

## שאלה 2 (20 נקודות)

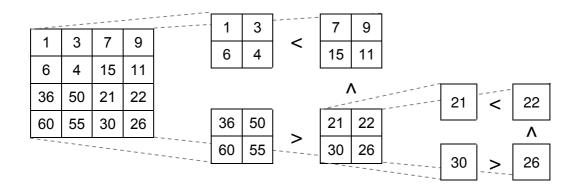
בשאלה זו נתייחס למערכים דו-ממדיים **ריבועיים** בגודל NxN (כאשר N הוא קבוע המוגדר כ-define#). לצורך השאלה, נניח כי N הוא חזקה שלמה של 2. עבור מערך כזה, נגדיר חלוקה פנימית שלו לארבעה רובעים בגודל N/2xN/2, ממוספרים מ-1 עד 4, באופן הבא:

1	2
4	3

נאמר שהמערך הוא **סיבובי** אם כל האיברים ברובע 1 קטנים ממש מכל אלו שברובע 2, אלו שברובע 2 קטנים ממש מכל אלו שברובע 3, ואלו שברובע 3 קטנים ממש מכל אלו שברובע 3, ואלו שברובע 3, ואלו שברובע 3 קטנים ממש מכל אלו שברובע 3, ואלו שברובע 5, ואלו שברובע 5, ואלו שברובע 3 קטנים ממש מכל אלו שברובע 5, ואלו שברובע 5, ואל

1	5
9	7

לשם הנוחות, נגדיר גם כל מערך בגודל 1x1 כמערך סיבובי. כעת, נאמר שמערך NxN הוא **ממוין-סיבובית** אם הוא סיבובי, ארבעת הרובעים שלו סיבוביים, וכן הלאה עד לרובעים בגודל 1x1. לדוגמה, המערך הבא ממוין-סיבובית:



עליכם לממש פונקציה לחיפוש במערך ממוין-סיבובית (בעמוד הבא). הפונקציה מקבלת כפרמטר את המערך הדו-ממדי [N][N], ואת הערך לחיפוש x. במידה ו-x נמצא במערך, הפונקציה תחזיר 1 ותכתוב את הקואורדינאטות שלו למשתנים i,j הניתנים כפרמטרים. במידה ו-x אינו במערך, הפונקציה תחזיר 0 ואין חשיבות לתוכן של i,j.

**דרישות סיבוכיות**: על הפונקציה לעבוד בסיבוכיות זמן טובה ככל הניתן. פתרון לא אופטימאלי יזכה בניקוד חלקי לכל היותר. כמו כן על הפונקציה לעבוד בסיבוכיות מקום נוסף (O(1).



```
int find2d(int a[N][N], int x, int* i, int* j) {
 int top=0, left=0, size=N;
 while (size > 1) {
   if (x > a[top + size/2 - 1][left]) {
     // not in 1st quarter
     if (x \le a[top + size/2 - 1][left + size/2]) {
      // 2nd quarter
       left += size/2;
     } else if (x \le a[top + size - 1][left + size/2]) {
       // 3rd quarter
      top += size/2;
       left += size/2;
     } else
      // 4th quarter
       top += size/2;
   }
   size /= 2;
 if (a[top][left] == x) {
   *i = top;
   *j = left;
   return 1;
 } else
  return 0;
}
```