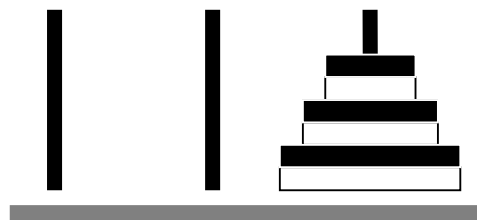




שאלה 4 (25 נקודות)

בשאלה זו נרצה לפתור את בעיית **מגדלי הוואי**. בדומה לבעיית מגדלי הנוי, בבעיה יש שלושה מגדלים (נסמנם 1, 2 ו-3), ומספר טבעות המונחות על אחד המגדלים. ואולם כיאה להוואי, ובניגוד לבעיית מגדלי הנוי, הטבעות הן צבעוניות: מכל גודל טבעת יש שתי טבעות, האחת אדומה והשנייה לבנה, ובסה"כ יש m טבעות אדומות ו- m טבעות לבנות.

במצב ההתחלתי הטבעות ממוקמות זו מעל זו במגדל מס' 1 ומסודרות לפי גודלן (הגדולה ביותר למטה). מכל זוג טבעות באותו הגודל, זו הלבנה מתחת לזו האדומה. למשל, עבור $m=3$ המצב ההתחלתי הוא:



כללי הבעיה נותרים כמו בבעיה המקורית:

- אין להניח טבעת גדולה מעל טבעת קטנה ממנה. עם זאת, **מותר** להניח שתי טבעות מאותו הגודל האחת מעל לשנייה, ללא קשר לצבע (כלומר מותר לבנה על אדומה וגם אדומה על לבנה מאותו הגודל).
- אין להזיז יותר מטבעת אחת בו זמנית.

בשאלה זו אין הגבלה על סיבוכיות הפונקציות. לשם הזזת הטבעות, ניתן להשתמש בפונקציות הבאות:

```
void moved(int from, int to) {  
    printf("move red ring from %d to %d\n", from, to);  
}
```

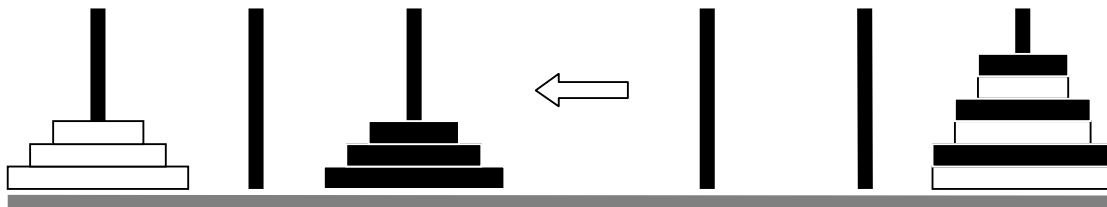
```
void movewhite(int from, int to) {  
    printf("move white ring from %d to %d\n", from, to);  
}
```



```
void hawaii1(int m, int from, int to) {
```

סעיף ב

כתבו פונקציה שמקבלת את m – מספר זוגות הטבעות במגדל המקור, וכן את מספר מגדל המקור ומספר מגדל היעד. הפונקציה מדפיסה הוראות להעברת הטבעות, כך שבסוף התהליך הטבעות מופרדות על פי צבען – כל הלבנות נמצאות במגדל היעד (הגדולה למטה) וכל האדומות נמצאות במגדל המקור (הגדולה למטה). המצב ההתחלתי והמצב הסופי נראים כך:



לדוגמה, עבור $m=1$, מגדל המקור 1 ומגדל היעד 3, הפונקציה תדפיס:

```
move red ring from 1 to 2
move white ring from 1 to 3
move red ring from 2 to 1
```

בסעיף זה ניתן להשתמש בפונקציה מהסעיף הקודם, גם אם לא מימשתם אותה.

```
void hawaii2(int m, int from, int to) {
```

[illegible]