



React-Native 9주차 - Play Store에 배포하기

안녕하세요!

이번 주차에는 지금까지 만든 우리의 일기 앱을 플레이 스토어에 배포해볼게요.

App.json 파일 수정

배포를 위한 준비를 시작해봅시다.

먼저, 안드로이드 설정이 없으시다면 추가해주시고 아래와 같이 작성해봅시다.

`android` 설정 부분만 작성하시면 됩니다.

```
JS App.js {} app.json x
{} app.json > {} expo > {} android > {} adaptiveIcon
15   "splash": {
16     "image": "./assets/diary_splash.png",
17     "resizeMode": "contain",
18     "backgroundColor": "#FAE3EB"
19   },
20   "updates": {
21     "fallbackToCacheTimeout": 0
22   },
23   "assetBundlePatterns": [
24     "*/**/*"
25   ],
26   "android": {
27     "package": "me.hanbin.diary",
28     "icon": "./assets/diary_icon.png",
29     "adaptiveIcon": {
30       "backgroundColor": "#FAE3EB"
31     }
32   },
33   "ios": {
34     "supportsTablet": true
35   }
36 }
37 }
```

`package` 는 위와 같이 작성해주세요. 원래는 보통 회사 이름을 이용해 작성하곤 하는데, 우리는 개인이니깐 적당히 맘에 들게 작성하시면 됩니다.

`icon` 에는 우리가 이전에 만든 아이콘, 즉 앱의 아이콘을 등록해주시고, `adaptiveIcon` 에는 적응형 아이콘을 만들때 사용할 배경색 설정을 넣어주세요.

apk 파일 생성하기

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 1: node
hanbin@mahanbin-ui-MacBookPro ~/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi master expo build:android

There is a new version of expo-cli available (3.0.10).
You are currently using expo-cli 2.21.2
Run 'npm install -g expo-cli' to get the latest version

An Expo user account is required to proceed.
? How would you like to authenticate?
  Make a new Expo account
  > Log in with an existing Expo account
  Cancel
```

그럼 이제 **apk** 파일을 만들어봅시다!

터미널에서 **expo build:android** 명령어를 입력해주세요.

apk 파일을 만들기 위해서 Expo 계정이 필요한데, 새로 만들건지 있는걸로 로그인 할 건지 물어보고 있어요.

우리는 이전에 계정을 만든 적이 있으니 로그인 해볼게요. 만약 계정이 없다면 새로 만들고 나서 진행하시면 됩니다.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 1: node
hanbin@mahanbin-ui-MacBookPro ~/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi master expo build:android

There is a new version of expo-cli available (3.0.10).
You are currently using expo-cli 2.21.2
Run 'npm install -g expo-cli' to get the latest version

An Expo user account is required to proceed.
? How would you like to authenticate? Log in with an existing Expo account
  ? Username/Email Address: hanbin@likelion.net
  ? Password: [hidden]

Success. You are now logged in as mahanbin.
```

좋아요! 다음 단계로 갑니다!

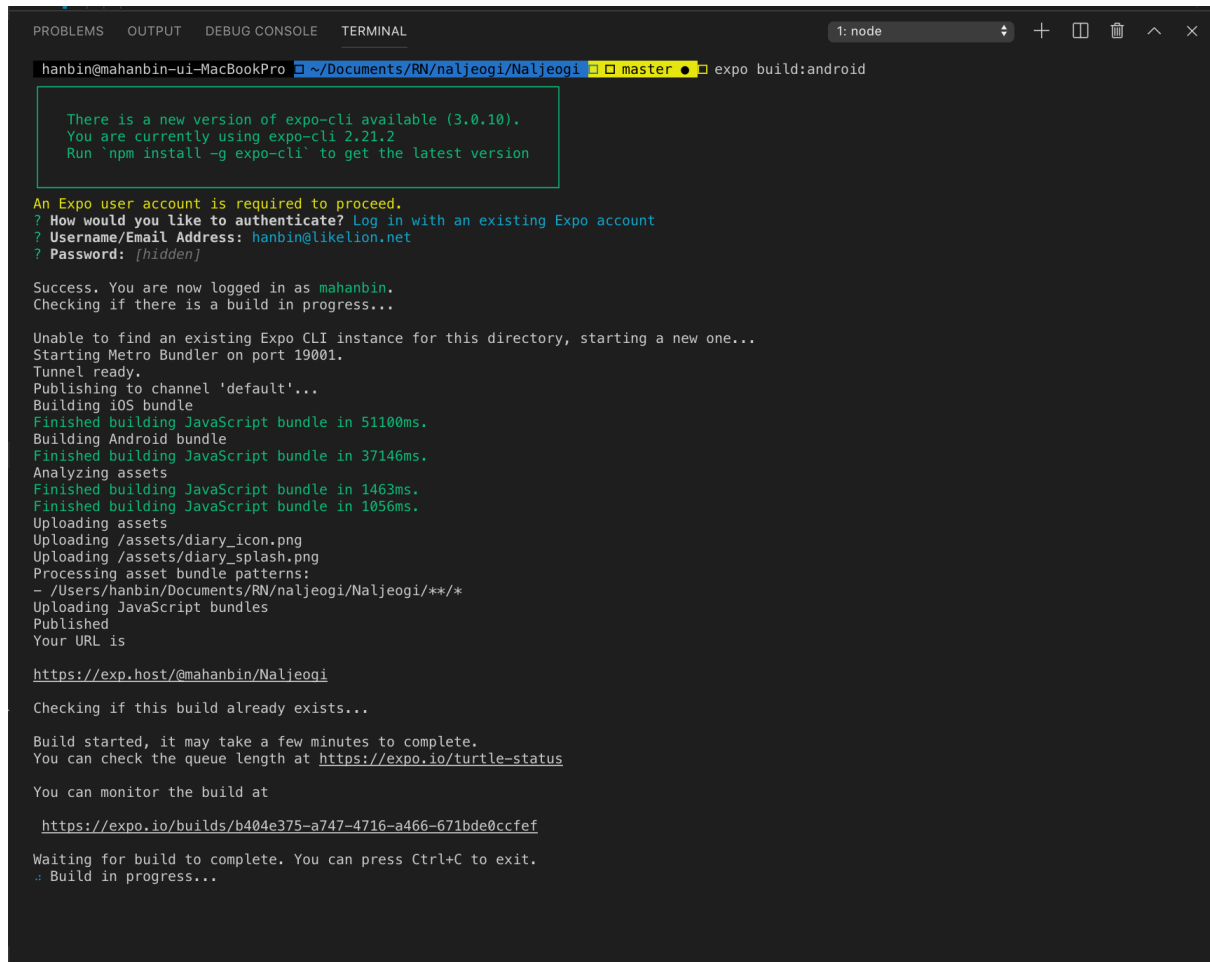
혹시 아래와 같은 문구가 뜨셨나요?

Would you like to upload a keystore or have us generate one for you?
If you don't know what this means, let us handle it! :)

- 1 Let Expo handle the process!
- 2 I want to upload my own keystore!

이건 배포하기 위한 앱의 정보를 어떻게 등록할지 물어보는 거예요.

우린 Expo한테 알아서 정보를 등록하라고, 1번을 선택할게요.

A terminal window showing the Expo CLI build process. The prompt is 'hanbin@mahanbin-ui-MacBookPro ~ ~/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi master expo build:android'. A green box highlights a message: 'There is a new version of expo-cli available (3.0.10). You are currently using expo-cli 2.21.2. Run `npm install -g expo-cli` to get the latest version'. The terminal then prompts for authentication: 'An Expo user account is required to proceed. ? How would you like to authenticate? Log in with an existing Expo account'. The user enters 'hanbin@likelion.net' for the username and a hidden password. It then says 'Success. You are now logged in as mahanbin. Checking if there is a build in progress...'. The build process starts: 'Unable to find an existing Expo CLI instance for this directory, starting a new one... Starting Metro Bundler on port 19001. Tunnel ready. Publishing to channel 'default'... Building iOS bundle. Finished building JavaScript bundle in 51100ms. Building Android bundle. Finished building JavaScript bundle in 37146ms. Analyzing assets. Finished building JavaScript bundle in 1463ms. Finished building JavaScript bundle in 1056ms. Uploading assets. Uploading /assets/diary_icon.png. Uploading /assets/diary_splash.png. Processing asset bundle patterns: - /Users/hanbin/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi/**/* Uploading JavaScript bundles. Published. Your URL is https://exp.host/@mahanbin/Naljeogi. Checking if this build already exists... Build started, it may take a few minutes to complete. You can check the queue length at https://expo.io/turtle-status. You can monitor the build at https://expo.io/builds/b404e375-a747-4716-a466-671bde0ccfef. Waiting for build to complete. You can press Ctrl+C to exit. Build in progress...'

```
hanbin@mahanbin-ui-MacBookPro ~ ~/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi master expo build:android

There is a new version of expo-cli available (3.0.10).
You are currently using expo-cli 2.21.2
Run `npm install -g expo-cli` to get the latest version

An Expo user account is required to proceed.
? How would you like to authenticate? Log in with an existing Expo account
? Username/Email Address: hanbin@likelion.net
? Password: [hidden]

Success. You are now logged in as mahanbin.
Checking if there is a build in progress...

Unable to find an existing Expo CLI instance for this directory, starting a new one...
Starting Metro Bundler on port 19001.
Tunnel ready.
Publishing to channel 'default'...
Building iOS bundle
Finished building JavaScript bundle in 51100ms.
Building Android bundle
Finished building JavaScript bundle in 37146ms.
Analyzing assets
Finished building JavaScript bundle in 1463ms.
Finished building JavaScript bundle in 1056ms.
Uploading assets
Uploading /assets/diary_icon.png
Uploading /assets/diary_splash.png
Processing asset bundle patterns:
- /Users/hanbin/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi/**/*
Uploading JavaScript bundles
Published
Your URL is

https://exp.host/@mahanbin/Naljeogi

Checking if this build already exists...

Build started, it may take a few minutes to complete.
You can check the queue length at https://expo.io/turtle-status

You can monitor the build at

https://expo.io/builds/b404e375-a747-4716-a466-671bde0ccfef

Waiting for build to complete. You can press Ctrl+C to exit.
Build in progress...
```

그럼 위와 같은 화면이 점차 뜹니다! 기다려 주세요....

빌드가 오래 걸릴 수 있어요

```
hanbin@mahanbin-ui-MacBookPro ~/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi master expo build:android

There is a new version of expo-cli available (3.0.10).
You are currently using expo-cli 2.21.2
Run 'npm install -g expo-cli' to get the latest version

An Expo user account is required to proceed.
? How would you like to authenticate? Log in with an existing Expo account
? Username/Email Address: hanbin@likelion.net
? Password: [hidden]

Success. You are now logged in as mahanbin.
Checking if there is a build in progress...

Unable to find an existing Expo CLI instance for this directory, starting a new one...
Starting Metro Bundler on port 19001.
Tunnel ready.
Publishing to channel 'default'...
Building iOS bundle
Finished building JavaScript bundle in 51100ms.
Building Android bundle
Finished building JavaScript bundle in 37146ms.
Analyzing assets
Finished building JavaScript bundle in 1463ms.
Finished building JavaScript bundle in 1056ms.
Uploading assets
Uploading /assets/diary_icon.png
Uploading /assets/diary_splash.png
Processing asset bundle patterns:
- /Users/hanbin/Documents/RN/naljeogi/Naljeogi/**/*
Uploading JavaScript bundles
Published
Your URL is

https://exp.host/@mahanbin/Naljeogi

Checking if this build already exists...

Build started, it may take a few minutes to complete.
You can check the queue length at https://expo.io/turtle-status

You can monitor the build at

https://expo.io/builds/b404e375-a747-4716-a466-671bde0ccfef

Waiting for build to complete. You can press Ctrl+C to exit.
✓ Build finished.
Successfully built standalone app: https://expo.io/artifacts/47e861d1-2db5-4be0-80b9-ef0e62c2e893
```

네! 여기까지 오셨다면, 가장 아래에 있는 링크에 접속합니다. 그럼 apk 파일이 다운로드 받아 질거예요.

Keystore 저장하기

```
expo fetch:android:keystore
```

3위의 명령어를 입력해 Keystore password, Key alias, Key password를 확인하신 뒤, 메모장에 저장해둡시다.

우리가 만든 앱을 수정하거나 업데이트 할 때 이 정보가 필요해요.

자! 그럼 이제 apk파일이 생성 되었으니 플레이 스토어에 업로드 해봅시다.

Play Store에 업로드

절차가 조금 길고 복잡하지만, 우리는 앱 출시라는 목표가 있으니 열심히 달려볼게요!...

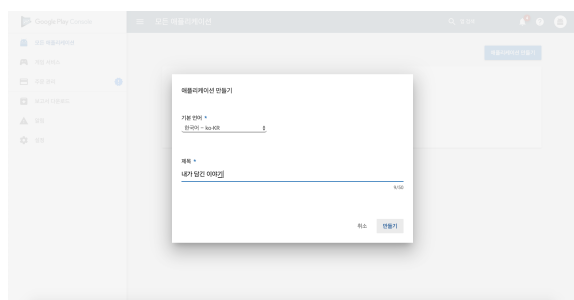
아래의 링크에 접속해 구글 개발자 계정을 생성 해주세요. 25\$를 결제 하셔야 합니다.(ㅠ ㅠ)

개발자 계정 등록을 완료해야만 앱을 출시할 수 있습니다.

Redirecting...

<https://play.google.com/apps/publish/signup/#>

애플리케이션 만들기



Google Play Console에 접속, '모든 애플리케이션'이라는 화면이 나올거예요.

여기서 우측 상단의 **애플리케이션 만들기** 버튼을 클릭한 뒤 애플리케이션의 이름을 작성하세요. 만들기 버튼을 눌러 다음 단계로 넘어갑니다.

APK 업로드

애플리케이션을 만들었다면, 좌측 탭에 있는 '앱 버전'에 들어가주세요.

현재 아래 사진과 좌측 메뉴탭이 조금 다를거예요!

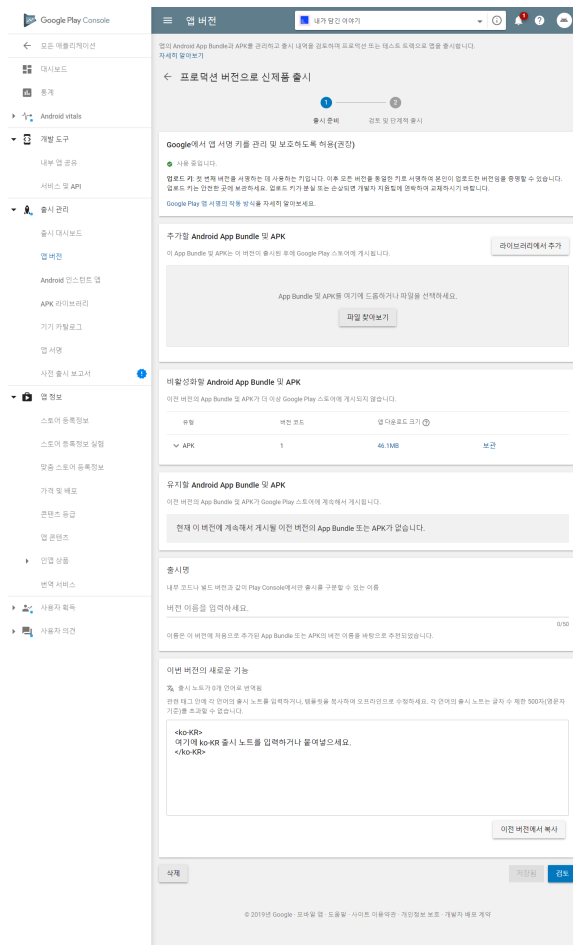
하지만 '**앱 버전**'이라는 탭은 똑같이 있으니, 탭을 눌러 접속하세요.

자 드디어 우리가 앞에서 만든 APK 파일을 업로드 할 차례입니다.

'추가할 Android App Bundle 및 APK' 섹션에 APK 파일을 업로드 해 주세요.

그리고 **출시명, 이번 버전의 새로운 기능**에 앱의 기능을 명세 해 주세요.

여기까지 진행했다면, 검토 버튼을 누르지 마시고!!!!!! 다음 단계를 진행합니다.



스토어 등록정보

좌측 탭을 보시면, 초록색 체크가 5개 떠있 습니다.

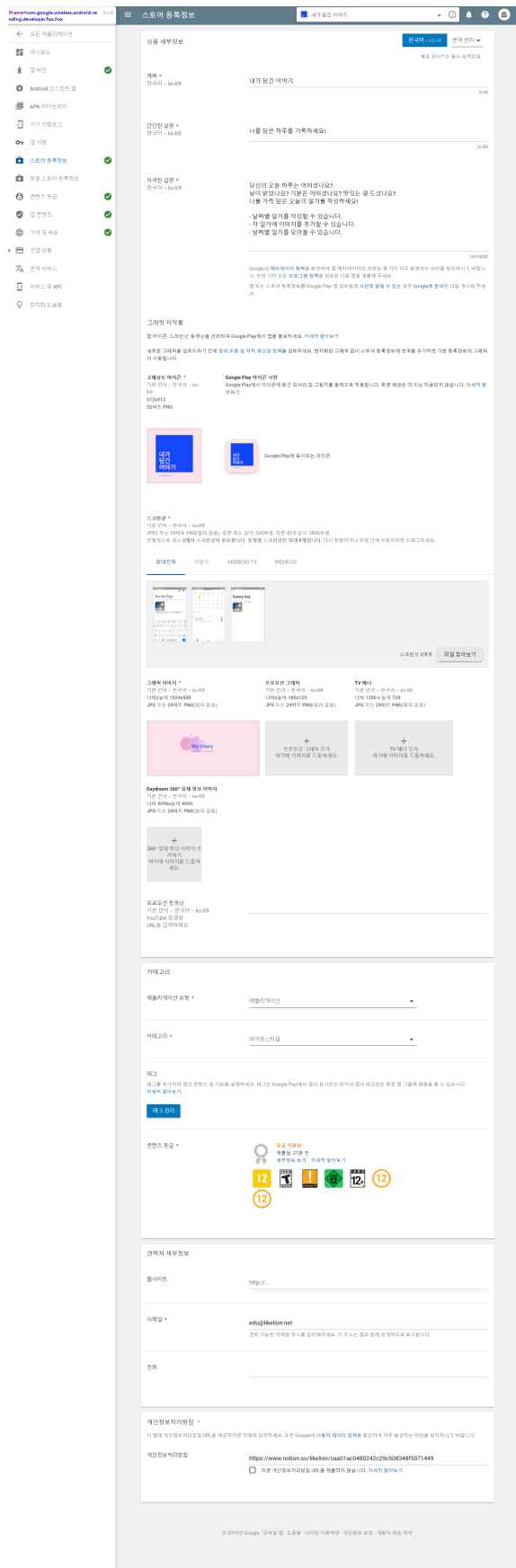
여러분들은 회색 체크일거예요!

이미지처럼 초록색 체크표시가 5개 떠야 만 앱을 배포할 수 있어요.

자, 이제 **스토어 등록정보** 탭에 접속 해 주 세요.

우리 앱을 소개하는 곳이에요.

제목, 간단한 설명, 자세한 설명을 작성합 니다.



그리고 이제 그래픽 저작물을 등록 해 줘야 해요.

각 그래픽 저작물은 지정된 사이즈를 꼭 맞춰줘야 합니다.

- 앱 아이콘 : 512*512
- 앱 그래픽 이미지 : 1024*500

아이콘과 이미지를 제작하고 업로드 하셨나요?

이제 스크린샷 또한 사이즈를 맞춰 업로드 하셔야 합니다.....

적어도 3장 이상의 스크린샷을 업로드 해주세요!

실제 앱이 동작하는 모습을 이미지로 캡처해서 올리시면 됩니다.

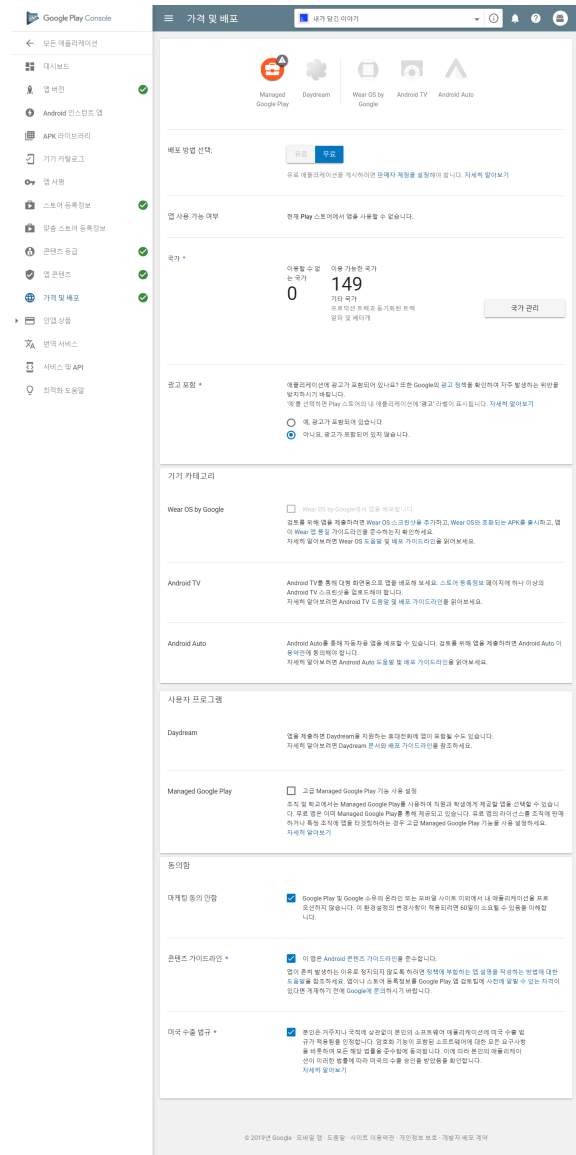
이어 카테고리를 선택하시고, 연락처를 기재 해주세요.

마지막이에요!

앱을 출시하기 위해서는 이 앱이 사용자의 개인정보를 어떻게 수집하고 이용하는지에 대한 처리방침을 필수로 작성해야 합니다.

아래 페이지를 열어서, 링크를 복사해 붙여넣어주세요.

가격 및 배포



이제 앱의 부가적인 정보들을 결정해 줄 차례입니다.

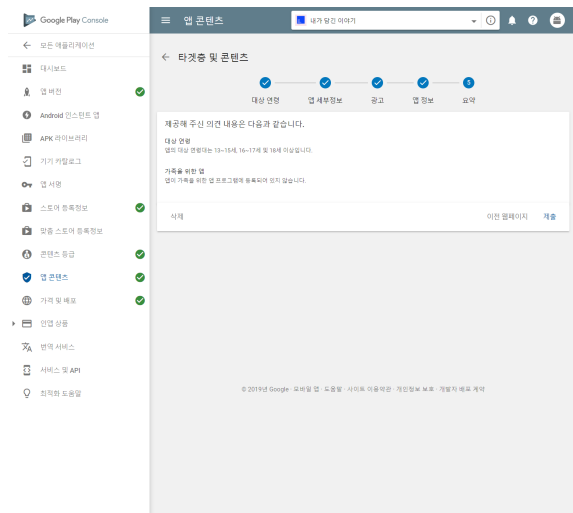
저희는 배포 방법을 무료로 선택하고, 광고는 미포함할게요.

필수로 동의해야 하는 내용들을 동의 해주 시고 저장을 눌러 주시면 됩니다.

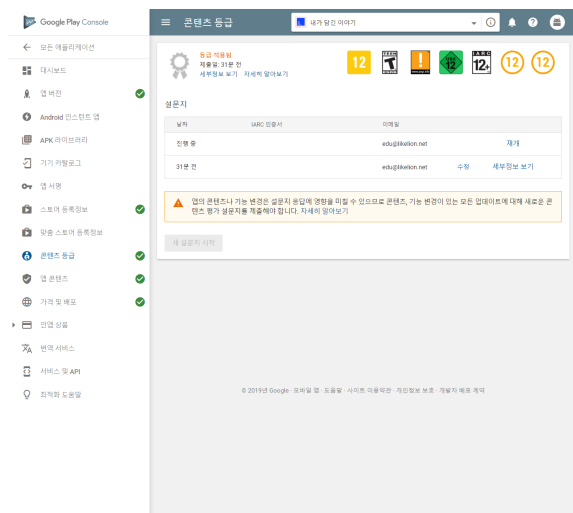
앱 콘텐츠

이제 이 앱의 타겟과 콘텐츠에 대한 정보를 작성합니다.

그리고 제출 버튼을 눌러주세요.



콘텐츠 등급 설문지 작성



우리가 출시하고자 하는 앱 내의 콘텐츠가 어떤 등급인지 평가하는 설문지를 작성하셔야 해요.

설문지를 작성하고 제출 버튼을 눌러주시면 됩니다.

여기까지 진행하셨다면 좌측의 체크버튼 5개가 모두 초록색으로 변해 있어야 해요.

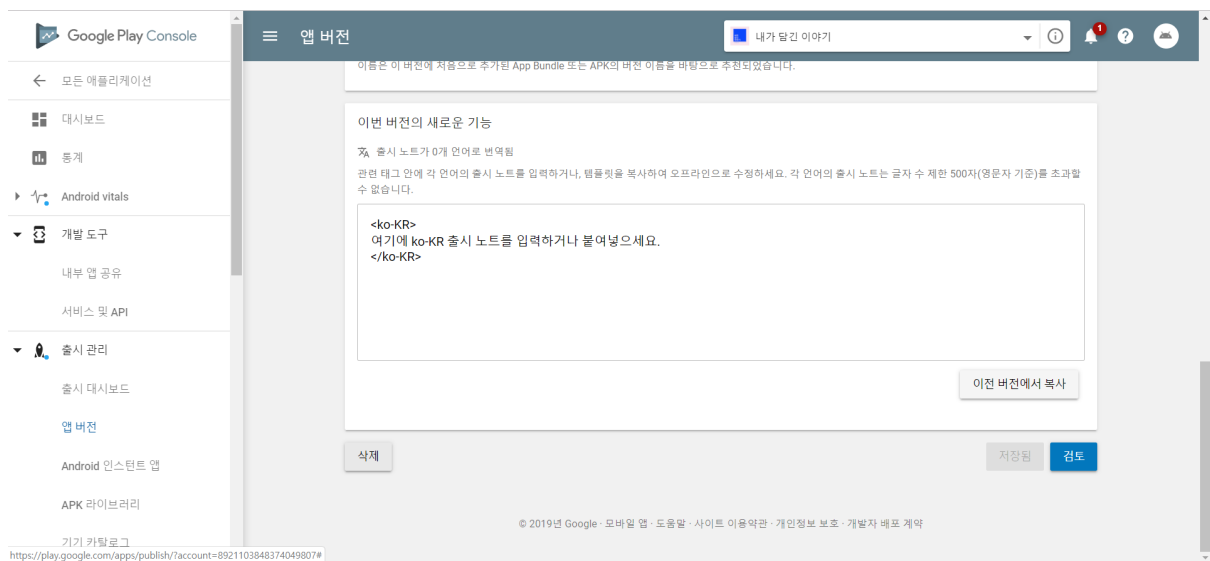
앱 출시

거의 다 왔어요!

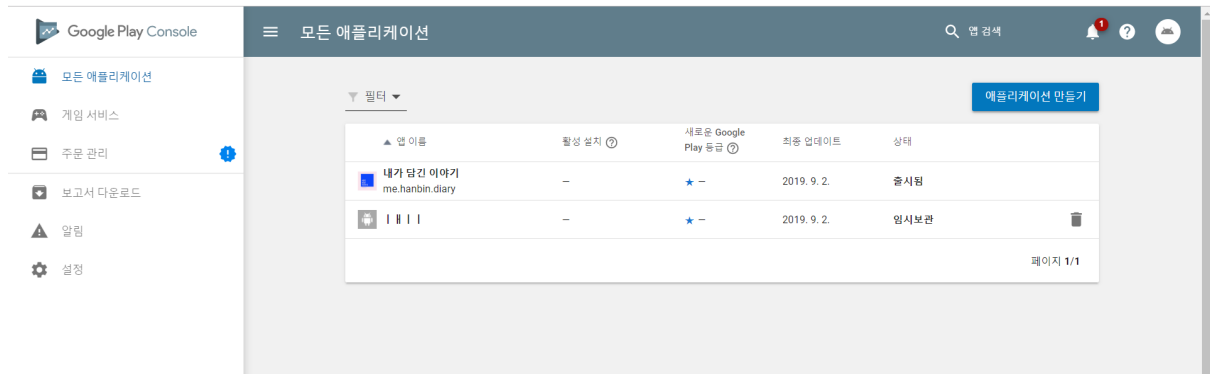
다시 **앱 버전** 탭으로 가셔서, 버전 수정 버튼을 누릅니다.



그리고 검토 버튼을 눌러주세요!



앱 검토 대기



짜잔, 내가 담긴 이야기 앱이 출시 되었습니다.

앱을 출시하면 구글에서 검토를 하는 시간이 필요하기 때문에 시간이 소요될 수 있어요. 3 일정도 기다린 후, 문제가 없다면 위의 이미지처럼 상태가 **출시됨**으로 변경 될거예요.

출시가 되어도 검색이 되지 않을 수 있어요 $\pi\pi$ 그럴 때는 앱 이름을 클릭, Play store에서 보기 버튼을 누르면 확인할 수 있습니다.

지금까지 React-Native로 앱을 만들고 출시하는 과정까지 함께했습니다.

와! 모두 고생하셨습니다 :)