



## قوانین شرکت کنندگان

- شرکت‌کنندگان باید دانشجو در مقطع کارشناسی یا تحصیلات تکمیلی باشند و یا در یکسال اخیر فارغ التحصیل شده باشند.
- هر تیم حداکثر متشکل از ۳ عضو است و حداکثر یک عضو می‌تواند دانشجوی تحصیلات تکمیلی باشد.
- هر دانشجو فقط می‌تواند در یک تیم ثبت‌نام کند.
- یک تیم می‌تواند متشکل از چند دانشگاه مختلف باشد.

## قوانین مسابقه

- مسابقه به صورت حضوری برگزار می‌شود.
- مدت زمان مسابقه: ۵ ساعت.
- هر تیم تنها می‌تواند از یک کامپیوتر استفاده کند.
- استفاده از اینترنت ممنوع است.
- استفاده از کتابخانه‌های غیرمجاز ممنوع است.
- در صورت تخلف، تیم متخلف حذف خواهد شد.
- در صورت بروز مشکل فنی، تصمیم نهایی با کمیته برگزاری است.
- تغییرات احتمالی در آیین‌نامه از طریق ایمیل و سایت مسابقه اعلام می‌شود.





## ساختار مسابقه

- زبان‌های برنامه‌نویسی مجاز C, C++, Java, Python می‌باشد.
- مسابقه شامل ۸ تا ۱۲ مسئله خواهد بود.
- امکان ارسال مجدد برای هر سوال وجود دارد.
- سوال‌ها به صورت دیجیتال (PDF) و چاپ شده و به زبان انگلیسی در اختیار شرکت‌کننده‌ها قرار خواهند گرفت.
- سیستم برگزاری مسابقه همانند مسابقه لیگ برنامه‌نویسی بیرجند در سامانه DomJudge می‌باشد.
- جریمه زمان ۲۰ دقیقه به ازای هر ارسال غلط در صورت حل صحیح مسئله در نظر گرفته می‌شود.
- در صورت تساوی تعداد سوال حل شده، تیمی با زمان ارسال کمتر در رتبه بالاتر قرار خواهد گرفت.

## جوایز

- بیش از ۳۰ میلیون تومان جایزه برای تیم‌های برتر در نظر گرفته شده به شرح زیر است:
- تیم اول: ۱۴ میلیون تومان
  - تیم دوم: ۹ میلیون تومان
  - تیم سوم: ۶ میلیون تومان
  - مبلغ ۲ میلیون تومان به اولین تیمی تعلق می‌گیرد که اعضای تیم خارج از دانشگاه شوکت بیرجند باشند. (در صورتی که تیمی واجد شرایط دریافت بیشتر از یک جایزه باشد، جایزه با مبلغ بالاتر به آن تیم اهدا خواهد شد).

