัดระเบียบคอมพิวเตอร์และ	3	3	0	6
	สถาปัตยกรรม				
	รวม	19	X	X	X

	ปีที่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 3	3	3	0	6
2-131-105	ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	3	3	0	6
2-131-106	ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	1	0	3	0
2-220-104	หลักสถิติ	3	3	0	6
2-231-204	โครงสร้างข้อมูล	3	3	0	6
2-231-205	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3	2	2	5
2-233-201	โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง	3	3	0	6
	รวม	19	17	5	35

ปีที่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 4	3	3	0	6
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 1	3	Х	Х	Х
2-231-208	อัลกอริทึมส์	3	2	2	5
2-231-310	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3	2	2	5
2-233-302	ระบบฐานข้อมูล	3	2	2	5
2-235-302	เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์	3	2	2	5
	รวม		X	X	X

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 2	3	Х	X	X
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 3	3	Х	X	X
2-232-304	ระบบปฏิบัติการ	3	2	2	5
2-233-205	ทฤษฎีการคำนวณ	3	3	0	6
2-233-303	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3	2	2	5
x-xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี 1	3	Х	X	X
รวม		18	X	X	X

	ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 4	3	X	X	X
2-233-410	โครงงานทาง	3	0	6	3
	วิทยาการคอมพิวเตอร์ 1				
2-244-301	การจัดการระบบสารสนเทศ	3	3	0	6
	ในองค์กร				
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 1	3	х	х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 2	3	х	х	X
x-xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี 2	3	Х	Х	X
	รวม	18	X	X	X

	ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
2-001-301	การเตรียมสหกิจศึกษา	1	1	0	2
2-233-409	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3	3	0	6
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 3	3	х	х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 4	3	х	х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 5	3	X	X	X
	รวม		X	x	x

	ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 2	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
2-236-401	สหกิจศึกษาทาง	6	0	40	0
	วิทยาการคอมพิวเตอร์				
รวม		6	0	40	0

แผน ข. แผนฝึกงาน

	ปีที่ 1 / ภาคการศึกษาที่ 1	หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือ	3	3	0	6
	กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์				
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 1	3	3	0	6
2-110-109	หลักเคมี	3	3	0	6
2-110-110	ปฏิบัติการหลักเคมี	1	0	3	0
2-212-103	แคลคูลัส 1	3	3	0	6
2-231-101	วิทยาการคอมพิวเตอร์และ	3	3	0	6
	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น				
2-231-102	หลักการเขียนโปรแกรม	3	2	2	5
	คอมพิวเตอร์				
	รวม	19	17	5	35

ปีที่ 1 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 2	3	3	0	6
2-xxx-xxx	กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือ	3	х	X	X
	กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และ				
	คอมพิวเตอร์				
2-121-101	ชีววิทยาทั่วไป	3	3	0	6
2-121-102	ปฏิบัติการชีววิทยาทั่วไป	1	0	3	0
2-212-204	แคลคูลัส 2	3	3	0	6
2-231-103	ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม	3	2	2	5
2-232-203	การจัดระเบียบคอมพิวเตอร์และ	3	3	0	6
	สถาปัตยกรรม				
	รวม		X	X	X

ปีที่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 3	3	3	0	6
2-131-105	ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	3	3	0	6
2-131-106	ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	1	0	3	0
2-220-104	หลักสถิติ	3	3	0	6
2-231-204	โครงสร้างข้อมูล	3	3	0	6
2-231-205	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3	2	2	5
2-233-201	โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง	3	3	0	6
รวม		19	17	5	35

ปีที่ 2 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
1-xxx-xxx	กลุ่มวิชาภาษา 4	3	3	0	6
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 1	3	Х	Х	Х
2-231-208	อัลกอริทึมส์	3	2	2	5
2-231-310	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3	2	2	5
2-233-302	ระบบฐานข้อมูล	3	2	2	5
2-235-302	เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์	3	2	2	5
รวม		18	X	X	X

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 2	3	х	X	X
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 3	3	х	X	X
2-232-304	ระบบปฏิบัติการ	3	2	2	5
2-233-205	ทฤษฎีการคำนวณ	3	3	0	6
2-233-303	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3	2	2	5
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 1	3	Х	X	X
รวม		18	X	x	X

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
x-xxx-xxx	กลุ่มวิชาศึกษาทั่วไป 4	3	Х	X	Х
2-001-301	การเตรียมสหกิจศึกษา	1	1	0	2
2-233-410	โครงงานทาง	3	0	6	3
	วิทยาการคอมพิวเตอร์ 1				
2-244-301	การจัดการระบบสารสนเทศ	3	3	0	6
	ในองค์กร				
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 2	3	х	х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 3	3	Х	Х	X
	รวม		X	X	X

ปีที่ 3 / ภาคการศึกษาฤดูร้อน		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
2-236-402	การฝึกงานทาง	3	0	40	0
	วิทยาการคอมพิวเตอร์				
รวม		3	0	40	0

ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง
2-233-409	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3	3	0	6
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 4	3	Х	Х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 5	3	х	х	X
2-2xx-xxx	กลุ่มวิชาชีพเลือก 6	3	х	х	X
รวม		12	X	x	X

ปีที่ 4 / ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต	(ทฤษฎี	ปฏิบัติ	ศึกษาด้วยตนเอง)
x-xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี 1	3	X	X	X
x-xxx-xxx	วิชาเลือกเสรี 2	3	Х	Х	X
รวม		6	X	x	X

3.1.5 คำอธิบายรายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

1. กลุ่มวิชาภาษา

1.1 ภาษาไทย

1-110-102 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร

3 (3-0-6)

Thai for Communication

การใช้ภาษาไทยในการสื่อสาร ลักษณะของภาษาไทย ทฤษฎีการสื่อสาร วัฒนธรรมในการ สื่อสาร ฝึกทักษะการฟัง การอ่าน การพูดและการเขียนเพื่อการสื่อสาร

1-112-310 ศิลปะการเขียนรายงาน

3 (3-0-6)

The Art of Report Writing

ศิลปะการเขียนรายงาน การเขียนรายงาน ลักษณะทั่วไปของรายงาน ส่วนประกอบของ รายงาน การค้นคว้าและรวบรวมข้อมูล ศิลปะการเขียนรายงาน

1.2 ภาษาอังกฤษ

1-211-001 ภาษาอังกฤษทั่วไป

3 (3-0-6)

General English

โครงสร้างภาษาอังกฤษพื้นฐาน และฝึกทักษะการฟัง พูด อ่านและเขียน ในสถานการณ์ ทั่วไป

1-211-002 ภาษาอังกฤษเพื่องาน

3 (3-0-6)

English for Work

ฝึกทักษะภาษาอังกฤษทั้งสี่ทักษะเพื่อเตรียมความพร้อมในการสมัครงานและประกอบ อาชีพ

1-211-003 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน

3 (3-0-6)

English for Everyday Use

การใช้ภาษาอังกฤษทั้งสี่ทักษะเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน ในสังคมหลากหลาย วัฒนธรรม

2. กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ หรือกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์

1-121-003 มนุษยสัมพันธ์

3 (3-0-6)

Human Relations

ความรู้เบื้องต้นของมนุษยสัมพันธ์ ทฤษฎีทางจิตวิทยาที่เกี่ยวข้องกับพฤติกรรมและความ ต้องการของมนุษย์ การพัฒนาตนเองเพื่อมนุษยสัมพันธ์ เทคนิคการสร้างมนุษยสัมพันธ์ใน ครอบครัว ในสังคม และองค์การ การฝึกอบรมเพื่อมนุษยสัมพันธ์

1-122-001 การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม

3 (3-0-6)

Quality of Life and Social Development

ความหมายและความสำคัญของการพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม ปรัชญาและหลักธรรมใน การคำรงชีวิต การสร้างแนวคิดและเจตคติต่อตนเอง บทบาทหน้าที่และความรับผิดชอบต่อ ตนเองและผู้อื่น การปรับตัวเพื่อร่วมกิจกรรมทางสังคม เทคนิคการครองใจคน และการ คำเนินชีวิตตามหลักเสรษฐกิจพอเพียง

1-130-001 ห้องสมุดและสารนิเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า

3 (3-0-6)

Library and Information for Education

สารนิเทศและการศึกษาค้นคว้า ห้องสมุดและแหล่งสารนิเทศแหล่งอื่น ๆ ทรัพยากรสารนิเทศ การจัดเก็บทรัพยากรสารนิเทศ การสืบค้นสารนิเทศ รายงานทาง วิชาการ การเขียนบรรณานุกรมและการอ้างอิง

1-131-001 จิตวิทยาทั่วไป

3 (3-0-6)

General Psychology

ความหมายและขอบข่ายของวิชาจิตวิทยา อิทธิพลของพันธุกรรมและสิ่งแวคล้อม พัฒนาการ ของมนุษย์ ระบบอวัยวะต่าง ๆ ของมนุษย์โดยสังเขป เชาว์ปัญญา การรับรู้ การเรียนรู้ การจูง ใจ บุคลิกภาพและการปรับตัว สุขภาพจิตและพฤติกรรมทางสังคม

3. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ หรือกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์

2-110-108 บูรณาการวิธีวิทยาเพื่อพัฒนาวิชาชีพ

3 (3-0-6)

Integrated Methodology for Profession

พัฒนาฐานคิด และวิธีวิทยาทางวิทยาศาสตร์แบบบูรณาการ เพื่อพัฒนาทักษะทางวิชาชีพ

2-130-103 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

3 (3-0-6)

Science and Technology

วิธีการศึกษาทางวิทยาศาสตร์ คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีทางคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีการ สื่อสารและอินเทอร์เน็ต อุปกรณ์สำนักงานและเครื่องใช้ไฟฟ้าในบ้าน สารสังเคราะห์และ สารเคมีในชีวิตประจำวัน เทคโนโลยีทางสิ่งแวคล้อม พลังงานทดแทนในอนาคต คารา ศาสตร์ ความก้าวหน้าทางอวกาศและนาโนเทคโนโลยี

2-230-107 โปรแกรมสำเร็จรูป

3 (2-2-5)

Package Program

ประเภทของโปรแกรมสำเร็จรูป การเลือกใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่เหมาะสมกับงาน การใช้ โปรแกรมสำเร็จรูปที่ทันสมัย และประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับงานวิชาชีพ

ข. หมวดวิชาเฉพาะ

1. กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ

2-110-109 หลักเคมี 3 (3-0-6)

Principle of Chemistry

โครงสร้างอะตอมและตารางชาตุ พันชะเคมี สารละลาย ปฏิกิริยาเคมี ไฟฟ้าเคมี อัตราการ เกิดปฏิกิริยาเคมี สมคุลเคมี กรด เบส เกลือ เคมีนิวเคลียร์ สารประกอบไฮโครคาร์บอนและ อนุพันธ์

2-110-110 ปฏิบัติการหลักเคมี

1 (0-3-0)

Principle of Chemistry Laboratory

วิชาบังคับก่อน : 2-110-109 หลักเคมี หรือเรียนควบคู่กัน

ปฏิบัติการเกี่ยวกับสมบัติของธาตุและใอออน สารประกอบใอออนิก และสารประกอบ โคเวเลนต์ สารละลาย ปฏิกิริยาเคมี ใฟฟ้าเคมี อัตราการเกิดปฏิกิริยาเคมี สมคุลเคมี กรด เบส เกลือ สารประกอบใชโครคาร์บอนและอนุพันธ์

2-121-101 ชีววิทยาทั่วไป

3 (3-0-6)

General Biology

พื้นฐานของสิ่งมีชีวิต กลไกของสิ่งมีชีวิต เนื้อเยื่อและ โครงสร้างพืช เนื้อเยื่อและ โครงสร้าง สัตว์ การจำแนกสิ่งมีชีวิต นิเวศวิทยา และหลักพันฐศาสตร์เบื้องต้น

2-121-102 ปฏิบัติการชีววิทยาทั่วไป

1 (0-3-0)

General Biology Laboratory

วิชาบังคับก่อน : 2-121-101 ชีววิทยาทั่วไป หรือเรียนควบคู่กัน

ปฏิบัติการเกี่ยวกับการใช้กล้องจุลทรรศน์ เซลล์ การลำเลียงสารผ่านเซลล์ สารอาหาร การ แบ่งเซลล์ เนื้อเยื่อพืช โครงสร้างพืช เนื้อเยื่อสัตว์ โครงสร้างสัตว์ การจำแนกสิ่งมีชีวิต ระบบ นิเวศวิทยาและพันธศาสตร์

2-131-105 ฟิสิกส์พื้นฐาน 1

3 (3-0-6)

Fundamentals of Physics 1

เวกเตอร์ กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน งานและพลังงาน โมเมนตัมและการชน การเคลื่อนที่ ของระบบอนุภาค จุคศูนย์กลางมวล การเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็ง โมเมนต์ความเฉื่อย การ เคลื่อนที่แบบออสซิลเลต กลศาสตร์ของไหล ความร้อนและอุณหพลศาสตร์เบื้องต้นคลื่นกล

2-131-106 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1

1 (0-3-0)

Fundamentals of Physics Laboratory 1

วิชาบังคับก่อน : 2-131-105 ฟิสิกส์พื้นฐาน 1 หรือเรียนควบคู่กัน

ปฏิบัติการเกี่ยวกับแรงและการเคลื่อนที่ของวัตถุ กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน งานและ พลังงาน โมเมนตัม การเคลื่อนที่ของวัตถุแข็งเกร็ง การเคลื่อนที่แบบ ออสซิลเลต กลศาสตร์ของใหล ความร้อน สมบัติของคลื่นเสียง

2-212-103 แคลคูลัส 1

3 (3-0-6)

Calculus 1

ฟังก์ชัน ลิมิตและความต่อเนื่อง การหาอนุพันธ์ของฟังก์ชัน พีชคณิตและฟังก์ชันอดิศัย การประยุกต์ของอนุพันธ์ ปริพันธ์และเทคนิคการหาปริพันธ์ ปริพันธ์จำกัดเขตและการ ประยกต์

2-212-204 แคลคูลัส 2

3 (3-0-6)

Calculus 2

วิชาบังคับก่อน : 2-212-103 แคลคูลัส 1

ฟังก์ชันหลายตัวแปร กราฟของฟังก์ชันสองตัวแปร ลิมิต ความต่อเนื่อง อนุพันธ์ย่อยและการ ประยุกต์ ปริพันธ์หลายชั้นและการประยุกต์ สมการเชิงอนุพันธ์สามัญอันดับ 1 สมการเชิง อนุพันธ์เชิงเส้นอันดับ 2 ที่มีสัมประสิทธิ์เป็นค่าคงตัว

2-220-104 หลักสถิติ

3 (3-0-6)

Principles of Statistics

ความรู้พื้นฐานทางสถิติ ทฤษฎีความน่าจะเป็น การแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม แบบ ไม่ต่อเนื่องและต่อเนื่อง การชักตัวอย่างแบบสุ่ม การแจกแจงของตัวอย่างสุ่ม การ ประมาณค่าพารามิเตอร์ การทดสอบสมมติฐาน การวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเคียว การ วิเคราะห์การถดถอยและสหสัมพันธ์อย่างง่าย

2. กลุ่มวิชาชีพบังคับ

2-231-101 วิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น

3 (3-0-6)

Introduction to Computer Science and Information Technology

โครงสร้างและองค์ประกอบของคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์ การ ประมวลผลข้อมูล ระบบจำนวนและการแทนรหัสข้อมูล ระบบเลขฐาน ผังงานและรหัส เทียม ภาพรวมของเทคโนโลยีสารสนเทศและแขนงวิชาอื่นที่เกี่ยวข้อง ประเด็นทางสังคม จริยธรรมและกฎหมาย

2-231-102 หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

3 (2-2-5)

Principle of Computer Programming

ผังงานและรหัสเทียม ภาษาคอมพิวเตอร์เบื้องต้น ตัวแปลภาษา โครงสร้างการเขียน โปรแกรม ชนิดข้อมูล ตัวแปร การคำนวณทางคณิตศาสตร์และตรรกะ ขั้นตอนวิธีการ แก้ปัญหา คำสั่งควบคุมการทำงาน โปรแกรมย่อยและส่งผ่านค่าไปยังโปรแกรมย่อย

2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

3 (2-2-5)

Programming Methodology

วิชาบังคับก่อน : 2-231-102 หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

เครื่องมือช่วยในการเขียนโปรแกรม การคีบัก โปรแกรมเชิงเหตุการณ์ ใลบรารีและเอพีโอ การวิเคราะห์และออกแบบโปรแกรมเบื้องต้น การสร้างส่วนติคต่อกับผู้ใช้ โปรแกรม ประยุกต์

2-231-204 โครงสร้างข้อมูล

3 (3-0-6)

Data Structures

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

ตัวแปร โครงสร้างตัวแปร การจัดสรรพื้นที่ในหน่วยความจำ การประเมินผลอัลกอริทึมส์ใน เชิงพื้นที่และเชิงเวลา โครงสร้างแบบสแตก คิว ลิสท์ อาร์เรย์ ทรี เซตและกราฟ อัลกอริทึมส์สำหรับจัดการโครงสร้างข้อมูล การค้นหาในทรี การค้นหาแบบลึกและกว้าง ก่อน การค้นหาเส้นทางที่สั้นที่สุด การเรียงลำดับ แฮชชิง การเรียกตัวเอง

2-231-205 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

3 (2-2-5)

Object-Oriented Programming

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

หลักการเชิงวัตถุ การออกแบบคลาส การนำกลับมาใช้ใหม่ การจัดการข้อผิดพลาด การ จัดการตัวแปรในหน่วยความจำที่ไม่มีการเรียกใช้ แนวคิดแบบนามธรรม โปรแกรม ประยุกต์เชิงวัตถุ

2-231-208 อัลกอริทึมส์

3 (2-2-5)

Algorithms

วิชาบังคับก่อน : 2-231-204 โครงสร้างข้อมูล

อัลกอริทึมส์แบบบรูทฟอร์ส แบบละโมบ แบบแบ่งแยกและเอาชนะ แบบย้อนรอย แบบ แตกและต่อกิ่งก้าน แบบฮิวริสติก การวิเคราะห์อัลกอริทึมส์ขั้นสูง อัลกอริทึมส์ที่เหมาะสม ในการสร้างแบบจำลองข้อมูล กำหนดการพลวัต

2-231-310 คอมพิวเตอร์กราฟิก

3 (2-2-5)

Computer Graphics

วิชาบังคับก่อน: 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

หลักการของคอมพิวเตอร์กราฟิก ระบบโคออดิเนต การดำเนินการพื้นฐานในปริภูมิสองมิติ และสามมิติ การเรนเดอร์ ทฤษฎีสี การแปลงทางเรขาคณิต การแปลงจุดหรือตำแหน่งที่

มองเห็น การมองภาพและการขริบภาพ

2-232-203 การจัดระเบียบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม

3 (3-0-6)

Computer Organization and Architecture

ระบบคอมพิวเตอร์ หน่วยประมวลผล หน่วยความจำ มอดูลรับเข้าและส่งออก หน่วย ประมวลผลกลาง หน่วยควบคุม รีจิสเตอร์ หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และตรรกะ สถาปัตยกรรมชุดคำสั่ง การเชื่อมต่อหน่วยความจำ หน่วยความจำเสมือน หน่วยความจำแบบ ฮีปและสแตก หน่วยความจำแบบสแตติกและ ไดนามิก ไปป์ไลน์ ระบบคอมพิวเตอร์แบบ ขนาน ระบบหน่วยประมวลผลหลายชุด

2-232-304 ระบบปฏิบัติการ

3 (2-2-5)

Operating System

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

โครงสร้างและสถาปัตยกรรมของระบบปฏิบัติการ การจัดการการประมวลผล การ กำหนดการประมวลผล การจัดลำดับงาน ความร่วมมือและการประสานเวลาของการ ประมวลผล สภาวะติดตายและการป้องกัน การจัดการหน่วยความจำ การกำหนดสิทธิการ ใช้งาน ระบบไฟล์ มัลติโพรเซสซิ่ง การประมวลผลแบบกระจายและแบบขนานเบื้องต้น ระบบเครื่องจักรเสมือน

2-233-201 โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง

3 (3-0-6)

Discrete Structures

เซต ความสัมพันธ์ ฟังก์ชัน ตรรกศาสตร์ วิธีการพิสูจน์ การนับ กราฟและทรี ความน่าจะเป็น แบบไม่ต่อเนื่อง ความสัมพันธ์เวียนเกิด ฟังก์ชันก่อกำเนิด และการประยุกต์ใช้

2-233-205 ทฤษฎีการคำนวณ

3 (3-0-6)

Theory of Computation

วิชาบังคับก่อน : 2-233-201 โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง

พื้นฐานการคำนวณ เครื่องจักรสถานะจำกัด นิพจน์ปกติ ไวยากรณ์ไม่พึ่งบริบท ปัญหาแบบ พีและเอ็นพี ฟังก์ชันแบบเอ็นเอฟเอ ปัญหาการยุติการทำงาน ทฤษฎีออโตมาต้า การ วิเคราะห์เชิงตัวเลข

2-233-302 ระบบฐานข้อมูล

3 (2-2-5)

Database System

ระบบฐานข้อมูล แบบจำลองข้อมูล สถาปัตยกรรมของข้อมูล ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ รูปแบบ บรรทัคฐาน ภาษาเอสคิวแอล การประมวลผลทรานแซคชัน ระบบฐานข้อมูลแบบกระจาย การจัดเก็บและประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ โนเอสคิวแอล นิวเอสคิวแอล

2-233-303 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3 (2-2-5)

System Analysis and Design

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

วงจรการพัฒนาระบบ การวางแผน วิศวกรรมความต้องการ การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ เครื่องมือสนับสนุนการวิเคราะห์และออกแบบระบบ การออกแบบข้อมูลเข้าและ ข้อมูลออก การออกแบบฐานข้อมูล การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ การ ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้

2-233-409 วิศวกรรมซอฟต์แวร์

3 (3-0-6)

Software Engineering

วิชาบังคับก่อน : 2-233-303 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

กระบวนการทางซอฟต์แวร์ การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ วิศวกรรมความต้องการ สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ การออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบซอฟต์แวร์ การ ติดตั้งและบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ การประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ เครื่องมือสนับสนุน วิศวกรรมซอฟต์แวร์

2-233-410 โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1

3 (0-6-3)

Computer Science Project 1

ขั้นตอนการทำโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ การศึกษาความสำคัญของปัญหา การ ทบทวนวรรณกรรม การเขียนโครงร่าง การนำเสนอหัวข้อโครงงาน การวางแผน การ วิเคราะห์และออกแบบโครงงาน การนำเสนอความก้าวหน้าของโครงงาน

2-235-302 เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์

3 (2-2-5)

Computer Network

การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ทอพอโลยีของระบบเครือข่าย สื่อที่ใช้ในการ ส่งข้อมูล อุปกรณ์ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ กฎและข้อกำหนดของโพรโทคอลส่งผ่าน ข้อมูล มาตรฐานระบบเปิด อีเทอร์เน็ต ทีซีพี/ไอพี ไอพีรุ่นที่หก โพรโทคอลค้นหาเส้นทาง เครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบไร้สาย

2-244-301 การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร

3 (3-0-6)

Management Information System in Organization

หลักการจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร ประโยชน์ของเทคโนโลยีสารสนเทศในเชิง ธุรกิจ การพัฒนากลยุทธ์ขององค์กร การวางแผนการใช้ทรัพยากรสารสนเทศ เทคโนโลยี สารสนเทศในด้านบุคลากร ด้านองค์กรและด้านการบริหาร ข้อบังคับ จริยธรรมและ กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

3. กลุ่มวิชาชีพเลือก

2-231-206 การประมวลผลแฟ้มข้อมูล

3 (2-2-5)

File Processing

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

โครงสร้างของข้อมูล การจัดการแฟ้มข้อมูล การประมวลผลแฟ้มข้อมูลอนุกรม การ เรียงลำดับและรวมแฟ้มข้อมูลอนุกรม การเข้าถึงข้อมูล การจัดการแฟ้มข้อมูลแบบสุ่ม การนำ ข้อมูลเข้าและออกจากแฟ้มข้อมูล

2-231-316 การโปรแกรมขั้นสูง

3 (2-2-5)

Advanced Programming

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ เทคโนโลยีภาษาคอมพิวเตอร์ แพลทฟอร์มชนิคเว็บ แพลทฟอร์ม อุปกรณ์เคลื่อนที่ แพลทฟอร์มสำหรับเกมส์ แพลทฟอร์มสำหรับงานอุตสาหกรรม การ ประยุกต์ใช้แพลทฟอร์มในการพัฒนาระบบ

2-231-317 แมชชีนวิชัน

3 (2-2-5)

Machine Vision

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

การจัดสภาพแวดล้อม การคึงข้อมูลภาพ การประมวลผลภาพเบื้องต้น การแยกบริเวณด้วยค่า เทรสโฮล การแยกบริเวณด้วยขอบวัตถุ การคำนวณหาคุณสมบัติของวัตถุ การจำแนกวัตถุ และการแปลความหมาย กลไกการเคลื่อนไหว

2-231-413 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

3 (2-2-5)

Selected Topics in Computer Programming

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

เทคโนโลยีการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ กำหนด รายละเอียดวิชาตามความเหมาะสม

2-233-307 ปัญญาประดิษฐ์

3 (2-2-5)

Artificial Intelligence

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิชีการเขียนโปรแกรม

ความหมายของปัญญาประดิษฐ์ หลักการเทคนิคทางปัญญาประดิษฐ์ อัลกอริทึมส์ในการ สืบค้น การแทนความรู้และการศึกษาเหตุผล การคำเนินการเกี่ยวกับความไม่แน่นอน การ เรียนรู้ของเครื่อง การประมวลผลภาษาธรรมชาติ ระบบผู้เชี่ยวชาญ

2-233-322 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ

3 (2-2-5)

Object-Oriented Analysis and Design

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

หลักการของระบบเชิงวัตถุ ขั้นตอนในการพัฒนาระบบเชิงวัตถุ การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบเชิงวัตถุ การออกแบบสถาปัตยกรรมระบบ การออกแบบฟังก์ชันการทำงาน ภาษา ยูเอ็มแอล

2-233-411 โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2

3 (0-6-3)

Computer Science Project 2

วิชาบังคับก่อน : 2-233-410 โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1

การพัฒนาโครงงานต่อเนื่องจากโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 การทดสอบ การ ประเมินผล การสรุปผล การจัดทำเอกสารโครงงานและการนำเสนอ

2-233-415 การประมวลผลเชิงกระจาย

3 (2-2-5)

Distributed Processing

วิชาบังคับก่อน : 2-232-304 ระบบปฏิบัติการ

สถาปัตยกรรมและรูปแบบการประมวลผลแบบกระจาย การกระจายโพรเซส การสื่อสาร ระหว่างโพรเซส การจัดเก็บข้อมูลแบบกระจาย การประมวลผลแบบขนาน การประมวลผล แบบกลุ่มเมฆ

2-234-405 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

3 (2-2-5)

Selected Topics in Computer Science

การศึกษาหัวข้อที่แตกต่างจากวิชาที่เปิดสอนปกติเพื่อให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงทาง วิทยาการคอมพิวเตอร์ กำหนดรายละเอียดวิชาตามความเหมาะสม

2-234-406 สัมมนาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

3 (3-0-6)

Seminar in Computer Science

การศึกษาค้นคว้าปัญหาและหัวข้อด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ การรวบรวมข้อมูล การเรียบ เรียง การสรุปข้อคิดเห็น การนำเสนอ และการอภิปราย

2-235-411 วิทยาการรหัสและความมั่นคงของสารสนเทศ

3 (3-0-6)

Cryptography and Information Security

ความมั่นคงปลอดภัยของระบบสารสนเทศ การเข้ารหัสข้อมูล การเข้ารหัสแบบสตรีม การ เข้ารหัสแบบบล็อก ระบบกุญแจเคี่ยว มาตรฐานการเข้ารหัส มาตรฐานการเข้ารหัสขั้นสูง ระบบกุญแจคู่ วิธีการแลกเปลี่ยนกุญแจ แฮชฟังก์ชัน ลายเซ็นดิจิทัล การรักษาความ ปลอดภัยเว็บไซต์ การรักษาความปลอดภัยไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์

2-242-306 ใมโครคอนโทรลเลอร์

3 (2-2-5)

Microcontroller

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

โครงสร้างและสถาปัตยกรรมของใมโครคอนโทรลเลอร์ สัญญาณและกระบวนการทำงาน การออกแบบวงจร การจัดการหน่วยความจำ สัญญาณนาฬิกา การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ ภายนอก ชุดคำสั่งและการโปรแกรม การประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์

2-244-302 การค้นคืนสารสนเทศ

3 (3-0-6)

Information Retrieval

วิชาบังคับก่อน : 2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม

ลักษณะของสารสนเทศ องค์ประกอบของระบบค้นคืนสารสนเทศ การจัดเก็บและค้นคืน สารสนเทศ การค้นคืนข้อความ การค้นคืนข้อความแบบเต็ม ปัญหาการค้นคืนข้อความ แบบเต็ม การประมวลผลภาษาธรรมชาติ เครื่อข่ายใยประสาทเทียม เครื่องช่วยค้นคืน ข้อความ

2-244-303 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

3 (2-2-5)

Decision Support System

การสร้างรูปแบบเพื่อการวิเคราะห์ตัดสินใจ การโปรแกรมเชิงเส้น วิธีการซิมเพลกซ์ รูปแบบ โครงข่าย โปรแกรมเชิงเส้นที่เป็นจำนวนเต็ม โปรแกรมเป้าหมายกรณีหลายวัตถุประสงค์ โปรแกรมแบบไม่เป็นเชิงเส้น การวิเคราะห์การถคถอย การแบ่งแยก อนุกรมเวลา การจำลอง ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

2-244-304 เหมืองข้อมูล

3 (2-2-5)

Data Mining

แนวคิดการทำเหมืองข้อมูล การเตรียมข้อมูล รูปแบบการทำเหมืองข้อมูล การเกี่ยวข้อง และความสอดคล้อง การจำแนกและการทำนายข้อมูล การประเมินความถูกต้องของโมเดล และการวัดข้อผิดพลาด การวิเคราะห์ข้อมูลแบบกลุ่ม ข้อมูลแบบต่อเนื่อง และข้อมูลแบบ ลำดับ การวิเคราะห์ข้อมูลเครือข่ายสังคมออนไลน์ ข้อมูลมัลติมีเดีย ข้อมูลแบบข้อความ การนำเสนอโปรแกรมและแนวโน้มในการทำเหมืองข้อมูล

2-244-305 การวิเคราะห์ข้อมูล

3 (2-2-5)

Data Analytics

พื้นฐานการวิเคราะห์ข้อมูล การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพรรณนา การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงทำนาย การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงเสนอแนะ

2-245-307 เทคโนโลยีการให้บริการอินเทอร์เน็ต

3 (2-2-5)

Internet Service Technology

วิชาบังคับก่อน: 2-235-302 เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์

สถาปัตยกรรมและชุดโพรโทคอลทีซีพี/ไอพี การทำงานของชั้นอินเทอร์เน็ตและการ ให้บริการ โพรโทคอลในชั้นโปรแกรมประยุกต์ ไฟร์วอลล์ ไอพีรุ่นที่หก

4. กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ

2-001-301 การเตรียมสหกิจศึกษา

1 (1-0-2)

Pre-Cooperative Education

หลักการ กระบวนการและระเบียบข้อบังคับเกี่ยวกับสหกิจศึกษา การเลือกสถาน ประกอบการ การเขียนจดหมายสมัครงานและการสัมภาษณ์ การพัฒนาบุคลิกภาพ การ บริหารงานคุณภาพในองค์กร อาชีวอนามัยและความปลอดภัย จริยธรรมและจรรยาบรรณ วิชาชีพ การเขียนรายงานและการนำเสนอ

2-236-401 สหกิจศึกษาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

6 (0-40-0) (S/U)

Cooperative Education in Computer Science

วิชาบังคับก่อน : 2-001-301 การเตรียมสหกิจศึกษา

การปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องกับวิชาชีพในสถานประกอบการเป็นเวลา 1 ภาคการศึกษา หรือไม่น้อยกว่า 17 สัปดาห์ การบันทึกการปฏิบัติงาน การทำรายงานสรุป และการนำเสนอ ผลการปฏิบัติงาน

2-236-402 การฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

3 (0-40-0) (S/U)

Computer Science Practicum

วิชาบังคับก่อน : 2-001-301 การเตรียมสหกิจศึกษา

การปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องกับวิชาชีพในสถานประกอบการไม่น้อยกว่า 200 ชั่วโมงหรือ 1 ภาคการศึกษาฤดูร้อน

3.2 ชื่อ นามสกุล ตำแหน่งและคุณวุฒิของอาจารย์

3.2.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร (อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร)

				ตำแหน่ง	ภาระ	ะการสอน	ช.ม./สัป	ดาห์/
ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	คุณวุฒิ	สาขาวิชาเอก	ทาง		ปีการ	ศึกษา	
				วิชาการ	2560	2561	2562	2563
1	นางสาวชนาเนตร	วท.ม.	วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์,	อาจารย์	27	27	27	27
	อรรถยุกติ *		จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546					
		ນຮ.ນ.	ระบบสารสนเทศ,					
			สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล, 2536					
2	นางสาวมนรดา	วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ, มหาวิทยาลัย	อาจารย์	26	26	26	26
	ศิริมงคล *		เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, 2556					
		วท.บ.	วิทยาการคอมพิวเตอร์, มหาวิทยาลัย					
			เทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ, 2551					
3	นางศรีสุดา	ค.อ.ม.	คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี	อาจารย์	27	27	27	27
	สรนันต์ศรี *		สารสนเทศ, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี					
			พระจอมเกล้าธนบุรี, 2545					
		วท.บ.	ศาสตร์คอมพิวเตอร์,					
			มหาวิทยาลัยรามคำแหง, 2536					
4	นายปียะ	ปร.ค.	เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร	อาจารย์	20	20	20	20
	ถิรพันธุ์เมธี *		เพื่อการศึกษา,					
			มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้า					
			พระนครเหนือ, 2557					
		วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ, มหาวิทยาลัย					
			เทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, 2543					
		อส.บ.	เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์,					
			สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า					
			เจ้าคุณทหารถาดกระบัง, 2539					
5	นางสาวสุรีพร	ค.อ.ม.	เทกโนโลยีคอมพิวเตอร์,	อาจารย์	20	20	20	20
	นวลนิ่ม *		สถาบันเทค โน โลยีพระจอมเกล้า					
			พระนครเหนือ, 2547					
		ค.อ.บ.	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์,					
			สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล, 2538					

หมายเหตุ * อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

3.2.2 อาจารย์ประจำ

ลำดับ	ชื่อ-นามสกุล	คุณวุฒิ	สาขาวิชาเอก	ตำแหน่ง วิชาการ	ภาระ	ะการสอน ปีการ		ดาห์/
				1.0 1111.9	2560	2561	2562	2563
1	นางสาวอรสา พัสคุ	ปร.ค.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	อาจารย์	20	20	20	20
		วท.ม.	วิศวกรรมซอฟต์แวร์					
		บธ.บ.	ระบบสารสนเทศ					
2	นายธวัชชัย สารวงษ์	ปร.ค.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	อาจารย์	8	8	8	8
		ค.อ.ม.	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์					
		ค.อ.บ.	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์					
3	นายชาญวิทย์ มุสิกะ	วท.ม.	เทคโนโลชีอินเทอร์เน็ตและ	อาจารย์	8	8	8	8
			สารสนเทศ					
		ค.อ.บ.	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์					
4	นายสถิระ	วท.ม.	การศึกษาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์	อาจารย์	7	7	7	7
	ชัยชนะกลาง	ค.อ.บ.	อิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์					

3.2.3 อาจารย์พิเศษ

ไม่มี

4. องค์ประกอบเกี่ยวกับประสบการณ์ภาคสนาม (สหกิจศึกษาหรือการฝึกงาน)

จากความต้องการบัณฑิตที่มีประสบการณ์ในวิชาชีพก่อนเข้าสู่การทำงานจริง ดังนั้นหลักสูตรได้ กำหนดแผน ก. ซึ่งเป็นการศึกษารายวิชาสหกิจศึกษา โดยมหาวิทยาลัยมีนโยบายให้นักศึกษาทุกคนลง ทะเบียนรายวิชานี้ เว้นแต่กรณีที่นักศึกษามีปัญหาไม่สามารถลงทะเบียนหรือปฏิบัติสหกิจศึกษาได้จะ อนุโลมให้เรียนแผน ข. แผนฝึกงาน แทนสหกิจศึกษา

4.1 มาตรฐานผลการเรียนรู้ของประสบการณ์ภาคสนาม

ความคาดหวังในผลการเรียนรู้ประสบการณ์ภาคสนามของนักศึกษา มีดังนี้

- 4.1.1 ทักษะในการปฏิบัติงานจากสถานประกอบการ ตลอดจนมีความเข้าใจในหลักการความ จำเป็นในการเรียนรู้ทฤษฎีมากยิ่งขึ้น
 - 4.1.2 บูรณาการความรู้ที่เรียนมาเพื่อนำไปแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นในวิชาชีพได้อย่างเหมาะสม
 - 4.1.3 มืมนุษยสัมพันธ์และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ดี
- 4.1.4 มีระเบียบวินัย ตรงเวลา และเข้าใจวัฒนธรรม และสามารถปรับตัวให้เข้ากับสถาน ประกอบการได้
 - 4.1.5 มีความกล้าในการแสดงออก และนำความคิดสร้างสรรค์ไปใช้ประโยชน์ในงานได้

4.2 ช่วงเวลา

แผน ก. แผนสหกิจศึกษา กำหนดให้ปฏิบัติสหกิจศึกษาในภาคการศึกษาที่ 2 ของปีการศึกษาที่ 4 หรือตามความเหมาะสม แผน ข. แผนฝึกงาน กำหนดให้ฝึกงานในภาคการศึกษาฤคูร้อนของปีการศึกษาที่ 3 หรือ ตามความเหมาะสม

4.3 การจัดเวลาและตารางสอน

แผน ก. แผนสหกิจศึกษา จัดเต็มเวลาใน 1 ภาคการศึกษา แผน ข. แผนฝึกงาน จัดเต็มเวลาในภาคการศึกษาฤดูร้อน

ข้อกำหนดเกี่ยวกับการทำโครงงานหรืองานวิจัย

5.1 คำอธิบายโดยย่อ

โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ที่นักศึกษาสนใจและสามารถอธิบายทฤษฎีที่นำมาประยุกต์ ในการทำโครงงาน ประโยชน์ที่จะได้รับจากการทำโครงงาน มีขอบเขตโครงงานที่สามารถทำเสร็จ ภายในระยะเวลาที่กำหนด

5.2 มาตรฐานผลการเรียนรู้

นักศึกษาสามารถมีความเชี่ยวชาญในการใช้เครื่องมือหรือโปรแกรมในการทำโครงงาน ซอฟต์แวร์ที่ได้จากโครงงานสามารถเป็นต้นแบบในการพัฒนาต่อได้

5.3 ช่วงเวลา

แผน ก. แผนสหกิจศึกษา

วิชาโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 ในภาคการศึกษาที่ 2 ของปีการศึกษาที่ 3 และ/หรือวิชาโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 ในภาคการศึกษาที่ 1 ของปีการศึกษาที่ 4 หรือตามความเหมาะสม

แผน ข. แผนฝึกงาน

วิชาโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 ในภาคการศึกษาที่ 2 ของปีการศึกษาที่ 3 และ/หรือวิชาโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 ในภาคการศึกษาที่ 1 ของปีการศึกษาที่ 4 หรือตามความ เหมาะสม

5.4 จำนวนหน่วยกิต

รายวิชาโครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1 จำนวน 3 หน่วยกิต และ/หรือรายวิชาโครงงาน ทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 จำนวน 3 หน่วยกิต

5.5 การเตรียมการ

มีการกำหนดชั่วโมงการให้คำปรึกษา จัดทำบันทึกการให้คำปรึกษา ให้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับ โครงงานทางเว็บไซต์และปรับปรุงให้ทันสมัยเสมอ รวมทั้งมีตัวอย่างรูปแบบโครงงานให้นักศึกษา

5.6 กระบวนการประเมินผล

ประเมินผลจากความก้าวหน้าในการทำโครงงานที่บันทึกในสมุดให้คำปรึกษาโดยอาจารย์ที่ ปรึกษา และประเมินผลจากรายงานที่ได้กำหนดรูปแบบการนำเสนอตามระยะเวลา นำเสนอโปรแกรม และการทำงานของระบบ โดยโครงงานดังกล่าวต้องสามารถทำงานได้ในเบื้องต้น โดยเฉพาะการทำงาน หลักของโปรแกรม และจัดสอบการนำเสนอที่มีอาจารย์สอบไม่น้อยกว่า 3 คน

หมวดที่ 4 ผลการเรียนรู้ กลยุทธ์การสอนและประเมินผล

1. การพัฒนาคุณลักษณะพิเศษของนักศึกษา

คุณถักษณะพิเศษ	กลยุทธ์การพัฒนา
1. ด้านบุคลิกภาพ	- มีการสอดแทรกเรื่องการแต่งกาย การเข้าสังคม
	เทคนิคการเจรจาสื่อสาร การมีมนุษยสัมพันธ์ที่ดี
	และการวางตัวในการทำงานในรายวิชาที่
	เกี่ยวข้อง และในกิจกรรมปัจฉิมนิเทศ
2. ด้านภาวะผู้นำและความรับผิดชอบ ตลอดจน	- กำหนดให้มีรายวิชาซึ่งนักศึกษาต้องทำงานเป็น
มีวินัยในตนเอง	กลุ่ม และมีการกำหนดหัวหน้ากลุ่ม เพื่อฝึกให้
	นักศึกษาได้สร้างภาวะผู้นำและการเป็นสมาชิก
	กลุ่มที่ดี
	- มีกติกาที่จะสร้างวินัยในตนเอง เช่น การเข้าเรียน
	ตรงเวลา เข้าเรียนอย่างสม่ำเสมอ การมีส่วนร่วม
	ในชั้นเรียน ส่งเสริมให้กล้าในการแสดงความ
	กิดเห็น
3. ด้านจริยธรรมและจรรยาบรรณวิชาชีพ	- มีการให้ความรู้ถึงผลกระทบต่อสังคม และข้อ
	กฎหมายที่เกี่ย [่] วข้องกับการกระทำความผิด
	เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์

2. การพัฒนาผลการเรียนรู้ในแต่ละด้าน

ของผู้อื่น

2.1 การพัฒนาผลการเรียนรู้หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

2.1.1 ด้านคุณธรรม จริยธรรม

2.1.1.1 ผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) ซื่อสัตย์สุจริต
- 2) มีจิตอาสา
- 3) ปฏิบัติตามกฎ ระเบียบ ของสังคม
- 4) คำเนินชีวิตบนพื้นฐานความเป็นไทยและเศรษฐกิจพอเพียง

2.1.1.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) ให้นักศึกษาตระหนักถึงผลกระทบของการทุจริตการสอบและการลอกผลงาน
 - 2) ให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมเพื่อสังคม
- 3) มีการจัดกิจกรรมส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม เช่น การยกย่องนักศึกษาที่ทำดี ทำประโยชน์ เสียสละเพื่องานส่วนรวม

- 4) ให้นักศึกษาตระหนักถึงความสำคัญของกฎระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ
- 5) กำหนดให้มีวัฒนธรรมขององค์กร ด้านการแต่งกาย การเข้าชั้นเรียน และการ

สอบ

เรียน

ชีวิต

6) ให้นักศึกษาจัดกิจกรรมที่เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรม และประเพณีไทย

2.1.1.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) ประเมินจากปริมาณการกระทำทุจริตในการสอบ
- 2) ประเมินจากจำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมเพื่อสังคม
- 3) ประเมินจากการสังเกตพฤติกรรมในการร่วมกิจกรรมเพื่อสังคม
- 4) ประเมินจากการสังเกตพฤติกรรมการแต่งกายของนักศึกษาทั้งในและนอกชั้น
- 5) ประเมินจากการเข้าชั้นเรียน การส่งงาน การร่วมกิจกรรมอย่างสม่ำเสมอ
- 6) ประเมินจากการเข้าร่วมกิจกรรมที่เกี่ยวกับศิลปวัฒนธรรม และประเพณีไทย

2.1.2 ด้านความรู้

2.1.2.1 ผลการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) รู้และเข้าใจสาระสำคัญของเนื้อหา
- 2) มีกระบวนการแสวงหาความรู้ เพื่อพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องและเรียนรู้ตลอด
- 3) มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการเสริมสร้างสุขภาพกายและใจ

2.1.2.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) อธิบายองค์ประกอบของเนื้อหาวิชาโดยรวม เพื่อให้นักศึกษาเข้าใจขอบเขต และความสัมพันธ์ของเนื้อหาวิชาแต่ละส่วน
- 2) ใช้กลยุทธ์การสอนที่หลากหลาย โดยเน้นหลักการทางทฤษฎี และการนำไป ประยุกต์ใช้ในสภาพแวดล้อมจริง
- 3) ให้นักศึกษาเห็นความสำคัญในการค้นคว้า แสวงหาความรู้ และวิธีการได้มา ของข้อมูลแหล่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง
- 4) เชิญวิทยากรจากภายนอกที่มีประสบการณ์ตรงมาบรรยาย และแลกเปลี่ยน ความคิดเห็น
- 5) ส่งเสริมให้จัดกิจกรรมการแข่งขันเพื่อเพิ่มทักษะและพัฒนาทางด้านวิชาการ เพื่อกระตุ้นให้นักศึกษามีความตื่นตัว และเกิดแรงบันดาลใจที่จะพัฒนาตนเอง
- 6) จัดกิจกรรมให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติเพื่อพัฒนาสุขภาพทางกาย ทั้งในรูปแบบ บุคคล และการแข่งขันเป็นทีม
 - 7) จัดกิจกรรมและสร้างบรรยากาศแวดล้อม เพื่อให้นักศึกษาได้พัฒนาทางจิตใจ

2.1.2.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) การประเมินผลจากการสอบถามในชั้นเรียน หรือการทำแบบฝึกหัด
- 2) ประเมินจากการทคสอบย่อย การสอบกลางภาคและปลายภาค
- 3) ประเมินจากรายงานและโครงงานที่นักศึกษาจัดทำและนำเสนอ

- 4) ประเมินจากแบบสอบถามความคิดเห็น และประโยชน์ที่ได้รับจากการฟัง บรรยาย
 - 5) ประเมินผลจากการเข้าร่วมกิจกรรม หรือการแข่งขัน
- 6) ประเมินผลจากการทดสอบสมรรถภาพทางกาย ทั้งในรูปแบบบุคคล และการ แข่งขันเป็นทีม

2.1.3 ด้านทักษะทางปัญญา

2.1.3.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

- 1) มีทักษะการคิดแบบองค์รวม
- 2) มีทักษะการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินค่าเพื่อแก้ปัญหา
- 3) สามารถบูรณาการความรู้ในศาสตร์ต่าง ๆ ไปประยุกต์ใช้
- 4) มีความคิดสร้างสรรค์

2.1.3.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

- 1) กำหนดสถานการณ์จำลอง เพื่อให้นักศึกษาฝึกการตัดสินใจ และการแก้ปัญหา
- 2) การสอนเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ โดยการสาธิต การใช้โครงงานเป็นหลัก (Project-Based Learning) และการปฏิบัติเป็นหลัก (Performance-Based Learning)
 - 3) การมอบหมายให้นักศึกษาวางแผน ทำงานเป็นกลุ่ม และนำเสนอรายงาน

2.1.3.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

- 1) ประเมินผลจากการสังเกตความสามารถในการตัดสินใจ และการแก้ไขปัญหา ในสถานการณ์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง
- 2) ประเมินจากข้อสอบกลางภาคและปลายภาค ที่ต้องใช้วิธีการวิเคราะห์ สังเคราะห์ และประเมินค่า
 - 3) ประเมินจากการนำเสนอรายงาน
 - 4) ประเมินจากโครงงานกลุ่มหรือบุคคล

2.1.4 ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

2.1.4.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- 1) มีทักษะการสร้างมนุษยสัมพันธ์
- 2) มีความรับผิดชอบต่อตนเอง ผู้อื่น สังคม วัฒนธรรมและธรรมชาติ
- 3) มีความสามารถทำงานต่างวัฒนธรรม

2.1.4.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและ ความรับผิดชอบ

- 1) มอบหมายให้ทำกิจกรรมในลักษณะเป็นกลุ่ม หรือต้องประสานงาน หรือการ สัมภาษณ์บุคคลภายนอก
 - 2) มอบหมายให้นักศึกษาผลัดเปลี่ยนกันเป็นผู้นำในการทำงานกลุ่ม
- 3) มีการเชิญผู้เชี่ยวชาญมาเป็นวิทยากร เพื่อให้ความรู้ในด้านวัฒนธรรมแก่ นักศึกษา

4) มีการสอดแทรกเนื้อหาด้านศิลปวัฒนธรรมที่ดีงามทั้งของไทยและนานาชาติ ในการเรียนการสอน

2.1.4.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและ ความรับผิดชอบ

- 1) ประเมินจากการสังเกตพฤติกรรมในการทำงานกลุ่ม
- 2) ประเมินผลจากความสำเร็จของงานที่ได้รับมอบหมายให้ไปประสานงานกับ บุคคลภายนอก
- 3) ประเมินจากแบบทดสอบเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่าง บุคคลและความรับผิดชอบ
 - 4) ประเมินจากผลงานของกลุ่ม และผลงานของผู้เรียนในกลุ่ม

2.1.5 ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

2.1.5.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ

- 1) สามารถคิดคำนวณในการแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้อง
- 2) ใช้ภาษาในการสื่อสารได้อย่างเหมาะสม
- 3) ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน

2.1.5.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การ สื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) ฝึกการแก้ปัญหา หรือให้โจทย์แบบฝึกหัดที่ต้องใช้การคำนวณตัวเลขทาง คณิตศาสตร์ และการวิเคราะห์เชิงสถิติ
- 2) ฝึกทักษะในการสื่อสารทั้งการฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน โดยการฟัง บรรยาย การอภิปรายกลุ่ม การทำรายงาน และการนำเสนอ
- 3) แนะนำวิธีการเรียนรู้ การสืบค้นข้อมูล โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศจาก แหล่งข้อมูลที่เหมาะสม
 - 4) มอบหมายงานให้ค้นคว้าและนำเสนอ โดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม

2.1.5.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) ประเมินจากการแก้ปัญหา หรือการทำโจทย์แบบฝึกหัด
- 2) ประเมินจากการสรุปคำบรรยาย การมีส่วนร่วมในการอภิปรายกลุ่ม การทำ รายงาน และการนำเสนอรายงาน
- 3) ประเมินจากคุณภาพของงานที่แสคงถึงการสืบค้นข้อมูล การเลือกใช้ข้อมูลที่ ถูกต้อง และเหมาะสม
 - 4) ประเมินจากการนำเสนอคั่วยสื่อเทคโนโลยี

2.2 การพัฒนาผลการเรียนรู้หมวดวิชาศึกษาเฉพาะ

2.2.1 ด้านคุณธรรม จริยธรรม

2.2.1.1 ผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
- 2) มีวินัย ตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพ และสังคม
- 3) มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีม สามารถแก้ไขข้อ ขัดแย้งและลำดับความสำคัญ
- 4) เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและ ศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์
 - 5) เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม
- 6) สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร และ สังคม
 - 7) มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

2.2.1.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) สอดแทรกเรื่องคุณธรรม จริยธรรม ความเสียสละ ความซื่อสัตย์สุจริต จรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพในการสอน
- 2) กำหนดให้มีวัฒนธรรมองค์กร เพื่อเป็นการปลูกฝังให้นักศึกษามีระเบียบวินัย เช่น การตรงต่อเวลา แต่งกายเหมาะสม
- 3) มอบหมายงานให้นักศึกษาทำงานเป็นกลุ่ม เพื่อให้รู้จักหน้าที่ของการเป็นผู้นำ การเป็นสมาชิกกล่ม และรับผิดชอบต่อหน้าที่
- 4) สอดแทรกถึงผลกระทบที่อาจเกิดขึ้นจากการนำคอมพิวเตอร์เข้าไปใช้ในงาน ต่าง ๆ

2.2.1.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1) ประเมินจากการทำทุจริตในการสอบ การคัดลอกงานของผู้อื่น การใช้ คอมพิวเตอร์โดยไม่ก่อให้เกิดผลกระทบกับบุคคลอื่น องค์กร หรือสังคม
- 2) การตรงเวลาในการเข้าชั้นเรียน การส่งงาน หรือร่วมกิจกรรม ความสม่ำเสมอ ในการเข้าชั้นเรียน การแต่งกายถูกต้องตามระเบียบของมหาวิทยาลัย
 - 3) ความรับผิดชอบต่องานที่ได้รับมอบหมาย

2.2.2 ด้านความรู้

2.2.2.1 ผลการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหา สาขาวิชาที่ศึกษา
- 2) สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา
- 3) สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุง และ/หรือประเมินระบบ องค์ประกอบต่าง ๆ ของระบบคอมพิวเตอร์ให้ได้ตรงตามข้อกำหนด

- 4) สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการและวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการนำไปประยุกต์
 - 5) รู้ เข้าใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง
- 6) มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาที่ศึกษาเพื่อให้เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่เกี่ยวข้อง
 - 7) มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือการประยุกต์ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้จริง
- 8) สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ ที่ เกี่ยวข้อง

2.2.2.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) บรรยายและยกตัวอย่างประกอบ
- 2) ซักถามเป็นรายบุคคลเกี่ยวกับทฤษฎีหรือเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง
- 3) กำหนดโจทย์ปัญหาหรือกรณีศึกษาให้นักศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองนอกเวลา
- 4) มอบหมายงานและนำความรู้ที่ได้จากการศึกษาค้นคว้ามาอภิปรายเพื่อ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ในห้องเรียน

2.2.2.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านความรู้

- 1) การทคสอบย่อย
- 2) การสอบกลางภาคและปลายภาคเรียน
- 3) ประเมินจากงานที่มอบหมาย รายงานที่นักศึกษาจัดทำ และการนำเสนอในชั้น เรียน
- 4) ประเมินจากรายงานของสถานประกอบการที่รับนักศึกษาเข้าไปทำสหกิจ ศึกษาหรือฝึกงาน

2.2.3 ด้านทักษะทางปัญญา

2.2.3.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

- 1) คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
- 2) สามารถสืบค้น ตีความ และประเมินสารสนเทศ เพื่อใช้ในการแก้ไขปัญหา อย่างสร้างสรรค์
 - 3) สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ
- 4) สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้ อย่างเหมาะสม

2.2.3.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

- 1) อธิบายและยกตัวอย่างกรณีศึกษา
- 2) กำหนดโจทย์ปัญหาและมอบหมายงานให้นักศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง
- 3) การอภิปรายกลุ่ม

2.2.3.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะทางปัญญา

1) ประเมินตามสภาพจริงจากผลงานและการปฏิบัติของนักศึกษา เช่น การ นำเสนอรายงานในชั้นเรียน การทดสอบโดยใช้แบบทดสอบหรือสัมภาษณ์

2) สังเกตพฤติกรรม

2.2.4 ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

2.2.4.1 ผลการเรียนรู้ด้านความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- 1) สามารถสื่อสารทั้งภาษาไทยและภาษาต่างประเทศกับกลุ่มคนหลากหลายได้ อย่างมีประสิทธิภาพ
- 2) สามารถให้ความช่วยเหลือและอำนวยความสะควกในการแก้ปัญหา สถานการณ์ต่าง ๆ ในกลุ่มทั้งในบทบาทของผู้นำ หรือในบทบาทของผู้ร่วมทีมทำงาน
 - 3) สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม
 - 4) มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม
- 5) สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและ ส่วนรวม พร้อมทั้งแสดงจุดยืนอย่างพอเหมาะทั้งของตนเองและของกลุ่ม
- 6) มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเองและทางวิชาชีพอย่าง ต่อเนื่อง

2.2.4.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความ รับผิดชอบ

- 1) มอบหมายให้ทำงานเป็นกลุ่ม เพื่อให้สามารถประสานงานกับผู้อื่นได้
- 2) ให้มีการค้นคว้า เขียนรายงาน และนำเสนอผลงานหน้าห้องเรียน

2.2.4.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความ รับผิดชอบ

- 1) ประเมินจากพฤติกรรมและการแสดงออกของนักศึกษาในการนำเสนอ รายงานกลุ่มในชั้นเรียน
- 2) สังเกตจากพฤติกรรมที่แสดงออกในการร่วมกิจกรรมต่าง ๆ และความ ครบถ้วน ชัดเจน ตรงประเด็นของข้อมูล

2.2.5 ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

2.2.5.1 ผลการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็นที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์
- 2) สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหาโดยใช้สารสนเทศทางคณิตศาสตร์ หรือการแสดงสถิติประยุกต์ต่อปัญหาที่เกี่ยวข้องอย่างสร้างสรรค์
- 3) สามารถสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียน พร้อมทั้ง เลือกใช้รูปแบบของสื่อการนำเสนออย่างเหมาะสม
 - 4) สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างเหมาะสม

2.2.5.2 กลยุทธ์การสอนที่ใช้พัฒนาการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การ สื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) มอบหมายโจทย์ปัญหาให้นักศึกษาเลือกใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสมในการ แก้ไขปัญหา
 - 2) นักศึกษานำเสนองานที่ได้รับมอบหมายเป็นรายบุคคล และ/หรือรายกลุ่ม

2.2.5.3 กลยุทธ์การประเมินผลการเรียนรู้ด้านทักษะในการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การ สื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) ประเมินจากเทคนิคการนำเสนอโดยใช้ทฤษฎี การเลือกใช้เครื่องมือทาง เทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณิตศาสตร์และสถิติ ที่เกี่ยวข้อง
- 2) ประเมินจากความสามารถในการอธิบาย ถึงข้อจำกัด เหตุผลในการเลือกใช้ เครื่องมือต่าง ๆ การอภิปราย กรณีศึกษาต่างๆที่มีการนำเสนอต่อชั้นเรียน

3. แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping)

3.1 ผลการเรียนรู้สำหรับหมวดวิชาศึกษาทั่วไป

1. ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1.1 ซื่อสัตย์สุจริต
- 1.2 มีจิตอาสา
- 1.3 ปฏิบัติตามกฎ ระเบียบ ของสังคม
- 1.4 คำเนินชีวิตบนพื้นฐานความเป็นไทยและเศรษฐกิจพอเพียง

2. ด้านความรู้

- 2.1 รู้และเข้าใจสาระสำคัญของเนื้อหา
- 2.2 มีกระบวนการแสวงหาความรู้เพื่อพัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่องและเรียนรู้ตลอดชีวิต
- 2.3 มีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการเสริมสร้างสุขภาพกายและใจ

3. ด้านทักษะทางปัญญา

- 3.1 มีทักษะการคิดแบบองค์รวม
- 3.2 มีทักษะการวิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินค่าเพื่อแก้ปัญหา
- 3.3 สามารถบูรณาการความรู้ในศาสตร์ต่าง ๆ ไปประยุกต์ใช้
- 3.4 มีความคิดสร้างสรรค์

4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- 4.1 มีทักษะการสร้างมนุษยสัมพันธ์
- 4.2 มีความรับผิดชอบต่อตนเอง ผู้อื่น สังคม วัฒนธรรมและธรรมชาติ
- 4.3 มีความสามารถทำงานต่างวัฒนธรรม

5. ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- 5.1 สามารถคิดคำนวณในการแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้อง
- 5.2 ใช้ภาษาในการสื่อสารได้อย่างเหมาะสม
- 5.3 ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างรู้เท่าทัน

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

ความรับผิดชอบหลัก

0 ความรับผิดชอบรอง

เกณฑ์มาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา	1		ุณธรร ธรรม	u	2. \$	ก้านคว	ามรู้	3. ด้า	นทักษ	ะทางปั	ญญา	ควา ระห	ค้านทัก ามสัมพ์ หว่างบุศ ละควา บผิดชอ	ันธ์ าคล ม	วิเช ตั สื่อล ใช้เ	านทักษ คราะห์เ วเลข ก วเลข ก เทคโนใ ารสนเท	เชิง าร ะการ โลยี
รายวิชา	1.1	1.2	1.3	1.4	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	5.1	5.2	5.3
1-110-102 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	•		0		•	0			0	•		0	•			•	0
1-112-310 ศิลปะการเขียนรายงาน	•		0		•	0			•			0	•			•	0
1-211-001 ภาษาอังกฤษทั่วไป	0		•		•	0		•		0	0	•	0			•	0
1-211-002 ภาษาอังกฤษเพื่องาน			•			•		•						•		•	
1-211-003 ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	•	•	•		•	•		•		•		•	•	0	0	•	•
1-121-003 มนุษยสัมพันธ์	0		•		•	•	0		•			•	0			•	0
1-122-001 การพัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม	0		•	0	•		0		•	0		•	•			•	0
1-130-001 ห้องสมุดและสารนิเทศเพื่อการศึกษาค้นคว้า	0		•		•	0			•	0		•				0	•
1-131-001 จิตวิทยาทั่วไป	0	0	•		•		0			•	0	0				0	•
2-110-108 บูรณาการวิธีวิทยาเพื่อพัฒนาวิชาชีพ	•				•	0			0	•	0		0		0		0
2-130-103 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	0		•		•	0			0	•	0		0		•	0	•
2-230-107 โปรแกรมสำเร็จรูป	•		0		•	0			0	•	0	0					0

3.2 ผลการเรียนรู้สำหรับหมวดวิชาเฉพาะ

1. ด้านคุณธรรม จริยธรรม

- 1.1 ตระหนักในคุณค่าและคุณธรรม จริยธรรม เสียสละ และซื่อสัตย์สุจริต
- 1.2 มีวินัย ตรงต่อเวลา และความรับผิดชอบต่อตนเอง วิชาชีพ และสังคม
- 1.3 มีภาวะความเป็นผู้นำและผู้ตาม สามารถทำงานเป็นทีม สามารถแก้ไขข้อขัดแย้งและลำดับ ความสำคัญ
- 1.4 เคารพสิทธิและรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น รวมทั้งเคารพในคุณค่าและศักดิ์ศรีของความ เป็นมนุษย์
 - 1.5 เคารพกฎระเบียบและข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม
 - 1.6 สามารถวิเคราะห์ผลกระทบจากการใช้คอมพิวเตอร์ต่อบุคคล องค์กร และสังคม
 - 1.7 มีจรรยาบรรณทางวิชาการและวิชาชีพ

2. ด้านความรู้

- 2.1 มีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการและทฤษฎีที่สำคัญในเนื้อหาสาขาวิชาที่ศึกษา
- 2.2 สามารถวิเคราะห์ปัญหา เข้าใจและอธิบายความต้องการทางคอมพิวเตอร์ รวมทั้งประยุกต์ ความรู้ ทักษะ และการใช้เครื่องมือที่เหมาะสมกับการแก้ไขปัญหา
- 2.3 สามารถวิเคราะห์ ออกแบบ ติดตั้ง ปรับปรุง และ/หรือประเมินระบบองค์ประกอบต่าง ๆ ของระบบคอมพิวเตอร์ให้ได้ตรงตามข้อกำหนด
- 2.4 สามารถติดตามความก้าวหน้าทางวิชาการและวิวัฒนาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการนำไป ประยุกต์
 - 2.5 รู้ เข้าใจและสนใจพัฒนาความรู้ ความชำนาญทางคอมพิวเตอร์อย่างต่อเนื่อง
- 2.6 มีความรู้ในแนวกว้างของสาขาวิชาที่ศึกษาเพื่อให้เล็งเห็นการเปลี่ยนแปลง และเข้าใจ ผลกระทบของเทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่เกี่ยวข้อง
 - 2.7 มีประสบการณ์ในการพัฒนาและ/หรือการประยุกต์ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้จริง
 - 2.8 สามารถบูรณาการความรู้ในสาขาวิชาที่ศึกษากับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

3. ด้านทักษะทางปัญญา

- 3.1 คิดอย่างมีวิจารณญาณและอย่างเป็นระบบ
- 3.2 สามารถสืบค้น ตีความ และประเมินสารสนเทศ เพื่อใช้ในการแก้ใขปัญหาอย่างสร้างสรรค์
- 3.3 สามารถรวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ และสรุปประเด็นปัญหาและความต้องการ
- 3.4 สามารถประยุกต์ความรู้และทักษะกับการแก้ไขปัญหาทางคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม

4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- 4.1 สามารถสื่อสารทั้งภาษาไทยและภาษาต่างประเทศกับกลุ่มคนหลากหลายได้อย่างมี ประสิทธิภาพ
- 4.2 สามารถให้ความช่วยเหลือและอำนวยความสะควกในการแก้ปัญหาสถานการณ์ต่าง ๆทั้ง ในบทบาทของผู้นำ หรือในบทบาทของผู้ร่วมทีมทำงาน
 - 4.3 สามารถใช้ความรู้ในศาสตร์มาชี้นำสังคมในประเด็นที่เหมาะสม
 - 4.4 มีความรับผิดชอบในการกระทำของตนเองและรับผิดชอบงานในกลุ่ม

- 4.5 สามารถเป็นผู้ริเริ่มแสดงประเด็นในการแก้ไขสถานการณ์ทั้งส่วนตัวและส่วนรวม พร้อมทั้ง แสดงจุดยืนอย่างพอเหมาะทั้งของตนเองและของกลุ่ม
 - 4.6 มีความรับผิดชอบการพัฒนาการเรียนรู้ทั้งของตนเองและทางวิชาชีพอย่างต่อเนื่อง

5. ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และเทคโนโลยีสารสนเทศ

- 5.1 มีทักษะในการใช้เครื่องมือที่จำเป็นที่มีอยู่ในปัจจุบันต่อการทำงานที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์
- 5.2 สามารถแนะนำประเด็นการแก้ไขปัญหาโคยใช้สารสนเทศทางคณิตศาสตร์หรือการแสดง สถิติประยุกต์ต่อปัญหาที่เกี่ยวข้องอย่างสร้างสรรค์
- 5.3 สามารถสื่อสารอย่างมีประสิทธิภาพทั้งปากเปล่าและการเขียน เลือกใช้รูปแบบของสื่อการ นำเสนออย่างเหมาะสม
 - 5.4 สามารถใช้เทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างเหมาะสม

แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบมาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) หมวดวิชาเฉพาะ

			•		ควา	เมรับ	ผิดช	อบา	เล้ก			0	คว	າມรັ1	เผิดา	เอกร	้อง																	
เกณฑ์มาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา		1. ค้า	เนคุณ	ธรรม	ม จริย	ธรรม				2	2. ค้าน	เความ	ع الماء			3.1	ค้านท์ ปัถุ	์กษะ เุญา	ทาง								5. ด้านทักษะกา วิเคราะห์เชิงตัวเ การสื่อสารและศ ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ							
รายวิชา	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	4.4	4.5	4.6	5.1	5.2	5.3	5.4					
กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ :																											+							
2-110-109 หลักเคมี	0	•	0		0		0	•	0		0				0	•	0	0		0	0		•					0	•					
2-110-110 ปฏิบัติการหลักเคมี	0	•	0		0			•										•			0		•					•						
2-121-101 ชีววิทยาทั่วไป	0	•	0		0			•							0	•	0				0		•		0			•	0					
2-121-102 ปฏิบัติการชีววิทยาทั่วไป	0	•	0		0		0	•							0	•	0				0		•		0			•	0					
2-131-105 ฟิสิกส์พื้นฐาน 1	0	•			0			•	0						0	•		0	0	0				•			•		0					
2-131-106 ปฏิบัติการฟิสิกส์พื้นฐาน 1	0	•						•	0							•		0	0	•	•		0	0			•		•					
2-212-103 แคลคูลัส 1	•							•								•							•				0							
2-212-204 แคลคูลัส 2	0	•			0			•								•		0					•				0	•						
2-220-104 หลักสถิติ	•							•								•							•				0							
กลุ่มวิชาชีพบังคับ :																																		
2-231-101 วิทยาการคอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	0	•			0		0	•	0							0	0		•				•					0	•					
2-231-102 หลักการเขียนโปรแกรคอมพิวเตอร์	•	•			0		•	•	0					0		•			0						•	•								
2-231-103 ระเบียบวิธีการเขียนโปรแกรม	•	•		0	0		•	•	•							•			0						•	•								
2-231-204 โครงสร้างข้อมูล	•	0			0			•	0				0		0	•	•	0	•						•		•							
2-231-205 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	•	•			0		•	•						0	•	•			•				•			•								

0 0

0

0

2-231-208 อัลกอริทึมส์

2-231-310 คอมพิวเตอร์กราฟิก

0

0

0

• •

เกณฑ์มาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา		1. ค้า	นคุณ	IBTTL	เ จริย	ธรรม				2	. ด้าน	เความ	9 <u>7</u> 78			3.	ค้านท <mark>ั</mark>		ทาง	4.	ร	ะหว่า	างบุค	มสัมพั คล คชอบ		วิเค [.] การ	ราะห์เ สื่อสา ช้เทค	ักษะกับ เชิงตัว กรและ โนโล ในเทค	วเลข ะการ ายี
รายวิชา	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	4.4	4.5	4.6	5.1	5.2	5.3	5.4
2-232-203 การจัคระเบียบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม	•					0		•			0		0			0	0		•			•			0		•		
2-232-304 ระบบปฏิบัติการ	•	0			0	0		•	0		0				•	•	0	•	0		•		0			•			
2-233-201 โครงสร้างไม่ต่อเนื่อง	•	0			0			•	•						0	•			0				•				•		
2-233-205 ทฤษฎีการคำนวณ	•	0			0			•	•						0	•			0				•				•		
2-233-302 ระบบฐานข้อมูล	0	0			0		•	•		•	0				•	0	0	•	0		0	•	0			•			0
2-233-303 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	0	0	•			•		•	0	•		0		•	0		0	0	•	0		•			0	0		•	
2-233-409 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	•	0			0	0	0	•	0		0				0		0		•		•	•					•		
2-233-410 โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 1	•	•	0	•	•	0	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	0	•	•	•	•	•	•	•	•	•
2-235-302 เครื่อข่ายคอมพิวเตอร์	•					•	0	•	•							•			0			•				0	•		
2-244-301 การจัดการระบบสารสนเทศในองค์กร	0	0			0		•	•	0		•		•		0		•					•	0	0		0			•
กลุ่มวิชาชีพเลือก :																													
2-231-206 การประมวลผลแฟ้มข้อมูล	•	0			0			•	•	0					•	0	•						•			•			
2-231-316 การ โปรแกรมขั้นสูง	0	•			0	0		•	0					•	0		0		•				•			•			
2-231-317 แมชชีนวิชัน	•	0						•								•							•			•			
2-231-413 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางการพัฒนา โปรแกรมคอมพิวเตอร์	•	0			0		•	•	0	0				•	•		0		•				•			•			
2-233-307 ปัญญาประดิษฐ์	•	0			0			•	•	0				0	•				•				•			•	0	0	0
2-233-322 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ	0	•				•		•	•	0				0	0			•					•			•			
2-233-411 โครงงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2	•	•	0	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	0	•	•	•	•	•	0	0	•	•	•	•	•	0	•	•
2-233-415 การประมวลผลเชิงกระจาย	•	0			0		0	•	0	0			0		•	•	0	0	•				•			•			

เกณฑ์มาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษา		1. ค้า	นคุณ	เชรรม	ม จริย	ธรรม	ľ			2	. ค้าน	ความ	અજન્મ			3. 1	จ้านทั ปัถุ		ทาง		ว	ะหว่า	ความ เงบุคศ รับผิด	าถ		วิเคร การ	ราะห์ สื่อส ^า ช้เทค	าักษะศ ้เชิงตัว ารและ โนโล ชนเทค	มเลข ะการ เยื
รายวิชา	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	3.1	3.2	3.3	3.4	4.1	4.2	4.3	4.4	4.5	4.6	5.1	5.2	5.3	5.4
2-231-413 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางการพัฒนา โปรแกรมคอมพิวเตอร์	•	0			0		•	•	0	0				•	•		0		•				•			•			
2-234-405 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการ คอมพิวเตอร์	•	0			0		0	•	0				0		•		0		•				•		0	•			0
2-234-406 สัมมนาทางวิทยาการกอมพิวเตอร์	0	0	•	•	0			0	0		•		0		0		•	•	0	0	•	•	•	•				•	•
2-235-411 วิทยาการรหัสและความมั่นคงของ สารสนเทศ	•	0			0		0	•		0					0	0	0	0	•				•				•		
2-242-306 ใมโกรกอนโทรลเลอร์	•					0	0	•						•	•				•		0		•	0		•			
2-244-302 การค้นคืนสารสนเทศ	•	0			0		0	•	•						•	0			•				•			•	•		
2-244-303 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	•	0			0		0	•	•						•	0			•			•				•	•		
2-244-304 เหมืองข้อมูล	•	0			0			•	•						0	0			•			•				•	•		
2-244-305 การวิเคราะห์ข้อมูล	•	0			0		0	•	•	0			0		•		•					•				•	•		
2-245-307 เทคโนโลซีการให้บริการอินเทอร์เน็ต	0					•	0				•		•				0	0	•			0	•			•			
กลุ่มวิชาเสริมสร้างประสบการณ์ในวิชาชีพ :																													
2-001-301 การเตรียมสหกิจศึกษา	0	•	0	0	•	0	•	0	0	0	0	0	0	0	•	0	0	•	0	0	0	0	•	0	0	0		0	•
2-236-401 สหกิจศึกษาทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	•	•	•	•	•	0	•	•	•	•	•	0	•	0	•	•	•	•	•	0	•	0	•	•	•	•	0	•	0
2-236-402 การฝึกงานทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	•	•	•	•	•	0	•	•	•	•	•	0	•	0	•	•	•	•	•	0	•	0	•	•	•	•	0	•	0

หมวดที่ 5 หลักเกณฑ์ในการประเมินผลนักศึกษา

1. กฎระเบียบหรือหลักเกณฑ์ในการให้ระดับคะแนน (เกรด)

การวัดผลและสำเร็จการศึกษาเป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพเรื่องเกณฑ์ การวัดและประเมินผลการศึกษาระดับปริญญาตรี และเกณฑ์วัดและประเมินผลการศึกษาระดับปริญญาตรี (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2552

2. กระบวนการทวนสอบมาตรฐานผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษา

2.1 การทวนสอบมาตรฐานผลการเรียนรู้ขณะนักศึกษายังไม่สำเร็จการศึกษา

หลักสูตรกำหนดให้มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ โดย ผู้สอนวางแผนการสอนและการวัดผลเพื่อให้บรรลุผลการเรียนรู้ 5 ด้าน ผู้สอนประเมินนักศึกษาหรือ นักศึกษาประเมินตนเองด้านผลการเรียนรู้ 5 ด้านอย่างน้อยร้อยละ 25 ของรายวิชาที่เปิดสอนในแต่ละปี การศึกษา รวมทั้งนักศึกษาประเมินผลการสอนผ่านระบบประเมินการสอนของมหาวิทยาลัย

2.2 การทวนสอบมาตรฐานผลการเรียนรู้หลังจากนักศึกษาสำเร็จการศึกษา

มหาวิทยาลัยจัดทำแบบสอบถาม/แบบประเมินความพึงพอใจของนายจ้างที่มีต่อบัณฑิต เพื่อทวนสอบ มาตรฐานผลการเรียนรู้ของนักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาโดยอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรสามารถนำผลการ ประเมินมาวิเคราะห์เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาการเรียนการสอนและวางแผนในการปรับปรุงหลักสูตร ต่อไป

3. เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร

3.1 นักศึกษาที่มีสิทธิ่ได้รับปริญญา ต้องมีคุณสมบัติครบถ้วน ดังต่อไปนี้

- 3.1.1 เรียนครบหน่วยกิต และรายวิชาตามที่กำหนดไว้ในหลักสูตร
- 3.1.2 มีค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 2.00
- 3.1.3 ใช้ระยะเวลาไม่เกิน 2 เท่าของแผนการเรียนตามหลักสูตร นับแต่วันขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา ของมหาวิทยาลัย

3.2 นักศึกษาที่มีสิทธิ์แสดงความจำนงขอสำเร็จการศึกษา ต้องมีคุณสมบัติครบถ้วน ดังนี้

- 3.2.1 ต้องศึกษารายวิชาได้ครบตามหลักสูตรและข้อกำหนดของสาขาวิชานั้น
- 3.2.2 มีหน่วยกิตสะสมไม่น้อยกว่าที่หลักสูตรกำหนดไว้และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่น้อย กว่า 2.00
 - 3.2.3 มีคุณสมบัติเหมาะสมกับการเป็นบัณฑิตและไม่มีหนี้สินผูกพันต่อมหาวิทยาลัย
- 3.2.4 การยื่นคำร้องขอสำเร็จการศึกษาให้ยื่นต่อสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียนทุกภาค การศึกษาที่นักศึกษาคาดว่าจะสำเร็จการศึกษาภายในระยะเวลาที่มหาวิทยาลัยฯ กำหนด นับแต่วันเปิดภาค การศึกษานั้น จนกว่าจะสำเร็จการศึกษาตามประกาศสภามหาวิทยาลัย

3.2.5 นักศึกษาที่ไม่ดำเนินการตาม 3.2.4 จะไม่ได้รับการพิจารณาเสนอชื่อเพื่อรับปริญญาในภาค การศึกษานั้น และต้องชำระค่ารักษาสภาพการเป็นนักศึกษาจนถึงภาคการศึกษาที่นักศึกษายื่นคำขอสำเร็จ การศึกษา

หมวดที่ 6 หลักเกณฑ์การพัฒนาอาจารย์

1. การเตรียมการสำหรับอาจารย์ใหม่

- 1.1 สาขาวิชาฯ และอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวางแผนเตรียมการสำหรับอาจารย์ใหม่
- 1.2 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรแนะนำเกี่ยวกับหลักสูตร การเรียนการสอน การจัดทำ มคอ. 3 มคอ. 5 การประเมินผล รวมถึงการประกันคุณภาพของหลักสูตร
- 1.3 คณะแต่งตั้งอาจารย์พี่เลี้ยงของอาจารย์ใหม่แต่ละบุคคลเพื่อดูแล ให้คำปรึกษาด้านเทคนิคการสอน การ วัดประเมินผล การเรียนของนักศึกษา การทำ มคอ. 3 และ มคอ. 5 การวางตัว การให้คำปรึกษาแก่นักศึกษา
- 1.4 คณะกำกับการทำงาน และประเมินผลการทคลองปฏิบัติงานของอาจารย์ใหม่ด้านสมรรถนะหลักและ สมรรถนะตามหน้าที่
 - 1.5 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการเตรียมการสำหรับอาจารย์ใหม่

2. การพัฒนาความรู้และทักษะแก่อาจารย์

คณะมีการส่งเสริมให้อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร อาจารย์ประจำหลักสูตร และผู้สอน ได้รับการ พัฒนาทางวิชาการและ/หรือวิชาชีพอย่างครบถ้วนอย่างน้อยปีละ 1 ครั้ง เพื่อให้อาจารย์มีความรู้ ความเชี่ยวชาญ และมีประสบการณ์ที่เหมาะสมกับการผลิตบัณฑิต โดยคณะมีการจัดสรรงบประมาณสำหรับการพัฒนาอาจารย์

2.1 การพัฒนาทักษะการจัดการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผล

- 2.1.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรจัดทำแผนในการดำเนินการโครงการอบรมเพื่อพัฒนาทักษะการ จัดการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผล และมีการส่งเสริมให้อาจารย์เข้าร่วมโครงการอบรมที่เกี่ยวข้อง กับการพัฒนาทักษะการจัดการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผล
- 2.1.2 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเข้าร่วมโครงการอบรมเพื่อพัฒนาทักษะการจัดการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผล และ/หรืออาจารย์เข้าร่วมโครงการอบรมที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาทักษะการจัดการ เรียนการสอน การวัดและการประเมินผล

2.2 การพัฒนาวิชาการและวิชาชีพด้านอื่น ๆ

- 2.2.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมจัดทำแผนส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์ โดยให้มีการพัฒนาที่ หลากหลาย โดยจัดทำผลงานทางวิชาการ การผลิตเอกสารทางวิชาการ การอบรมเพื่อจัดทำสื่อการเรียนการสอน ที่ทันสมัย การนำเสนอบทความวิจัยหรือบทความวิชาการที่ตีพิมพ์ในรายงานสืบเนื่องจากการประชุมวิชาการ ระดับชาติหรือระดับนานาชาติ การพัฒนาบทความวิจัยเพื่อตีพิมพ์ในวารสารวิจัยในฐานข้อมูลที่ สกอ. รับรอง หรืออื่น ๆ
 - 2.2.2 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรพัฒนาวิชาการและวิชาชีพ
 - 2.2.3 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินความสำเร็จของแผนส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์
- 2.2.4 อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาแผนส่งเสริมและพัฒนา อาจารย์

หมวดที่ 7 การประกันคุณภาพหลักสูตร

1. การกำกับมาตรฐาน

การบริหารหลักสูตร

ในระดับคณะมีคณะกรรมการบริหารหลักสูตรระดับคณะ ประกอบด้วย คณบคี รองคณบคีฝ่าย วิชาการ หัวหน้าภาควิชา และตัวแทนของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทำหน้าที่กำกับติดตามการบริหาร หลักสูตร และในระดับหลักสูตรมีอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร ทำหน้าที่

- P วางแผนการบริหารหลักสูตรตามระบบประกันคุณภาพการศึกษาระดับหลักสูตร
- D ดูแลรับผิดชอบการจัดการเรียนการสอนให้เป็นไปตามข้อกำหนดของหลักสูตร และกรอบ มาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา การออกแบบหลักสูตรและสาระรายวิชาในหลักสูตร การ ปรับปรุงหลักสูตรให้ทันสมัย
 - กำกับและติดตามการจัดทำ มคอ. 3 มคอ. 7 การวางแผนการจัดการเรียนการสอนร่วมกับ อาจารย์ผู้สอน และติดตามการประเมินผลรายวิชาให้เป็นไปอย่างมีคุณภาพ
 - รายงานผลการดำเนินการของหลักสูตร
- C ติดตามผลการประเมินความพึงพอใจของหลักสูตรและการจัดการเรียนการสอน จากนักศึกษา ชั้นปีสุดท้ายและผู้ใช้บัณฑิต เพื่อนำผลมาปรับปรุง พัฒนาการบริหารหลักสูตรให้มีคุณภาพ รับการประเมินคุณภาพการศึกษาระดับหลักสูตร
- A วิเคราะห์ผลการประเมินความพึงพอใจและผลการประเมินคุณภาพการศึกษาระดับหลักสูตร ประจำปีมาปรับปรุงการบริหารหลักสูตร และนำข้อมูลมารวบรวมเพื่อการปรับปรุงหลักสูตร ตามรอบระยะเวลา 5 ปี

2. บัณฑิต

บัณฑิตของหลักสูตรจะเป็นผู้ที่มีความรู้ ความเชี่ยวชาญทางค้านทฤษฎี มีทักษะในการปฏิบัติ มี
กุณสมบัติที่จำเป็นตามลักษณะวิชาชีพ มีความพร้อมที่จะปฏิบัติงานและสามารถพัฒนาตนเองให้มี
ความก้าวหน้าทันต่อวิวัฒนาการทางเทคโนโลยี ทางมหาวิทยาลัยฯ มีการประเมินบัณฑิตโดยผู้ใช้บัณฑิตในทุก
ปีการศึกษา ที่ครอบคลุมตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2552 ครบ 5 ด้านคือ 1. ด้าน
กุณธรรม จริยธรรม 2. ด้านความรู้ 3. ด้านทักษะทางปัญญา 4. ด้านทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและ
ความรับผิดชอบ 5. ด้านทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ โดย
บัณฑิตของหลักสูตรสามารถเข้าศึกษาต่อในสถาบันการศึกษาต่าง ๆ สามารถทำงานในสถานประกอบการ
ภาครัฐ เอกชน หรือรัฐวิสาหกิจ รวมทั้งสามารถประกอบอาชีพอิสระ

3. นักศึกษา

3.1 การรับนักศึกษา

ผู้ที่จะเข้าศึกษาในหลักสูตรจะต้องเป็นผู้ที่มีคุณสมบัติตามที่ระบุไว้ในหลักสูตร โคยมีกระบวนการรับ บักศึกษาดังบี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวางแผนการรับนักศึกษา กำหนดจำนวนการรับนักศึกษา และ ช่องทางการรับนักศึกษา พิจารณาเลือกคณะกรรมการออกข้อสอบ และสอบสัมภาษณ์
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรส่งแผนการรับนักศึกษา จำนวนการรับนักศึกษา และช่องทาง การรับนักศึกษาให้กับสำนักทะเบียนและวัดผลโดยผ่านคณะ รวมทั้งเสนอแต่งตั้ง คณะกรรมการออกข้อสอบคัดเลือก และคณะกรรมการสอบสัมภาษณ์
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการรับนักศึกษา
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนากระบวนการรับ บักศึกษา

3.2 การเตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษา

หลักสูตรสนับสนุนให้นักศึกษาใหม่ทุกคนได้รับการเตรียมความพร้อมในด้านต่าง ๆ เพื่อให้สามารถ ใช้ชีวิตในมหาวิทยาลัยได้อย่างมีความสุข กิจกรรมการเตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษาที่จัดในระดับ มหาวิทยาลัย และระดับคณะประกอบด้วย โครงการปฐมนิเทศนักศึกษาระดับมหาวิทยาลัย โครงการปฐมนิเทศ นักศึกษาใหม่ระดับคณะ โครงการประชุมผู้ปกครองคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กิจกรรมรับน้องร้อง เพลงเชียร์ และโครงการกีฬาคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หลักสูตรมีการแนะนำแนวทางการศึกษา แนะนำอาจารย์ผู้สอน แนะนำอาจารย์ที่ปรึกษาให้นักศึกษา ใหม่ทุกคน หลักสูตรมีกระบวนการเตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษาให้กับนักศึกษาใหม่ ดังนี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวางแผนโครงการ/กิจกรรมการเตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษา การสอนปรับพื้นฐานวิชาชีพ หรือปรับพื้นฐานตามความเหมาะสมของนักศึกษาที่หลักสูตร พิจารณา และอื่น ๆ
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรคำเนินโครงการ/กิจกรรมการเตรียมความพร้อมก่อนเข้าศึกษา
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินผลการจัดโครงการ และกระบวนการเตรียมความพร้อม ก่อนเข้าศึกษา
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนากระบวนการความ พร้อมก่อนเข้าศึกษา

3.3 การส่งเสริมและพัฒนานักศึกษา

หลักสูตรภายใต้การบริหารงานของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรระดับคณะมีการสนับสนุนส่งเสริม ให้นักศึกษาเข้าร่วมกิจกรรมพัฒนานักศึกษาที่จัดขึ้นในระดับมหาวิทยาลัย ระดับคณะ และระดับหลักสูตร มี การจัดกิจกรรมพัฒนาศักยภาพนักศึกษาทั้งในและนอกห้องเรียน มีการจัดสรรงบประมาณ และกำหนด กิจกรรม/โครงการไว้ในแผนปฏิทินของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรร่วมเป็น คณะกรรมการกิจการนักศึกษา มีอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการเพื่อแนะแนวในการจัดกิจกรรม คณะสนับสนุนให้ หลักสูตรมุ่งพัฒนาให้นักศึกษามีสมรรถนะที่สำคัญและจำเป็นในศตวรรษที่ 21 ในการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริม และพัฒนานักศึกษาของหลักสูตร มีกระบวนการดังนี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวางแผนโครงการ/กิจกรรมการส่งเสริมและพัฒนานักศึกษาด้าน การสื่อสารภาษาต่างประเทศ และอื่น ๆ
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรดำเนินโครงการ/กิจกรรมการส่งเสริมและพัฒนานักศึกษา
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินผลการจัดโครงการ และกระบวนการส่งเสริมและพัฒนา นักศึกษา
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนากระบวนการส่งเสริม และพัฒนานักศึกษา

3.4 การควบคุมการดูแลการให้คำปรึกษาวิชาการและแนะแนวแก่นักศึกษา

หลักสูตรมีระบบอาจารย์ที่ปรึกษาควบคุมการดูแลการให้คำปรึกษาวิชาการและแนะแนวแก่นักศึกษา สัดส่วนของอาจารย์ที่ปรึกษาต่อนักศึกษาเป็นไปอย่างเหมาะสม และมีการดูแลนักศึกษาที่รับเข้าจนสำเร็จ การศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษทำหน้าที่แนะแนวในเรื่องต่าง ๆ ให้กับนักศึกษา ข้อกำหนดระเบียบต่าง ๆ และเป็น กลไกสำคัญในการลดความเสี่ยงจากการออกกลางคันของนักศึกษาหรือการสำเร็จการศึกษาไม่เป็นไปตาม แผนการเรียน การเสนอชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาดำเนินการโดยอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรผ่านคณะ กรรมการบริหารหลักสูตรระดับคณะไปยังมหาวิทยาลัย ในส่วนของหลักสูตรมีกระบวนการแต่งตั้งและติดตาม การทำงานของอาจารย์ที่ปรึกษา ดังนี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมพิจารณาเพื่อเสนอชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาและเสนอคณะเพื่อ แต่งตั้ง
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรติดตามการปฏิบัติงานของอาจารย์ที่ปรึกษา
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรติดตามผลการประเมินของอาจารย์ที่ปรึกษาและรายงานผลการ ดำเนินการต่อคณะกรรมการบริหารหลักสูตรระดับคณะ
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวิเคราะห์ผลการประเมินและพัฒนากระบวนการจัดอาจารย์ที่ ปรึกษา

3.5 อัตราการคงอยู่และการสำเร็จการศึกษา

อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรติดตามการคงอยู่ของนักศึกษา และประเมินผลอัตราการคงอยู่ของ นักศึกษาและการสำเร็จการศึกษาอย่างสม่ำเสมอ โดยผ่านระบบอาจารย์ที่ปรึกษา

3.6 ความพึงพอใจและการจัดการข้อร้องเรียนของนักศึกษา

มหาวิทยาลัยมีระบบการประเมินความพึงพอใจของนักศึกษา หลักสูตรมีช่องทางในการรับข้อร้องเรียน หลายช่องทาง ทั้งทางอาจารย์ที่ปรึกษา แบบประเมินผลการสอนของอาจารย์ผู้สอน แบบประเมินความพึงพอใจ ของผู้รับบริการคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี นอกจากนี้อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรยังมีกระบวนการการ จัดการข้อร้องเรียนของนักศึกษาของหลักสูตรดังนี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมผลความพึงพอใจต่อหลักสูตร และพิจารณาแนวทางใน การจัดการข้อร้องเรียน
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรจัดการกับข้อร้องเรียนและติดตามผลที่เกิดขึ้น
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินผลกระบวนการการจัดการข้อร้องเรียน
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนากระบวนการการ จัดการข้อร้องเรียน

4. อาจารย์

หลักสูตรภายใต้การกำกับดูแลของสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาควิชาคณิตสาสตร์และวิทยาการ คอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยคณะกรรมการบริหารระคับคณะทำหน้าที่กำกับดูแล และ ติดตามการบริหารและพัฒนาอาจารย์ให้สอดคล้องกับแผนยุทธสาสตร์ของคณะวิทยาสาสตร์และเทคโนโลยี คณะจัดทำกรอบอัตรากำลังของอาจารย์ ดำเนินการสรรหา และบรรจุอาจารย์ใหม่ตามที่หลักสูตรเสนอ อาจารย์ ใหม่ได้รับคำแนะนำด้านการเรียนการสอน การทำงานในองค์กร และได้รับการอบรมอาจารย์ใหม่ที่จัดขึ้นโดย มหาวิทยาลัย อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเสนอพี่เลี้ยงเพื่อช่วยแนะนำในด้านต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับ การทำงาน การเรียนการสอน การพัฒนาตนเอง และการวางตนเองให้เหมาะสม หลักสูตรจัดทำแผนบริหารอาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตรและอาจารย์ประจำหลักสูตรเพื่อให้ได้อาจารย์ที่มีคุณสมบัติทั้งเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ เป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร มีการวางแผนทดแทนในกรณีที่อาจารย์เกษียณหรือโยกย้ายเพื่อให้มี จำนวนอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเป็นไปตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตร และให้สามารถบริหารงาน หลักสูตรได้อย่างมีคุณภาพ

4.1 การแต่งตั้งอาจารย์ประจำหลักสูตร/อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

- ? อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมพิจารณาแต่งตั้งอาจารย์ประจำหลักสูตร/อาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตรตามเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2558
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเสนอแต่งตั้งอาจารย์ประจำหลักสูตร/อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร เพื่อขออนุมัติจากสภามหาวิทยาลัย
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินผลกระบวนการแต่งตั้งอาจารย์ประจำหลักสูตร/อาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนากระบวนการแต่งตั้ง อาจารย์ประจำหลักสูตร/อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

4.2 การส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมีการส่งเสริมให้อาจารย์ประจำหลักสูตรทุกคนได้รับการพัฒนาทาง วิชาการและ/หรือวิชาชีพอย่างครบถ้วนอย่างน้อยปีละ 1 ครั้ง ทำให้อาจารย์มีความรู้ ความเชี่ยวชาญ และมี ประสบการณ์ที่เหมาะสมกับการผลิตบัณฑิต คณะจะมีการจัดสรรงบประมาณสำหรับการพัฒนาอาจารย์ กระบวนการส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์ มีดังนี้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมจัดทำแผนส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์โดยให้อาจารย์เลือก พัฒนา
 - 1) การจัดทำผลงานทางวิชาการ
 - 2) การผลิตเอกสารทางวิชาการ
 - 3) การอบรมเพื่อจัดทำสื่อการเรียนการสอน
 - 4) การนำเสนอบทความวิจัยหรือบทความวิชาการที่ตีพิมพ์ในรายงานสืบเนื่องจากการ ประชมวิชาการระดับชาติ หรือระดับนานาชาติ
 - 5) การพัฒนาบทความวิจัยเพื่อตีพิมพ์ในวารสารวิจัยในฐานข้อมูลที่ สกอ. รับรอง
 - 6) อื่น ๆ
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรกำกับและติดตามผลการพัฒนา และการใช้ประโยชน์
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินความสำเร็จของแผนส่งเสริมและพัฒนาอาจารย์
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาแผนส่งเสริมและพัฒนา อาจารย์

4.3 การคงอยู่ของอาจารย์

การจัดทำแผนบริหารอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรร่วมกันวางแผนเพื่อให้อาจารย์ผู้รับผิดชอบ หลักสูตรคงอยู่ตลอดระยะเวลาที่จัดการศึกษารวมทั้งมีการพิจารณาในการสร้างขวัญและกำลังใจให้กับอาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

4.4 ความพึงพอใจของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรต่อการบริหารจัดการหลักสูตร

มหาวิทยาลัยมีระบบการประเมินความพึงพอใจของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรที่มีต่อหลักสูตร ซึ่ง ผลที่ได้จะนำมาใช้ในการปรับปรุงและพัฒนาการบริหารงานของหลักสูตรต่อไป

5. หลักสูตร การเรียนการสอน การประเมินผู้เรียน

5.1 การออกแบบหลักสูตรและสาระรายวิชาในหลักสูตร

P - อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรวางแผนการออกแบบหลักสูตรและสาระรายวิชาในหลักสูตร โดย วิเคราะห์หลักสูตรเดิม และนำข้อมูลจากการสำรวจความคิดเห็นของศิษย์เก่า ความพึงพอใจของ ผู้ใช้บัณฑิตที่สอบถามถึงคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิ ระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ มาประกอบการพิจารณา ผลการเรียนรู้ การกำหนดรายวิชา สาระ รายวิชาและแผนการเรียน

- บ 1. อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเสนอแต่งตั้งคณะกรรมการร่าง/ปรับปรุงหลักสูตร และ ดำเนินการร่างหลักสูตร เพื่อจัดทำหลักสูตรให้สอดคล้องกับมาตรฐานคุณวุฒิระดับปริญญา ตรี สาขาคอมพิวเตอร์ (มคอ. 1) พ. ศ. 2552 และให้สอดคล้องกับนโยบายการศึกษาชาติเพื่อ กำหนดปรัชญา วิสัยทัศน์ จุดประสงค์ และโครงสร้างหลักสูตรและให้มีความทันสมัย
 - 2. อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรดำเนินการวิพากษ์หลักสูตรโดยคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ จากภายนอกอย่างน้อย 3 คน
 - 3. อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรส่งเล่มหลักสูตรที่สมบูรณ์ ผ่านคณะกรรมการประจำคณะ สภาวิชาการ ขออนุมัติจากสภามหาวิทยาลัย และผ่านการรับทราบจากคณะกรรมการการ อดมศึกษา
- c อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการออกแบบหลักสูตร และสาระรายวิชาใน
 หลักสูตร
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการออกแบบหลักสูตร และสาระ รายวิชาในหลักสูตร โดยการพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรจะดำเนินการตามรอบระยะเวลาของ หลักสูตรหรือทุกรอบ 5 ปี

5.2 การกำหนดผู้สอน

กณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมีการแต่งตั้งอาจารย์ประจำหลักสูตรเพื่อทำหน้าที่จัดตารางสอนและ ตารางสอบ โดยอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเสนอชื่ออาจารย์จัดตารางสอนและตารางสอบมายังคณะ ผ่าน สาขาวิชา และภาควิชา

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมร่วมกับอาจารย์ผู้ทำหน้าที่ในการจัดตารางสอนเพื่อจัดทำ ร่างรายวิชาตามแผนการศึกษาในหลักสูตร
- D มีการประชุมอาจารย์ผู้สอนเพื่อกำหนดผู้สอนตามความรู้ ความเชี่ยวชาญในสาขานั้น ๆ รวมถึง ประสบการณ์การทำงานของแต่ละคนให้เหมาะสมกับรายวิชาที่ได้รับมอบหมาย
- C มหาวิทยาลัยให้นักศึกษาประเมินการสอนของอาจารย์ อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรติดตาม ผลการประเมินการสอนของอาจารย์
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาการกำหนดผู้สอน

5.3 การกำกับ ติดตาม การจัดการเรียนการสอน

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมีข้อมูลของหลักสูตร (มคอ. 2) ที่เว็บไซต์ของคณะ และมี มคอ. 2 ที่ สาขาวิชา อาจารย์ผู้สอนสามารถหาข้อมูลคำอธิบายรายวิชา แผนที่แสดงการกระจายความรับผิดชอบตาม มาตรฐานผลการเรียนรู้จากหลักสูตรสู่รายวิชา (Curriculum Mapping) เพื่อนำมาจัดทำ มคอ. 3 และ มคอ. 4 รวมทั้งรายงานผลการคำเนินการรายวิชาใน มคอ. 5 และ มคอ. 6

P - อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรแจ้งกำหนดส่ง มคอ. 3 และ มคอ. 4 ก่อนเปิดภาคการศึกษาและ กำหนดส่ง มคอ. 5 และ มคอ. 6 ภายใน 30 วันหลังจากสิ้นสุดภาคการศึกษา

- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรกำกับ และติดตาม การจัดทำ มคอ. 3 และ มคอ. 4 ตรวจสอบ ความสอดคล้องตามคำอชิบายรายวิชาใน มคอ. 2 และเผยแพร่ให้กับนักศึกษา อาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตรกำกับ ติดตาม การจัดการเรียนการสอนให้เป็นไปตามแผนที่วางไว้ และ กำกับ ติดตาม การจัดทำ มคอ. 5 มคอ. 6 ประเมินผลการจัดการเรียนการสอน รวบรวมผล การประเมินและข้อเสนอแนะของอาจารย์ผู้สอนต่อรายวิชาเพื่อใช้ในการพัฒนาการจัดการ เรียนการสอน หรือปรับปรุง มคอ. 3 และ มคอ. 4 ในปีการศึกษาถัดไป
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการ กำกับ ติดตาม การจัดการเรียนการสอน
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาการกำกับ ติดตาม การ จัดการเรียนการสอน

5.4 การประเมินผลการเรียนรู้ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มีการชี้แจงทำความเข้าใจกับอาจารย์ผู้สอนทุกท่าน ในการกำหนด วิธีการประเมินในแต่ละรายวิชาให้ครบทั้ง 5 ด้านตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรและอาจารย์ผู้สอนวางแผนการประเมินผลการเรียนรู้ของ นักศึกษาตามกรอบมาตรฐานกุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ
- D อาจารย์ผู้สอนประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษาตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา แห่งชาติโดยใช้การประเมินที่หลากหลาย การสัมภาษณ์นักศึกษา การให้นักศึกษาทำ แบบสอบถาม การสังเกตพฤติกรรมของนักศึกษาในชั้นเรียน ผลการสอบ งานที่ได้รับ มอบหมายอาจารย์ผู้สอนสรุปผลการประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา และแจ้งอาจารย์ ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรตรวจสอบการประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการประเมินผลการเรียนรู้ตาม กรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ

5.5 การตรวจสอบการประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

- P สาขาวิชาฯ กำหนดการประชุมอาจารย์ผู้สอนเพื่อตรวจสอบผลการเรียนรู้ของนักศึกษาทุก รายวิชา
- D ที่ประชุมของสาขาวิชาฯ ตรวจสอบการประเมินผลการเรียนรู้ของนักศึกษา และรวบรวม นำเสนอในที่ประชุมของคณะกรรมการบริหารระดับคณะเพื่อพิจารณา คณะฯ รวบรวมผลการ เรียนรู้ของนักศึกษาทุกรายวิชา ลงนามโดยผู้สอน หัวหน้าสาขาวิชา รองคณบดีฝ่ายวิชาการ และคณบดี ก่อนส่งผลการเรียนไปยังสำนักทะเบียนและวัดผล
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการตรวจสอบการประเมินผลการเรียนรู้ของ นักศึกษา
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการประเมินผลการเรียนรู้ของ

นักศึกษา

6. สิ่งสนับสนุนการเรียนรู้

6.1 ระบบการดำเนินงานของหลักสูตรโดยมีส่วนร่วมของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเพื่อให้มีสิ่ง สนับสนุนการเรียนรู้

6.1.1 ระดับคณะ

- P คณะสำรวจความต้องการในการจัดซื้อ จัดซ่อม จากหลักสูตร และวางแผนงบประมาณ ประจำปี
- D คณะจัดสรรงบประมาณในการจัดซื้อให้กับหลักสูตร สาขาวิชาและอาจารย์ผู้รับผิดชอบ หลักสูตรดำเนินการใช้งบประมาณที่ได้รับการจัดสรรตามแผนที่วางไว้
- C คณะกำกับ ติดตาม และประเมินผลการใช้งบประมาณของหลักสูตร
- A คณะทบทวนและปรับปรุงกระบวนการบริหารงบประมาณ

6.1.2 ระดับหลักสูตร

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรสำรวจความต้องการสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ จากอาจารย์ ผู้สอน และจัดทำแผนการจัดหาสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรเสนอแผนการจัดหาสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ ไปยังคณะ และดำเนินการจัดหา
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการ
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการจัดหาสิ่งสนับสนุนการ เรียนรู้

6.2 จำนวนสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ที่เพียงพอและเหมาะสมต่อการจัดการเรียนการสอน

มหาวิทยาลัยมีการประเมินความเพียงพอและเหมาะสมของสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ต่อการจัดการเรียน การสอน โดยอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินมาใช้เพื่อพัฒนาการจัดหาสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ ที่ใช้ในการจัดการเรียนการสอน

6.3 กระบวนการปรับปรุงผลการประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาและอาจารย์ต่อสิ่งสนับสนุนการ เรียนรู้

- P อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประชุมพิจารณาผลการประเมินความพึงพอใจของนักศึกษาและ อาจารย์ต่อสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรจัดทำแผนการจัดหาสิ่ง สนับสนุนการเรียนรู้ของหลักสูตร
- D อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรจัดหาสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้ของหลักสูตร
- C อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินกระบวนการ
- A อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรทบทวนและปรับปรุงกระบวนการปรับปรุงตามผลการประเมิน ความพึงพอใจของนักศึกษาและอาจารย์ต่อสิ่งสนับสนุนการเรียนรู้

7. ตัวปงชี้ผลการดำเนินงาน (Key Performance Indicators)

ดัชนีปงชี้ผลการดำเนินงาน		ปี	การศึกษ	<u> </u>	
ดนการพยบเรอ แหนา เห	2560	2561	2562	2563	2564
(1) อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรและอาจารย์ประจำหลักสูตรอย่าง น้อยร้อยละ 80 มีส่วนร่วมในการประชุมเพื่อวางแผน ติดตาม และ ทบทวนการดำเนินงานหลักสูตร	✓	✓	✓	✓	<
(2) มีรายละเอียดของหลักสูตรตามแบบ มคอ. 2 ที่สอดคล้องกับ กรอบ มาตรฐานคุณวุฒิแห่งชาติ หรือมาตรฐานคุณวุฒิสาขา/สาขาวิชา	✓	√	✓	✓	√
(3) มีรายละเอียดของรายวิชาและรายละเอียดของประสบการณ์ ภาคสนาม (ถ้ามี) ตามแบบ มคอ. 3 และ มคอ. 4 อย่างน้อยก่อน การเปิดสอนในแต่ละภาคการศึกษาให้ครบทุกรายวิชา	√	√	√	√	✓
(4) จัดทำรายงานผลการดำเนินการของรายวิชา และรายงานผลการ ดำเนินการของประสบการณ์ภาคสนาม (ถ้ามี) ตามแบบ มคอ. 5 และ มคอ. 6 ภายใน 30 วัน หลังสิ้นสุดภาคการศึกษาที่เปิดสอน ให้ครบทุกรายวิชา	✓	✓	✓	✓	✓
(5) จัดทำรายงานผลการดำเนินการของหลักสูตรตามแบบ มคอ. 7 ภายใน 60 วัน หลังสิ้นสุดปีการศึกษา	√	✓	√	✓	✓
(6) มีการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ของนักศึกษาตามมาตรฐานผลการ เรียนรู้ที่กำหนดใน มคอ. 3 และ มคอ. 4 (ถ้ามี) อย่างน้อยร้อยละ 25 ของรายวิชาที่เปิดสอนในแต่ละปีการศึกษา	✓	√	√	√	✓
(7) มีการพัฒนา/ปรับปรุงการจัดการเรียนการสอน กลยุทธ์การสอน หรือการประเมินผลการเรียนรู้จากผลการประเมินการดำเนินงาน ที่รายงานใน มคอ. 7 ปีที่แล้ว	-	✓	✓	√	✓
(8) อาจารย์ใหม่ (ถ้ามี) ทุกคน ได้รับการปฐมนิเทศหรือคำแนะนำ ด้าน การจัดการเรียนการสอน	✓	✓	✓	✓	~
(9) อาจารย์ประจำทุกคนได้รับการพัฒนาทางวิชาการและ/หรือ วิชาชีพอย่างน้อยปีละหนึ่งครั้ง	✓	✓	✓	✓	✓
(10) จำนวนบุคลากรสนับสนุนการเรียนการสอน (ถ้ามี) ได้รับการ พัฒนาวิชาการ และ/หรือวิชาชีพ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 50 ต่อปี	√	✓	√	✓	✓
(11) ระดับความพึงพอใจของนักศึกษาปีสุดท้าย/บัณฑิตใหม่ที่มีต่อ คุณภาพหลักสูตรเฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.5 จากคะแนนเต็ม 5.0	-	-	-	√	✓
(12) ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิตที่มีต่อบัณฑิตใหม่ เฉลี่ยไม่ น้อยกว่า 3.5 จากคะแนนเต็ม 5.0	-	-	-	-	✓

หมวดที่ 8 การประเมินและปรับปรุงการดำเนินการของหลักสูตร

1. การประเมินประสิทธิผลของการสอน

1.1 การประเมินกลยุทธ์การสอน

อาจารย์ผู้สอนวิเคราะห์ผลประเมินการสอนของนักศึกษา และนำมาปรับปรุงกลยุทธ์การสอนให้มี ประสิทธิภาพมากขึ้น

1.2 การประเมินทักษะของอาจารย์ในการใช้แผนกลยุทธ์การสอน

การประเมินทักษะของอาจารย์ในการใช้แผนกลยุทธ์การสอนใช้วิธีการให้นักศึกษาที่เรียนในแต่ละ รายวิชาประเมินผู้สอนผ่านระบบของมหาวิทยาลัย

2. การประเมินหลักสูตรในภาพรวม

มหาวิทยาลัยมีการประเมินหลักสูตรในหลายระดับ สำหรับนักศึกษาที่กำลังศึกษามีการประเมินผู้สอน การประเมินความพึงพอใจต่อการบริการ และการดำเนินการของหลักสูตร สำหรับนักศึกษาชั้นปีสุดท้ายมีการ ประเมินความพึงพอใจต่อหลักสูตร อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรประเมินความพึงพอใจที่มีต่อหลักสูตร การประเมินบัณฑิตจากผู้ใช้บัณฑิต โดยอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินเหล่านี้มาวิเคราะห์เพื่อ ใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรต่อไป

3. การประเมินผลการดำเนินงานตามรายละเอียดหลักสูตร

อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรรายงานผลการดำเนินงานของหลักสูตรตามดัชนีบ่งชี้ผลการดำเนินงานที่ ระบุไว้ใน หมวดที่ 7 ข้อ 7 พร้อมทั้งเก็บข้อมูล เอกสาร หลักฐานของการดำเนินการของหลักสูตร เพื่อใช้ในการ จัดทำรายงานผลการดำเนินงานของหลักสูตรในรูปแบบ มคอ. 7 ที่เป็นฉบับเดียวกับรายงานการประเมินตนเอง ระดับหลักสูตรประจำปีการศึกษา (Self Assessment Report: SAR) และรับการตรวจประเมินจาก กณะกรรมการประเมินอย่างน้อย 3 กน ประกอบด้วยผู้ทรงคุณวุฒิในสาขาวิชาเดียวกันอย่างน้อย 1 กน

4. กระบวนการทบทวนผลการประเมินและวางแผนปรับปรุง

อาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตรนำผลการประเมินมาจัดทำแผนปรับปรุงของหลักสูตร และแผนกลยุทธ์ การสอน

เอกสารแนบ

- 1. ตารางเปรียบเทียบข้อแตกต่างระหว่างหลักสูตรปรับปรุง (พ.ศ. 2554) และหลักสูตรปรับปรุง (พ.ศ. 2559)
 - 2. ข้อบังคับมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี
 - 3. คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการจัดทำหลักสูตรและวิพากษ์หลักสูตร
 - 4. ประวัติอาจารย์ประจำหลักสูตร
- 5. ตารางเปรียบเทียบโครงสร้างหลักสูตรกับมาตรฐานคุณวุฒิระดับปริญญาตรีสาขาคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2552
 - 6. ตารางเปรียบเทียบระหว่างกลุ่มเนื้อหาความรู้ของ มคอ. 1 และรายวิชาของหลักสูตรปรับปรุง (มคอ. 2)