

מבוא למדעי המחשב מ' 234114

מבחן מועד ב', סמסטר אביב תשס"ב 22.10.02

			דנט	מס'		פרטי	שם		וה	משפח	שם נ	

הישג	ערך	שאלה
	15	1
	15	2
	12	3
	11	4
	16	5
	18	6
	15	7
	102	סכום

משך המבחן: 3 שעות. משך המבחן: 3 שעות. חומר עזר: אין להשתמש בחומר עזר, מלבד הדף שחולק.

הוראות לנבחנים ולנבחנות:

מלאו את הפרטים בראש דף זה (בעט).	1
בדקו שיש 12 עמודים (7 שאלות) כולל עמוד זה.	2
התשובות ייכתבו על טופס המבחן.	3
כתבו בכתב-יד נקי וברור (מומלץ להשתמש בעפרון ומחק).	4
אין לכתוב הערות והסברים לתשובות.	5
בכל השאלות ניתו להניח שהקלט תקיו.	6

מרצה: רוני למפל

מתרגלים: רועי מלמד, אורית כהן,שגיא שיין.

<u>שאלה 1 (15 נקודות)</u>

```
נתונות שתי הפונקציות הבאות:
double f (unsigned int num);
double g (unsigned int num);
      ,n ידוע כי (f() הינה פונקציה עולה ממש, וכי (g() הינה פונקציה יורדת ממש (לכל מספר טבעי
                                                       ( g(n)>g(n+1) ואילו f(n)<f(n+1)
 א. השלימו את הפונקציה intersect_point, המקבלת שלם אי שלילי range, ומחפשת מספר
 אם יש מספר כזה, על הפונקציה (num) == g(num) עבורו (0,range) אם יש מחום חעm שלם חעם
                              להחזירו. אם אין מספר כזה, הפונקציה תחזיר range+1.
                                              על הפונקציה להיות יעילה ככל האפשר.
                                  unsigned int intersect_point ( unsigned int range )
{
                                                                                     }
```

ב. מהי סיבוכיות הזמן והזיכרון של הפונקציה שכתבתם? הניחו כי כל קריאה לפונקציות g, מהי סיבוכיות הזמן וזיכרון.

<u>שאלה 2 (15 נקודות)</u>

בשאלה זו נתייחס למימוש המחסנית שהוצג בהרצאות, ונרחיב את הדוגמה כבתרגיל בית 6.

א. [9 נקודות] בסעיף זה הנכם מתבקשים לממש את הפעולה st_push עבור מחסנית אשר גודלה המירבי אינו מוגבל. נתונה לכם דוגמת מימוש של הפונקציה st_push עבור מחסנית שגודלה נקבע בזמן ההקצאה. עליכם לממש את אותה הפונקציה עבור מחסנית שגודלה משתנה בהתאם לתכולתה. להזכירכם כאשר המחסנית מלאה עליכם להגדיל את המחסנית פי 2 מגודלה הנוכחי (תוך שמירה על תכולתה).

```
typedef struct stack {
 double *
              array;
 unsigned int top;
 unsigned int alloc_size;
} stack_t;
typedef
enum { ST_NULL_STACK = -1, ST_OK, ST_MEMORY, ST_EMPTY, ST_OVERFLOW }
st_code_t;
st_code_t st_push (stack_t * stack,double obj) {
   if (!stack) return ST NULL STACK;
   if ( stack->top == stack->alloc_size ) return ST_OVERFLOW;
   stack->array[stack->top++] = obj;
   return ST_OK;
}
                                                          : רשמו את הפתרון כאן
st_code_t st_push (stack_t * stack,double obj)
```

ב. [6 נקודות] נתון לכם המימוש של הפונקציה ()st_alloc . כתבו את המימוש של st_st_free . st_free .

```
stack_t* st_alloc(int size)
{
    stack_t* stack = (stack_t*)malloc(sizeof(stack_t));
    if(stack)
    {
        stack->array = (double*)malloc(sizeof(double)*size);
        if(!stack->array)
        {
            free(stack);
            return NULL;
        }
        stack->top = 0;
        stack->alloc_size = size;
        }
    return stack;
}

void st_free(stack_t* st)
{
```

<u>שאלה 3 (12 נקודות)</u>

<u>שאלה 4 (11 נקודות)</u>

מרר תמיין את המערך my_sort() השלימו את הקוד הבא במקומות המסומנים, כך שהפונקציה (len מיין את המערך (שאורכו

. my_swap() אין להגדיר משתנים או פונקציות נוספות, ואין לשנות את הפונקציה

```
void my_swap(int arr[], int place)
   int temp = arr[0];
         = arr[place];
   arr[0]
   arr[place] = temp;
}
void f(int arr[], int len)
   int j;
   for ( _____; ____; _____; _____)
       if ( ______ < _____ )
            my_swap( arr, _____);
}
void my_sort(int arr[], int len)
   int k;
   for ( _____; ____; _____; _____)
       f ( _____);
}
```

<u>שאלה 5 (16 נקודות)</u>

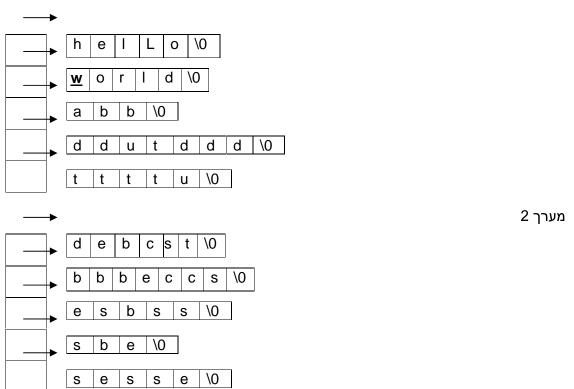
מוגדר הטיפוס הבא:

typedef enum { FALSE, TRUE } Boolean;

- נתון מערך בגודל n של מחרוזות, בו כל מחרוזת מכילה אותיות אנגליות קטנות בלבד. נסמן את המחרוזת שבמקום ה- k במערך ב- str_k.
- מערך כזה יקרא $\frac{\alpha V C V}{m}$, אם לכל זוג אינדקסים m,k מערך כזה יקרא מערך $\frac{\alpha V C V}{m}$, אם לכל זוג אינדקסים אחרות, כל אחת מהאותיות במחרוזת האותיות המרכיבות את $\frac{\alpha V C V}{m}$ מופיעות גם ב- $\frac{\alpha V C V}{m}$ מופיעה בכל אחת מהמחרוזות הקודמות למחרוזת ה- $\frac{\alpha V C V}{m}$

: נתונים שני המערכים הבאים:

מערך 1



מערך 1 אינו מערך טלסקופי (למשל האות w המופיעה במחרוזת במקום ה-1 במערך אינה מערך 1 אינו מערך טלסקופי (למשל האות w מופיעה במחרוזת במקום ה-0 במערך). מערך 2 הינו מערך טלסקופי. כתבו את הפונקציה (אחרת וואת גודלו. check_telescopic_array אם המערך אותו קבלה הוא טלסקופי (אחרת יוחזר FALSE). על הפונקציה תחזיר לעבוד בסיבוכיות זמן לינארית בסכום אורכי המחרוזות שבמערך.

```
Boolean check_telescopic_array (unsigned size, char* string_array[]) {
```

}

	עולה H המשנה מערך arr של משתני double באופן מסוים.	בשאלה זו נגדיר פ
'ר 1,2,4,8 וכו	ערכים שאורכם הוא חזקה שלמה של 2, כלומר על מערכים באורך	פועלת רק על מ H

כאשר arr באורך 1, H אינה משנה אותו. עבור מערך arr[0]=x ו- arr[1]=y. עבור מערך arr באורך 2, נסמן arr[0]=x+y, arr[0]=x+y, arr[0]=x+y, arr[0]=x+y, arr[1]=x+y

מור עבור מערך H עבור מערך פאורך אוגער כיצד לחשב את H נניח כי ידוע כיצד לחשב את H עבור מערך אבורך באורך 2^{k+1} . נסמן את חציו הראשון (2^k האיברים הראשונים) ב- arr_left, ואת חציו השני ב-arr_right

ראשית, יש להפעיל על כל חצי את H (הנחנו כי ידוע כיצד H פועלת על מערכים באורך 2^k). כעת, ראשית, יש להפעיל על כל חצי את H(arr_left)+H(arr_right), ונשנה את החצי הראשון של arr כך שיכיל את למרכים אולות החיבור והחיסור מתבצעות איבר איבר, של arr כך שיכיל את (H(arr_left)-H(arr_right). פעולות החיבור והחיסור מתבצעות איבר איבר, כבחיבור וחיסור וקטורים. שימו לב שתיאור זה מתאים גם להגדרת arr על מערכים באורך 2.

נדגים את התהליך עבור מערך arr באורך 4 המכיל את האיברים a,b,c,d בארבעת תאיו. על מנת לחשב את H(arr_right = {c,d}, נשים לב כי arr_left={a,b}, וכי Arr_right = {c,d}. לפי הגדרת H עבור מערכים באורך 2,

א. (**12 נקודות)** השלימו את הפונקציה הרקורסיבית calcH, הקולטת מערך של משתני double א. (בקודות) השלימו את הפונקציה הרקורסיבית H על המערך. ניתן להניח כי אורך המערך הוא חזקה שלמה של 2.

	void calcH (double arr[], unsigned int len)
	unsigned int i, mid = len / 2
if _	
	for $(i = 0; i < mid; i++)$

}

- ב. (3 נקודות) מהי סיבוכיות הזכרון הנוסף של calcH (כפונקציה של אורך המערך)? נמקו.
- ג. (3 נקודות) מהי סיבוכיות הזמן של calcH? נמקו. הדרכה: למדתם אלגוריתם רקורסיבי נוסף בו מבנה הקוד זהה (הפונקציה הרקורסיבית מבצעת את אותו מספר קריאות רקורסיביות ואותו סדר גודל של עבודה נוספת כמו calcH). סיבוכיות הזמן של אלגוריתם זה הינה זהה לזו של calcH .

<u>שאלה 7 (15 נקודות)</u>

נתונות ההגדרות הבאות:

```
#define ALPHABET (4)
#define N (5)
```

כתבו תוכנית המדפיסה את כל הוקטורים באורך N*ALPHABET שבהם **כל אחת** מהספרות 0,...ALPHABET-1 מופיעה **בדיוק** N פעמים.

לדוגמה, עבור ההגדרות שניתנו, אחד הוקטורים הנדרשים הינו 01233210332211003012 .

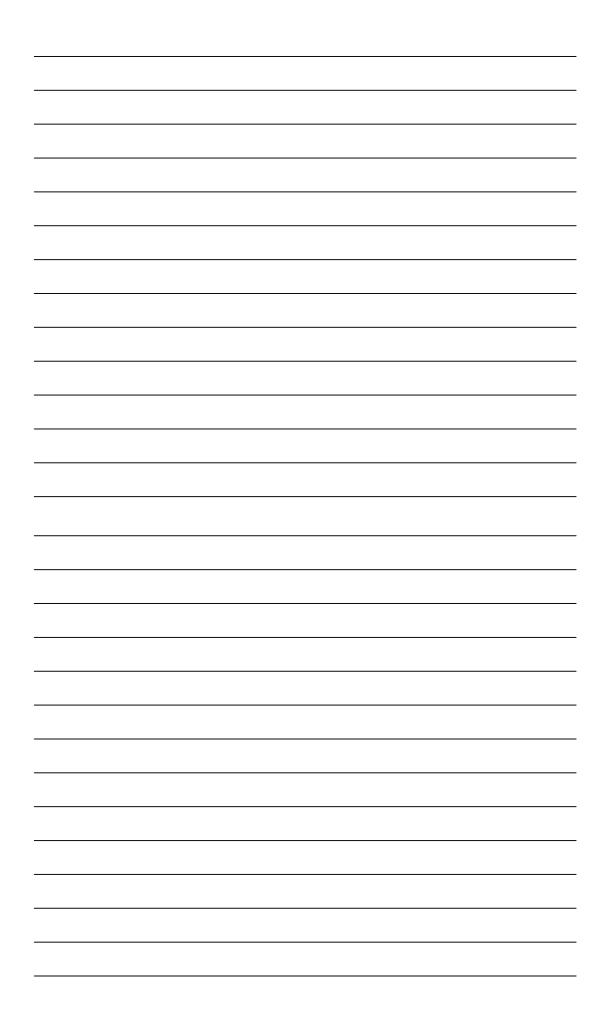
<u>הנחיות:</u>

- 1. על הפונקציה ()main להקצות משתנים, לאתחל אותם, ולקרוא לפונקציה הבונה את build_vectors(). הוקטורים, ששמה יהיה
- 2. על הפונקציה ()build_vectors לקלוט את גודל האלפבית כפרמטר, אסור לה להשתמש בקבוע ALPHABET .
 - 3. אין להשתמש במשתנים גלובליים או סטטיים.
 - א void print_array(int arr[], int len) א המדפיסה void print_array(int arr[], int len) א מערך באורך en מערך באורך של משתני
- 5. כיתבו את פונקצית ה- ()main בעמוד זה, ואת הפונקציה ()build_vectors בעמוד הבא.

int main()

}

{



ב. (8 נקודות) כעת נרצה להעתיק את הסכומים החלקיים שבמערך sums לשטח חדש, אולם לא נרצה להעתיקם למערך דו-מימדי חדש, מכיוון שאין ברצוננו לשמור ערכים כפולים.

השלימו את הפונקציה הבאה, המקצה באופן דינאמי N מצביעים ו- N(N+1)/2 משתנים מטיפוס int לשטח, ומארגנת את המצביעים לשטח המשתנים כך שהקוד המעתיק את המרחקים מ- sums לשטח החדש (שלוש השורות הכתובות בסוף הפונקציה), פועל כשורה.

החדש (שלוש השורות הכתובות בסוף הפונקציה), פועל כשורה. על הפונקציה להחזיר 0 אם ההקצאה הדינאמית הצליחה, ו- 1 אם היא נכשלה. הערה: N(N+1)/2 + +2+1

```
1+2+...+N=N(N+1)/2 :הערה
                                              #include <stdlib.h>
                                    int copy_sums(int sums[N][N])
                                             int ** rows = NULL;
                                              int * data = NULL;
                                                       int i,j;
       /* first, allocate the pointers and the area for the int variables */
if (!(rows = (______* sizeof(_____))) |
!(data = (______ * sizeof(_____)) ) ) )
                                        /* organize the pointers */
                                      rows[0] = _____
                                            for (j = 1; j < N; j++)
       rows[ j ] = _____
                /* now we can safely copy the data to the new area */
                                            for (i = 0; i < N; i++)
                                            for (i = 0; j \le i; j++)
                                       rows[ i ][ j ] = sums[ i ][ j ];
```