



מבוא למדעי המחשב מ' 234114
מבוא למדעי המחשב ח' 234117

מבחן מועד ב', סמסטר חורף תשס"ד 15.03.04

שם משפחה	שם פרטי	מס' סטודנט										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>										

משך המבחן: 3 שעות. חומר עזר: אין להשתמש בחומר עזר.		
שאלה	ערך	הישג
1	15	
2	15	
3	15	
4	15	
5	20	
6	20	
סכום		

הוראות לנבחנים ולנבחנות:

- 1 מלאו את הפרטים בראש דף זה (בעט).
- 2 בדקו שיש 14 עמודים (6 שאלות) כולל עמוד זה ונספח.
- 3 התשובות ייכתבו על טופס המבחן.
- 4 כתבו בכתב-יד נקי וברור (מומלץ להשתמש בעפרון ומחק).
- 5 אין לכתוב הערות והסברים לתשובות.
- 6 בכל השאלות ניתן להניח שהקלט תקין.

חורף 234114
מרצים: ד"ר יחיאל קמחי, צחי קרני
מתרגלים: שאדי סאבא, אורית עדן, ניר זפקוביץ', עמיר אדלר, רן רובנשטיין, רוסטם טייגר.

חורף 234117
מרצים: ד"ר יחיאל קמחי, יואב ציבין, רועי מלמד.
מתרגלים: שאדי סאבא, אבישי טל, בני גודלין, חיה זלברשטיין, עזרא אוחיון, עידו פלדמן, נלה גורביץ'

שאלה 1 (15 נקודות)
סעיף א.

```
#define N 10
void crazy(int numbers[])
{
    int i, j;
    int m, temp;
    for (i = 0; i < N-1; i++) {
        m = i;
        for (j = i+1; j < N; j++){
            if (numbers[j] < numbers[m])
                m = j;
        }
        temp = numbers[i];
        numbers[i] = numbers[m];
        numbers[m] = temp;
    }
}
```

1. איך יראה המערך numbers הבא אחרי הרצת הפונקציה crazy() עליו?
לפני:

0	3	4	5	7	6	8	9	2	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

אחרי:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1. מהי סיבוכיות האלגוריתם (זמן ומקום נוסף) כפונקציה של N? _____

סעיף ב

נתונים המערכים/משתנים הבאים בזיכרון המחשב:

```
char * a           = "BeaTles";
char *c[ ]         = {"ABCDE","EBCD","ABAB","CDAB","ABB"};
int b[ ]           = {2,0,1,3};

struct complicated {
    int a;
    char * c;
    int *d[2];
};

typedef struct complicated Complicated;
Complicated com;
com.a=b[a[7]];
(&com)->c=c[1];
com.d[0]=b+1;
com.d[1]=b;
```

כתבו את ערך הביטויים הבאים :

com.c[0]	
(&com)->c[com.a];	
com.a	
*com.d[b[b[0]]]	

כתבו מה ידפיסו הפקודות הבאות :

printf("%s",c[(&com.d[0][0])[1]]);	
printf("%s",(&com)->c+2);	

על הפונקציה לעבוד בסיבוכיות זמן אופטימלית, **הקפידו על תכנות מבני**.

השלימו את ההגדרה של המבנה Student

סעיף ב

מממש את הפונקציה printLex

```
void printLex(struct Class* class);
```


שאלה 3 (15 נקודות)

נתונה ההגדרה הרקורסיבית של סידרת טרי-בונאצי:

$$\begin{aligned}a_0 &= 1 \\a_1 &= 2 \\a_2 &= 3 \\a_n &= a_{n-3} + a_{n-2} + a_{n-1}\end{aligned}$$

למשל 10 האיברים הראשונים הם:

230 125 68 37 20 11 6 3 2 1

סעיף א

השלם את הפונקציה הרקורסיבית part1_TriFib שמחזירה את a_n :

```
unsigned int part1_TriFib(unsigned int n) {  
    if (_____) return _____;  
    return _____  
    _____;  
    _____;  
}
```

מהי סיבוכיות הזמן והמקום של part1_TriFib כפונקציה של n ?
זמן: $O(\text{_____})$ מקום: $O(\text{_____})$

סעיף ב

השלם את ההגדרה הרקורסיבית החדשה (והיותר יעילה) של part2_TriFib:

```
unsigned int part2_TriFib_aux(unsigned int n, int a, int b, int c) {  
    if (n==0) return a;  
    return _____  
    _____;  
    _____;  
}  
unsigned int part2_TriFib(unsigned int n) {  
    return _____;  
}
```

מהי סיבוכיות הזמן והמקום של part2_TriFib כפונקציה של n ?
זמן: $O(\text{_____})$ מקום: $O(\text{_____})$

סעיף ג

השלם את ההגדרה האיטרטיבית (כלומר ללא שימוש ברקורסיה) של `part3_TriFib`:

```
unsigned int part3_TriFib(unsigned int n) {  
    int a=1, b=2, c=3, tmp;
```

```
    return a;  
}
```

מהי סיבוכיות הזמן והמקום של `part3_TriFib` כפונקציה של n ?

מקום: $O(\rule{1cm}{0.4pt})$

זמן: $O(\rule{1cm}{0.4pt})$

שאלה 4 (15 נקודות)

ועדת מיוחדת שהוקמה על ידי ממשלת ישראל החליטה, לאחר חמש שנות דיונים, כי יש להפסיק להשתמש באלגוריתמי מיון הקיימים ויש להשתמש מעכשיו באלגוריתם מיון חדש שיכונה מיון אינדקסים.

להלן קטע מדיוני הועדה:

.... כאשר נמין מערך בשימוש במיון אינדקסים נשאיר את המערך המקורי ללא שינוי ונייצר מערך נוסף (הממין) אשר במקום ה-*i* יכיל את האינדקס של האיבר ה-*i* בגודלו מהמערך המקורי.

:אמגיד

נתון המערך הבא: $a = 98\ 2\ 2\ 0$
 לאחר מיון אינדקסים נקבל את המערך הממין הבא: $2\ 4\ 3\ 1\ 0$
 ואכן במערך a נמצא את האיבר הקטן ביותר (-2) במיקום $a[2]$ ואת האיבר הבא (0) נמצא במיקום $a[4]$

סעיף א

השלם את הפונקציה הבא המממשת מיון אינדקסים: (יש לדאוג לסיבוכיות מקום נוסף $O(1)$, סיבוכיות זמן $O(n^2)$)

```
void index_sort(int a[], int n, int sorted_indexes[])
{
```

This image shows a full page of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

סיבוכיות זמן:

סעיף ב

השלם את הפונקציה הבאה המאתרת ביעילות איבר במערך לא ממוין (ע"י שימוש בסעיף א)

```
int find(int a[], int n, int x)
{
    int low, mid, high;
    int* sorted_indexes = _____
    if(sorted_indexes == _____ )
    {
        _____
    }
    index_sort(a, n, sorted_indexes);
    low = _____;
    high = _____;

    while( _____)
    {

        return mid;
    }
    _____
    return -1;
}
```

סיבוכיות זמן:

סיבוכיות מקום נוסף:

שאלה 5 (20 נקודות)

נתון מערך A בגודל $n > 2$ שמקיים $A[i-1] \neq A[i]$ לכל $1 \leq i \leq n-1$.

הגדרות:

אינדקס i , $0 < i < n-1$, יקרא:

- נקודת מקסימום אם $A[i-1] < A[i] > A[i+1]$
 - נקודת מינימום אם $A[i-1] > A[i] < A[i+1]$
 - נקודת אקסטרימום אם האינדקס הוא נקודת מינימום או מקסימום
 - נקודת עלייה אם $A[i-1] < A[i] < A[i+1]$
 - נקודת ירידה אם $A[i-1] > A[i] > A[i+1]$
- אינדקס $i=0$ יקרא נקודת עלייה אם $A[0] < A[1]$ ואחרת הוא יקרא נקודת ירידה.
אינדקס $i=n-1$ יקרא נקודת עלייה אם $A[n-2] < A[n-1]$ ואחרת הוא יקרא נקודת ירידה.

בכל הפונקציות בכל הסעיפים בשאלה זו תמיד מעבירים בנוסף למערך A גם את גודלו n .

סעיף א

השלם את הפונקציה `classify` כך שבהנתן אינדקס i במערך A תחזיר האם האינדקס הוא נקודת עלייה (UP), ירידה (DOWN), או אקסטרימום (EXTREME).

```
typedef enum {UP, EXTREME, DOWN} CLASSIFICATION;
```

```
CLASSIFICATION classify(int A[], int n, int i) {
```

```
}
```


שאלה 6 (20 נקודות)

נתון הטיפוס **מישור** כמערך דו-מימדי

```
typedef int plane[ROWS][COLS]
```

(בתכנית מוגדרים ROWS, COLS ע"י #define). מתיחסים לערכים במערך כאל נקודות גובה

($plane[i][j] > 0$ לכל i, j בתחום).

נקודת שיא: היא איבר במטריצה שאין לו שכן (8 לכל היותר) גדול ממנו (מותר להניח שאין שכנים שווים בגודלם, אך זה אינו משפיע על קושי הבעיה).

מסלול עולה: הוא סדרה של איברים במערך, $\square \otimes \phi \quad \square \otimes \phi \quad \text{⚡} \quad \phi \quad \square$

כך שכל $\square_{\oplus \otimes}$ הוא שכן של \square_γ וגם גדול ממש ממנו.

נקודת שיא קרובה ביותר: המסלול העולה אליה הוא הקצר ביותר מנקודת מוצא נתונה.

סעיף א

כתבו פונקציה רקורסיבית (רגילה) המקבלת מישור ונקודה בו (קואורדינטות אורך ורוחב) ומחזירה **ערך** של נקודת-שיא כלשהי ואת **מקומה** של הנקודה הזו (קואורדינטות אורך ורוחב). השימוש בלולאות אסור.

[illegible]

(בזמן משמעותי לכל הכותב פתרון נכון, שבו האלגוריתם יעיל ממש מהפתרון הנכון הפשוט)

This image shows a full page of white paper with horizontal blue ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.