



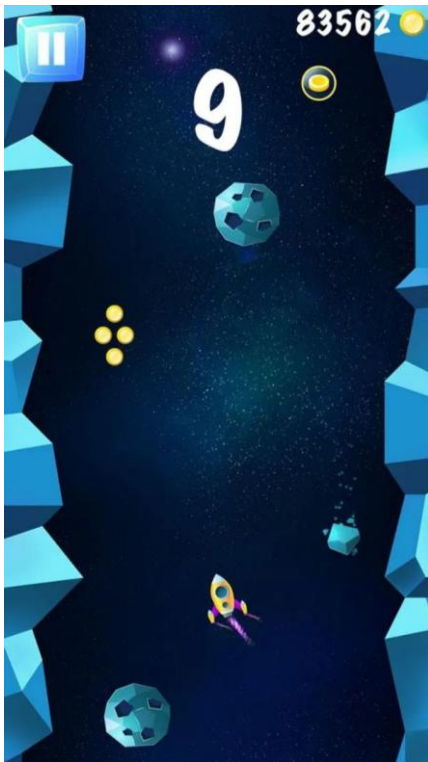
پروژه برنامه نویسی C++

دکتر موحدی

سال تحصیلی ۹۷-۹۸

نام بازی: Rocket Spaceship

فرم کلی بازی

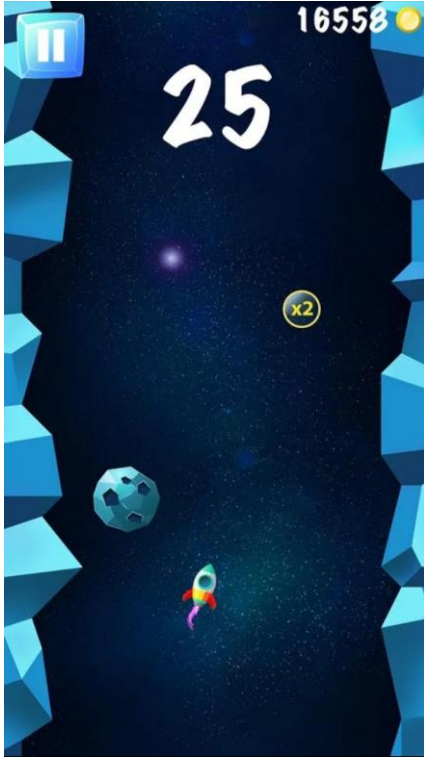


در یک صفحه سفینه وجود دارد که پیوسته در حال حرکت است و شهاب سنگ هایی در صفحه بازی وجود دارد که بازی کننده به گونه ای سفینه را هدایت کند که به آن ها برخورد نکند. امتیاز بازی کننده با هربار تغییر جهت افزایش می یابد. بدیهی است که با برخورد سفینه به شهاب سنگ ها و یا دیواره ها بازی به اتمام می رسد.

جزئیات بازی

۱. سفینه: با فشردن دکمه راست، سفینه به راست و با فشردن دکمه چپ، سفینه به چپ حرکت می کند. سفینه همواره در حال حرکت به سمت بالاست و با هربار فشار دادن دکمه تغییر جهت می دهد.

۲. شهاب سنگ ها: دو نوع شهاب سنگ موجود است: شهاب سنگ بزرگ با سرعت پایین تر نسبت به صفحه و شهاب سنگ کوچک با سرعت بیشتر نسبت به صفحه، حرکت می کند.
۳. سکه ها: با برخورد سفینه به سکه ها، تعدادشان افزایش می یابد.



۴. سپر: با برخورد سفینه به سپر، یکی به جان سفینه اضافه می شود.
۵. اسلحه: با برخورد سفینه به اسلحه، تیر سفینه فعال می شود. با پرتاب تیر (با فشردن دکمه Z)، امکان حذف دو نوع شهاب سنگ وجود دارد.

با اتمام بازی، صفحه گیم اُور و بیشترین امتیاز نمایش داده می شوند.

صدرا خاموشی فر

محمدحسین حسین پور