2.



## שאלה 1 (25 נקודות)

## סעיף א

בכל אחד מהסעיפים הבאים מופיעות מספר שורות קוד. לכל קטע קוד, הקיפו בעיגול את התיאור המתאים והסבירו את בחירתכם בקצרה:

- א. **ללא שגיאות** הקוד יתקמפל ללא כל שגיאה וירוץ ללא תקלות.
- ב. **שגיאת זמן ריצה** הקוד יתקמפל ללא שגיאות, אולם עלול לגרום לשגיאה בזמן ריצתו (כלומר הפסקה מוקדמת של התוכנית ללא הגעה לסוף הפונקציה main)
  - ג. שגיאת קומפילציה הקוד לא יעבור קומפילציה.

```
1. char s[] = "Moed";
s[4] = "A";
```

int  $a[10] = \{10\};$ 

א. ללא שגיאות

ב. שגיאת זמן ריצה

ג. שגיאת קומפילציה

הסבר:הטיפוסים לא מתאימים – "A" הינו מטיפוס \*char ואילו [4] מטיפוס char מטיפוס.

- א. ללא שגיאות
- ב. שגיאת זמן ריצה
- ג. שגיאת קומפילציה

a[sizeof(a)-1] = 3;

הסבר: (sizeof(a) יחזיר את גודל המערך a <u>בבתים</u> שזה יותר מ 10, ולכן תהיה כתיבה מחוץ לגבולות המערך.

- 3. char c;
  scanf("%d", &c);
  c++;
- א. ללא שגיאות **ב. שגיאת זמן ריצה**
- ג. שגיאת קומפילציה

הסבר: scanf תכתוב נתון בגודל של int בלי קשר למה שהמשתמש הסבר: ht הסבר: הליד) ולכן תהיה דריסת זכרון כי גודלו של c הינו בית בודד.

```
4. int x=0, y=5;
int b = (0<=y<=3)?1:1/x;
```

א. ללא שגיאות

ב. שגיאת זמן ריצה

ג. שגיאת קומפילציה

הסבר: התנאי תמיד מתקיים (ללא תלות בערכו של y) ולכן 1/x לא יתבצע.

```
5. int a;
int* b = &a;
void* c = b;
*c = 3;
```

א. ללא שגיאות

ב. שגיאת זמן ריצה

ג. שגיאת קומפילציה

.void\* אי אפשר להפעיל אופרטור \* על מצביע מטיפוס



## סעיף ב

נתון קוד הבא:

```
#include <stdio.h>
int foo(int n)
{
     if (n \ll 0)
         return 1;
     else
         return zzz(n-1);
}
int zzz(int n)
{
     if (n \le 0)
         return 0;
     else
         return foo(n-1);
}
int main()
{
     int n;
     if ( scanf("%d", &n) <1 )
         printf("input error");
      else
         printf("the result is %d", foo(n));
      return 0;
}
```

מה סיבוכיות הזמן והמקום של התוכנית כפונקציה של n?

 $\Theta(n)$  סיבוכיות זמן:  $\Theta(n)$  סיבוכיות מקום:

הסבירו במשפט אחד מה התוכנית מחשבת (מה משמעות התוצאה שהיא מדפיסה?)

0 התוכנית מדפיסה 1 אם המשתמש הכניס מספר שלילי או מספר זוגי ו אם התוכנית מספר  $\pi$ יובי ואי-זוגי.